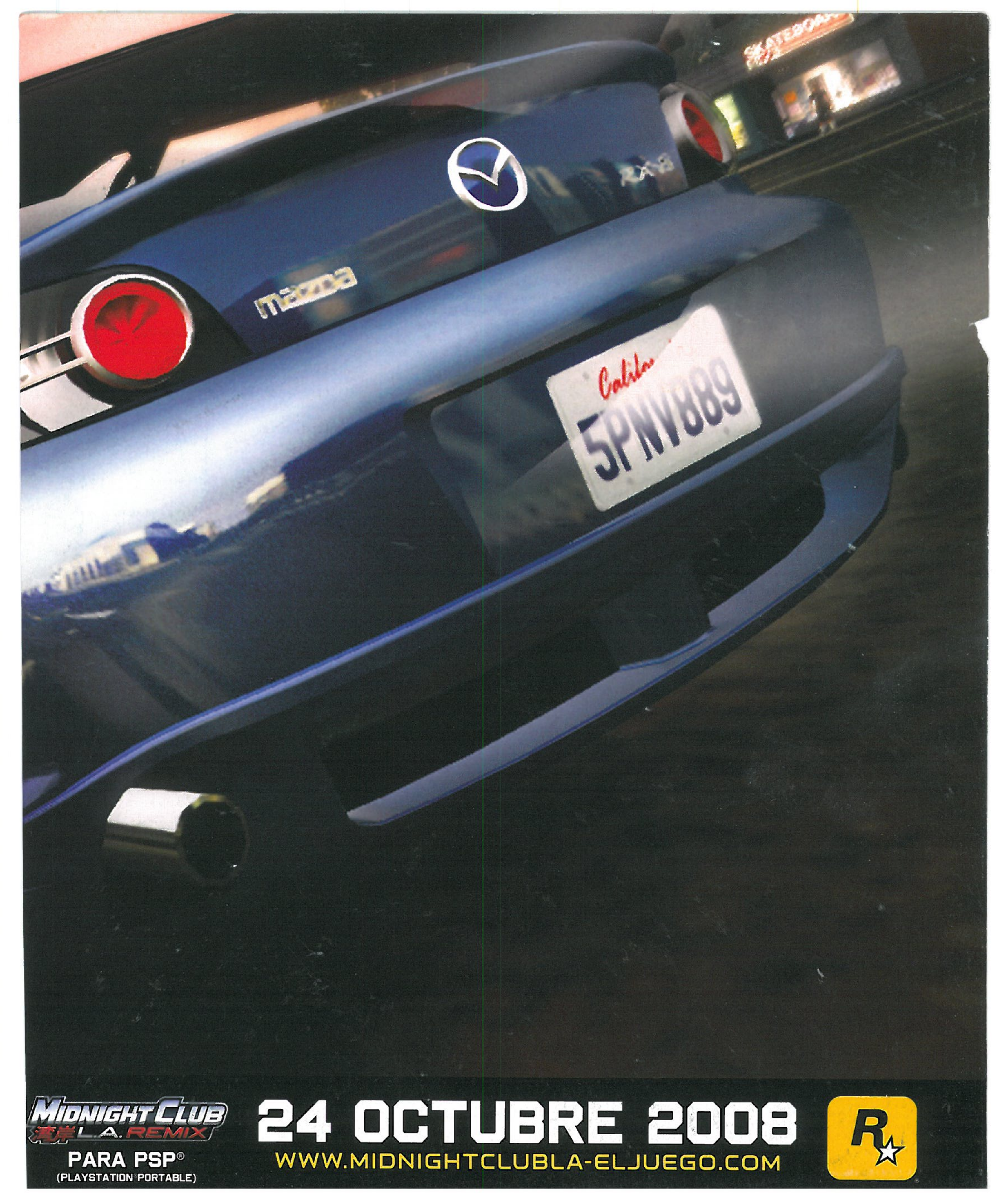

MARCA
player
PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL
TU REVISTA
NÚMERO 2
NOVIEMBRE 2008
SÓLO 1,9€
SACA TUS CHAPAS
MOTO RACER DS
DS a toda pastilla
¡Es la hora de las tortas!
SMACK DOWN VS RAW 2009
EXCLUSIVA MARCAPLAYER
LITTLE BIG PLANET
Los muñecos de trapo toman el control
RIDLEY SCOTT
¡ENTREVISTA EXCLUSIVA!
ADEMÁS... GUÍA DE COMPRAS, TRUCOS, DESCARGAS, MÓVILES, HARDWARE...


mazda
RX-8
5PNV889
MIDNIGHT CLUB
L.A. REMIX
PARA PSP®
(PLAYSTATION PORTABLE)
24 OCTUBRE 2008
WWW.MIDNIGHTCLUBLA-ELJUEGO.COM
R



ES UNA REVISTA DEL GRUPO UNIDAD EDITORIAL, REVISTAS S.L.U.

Presidenta: CARMEN IGLESIAS
Consejero Delegado: ANTONIO FERNÁNDEZ-GALIANO
Director General (Publicidad): ALEJANDRO DE VICENTE
Director General: CAYETANO RAMOS

Director General Editorial: PEDRO J. RAMÍREZ
Director Editorial: MIGUEL ÁNGEL MELLADO
Director de Arte: RODRIGO SÁNCHEZ
Adjunto al Director Editorial: ÁNGEL MONTERO

DIRECTOR
David Sanz Verjano - *dsanz@unidadeditorial.es*

REDACCIÓN
-Gustavo Maeso (Coordinación, PC y portátiles)
gustavo.maeso@unidadeditorial.es
-Antonio Bejarano (Actualidad y Guía de Compras)
antonio.bejarano@unidadeditorial.es

COLABORADORES
-Chema Antón (Wii y DS)
chema@marcaplayer.es
-Juan García Garrido (Xbox 360)
juan.garcia@marcaplayer.es
-Lázaro Fernández (PS3)
lazaro.fernandez@marcaplayer.es
-Mario Fernández González
mario.fernandez@marcaplayer.es
-Rebeca Saray (fotógrafa)
-Kaos2K (noticias Web), Juandi (Actualidad)

DISEÑO
Juan Manuel Martín Castillo (Jefe de Diseño y Editor Web) - *jmmcastillo@unidadeditorial.es*
Sol García - *mgsanchez@unidadeditorial.es*
Miryam Veros - *miryam.veros@unidadeditorial.es*

EDICIÓN Y CIERRE
Sol García - *mgsanchez@unidadeditorial.es*

PUBLICIDAD
Director Comercial: Jesús Zaballa
Director de Publicidad de Área de Revistas: Miguel Ardisana
Director de Publicidad: Conrado Godoy
(cgodoya@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 54 89
Jefe de Publicidad: José A. Muñoz-Calero
(josea.munoz@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 55 58
Publicidad: Matteo Gobbo
(matteo.gobbo@unidadeditorial.es) Tel. 91 443 54 34
Coordinación: Aurora Fernández / Mª Trinidad Martín
Tfno: 91 443 52 54
Zona Norte
Delegado: Gerardo Manrique 94 473 91 10 **Vizcaya:** Juan Luis González-Anduiza 94 473 91 10 **Asturias/Cantabria:** Pablo Fernádez Galiano 94 231 98 73 **Navarra/Rioja:** Iñaki Fica 94 473 91 10 **Aragón:** Álvaro Cardemil 976 79 40 64 **Galicia:** José Carrera (Vigo) 986 22 91 28 Daniel Fariego (Coruña) 981 20 85 37 **Castilla y León:** Ana Luquero 983 42 17 00
Andalucía: Delegado: Rafael Martín 95 499 07 21 Silvia Torres (Sevilla)
Levante: Delegado: Manuel Huerta 96 337 93 27
Marcos Martínez (Valencia)
Cataluña: Delegado: Cristina Pascual 93 227 67 11 Eduard Carcaré
Baleares: Delegado: José María Conrado 971 76 76 30
Internacional: Katja Natus 91 443 55 24 Juan Jordán

Edita
Unidad Editorial, Revistas S.L.U. Avda. de San Luis, 25, 28033 MADRID Redacción: Tel. 91 337 32 02
marcaplayer@marcaplayer.es
Gerente: Tania Martínez. Directora de Marketing: Samary Fernández. Director de Producción: Fernando Gil. Director de Distribución: Pedro Alonso. Director Financiero: Marco Ottelli. Suscripciones: 902 99 91 99 (Horario L-V, de 8 a 20h.) Ejemplares Atrasados: Entregas Urbanas Tel. 902 50 54 86 (Horario L-J de 9 a 15 h y V de 8 a 15h)
Distribuye: Logitengral 2000 S.A.U. Imprime: ALTAIR
Printed in Spain. Depósito Legal TO-0649-2008
Precio para todo el territorio español indicado en la portada.

editorial

Más títulos multiplataforma, por favor

Este mes, después de jugar a dos de los títulos que tratamos en esta revista –Little Big Planet y Fable 2–, hemos recuperado en la redacción un debate que lleva en los medios mucho tiempo: ¿Son buenas o malas las exclusividades en los videojuegos?
Para nosotros, dejando de lado las tendencias de unos y otros hacia alguna plataforma en concreto, la respuesta es: "Malas."
¿Por qué? Pues porque, al final, la comunidad de jugadores la formamos todos, y es una pena que títulos tan espectaculares como los mencionados anteriormente se queden en manos de unos pocos o muchos, pero de una sola marca.
Las exclusividades sirven únicamente a éstas, no a los jugadores. ¿Por qué no puede disfrutar de Halo un tío que juegue con su PS3? ¿O de ese grandioso Guns of Patriots un fan de Xbox 360? Y más títulos, que seguro estáis pensando ahora mismo y os habéis quedado sin jugar por no haber tenido más dinero para poder tener todas las plataformas.



> DAVID SANZ
DIRECTOR
ME GUSTA: Que Navy Moves vuelva a la actualidad.
NO ME GUSTA: La exclusividad en los títulos.
JUEGO A: FIFA 09 y Fable 2


NO ES POSIBLE QUE TÍTULOS TAN ESPECTACULARES COMO LITTLE BIG PLANET, SE QUEDEN EN UNA ÚNICA PLATAFORMA

Por este motivo, desde Marca Player queremos pedir a las compañías que crean más en sus plataformas, que también tendrían negocio vendiendo esos millones de juegos en la competencia. ¿Os imagináis lo que podría haber vendido Halo 3 si también hubiese salido también para PS3 y PC? ¿Tres veces más? ¿Y GOW? ¿O el Metal Gear Solid 4 en PC y Xbox 360, además de PS3?
Por esto mismo, por favor, piensen en multiplataforma y hagan que todos podamos disfrutar de los juegos: hardcore, casual, técnicamente avanzados, sencillos y divertidos, arcade...
Un ejemplo: vamos a ver lo que venderá el próximo F1, ahora que va a ser totalmente multiplataforma. Todos, a pasarlo en grande con las carreras. Como decían nuestras abuelas. Cada uno es su casa y Dios (sea el que sea) en la de todos.



Y tú también...

>Ponte en contacto con nosotros en
INFO@MARCAPLAYER.ES
y cuéntanos que tema quieres abordar, etc

El Equipo Marca Player


> GUSTAVO MAESO
PSP, PC Y MÓVILES
ME GUSTA: Viajar a L.A.
NO ME GUSTA: El Pop, las cosas como son.
JUEGO A: Raptar a Michelle Jenner.


> ANTONIO LÓPEZ
ACTUALIDAD
ME GUSTA: Que la nueva PSP no tenga reflejos.
NO ME GUSTA: Los trailers largos, malos malos...
Juego a: LEGO Batman


> CHEMA ANTÓN
WII Y DS
ME GUSTA: El sushi que me zampé en Tokyo.
NO ME GUSTA: Que LBP no sea multiplataforma.
JUEGO A: Wario Land: S.D.


> JUAN GARCÍA
XBOX 360
ME GUSTA: Xbox Live con la beta de Call of Duty 5.
NO ME GUSTA: Poco tiempo para tanto buen juego.
JUEGO A: Fable 2


> LÁZARO FERNÁNDEZ
PS3
ME GUSTA: FIFA 09
NO ME GUSTA: Medir lo mismo que un Lancer.
JUEGO A: Little Big Planet. ¡No te lo pierdas!


> JUANMA CASTILLO
JEFE DE DISEÑO
ME GUSTA: Jugar a Guitar Hero en nivel infantil.
NO ME GUSTA: Warhammer Online, me supera.
Juego a: Nikopol

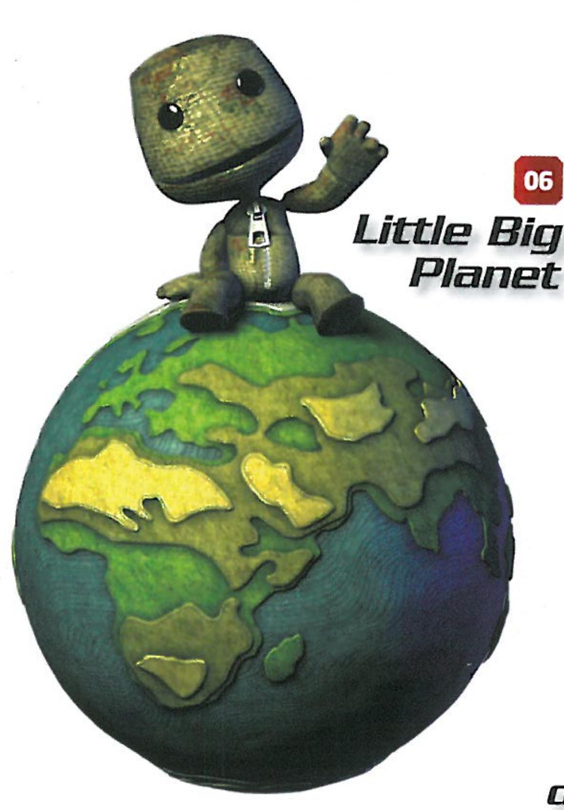

> SOL GARCÍA
DISEÑO
ME GUSTA: La sección Más que juegos, mucho
NO ME GUSTA: Corregir 'sólo' a Xcast. 'One more time'
Juego a: Rock Band (guitarra)


> MIRYAM VEROS
DISEÑO
ME GUSTARÍA: Poder jugar al Spore. ¡Tiempo!
NO ME GUSTA: Que no me hayan raptado en Costa Rica.
Juego a: Soul Calibur IV

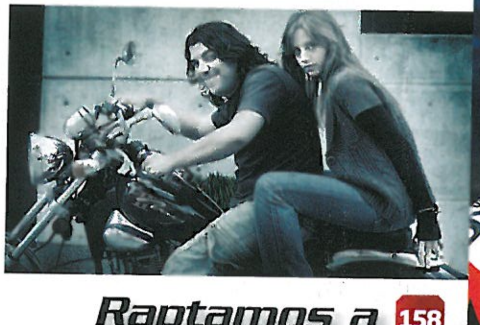

> MARIO FERNÁNDEZ
REPORTAJES
ME GUSTA: Los pedazo de juegos que se avecinan.
NO ME GUSTA: ¡No tener tiempo para jugar a todos!
JUEGO A: Tomb Raider U.

> REBECA
FOTOGRAFÍA
ME GUSTA: Devil May Cry. Me pone desde siempre.
NO ME GUSTA: Perder ni una sola vez en el Soul Calibur
JUEGO A: Warhammer Online

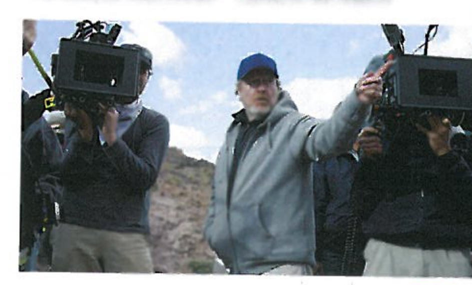

> SPORTY ANDY
ENVIADO ESPECIAL
ME GUSTA: Ayudar a los ciudadanos en el Assassin's Creed.
NO ME GUSTA: Que se retrase Harry Potter por razones comerciales.
JUEGO A: FFVII Crisis Core



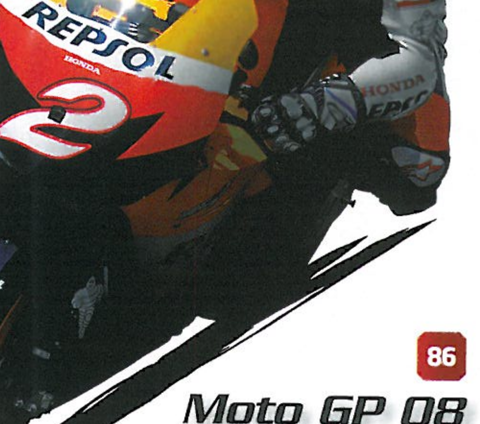
06 Little Big Planet



Raptamos a Michelle Jenner 158



Ridley nos habla de Red de Mentiras 152



86 Moto GP 08

CONTENIDOS

Wario Land Shake Dimenson 112



Real Football 2009 146



Navy Moves 52





64 ¿MMORPGs?

LittleBigPlanet

Bienvenido a mi mundo

Si os decimos que un plataformas va a cambiar radicalmente la forma que tenemos de entender los videojuegos, no nos creeríais. Una partida de *Little Big Planet* es suficiente para darse cuenta de que no es el típico plataformas; Sackboy es el Mesías de una nueva forma de entretenimiento.

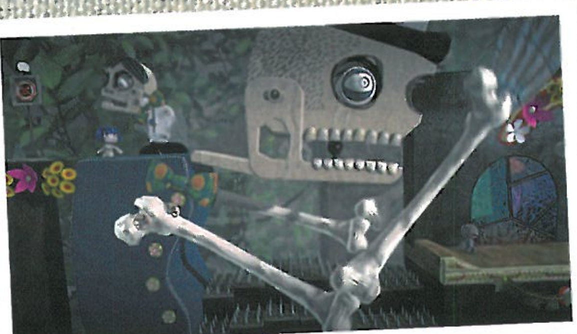
Normalmente, cuando hablamos de ambiciosos proyectos, de magnas obras de arte "videojueguiles", solemos asociarlo a gigantescos estudios de desarrollo afincados en el centro neurálgico de grandes capitales mundiales. ***Little Big Planet*** es la excepción que confirma la regla; detrás de uno de los juegos más originales y ambiciosos de todos los tiempos hay 28 personas... y eso, en la última fase de desarrollo, porque el proyecto lo empezaron cuatro desarrolladores hace ya casi tres años.

Little Big Planet, a primera vista, es un original plataformas que hace uso de un potentísimo motor físico para proponer toda clase de retos al jugador. ¿Qué significa esto? Muy sencillo: todos los retos y desafíos del juego no están "pre-programados", como en los demás juegos de plataformas; la física es la que se encarga de plantear esos retos a través de palancas, rampas, esferas, poleas... El juego está lleno de secretos, de diferentes objetos que tendremos que coleccionar, interruptores que activar, enemigos finales que abatir...

Sólo con esto, con la genialidad con la que está construido el mundo de Little Big Planet, el título de Media Molecule ya se habría convertido en todo un éxito, pero hay mucho más. ***Little Big Planet*** no es un simple juego.

MÁS QUE UN BONITO PLATAFORMAS

Si bien el sistema de juego basado en la física se ha cuidado al límite en LBP, su aspecto no se queda atrás. Por todos



MODO MULTIJUGADOR

Solo no puedes, con amigos sí

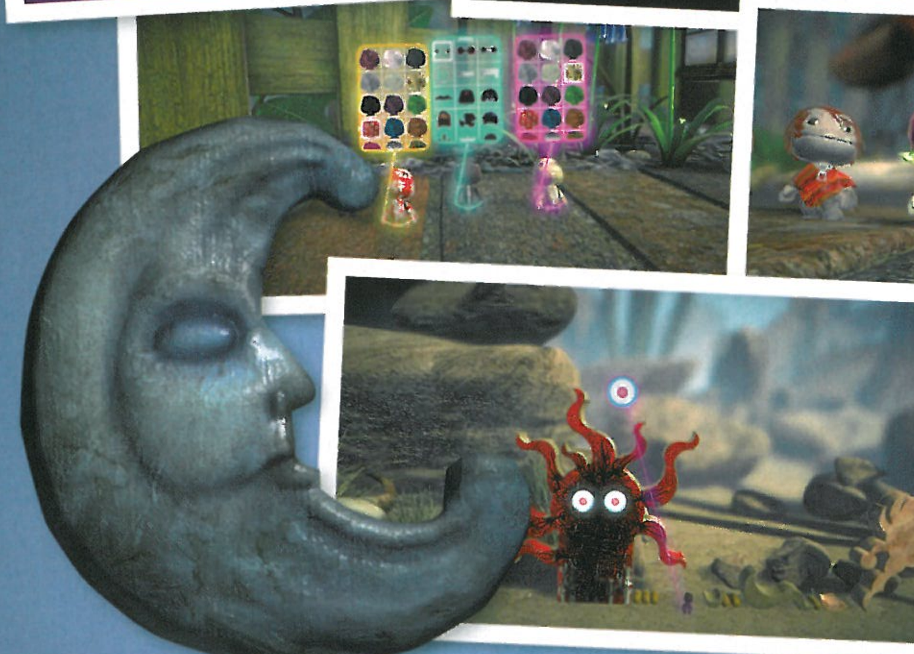
› En cualquier momento puedes compartir tus andanzas en el universo de LBP con uno dos y hasta tres jugadores. Será imprescindible para conseguir algunos secretos.











DISEÑA, CREA, PERSONALIZA... JUEGA. Completar Little Big Planet a través de su modo historia es de lo más divertido, pero no hay nada como crear un nivel, compartirlo a través de internet y ver cómo disfrutan los demás con él.



> ***Little Big Planet*** es una herramienta estupenda para enseñar a los niños como funciona la física.

» es conocido, desde hace meses, el simpático tratamiento gráfico que Media Molecule le ha dado a su primer título. ***Little Big Planet*** está compuesto por telas y tejidos de diferentes tipos y colores, esponjas, cajas de cartón... por no hablar de su protagonista, Sackboy, un muñequito de tela al que el jugador podrá personalizar con todo tipo de trajes, pelucas y accesorios. Pero, una vez más, ***Little Big Planet*** no se queda ahí.

Lo que realmente convierte a la ópera prima de Media Molecule en el título más original y novedoso de todo el catálogo de PlayStation 3 son sus posibilidades creativas y, sobre todo, la posibilidad de compartir dicha experiencia con cualquier usuario.

CREATIVIDAD AL PODER

A estas alturas, que ***Little Big Planet*** incluya un completísimo editor de niveles dentro del juego no es ningún secreto; lo que sí es especialmente revelador es que todos, absolutamente todos los niveles del modo historia del juego, diseñados por Media Molecule, han sido creados utilizando dicho editor de niveles. Es importante tener esto en cuenta a la hora de jugar, ya que antes o después nos pondremos a crear nuestro propio nivel, y el mismo modo historia nos mostrará hasta donde se puede llegar con el editor... aunque ya hay usuarios que han dejado boquiabiertos a los programadores de Media Molecule con su genialidad a la hora de diseñar y construir.

Como buena experiencia "global", ***Litt-*** »



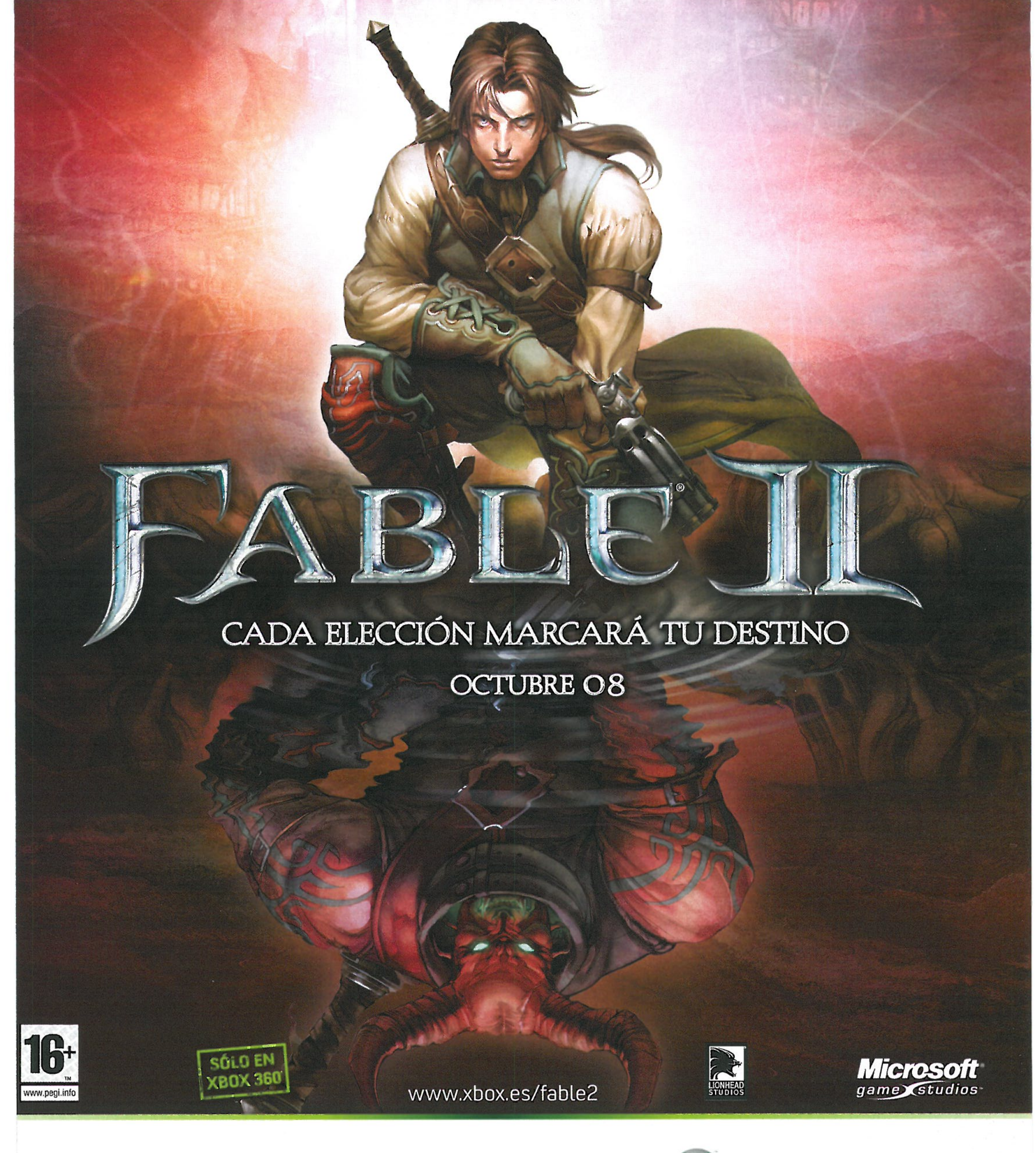
PERSONALIZA A TU SACKBOY Y EXPRÉSATE

Sackboy es más que una cara bonita

- Podrás personalizar su aspecto con un centenar de ojos, colores, accesorios...
- Dejando pulsado R2 y/o L2 podrás mover los brazos para expresarte, señalar o golpear.
- Las cuatro direcciones del pad servirán para transmitir miedo, alegría, furia y tristeza.
- Media Molecule está preparando nuevos trajes para descargar tras lanzar LBP.







FABLE II
CADA ELECCIÓN MARCARÁ TU DESTINO
OCTUBRE 08
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
www.xbox.es/fable2
LIONHEAD STUDIOS
Microsoft game studios



ESTUVIMOS EN GUILDFORD

Visitamos los estudios de Media Molecule

› Por extraño que parezca, los creadores de ***Little Big Planet*** no trabajan en unas gigantescas oficinas del centro de Londres, sino en Guildford, un pequeño pueblo a las afueras de la capital británica. Allí tuvimos la oportunidad de conocer a algunos de los 28 creativos componentes de Media Molecule y ellos mismos nos desvelaron el secrto que se oculta tras ***Little Big Planet***: está creado en equipo con pasión y mucho amor.

hora de diseñar y construir.

Como buena experiencia "global", ***Little Big Planet*** te obligará a jugar primero al modo historia para conseguir todo tipo de accesorios, artilugios y elementos decorativos para poder utilizarlos más tarde en tus propios niveles. Y aquí es donde entra otra de las originales posibilidades del juego: la experiencia multijugador.

Si lo deseas, podrás completar el juego formando parte de un equipo de dos, tres y hasta cuatro jugadores, tanto en una misma consola como a través de internet. La experiencia es de lo más divertido... y además te permitirá tener acceso a determinados objetos secretos solo accesibles si trabajas en equipo. Por ejemplo, uno de los jugadores tendrá que subirse a una esponja colgada de una cuerda y otro pulsará una palanca para hacer que esa cuerda se mueva hasta el otro lado del nivel, sorteando así un suelo repleto de carbón o gas tóxico (ambos elementos harán perecer a tu Sackboy).

COMPARTE TUS CREACIONES

Como hemos mencionado anteriormente, Uno de los elementos que hace grande a ***Little Big Planet*** es la forma en la que

KAREEM Y SU SACKBOY. En Media Molecule está el único y genuino Sackboy... creado por la madre de uno de los desarrolladores.

Kareem S. Ettouney
Director Artístico

"Todo el mundo usa su creatividad a diario"

› MarcaPlayer: ¿Cómo comenzó el proyecto Little Big Planet?

› Kareem: Ayudé a Mark (Healy), cuando todavía trabajábamos en Lionhead, con Ragdoll Kung-Fu y, desde entonces, descubrimos que podríamos afrontar grandes proyectos. Decidimos crear Media Molecule (junto a Alex Evans) y crear Little Big Planet. Comenzamos en 2006, con cuatro personas (Mark, Alex, Kareem y David Smith), y cuando llegamos a ser seis, tuvimos nuestra primera reunión con Sony. Ellos nos animaron muchísimo y desde el principio vieron el potencial del proyecto y el futuro del mismo.

› M: Es increíble... ¿cómo un grupo tan pequeño puede crear un título tan espectacular y artístico?

› K: Lo más importante es que cada miembro del equipo, en Media Molecule, tiene el poder, el permiso, para hacer lo que quiera. Me explico, las ideas de un diseñador de niveles o escenarios, en cualquier otra compañía, tendrían que ser aprobadas por unas 200 personas antes de ver la luz. En LBP, los pasos entre la concepción de una idea y que esa idea se lleve a cabo, se reducen drásticamente.

› MP: ¿Cuál es la palabra que define a la perfección Little Big Planet?

› K: Personalización, creatividad... todo el mundo utiliza su creatividad a diario: por la mañana, te vistes combinando las prendas que más te gustan. Little Big Planet es una herramienta como Power Point. LBP es como Power Point, pero aplicado al mundo del videojuego.

› M: ¿Cómo habéis conseguido que cada nivel de Little Big Planet te haga sentir de una forma especial? Es algo más que un juego, aporta sentimientos...

› K: Desde hace mucho tiempo, se intenta crear videojuegos "impressive" (impresionantes, espectaculares); posiblemente, Little Big Planet sea el primer ejemplo de cómo crear videojuegos "expressive" (expresivos). Si solo intentas ser espectacular, estás limitado al uso que le des a la tecnología. Eso ya se ha conseguido, así que vamos más allá, a ser expresivos, no espectaculares.

› M: ¿Cuál es la inspiración para crear un título como LBP? ¿De donde sale... tanta inspiración?

› K: La inspiración para crear Little Big Planet se ramifica en diferentes aspectos: Por un lado está el contenido generado por el usuario. El fenómeno de internet, con páginas como Youtube, Facebook, etc. ha provocado que LBP diera la posibilidad de crear. Por otro lado, queríamos dar esa sensación de que todo lo que aparece en el juego resulte familiar; todo el mundo siente nostalgia por cosas como el cartón, la tela... es algo que ha estado presente en los juegos de la infancia de todos nosotros.

› M: ¿Cómo nació Sackboy?

› K: Sackboy es el elemento que difumina la línea entre jugar y crear. Es tu avatar, tu representación en el universo LBP; tus manos en Little Big Planet, tu constructor. Queríamos que fuera le representación del lado juguetón y divertido de cada persona.



Construye tu propio Sack Boy

Instrucciones

› Necesitas:

30 centímetros de tela
30 centímetros de guata
2 botones (para los ojos)
1 cremallera de 6 centímetros
1 aguja gruesa
1 bobina de hilo grueso (para la boca)

› Vas a tardar:

Toda una tarde

› Paso a paso:

❶ Fotocopia los patrones del muñeco al tamaño que quieras hacer tu propio Sackboy y recórtalos.

❷ Coge el trozo de tela en el que quieras hacer el muñeco y coloca cada una de las piezas de papel. Recorta el número de veces que ponga en la pieza (x2 quiere decir que necesitas dos piezas como esa). El truco para tardar menos es doblar la tela a la mitad y así cortas dos capas ala vez. Corta todas las piezas y controla el lado de la tela que quieres que se vea.

❸ Une cada uno de los elementos por separado: manos, brazos y piernas. Antes de cerrar, rellena cada pieza de guata, espuma o lo que hayas encontrado por ahí.

❹ El cuerpo debes hacerlo por separado. Cose primero la cremallera a las dos piezas de la parte delantera. Une los brazos y piernas a esta pieza. Cose luego la mitad inferior de la espalda. Tiene que haber suficiente hueco como para que quepan brazos y piernas dentro. Ahora dale la vuelta y termina de cerrar dejando un hueco en el cuello.

❺ Ahora toca la cabeza. Coge una de las partes y cósele los ojos y la boca. Dale la veulta y cósele la parte trasera de al cabeza dejando un hueco para el cuello y meter un palo que la sostenga. Dale la vuelta, rellénalo de guata. Une el cuello a la cabeza.

❻ Rellena el cuerpo con la guata, mete el palo que sostenga el cuello y la cabeza.

❼ Cose el cuello (con la cabeza) al cuerpo y listo.

» definir el título de Media Molecule como uno de los más originales y rompedores de todo el catálogo de PlayStation 3.

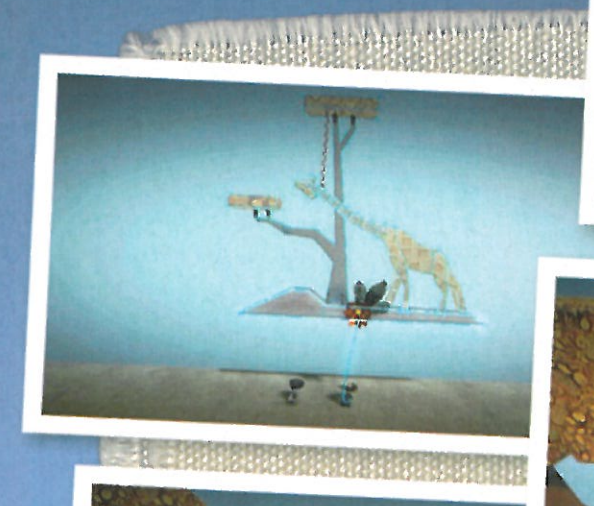
El objeto de crear tus propios niveles no será únicamente el de satisfacer tus pretensiones como diseñador, sino el de compartir tus creaciones con el resto del mundo. Una vez completes tu nivel, podrás compartirlo en internet para que todo el mundo disfrute con él; además, crear un nivel no consiste sólo en unir los diferentes componentes consguidos en el modo historia, ya que, si lo deseamos, podremos diseñar todo tipo de artilugios, monstruos y vehículos, totalmente inéditos al modo historia, y ponerlos en nuestro propio nivel.

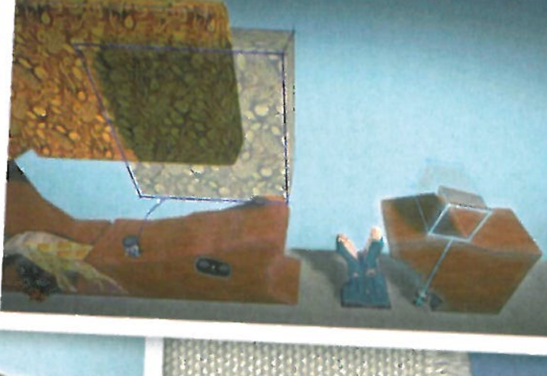
Y además (con este juego siempre hay un "además"), podrás poner a tu disposición de otros jugadores cualquiera de tus creaciones dentro de tus niveles; crea una "máquina" atractiva y plantea al jugador un reto con el objetivo de conseguir tu máquina para poder utilizarla en sus niveles. Como puedes imaginar, las posibilidades de ***Little Big Planet*** son casi infinitas... por tanto,

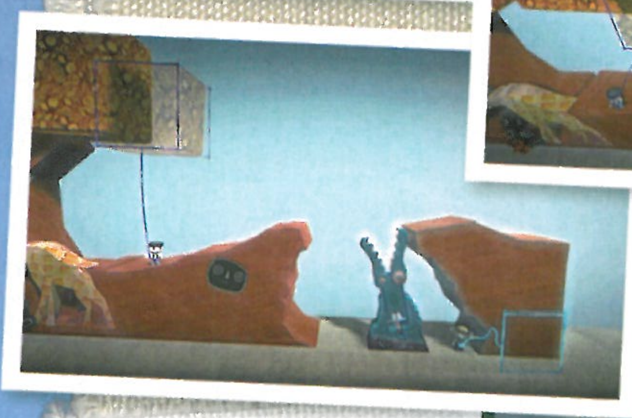
> En Little Big Planet decidimos sustituir la espectacularidad de otros títulos por expresividad para hacerlo más humano.

hemos decidido retrasar el análisis del juego hasta el próximo mes, cuando ya hayamos experimentado al máximo con su editor de niveles, nos hayamos hecho con todos los objetos, adornos y pegatinas ocultos y hayamos disfrutado de su divertido modo historia en compañía de varios jugadores.

› *Por Lázaro "Doc" Fernández*









DISEÑA TUS PROPIOS NIVELES

Desata tu creatividad con Little Big Planet

› Podrás crear tus propios niveles con los objetos conseguidos en el modo historia del juego. Además, podrás compartir tus escenarios con toda la comunidad LBP a través de internet.

› Tendrás la posibilidad de combinar cuerdas, poleas y otros objetos para crear elementos exclusivos para incluir en tus niveles.

› Si lo deseas, podrás poner esos elementos exclusivos a disposición de otros jugadores. Crea un nivel y reta a cualquier jugador de la red a completarlo con el objetivo de conseguir los artilugios que hayas creado.

› El modo historia ofrece varias horas de diversión, sobre todo si deseas conseguir todos los objetos ocultos, pero el editor de niveles y la posibilidad de compartir dichos niveles con cualquier usuario a través de internet es lo que convierte a ***Little Big Planet*** en un juego "infinito".

› Aunque no estará disponible en la versión inicial, Media Molecule pondrá a disposición de cualquier usuario de PS3 una actualización, que permitirá diseñar niveles de forma cooperativa con otros usuarios a través de la red.



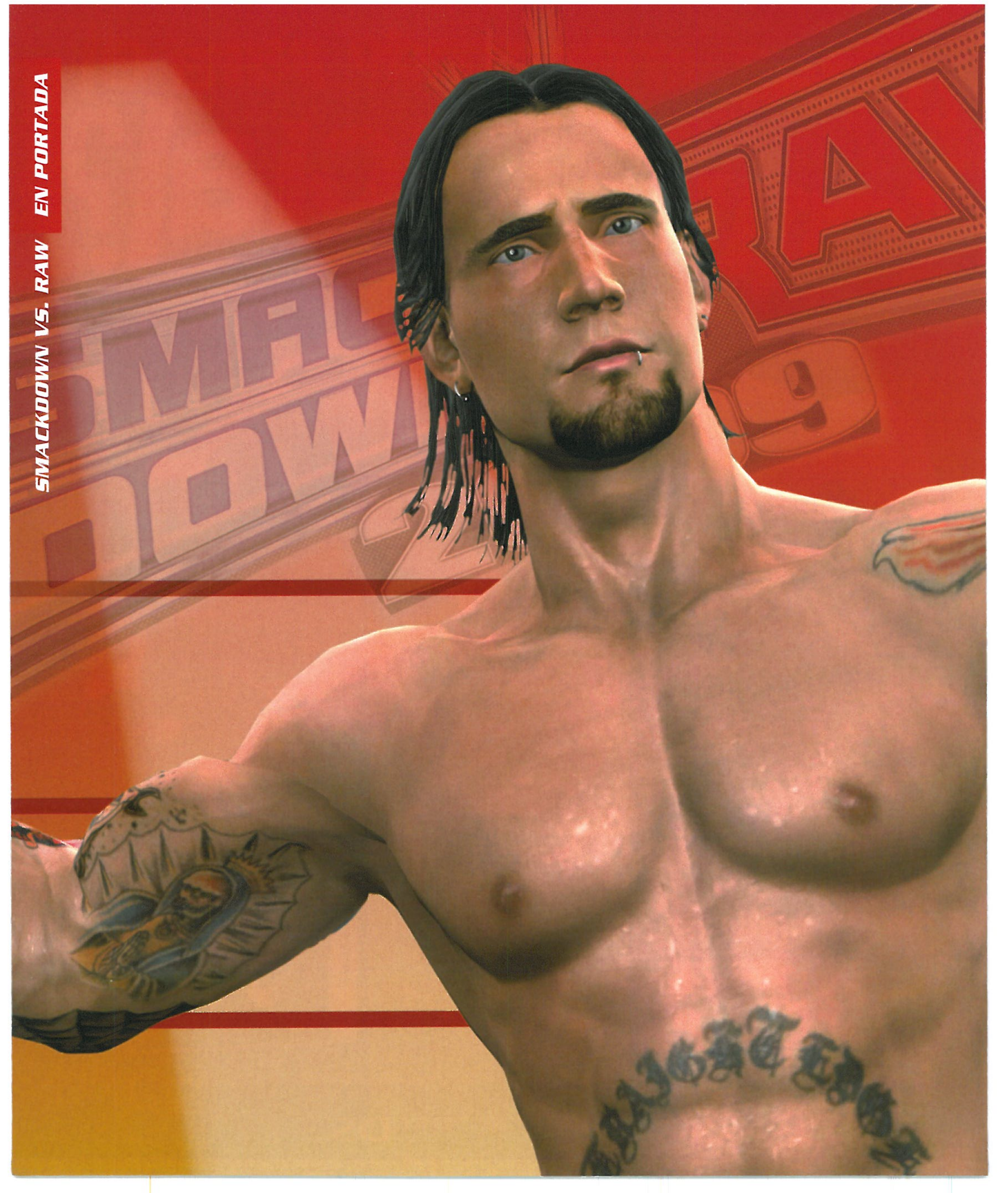
> Esto no va de recrear niveles de Super Mario Bros... el editor de Little Big Planet es un medio de expresión artística.





Envíanos una foto de tu Sack Boy y te regalamos el juego

Ahora que ya sabes como crear tu propio Sackboy, vamos a darte un motivo de peso para hacerlo. Crea tu propio Sackboy, utilizando nuestros "patrones" o haciéndolo a tu gusto, hazle una foto y envíanosla a **concursos@marcaplayer.es** Si nos gusta, ¡puedes ser uno de los cinco afortunados que ganen un ***Little Big Planet*** para PlayStation 3!



Se oscurece la habitación y entra por la puerta un hombre de dos metros de altura, con unos brazos tan anchos como sus piernas. Fuegos artificiales, un sonido de campana y el mastodonte se acerca a ti con cara de matar gatitos. ¿Una pesadilla? No, simplemente es tu bienvenida al espectáculo del Pressing Catch.

Está de moda, hay que reconocerlo. El espectáculo de la WWE ha vuelto a la palestra con más fuerza que nunca y con un buen puñado de carismáticas superestrellas, con más horas de gimnasio que de sueño diario, poblando el ring.

Si eres de la vieja escuela vete olvidando (o no...) de aquellos personajillos que veías en la tele a mediados de los 90. Ahora los reyes responden a otros nombres y tienen tanto o más estilo que aquellos viejos rockeros. Sólo hay que ver a Rey Misterio, Batista o el legendario Enterrador (sí, el mismo de siempre) para saber a lo que nos referimos.

Todo sigue siendo igual, pero distinto, tanto en la televisión, como para todas las consolas. Y es que ningún sistema va a escapar del espectáculo más grande de los últimos años, WWE Smackdown vs Raw 2009.

Y es que esta vez las peleas de 'pega' se convierten casi en disturbios con leches como panes, con todos los personajes que tanto odias/amas del show tele- »



WWE SMACKDOW VS. RAW 2009

O pegas... o te pegan

visivo. No falta nadie, ni siquiera viejas leyendas. Por no faltar, no faltan ni siquiera las decenas de variantes de cada combate. Que si 2 contra 1, que si una celda, combates entre llamas, luchas por coger un maletín suspendido sobre el ring, el mítico Royal Rumble... Cualquier combate que se haya visto en Cuatro, se puede encontrar entre los modos de juego.

Pero lo mejor no llega con las mil maneras de recibir y dar una paliza, sino que llega tras seleccionar el combate, con la puesta en escena y el acabado gráfico, capaces de poner los pelos como escarpias a una estatua de sal. WWE SVR 2009 es uno de esos juegos que provoca que, cuando aparece alguien por la puerta de la habitación, pregunte: ¿Están poniendo Pressing Catch a estas horas? Los luchadores tienen un tamaño y unas animaciones excelentes, e incluso ponen caras de dolor o sufrimiento al ser golpeados, llegando al extremo cuando sangran sobre el ring. Todo es tan real... ¡Si hasta parece que las venas de los brazos de Batista van a reventar de un momento a otro!

COMO LA SEDA

Pero por mucho que todo tenga un aspecto imponente, se quedaría en nada si hacer un finisher fuera algo tan complicado como jugar con King-Kong a las cocinitas. Por suerte, se ha creado un nuevo sistema de control, al alcance de prácticamente cualquier jugador, que hace que hasta el menos hábil pueda hacer cualquier cosa sobre el ring con tan sólo unas pocas instrucciones. A diferencia de anteriores entregas, se ha simplificado el sistema de control y, a pesar de eso, el número de movimientos para cada personaje llega incluso a doblarse en cantidad. Esto contribuye a aumentar el realismo del juego y hace que la diversón se dispare desde casi el momento en que suena la campana de inicio del combate.

Todas estas novedades, resultan más o menos lógicas, pero no por ello menos sorprendentes. En cambio, hay un puñado de añadidos que no esperábamos y que a buen seguro van a dejarte flipado. Es el caso del nuevo modo 'Road to Wrestlemania', donde eliges entre seis historias en su camino para llegar al evento más importante de la WWE.

> WWE SVR 2009 es uno de esos juegos que hace que la gente te pregunte si estas viendo la televisión o jugando

No le andan a la zaga los modos de creación de personajes, que permiten incluso crear nuestro propio movimiento final, combinando cientos de combinaciones distintas para crear algo verdaderamente único. Incluso la nueva mecánica de combate por parejas resulta sorprendente.

Como diría uno de los comentaristas del programa televisivo, por ejemplo Héctor del Mar, al hablar de WWE Smackdown vs Raw 2009, diríamos: "Al perro que ladra no se le tapa la boca" y parece qe este año hay más ganas de ladrar que nunca.

> *Por Juan García Garrido*

REY MISTERIO, EL ÍDOLO de la muchachada, es una de las superestrellas con más relevancia también en el juego de este año. Aquí le vemos arengando al público como sólo él sabe hacer.

ROAD TO WRESTLEMANIA



JOHN CENA

El marine, uno de los luchadores más carísmaticos de RAW, luchara por llegar a Wrestlemania de una pieza, siendo siempre fiel a sí mismo.



TRIPLE H

Otro de los grandes de RAW, que ahora se ha pasado a Smackdown. El rey de reyes, más de 12 veces campeón, tendrá a The Edge y Randy Orton como mayores piedra en su camino hacia el éxito.



CM PUNK

ECW, RAW, este luchador le da a todo y a todos. No quiere dejar títete con cabeza en su camino a la gloria. Su némesis en este caso tiene un apellido Hardy, y va a tratar de ponerle difícil el Road to Wretlemania.



EL ENTERRADOR

El más veterano de los luchadores de Smackdown sigue tan en forma como siempre, y eso a pesar de la oposición de Finley y Sandino a las órdenes de un misterioso personaje que responde al nombre de 'The Man'.



CHRIS JERICHO

Otro miembro de RAW para las filas del modo historia de WWE Smackdown vs Raw. 'El salvador' luchará por reverdecer viejos laureles, como antes de que le obligaran a retirarse de la WWE en 2006.



BATISTA

La bestia no podía faltar a su cita. El favorito de muchos hace pareja con Rey Misterio en un modo historia en el que pueden participar dos jugadores de manera simultánea.



REY MISTERIO

El y Batista han hecho pareja en el cuadrilatero en la vida real y ahora también en la virtual. Tiene tantos seguidores en nuestro país que su máscara se agota en todas las tiendas de disfraces.


TOO HUMAN
"QUIEN CON MONSTRUOS LUCHA
CUIDE NO ACABAR CONVIRTIÉNDOSE EN UNO"
FRIEDRICH NIETZSCHE
16+
www.pegi.info
SÓLO EN XBOX 360
SILICON KNIGHTS
www.xbox.es
Too Human is a trademark of Silicon Knights, Inc., with registrations pending around the world. All rights reserved. © 2008 Microsoft Corporation. All Rights reserved. Microsoft, the Microsoft Game Studios logo, Xbox, Xbox 360, the Xbox logos, Xbox LIVE and the Xbox LIVE Logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and / or other countries.
Microsoft game studios
Jump in.
XBOX 360 LIVE

¿Te parece complicado?

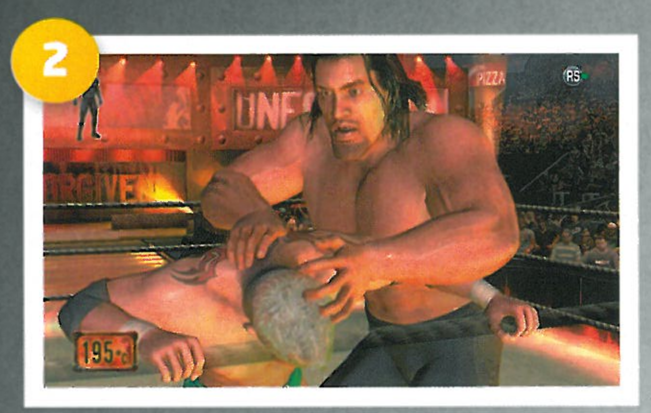
SE EL MÁS MOLÓN

1

LLENA LA BARRA

Los golpes y llaves que realices irán llenando la barra de energía azul. Una vez repleta, es momento de realizar un finisher con el botón Y en 360 o cuadrado si usas PS3.

2

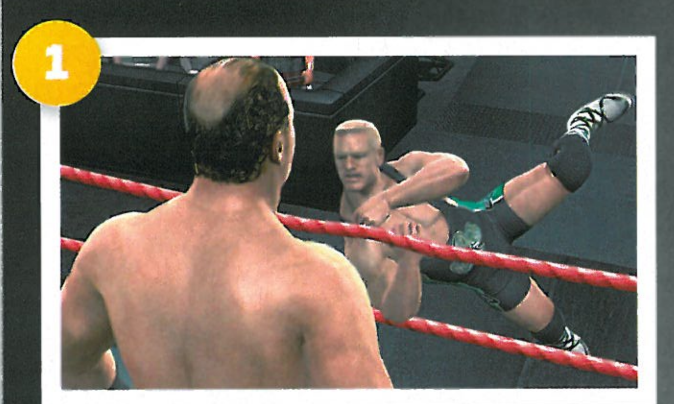


LLAVES ESPECIALES

Los finishers dependen de la parte del ring en la que estemos y de nuestro posición respecto al rival. A veces incluso es importante el tipo de pelea. Conoce a tu superestrella para poder hacerlos todos.

LOS TRUCOS DE LOS CAMPEONES

1



UTILIZA LAS CUERDAS

Pulsando LB o L1 tu luchador empieza a correr, apoyate en las cuerdas y da un golpe a tus rivales. También puedes empujarlos con el botón B o círculo. Para rizar el rizo, corre contra la esquina y súbete a ella.

2



AGARRA ESE PELO

El stick derecho sirve para agarrar a tu rival. Pulsa una de las direcciones para realizar un ataque o pulsa RB o R1 para realizar un ataque reforzado que haga mucho más daño a tu enemigo.

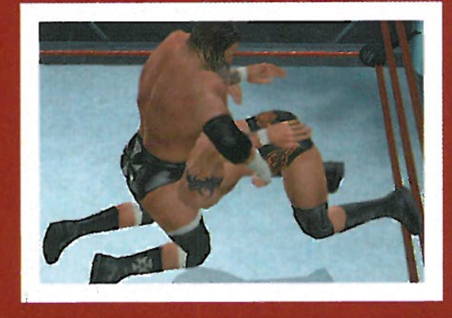
Smackdown vs. Raw para Wii

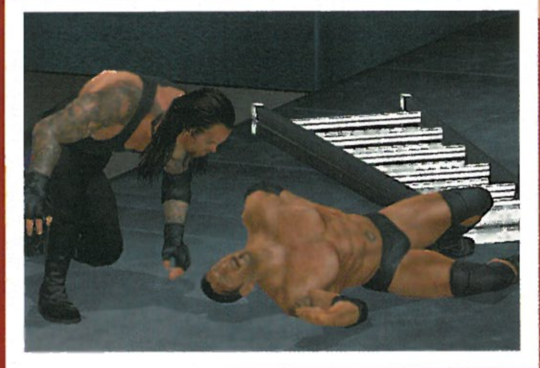
UNA VERSION DEMENCIAL

> El juego para la consola de sobremesa de Nintendo hará uso de las características especiales del mando en las entradas al ring y las celebraciones, permitiéndonos 'actuar' nosotros mismos como si fuéramos la superestrella de turno.

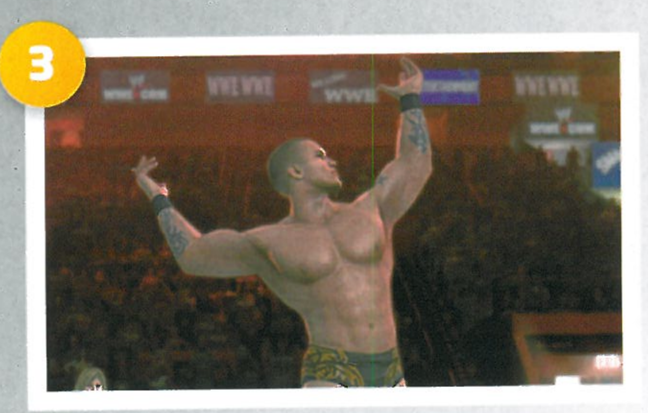
> Incluye un modo online creado especialmente para Wii con hasta 4 luchadores simultaneos. Tendrá incluso rankings con los mejores luchadores de todo el mundo.

> Jugabilidad y posibilidades mejoradas: se amplian los tipos de pelea y aumentan el número de armas disponibles.





aprende a partir el lomo



3

CON ESTILO

Este tipo de golpes son los más poderosos del juego. Suelen acabar en derrota para el que lo recibe, así que el siguiente paso será celebrar la victoria con estilo. Bien merecido está.



4

CON O SIN RING

Las peleas en WWE Smackdown vs Raw pueden llevarte a cualquier parte del estadio, incluidos vestuarios y zonas de paso como, por ejemplo, la de recogida de basuras que aparece en esta imagen.

EL ESTILO ES LO MÁS IMPORTANTE EN ESTE MUNDILLO

Para ganar una pelea vale con hacer una cuenta de tres, pero nadie adora a los luchadores sin un estilo propio. La clave está en usar los finishers, movimientos finales únicos para luchador. Nosotros te enseñamos a usarlos.



3

EL MOBILIARIO A TU SERVICIO

Sillas, escaleras, papeleras.... Todo elemento que encuentres por el suelo vale para dar golpes. Cógelo pulsando A o X y haz temblar a tus rivales con una leches como panes.



4

LLAVES DE SUMISIÓN

Con el enemigo en el suelo, acércate a sus piernas o cabeza y pulsa una dirección para darles cerita en el suelo. Si entras en una llave de sumisión usa el stick derecho para hacerles mucha más pupita.

ESTO NO VA A SER LLEGAR Y BESAR EL SANTO

La mayor queja que siempre ha recibido esta saga es lo difícil de su sistema de control. Para esta ocasión se ha simplificado un poco, pero aún así no están de más unos cuantos consejos para no recibir más bofetadas de la cuenta en los primeros combates.

En Nintendo DS es una gozada

LA PEQUEÑA, A LO GRANDE

› Esta versión hace uso del Stylus y el mando de dirección en un sistema de control completamente nuevo que a nosotros personalmente nos ha encantado.

› Dos jugadores vía wi-fi pueden enfrentarse en intensos encuentros, que además gozan de un acabado gráfico excepcional.

› Nuevos modos de juego y añadidos: El modo temporada ha sido completamente modificado para hacer uso del nuevo editor de personajes incluido en esta versión. Mejora a tu estrella mientras superas diversos retos.

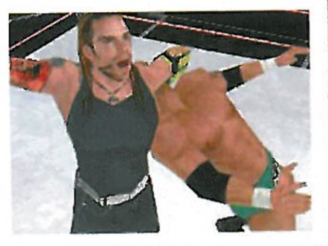














Candice Michelle vs. Kelly Kelly

El pasado mes tuvimos la suerte de charlar un rato con las divas más deseadas. Éstas son sus confidencias:

› ¿Que habéis recibido más: cartas de amor o amenazas de muerte?
› KK: Cartas de admidores, aunque a veces nos llega alguna carta de odio...
› CM: Hay algún extraño que manda cartas desagradable, pero la mayoría de cartas son amables.

› ¿Que harías si pillas a un ladrón robando en tu casa?
› KK: Le dispararía con una escopeta de perdigones
› CM: Utilizaría mi movimiento final para que cayera al suelo y después le robaría yo a él.

› ¿Que consejos nos dais para mantenernos en forma?
› CM: Comer de forma sana y hacer mucho ejercicio. Aunque no me gusta la comida sana y por eso tengo que entrenar el doble
KK: A mi me pasa lo mismo.

› ¿Jugáis con videojuegos?
› KK: Supernintendo, es el único que conozco
› CM: THQ Raw vs Smackdown

› ¿Cuál es el golpe más fuerte que os habéis dado?
› KK: Cuando era más joven me rompí el coxis. Con 12 años estaba encima del poste de la cama y me caí al suelo.
› CM: Para mí fue caerme desde la cuerda más alta del cuadrilátero y romperme la clavícula.

› ¿Lakers o Celtics?
› KK: Orlando Magic!
› CM: Lakers, por su supuesto. Kobe Bryant es el mejor jugador del mundo. Me encanta Pau Gasol. Creo que él fue que hizo de los Lakers un equipo unido. Y tendría que haber jugado en el equipo americano de los JJOO. Pero a pesar de eso, me encanta.

› ¿Puedes ganar a un hombre en una pelea?
› KK: Claro que sí.
› CM: ¡Y en cualquier cosa!

"Odio la comida sana y por eso tengo siempre que entrenar el doble"

"Toda mi relación con los videojuegos se reduce a la Súper Nintendo"

Crea tu propia diva

TU ALTEREGO EN VERSIÓN WWE

› El editor de personajes es simplemente extraordinario. Puedes cambiar prácticamente cada detalle y las variantes son infinitas. Además puedes personalizar su entradas, finishers, set de movimientos...

1


2

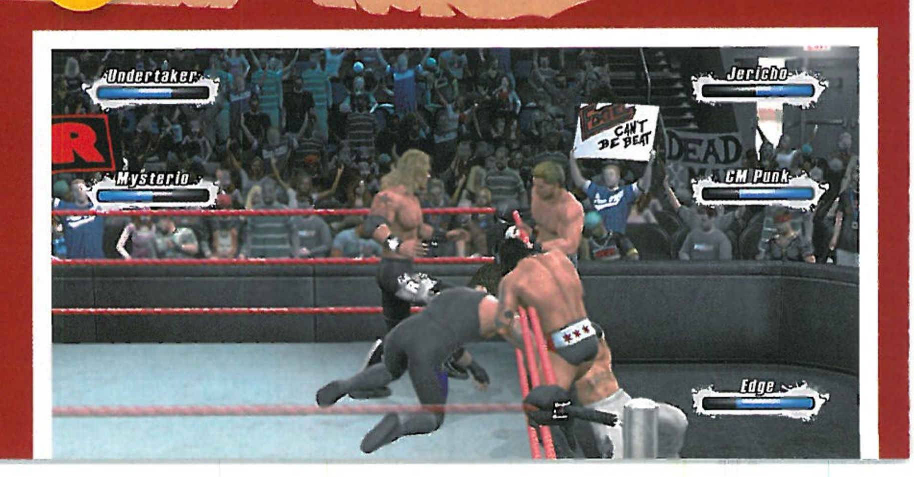
3


Un Online muy espectacular

ACTUALIZADO CONSTANTEMENTE

› Parece que otro de los juegos que se suben al carro de la actualización constante de contenidos es este WWE Smackdown vs Raw. De esta manera se ofrecerán contenidos descargables como nuevas estrellas, trajes, eventos o localizaciones para mantener fresca la experiencia de juego hasta que llegue la versión del año que viene. Además prometen introducir momentos míticos del show para revivirlos en nuestras consolas al poco tiempo de que se produzcan. Esta característica solo estará disponible en PS3 y Xbox 360.

› Los combates de siempre, pero mejorados. Todos los modos de combate del juego local estarán disponibles en la vertiente online con 4 jugadores a la vez.







MARCA PLAYER RECORRE ESPAÑA

Viaja con nosotros

Hemos metido los mejores videojuegos del mercado dentro de un camión, lo hemos cargado de bebidas carbonatadas y muchas sorpresas y lo vamos a aparcar en la puerta de tu casa. ¿Bajas a jugar un rato?

Marca Player va a llegar muy pronto a tu ciudad, a bordo de un enorme camión cargado de sorpresas y, sobre todo, videojuegos. Una ruta que parará en Salamanca, Madrid, Bilbao, Barcelona, Valencia, Málaga y Sevilla y que que te acercará los más nuevos y exclusivos videojuegos. Consulta los lugares exactos donde aparcará el camión Marca Player en www.marcaplayer.com



OCTUBRE Y NOVIEMBRE

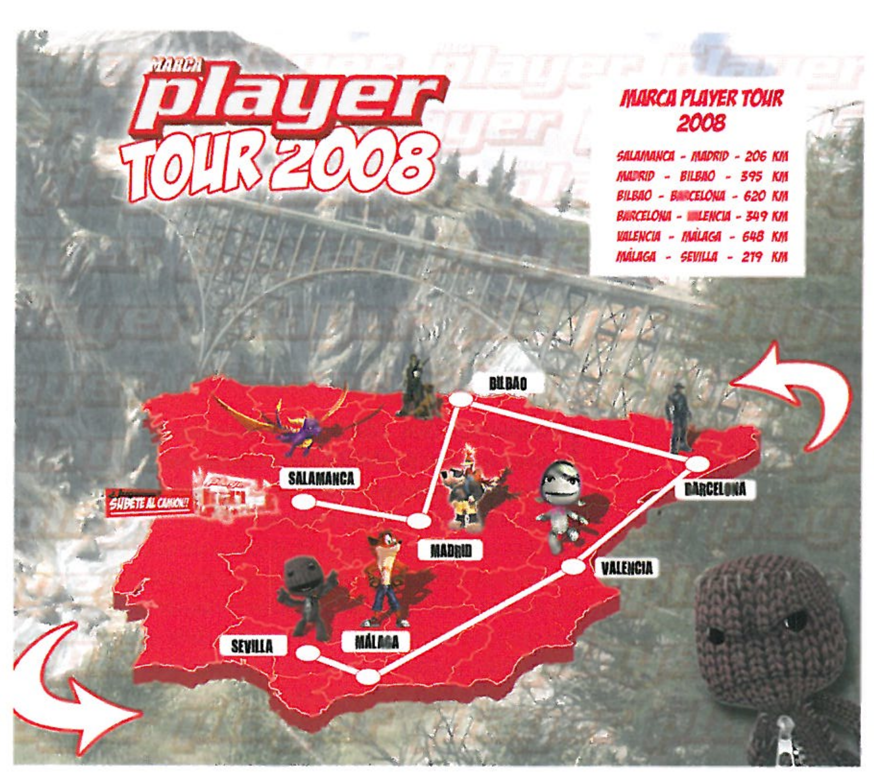
LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
20	21	22	23	24	25	26
VIAJE SALAMANCA	ACCIÓN SALAMANCA	VIAJE MADRID	ACCIÓN MADRID			VIAJE BILBAO
27	28	29	30	31	1	2
ACCIÓN BILBAO		VIAJE BARCELONA	VIAJE BARCELONA	ACCIÓN BARCELONA		
3	4	5	6	7	8	9
VIAJE VALENCIA	ACCIÓN VALENCIA		VIAJE MÁGALA	ACCIÓN MÁLAGA	VIAJE SEVILLA	ACCIÓN SEVILLA
10	11					
ACCIÓN SEVILLA	FIN					

Un camión repleto de videojuegos para echar una partida y las que te apetezcan, ¿no te vas a apuntar?















FX
WWW.FXINTERACTIVE.COM

¿A qué podrás jugar? 12 juegos gratis

Un puñado de los juegos más esperados por todos nuestros lectores te esperan:

- ›MotorStorm: PR
- ›Resistance 2
- ›Little Big Planet
- ›Wii Sport
- ›Rock Band
- ›Fifa 09
- ›La leyenda de Spyro: la Fuerza del Dragón
- ›Crash Bandicoot: ¡Guerra al Coco-maníaco!



SONY



Patrocinadores

Visita las webs de todos los que han ayudado

Suena a tópico, pero es la pura verdad: sin todos ellos esto nunca hubiera sido posible. Marca Player se ha subido a un camión enorme gracias al apoyo de Sony y Playstation 3 (es.playstation.com), Asus (es.asus.com), Sierra (www.sierra.com/es), EA Sports (es.ea.com), Nissan (www.nissan.es), Game (www.game.es), FX Interactive (www.fxinteractive.com), Wii (es.wii.com) y Xbox 360 (www.xbox.com/es).

SIERRA

NISSAN









NUEVA WEB MARCAPLAYER.COM

Ahora también en la red

¿Qué te pensabas? ¿Que no íbamos a dar guerra en el caudal de bits? Vaya palabreja, ¿eh?. Si es que aquello de 'cabalgar las ondas' o más allá de las ondas hertzianas se quedó en el pasado, ahora se lleva el surf...





Despacito y con buena letra, o buena mano: La cuestión era sacar una web a la altura de vuestras expectativas. ¡Cualesquiera que fueran!

Marcaplayer.com nace para acompañar a vuestra revista, aprovechar la inmediatez que nos da y el contacto directo con todos vosotros. Como ejemplo, los ganadores de los concursos se podrán ver de forma exclusiva en la web. ¡Así que no dejéis de visitar la sección de concursos!

Al mismo tiempo, los videos y la información diaria se mezclará con un blog de la redacción donde os contaremos las últimas noticias de primera mano. ¡Queremos ver tus comentarios todos los días!

marcaplayer.com pretende convertirse en el compañero perfecto de tu revista Marca Player

CONCURSOS MARCA PLAYER
EL PRÓXIMO DÍA 21 DE NOVIEMBRE BUSCA TU NOMBRE EN MARCAPLAYER.COM Y AVERIGUA SI ERES UNO DE LOS GANADORES DE LOS CONCURSOS DEL NÚMERO 1



Carlos González
Redactor de Insert Coin, AXN

Sobre gustos... estamos escribiendo

IMAGINAMOS QUE, COMO SE DECÍA en las opiniones del primer número de MARCAplayer, poner en marcha una revista de videojuegos debe ser más difícil que encontrarle una novia a Enjuto Mojamuto. Y llenar 180 páginas con algo más que videojuegos... buff, podría ser un Libro Gordo de Petete, o un referente del periodismo de ocio electrónico. Porque a la hora de contar las cosas hay tantas formas de hacerlo como ojos que observan la situación. Una revista, como un programa de televisión, puede ser un clon de otra, puede tirar por el camino fácil de meter análisis con el mismo número de tópicos que de palabras, o puede arriesgarse a ser original. Es lo que deberíamos hacer todos en el mundillo: contar las cosas con creatividad.

En Insert Coin ya nos hicimos una idea de cómo funciona MARCAplayer cuando fuimos a hacer un 'making of', en un reportaje donde les vimos con las manos en la masa... y bueno, también en el InDesign). Es una revista normal, con sus agobios y recompensas, como cualquier otra. La prensa especializada en videojuegos ya no es una cosa destinada a niños o adolescentes imberbes: Amparo Baró recomienda a los de su quinta que se echen unos piques a Brain Training, y Steven Spielberg, según dice, se lo pasa en grande derribando construcciones con Boom Blox, como si hubiera rejuvenecido 50 años y estuviera en la playa pisando castillos de arena. Y no hace falta ir tan lejos, seguro que tú conoces a alguien que hace 10 años no le veía la gracia a "las maquinitas" riéndose como un descosido por su actuación de Singstar.

> Una revista tiene que adaptarse al mayor público posible, porque los videojuegos también se han adaptado

Por eso una revista hoy en día tiene que pensar en el mayor público posible, porque los videojuegos se han adaptado a tantos escalones de la sociedad que hay que moverse rápido. Nosotros también jugamos.

Insert Coin, emisión los sábados en AXN a las 15:40h y en SET los domingos a las 12:00h.

CONCURSO

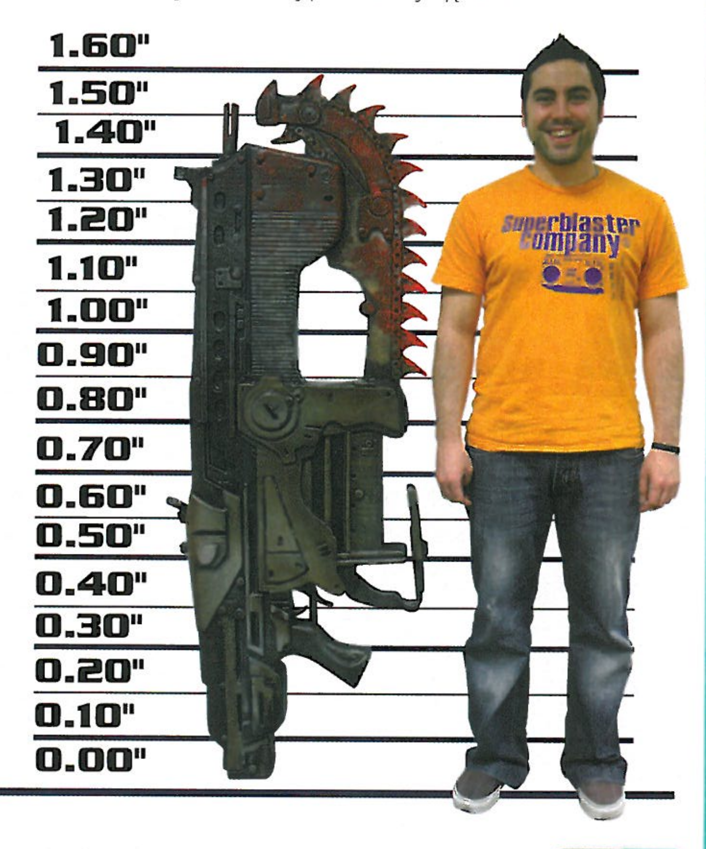
¿Quieres la placa de Marcus Fenix?

Vas a vivir Gears of War como nunca lo habías hecho. Microsoft está llevando a cabo un concurso consistente en encontrar COG Tags, las placas de identificación de los soldados de el shooter de Epic. Cada una tiene un código que desbloqueará nuevos materiales para la comunidad de jugadores, y además supondrá una posibilidad de ganar una Xbox 360 edición limitada de Gears of War 2. En Marca Player hemos recibido una, que estará escondida del 21 al 27 de Octubre. ¿Dónde? Cerca de nuestra redacción, donde los niños solían jugar antes de la gran guerra con los Locust... Anímate a buscarla, y cuando la encuentres no te olvides de mandarnos una foto del momento, y ayuda a los jugadores de todo el mundo a descubrir nuevos contenidos. Además te quedarás con una pieza de coleccionista casi única, con 1000 placas creadas.



¡Regalamos un lancer del tamaño de Lázaro!

Lo sabemos, es escalofriante. Pero sí, puedes ganar el lancer que usó ni más ni menos que Cliffy B. en la presentación del juego en Madrid. ¿Lo quieres? ¡Pues manda una foto tuya desfilando y podrá ser tuyo! ¡Quién sabe!





EN INTERNET

> VISTO EN GAMETRAILERS



Bioshock PS3

Si quieres echarle una ojeada al video de este esperado juego, aquí tienes la dirección. Si no sabes de que va, el protagonista sobrevive a un accidente aéreo. Cuando se recupera se encuentra en una ciudad sumergida en la que tendrá que enfrentarse con zombies, aunque también encotrará aliados.
http://www.gametrailers.com/player/40856.html

> VISTO EN GAMETRAILERS



Venetica

Éste es un atractivo y prometedor juego de rol que saldrá, en principio, en exclusiva para la consola Xbox 360. La historia nos trasladará a inicios del siglo XVII donde tendremos que combatir contra 'no muertos' encarnando a la mismísima hija de la muerte, eso sí es bastante guapa.
http://www.gametrailers.com/player/34457.html

> VISTO EN GAMETRAILERS



Halo 3 Recon

Ya se puede ver un adelanto del nuevo proyecto de Bungie, creadores de Halo. se trata de una extensión del juego que estará disponible proximamente en Xbox Live. Por lo que se puede intuir, el protagonista se tiene que desenvolver en una ciudad devatada por una invasión alienígena
http://www.gametrailers.com/player/41059.html

> VISTO EN SEGA.ES



Empire:Total War

El último episodio de la serie de estrategia *Total War* se traslada al siglo XVIII. El título incluye mejoras importantes en sus batallas 3D respecto a los anteriores títulos de la saga, como una espectacular batalla naval.
http://www.sega.es/empire/?t=Spanish

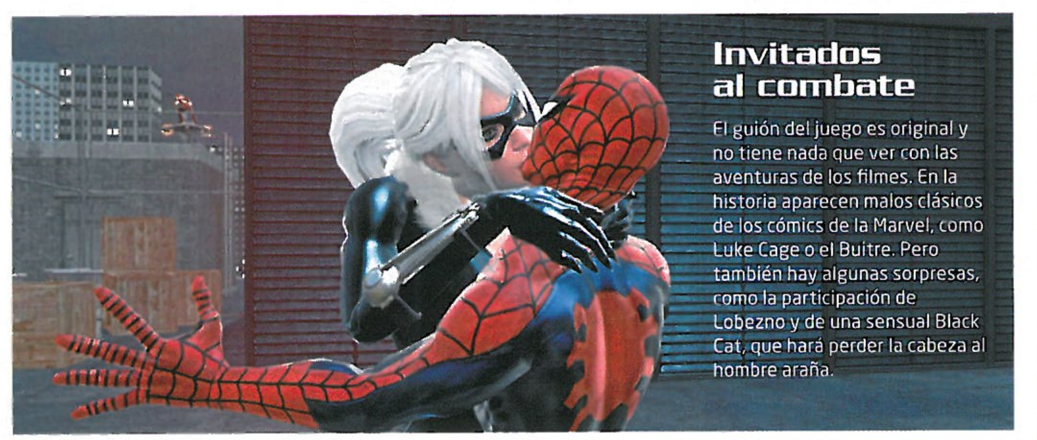
TODAS LAS PLATAFORMAS

Spider-Man tendrá fondo de armario

'Spider-Man, El reino de las sombras' promete ser el mejor juego del superhéroe

Nueva York es una ciudad devastada. Una legión de simbiontes se ha apoderado de ella y sólo un superhéroe puede acabar con esta situación: Spider-Man. El hombre araña vuelve a enfrentarse a estos monstruos, en un juego que promete horas de entretenimiento. El superhéroe estrena nuevos e insospechados poderes; entre ellos, un sistema de combate que usa la velocidad y la fuerza de Spider-Man para aprovechar al máximo todo lo que le rodea y lograr nuevos ataques letales. Además, mezcla la agilidad y las acrobacias del traje rojo o usar la brutal fuerza del traje negro. Es la primera vez en un juego que este superhéroe se podrá cambiar de traje en cualquier momento El título le saca todo el jugo a las dos consolas de última generación, aunque también hay versiones para el resto de plataformas. Sale a la venta el 24 de octubre





Invitados al combate

El guión del juego es original y no tiene nada que ver con las aventuras de los filmes. En la historia aparecen malos clásicos de los cómics de la Marvel, como Luke Cage o el Buitre. Pero también hay algunas sorpresas, como la participación de Lobezno y de una sensual Black Cat, que hará perder la cabeza al hombre araña.



XBOX 360, PC

Beta del COD: 14-N

Call of Duty World at War, la quinta entrega de la saga CoD, se perfila como la 'madre' de todos los juegos bélicos por su acabado, sus escenarios y su jugabilidad. Para los que no puedan esperar a su salida a la venta, el 14 de noviembe, desde finales de octubre estará disponible una versión de su multijugador, con la que los usuarios podrán probarlo, aunque sólo estará disponible para Xbox 360 y PC.



MeriStation
Nacho Ortiz
Jefe de redacción de Meristation.com

El cuento de Molyneux

PARA MUCHOS ESCARMENTADOS, CUALQUIER buena declaración que salga de la boca de Peter Molyneux es automáticamente un nuevo capítulo del cuento de la lechera. Y con el historial que tiene Peter, subiendo el hype (darle autobombo a sus propias creaciones), no me extraña. Pero hay que entenderlo. Le encanta abrir la boca. Y cada vez que lo hace, casi como Clemente, sube el pan. Ante el inminente lanzamiento de *Fable II*,



discutía con mis compañeros de MeriStation en el Podcast de la revista sobre si, en esta ocasión, Molyneux podrá retratar su inenarrable visión hecha fábula sin trastabillarse por el camino. Es cierto que igualmente a lo que pasó con *Black & White*, *The Movies* o el primer *Fable*, el creativo británico ha ido generando una expectación considerable con sus palabras. No puede evitarlo. Tiene la boca muy grande, lo reconoce. Pero a diferencia de esos vendedores de humo que nos intoxican con paripés intentando disfrazar un producto mediocre, las producciones de Lionhead siempre han sido de indudable calidad. Aunque no hayan supuesto la revolución profetizada. Peter es buena gente, afable, cercano y cree en lo que hace. Por eso, la lengua le traiciona. Pero es un tío que nunca cambia su discurso; hace un par de años, en el E3, mi compañero Albert Gil y yo pudimos tomar una copa informal con él, y pudimos percibir que es una persona ilusionada con lo que hace. Tiene motivaciones propias en perseguir superar los estándares establecidos. *Fable II* sale a la venta en apenas un mes. El mismo Molyneux decía que, si tuviera que ponerle nota, lo puntuaría con un 9 sobre 10. Yo, también.

LA JEFA



MS. PAC-MAN

Waka, waka, waka...

Resignada a vivir eternamente a la sombra de su *partenaire*, y es que es algo inevitable, cuando se tiene al lado a uno de los mayores (y más antiguos) iconos de la historia de los videojuegos.
Aún así, (y pese a que lo lógico sería que se llamara Pac- Woman), el encanto de sus botas y su lacito rojo la ha llevado a protagonizar diversos títulos de Namco hasta en formato iPod.

MATARÍA

Resetti

El topo más odioso de todos los tiempos ¿Era necesaria su aparición también en *Smash Bros Brawl*?

SALVARÍA

Suda51

Poco reconocido en Occidente, pero con *No More Heroes* o *Killer7*, como prueba de su estilo innovador.

'¿Eres una chica?'

Hay preguntas que un chico rara vez tiene que escuchar cuando juega online. Sin embargo, cualquiera que utilice un nick femenino se expone a la preguntita: "¿Eres una chica?" ¿No es algo obvio, si mi personaje se llama Evil Princess o Supernena? ¿Tan extraño resulta como para tener que preguntar? Y, por encima de todo, ¿va a afectar eso en algo al juego? Nos conectamos para jugar, no para responder preguntas respecto a nuestra edad o ciudad de residencia, y mucho menos para ligar. Además, para qué preguntar, si luego, como comentaban las *BadGirlsClan* (equipo de jugadoras de *Counter Strike* presente en los *World Cyber Games*) molesta tanto ser derrotado por una chica.

EL TOPICAZO

Los juegos de cocinitas



Eso de poner los juegos de cocina como ejemplo de apertura del sector hacia el mercado femenino es algo que no deja de hacerme gracia. A la mujer del tópico no le haría falta cocinar con la consola al lado porque ya sabría hacerlo y el resto... ¡preferimos el *Cooking Mama* que ver a Jamie Oliver!

ESTE LO QUIERO

Nintendo DSi



Ninguna mejora que nos vaya hacer volvernos locos. La pena en el corazón por nuestra Lite y la restricción regional para juegos y descargas, pero aún así... ¡la quiero, la quiero, la quiero!

¡QUÉ ANIMALADA!

Manhunt 2

Parece que por fin llega a Europa la polémica secuela del no menos polémico *Manhunt*. Sin ánimo de ponernos puritanos, utilizar la violencia como principal reclamo no parece un gran favor para la industria.

evilPrincess VS DITA



LA JEFA

SARAH KERRIGAN

La Reina de Espadas

Cualquiera que haya tenido un mínimo de interés por los juegos de estrategia en Pc habrá sufrido a la poderosísima Sarah Kerrigan, la reina de los Zergs en *Starcraft*. Aunque empezó como una simple muchacha Terran de 26 años con algunas habilidades psíquicas entrenada para asesinar Zergs, poco después se convirtió en todo lo contrario, la mayor amenaza para los Terran.



EL TOPICAZO

En las pelis, siempre las más duras

Para que la película de un juego triunfe en taquilla tiene que protagonizarla una chica (*Tomb Raider* y *Resident Evil*). Si a la actriz de turno (siempre tías buenas) le añades un arma y una cicatriz, el éxito es seguro. ¿Cuándo ocurre con las de superhéroes? Nunca (*Catwoman* y *Electra* son suficiente ejemplo).

MATARÍA

Accesorios High School Musical 3

Por si no era bastante con el programa de la tele y el juego.

SALVARÍA

Sonic

El mito de Sega vuelve con la *Hermandad Siniestra* y *Sonic Unleashed*.



Botiquines andantes

Algunos juegos parece que siguen en la época de la Primera Guerra Mundial, en la que las chicas se limitaban a ser enfermeras. Parece que sólo sirven para ayudarte en momentos críticos. Se me viene a la cabeza ahora mismo aquella Cortana de los *Halo*, siempre junto o dentro del Jefe Maestro. Los últimos juegos de los que he sabido que nos siguen utilizando como "chicas de la Cruz Roja" son *Resident Evil 5*, en el que la buena de Sheva se dedica a chutar a Chris cada vez que pierde es atacado y herido, o el próximo *Príncipe de Persia*, en el que Elika va siempre detrás de nuestro príncipe para que, si algo le pasa, ella le tienda una mano y le salve de un desenlace fatal. Eso, botiquines con patas.

ESTE LO QUIERO

ZUBO

A los que nos gustan los RPGS, el problema que encontrábamos en DS es que los turnos se complican y nos pasamos de parada. Con *Zubo* no pasa porque es rol sencillo, con muchos colorines y combates llenos de acción.

¡QUÉ CURSILADA!

Bella Sara

Tienes que hacerte cargo de un caballo y el reto, para que te hagas una idea, es peinarle, quitarle cosas de las herraduras y recoger cartas por el campo.



VENTAS MUNDIALES

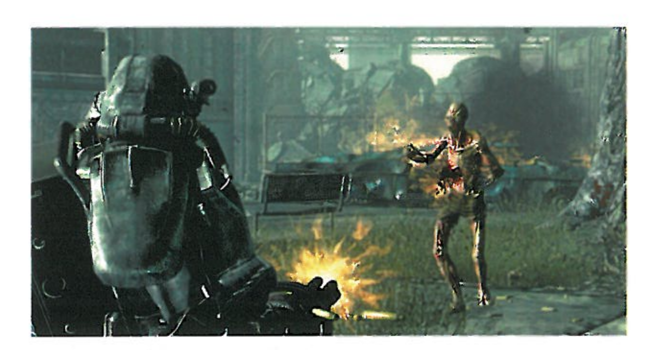
Pos	Nombre	Compañía	Semanas en lista	Semana	Total
1	Fifa 09 (PS3)	Electronic Arts	1	388.472	388.472
2	Fifa 09 (Xbox 360)	Electronic Arts	1	310.624	310.624
3	Wii Fit	Nintendo	45	272.942	8.417.633
4	Wii Sports	Nintendo	98	256.475	29.399.519
5	Mario Kart Wii	Nintendo	26	174.788	8.417.045
6	Wii Play	Nintendo	97	143.636	15.259.209
7	Star Wars. el poder de la fuerza	Activision	3	137.716	1.642.385
8	Pokemon Platinum	Nintendo	4	125.984	216,377
9	Fifa 09 (PS2)	Electronic Arts	1	124.325	124.325
10	Dinasty Warriors 6	Koei	1	111.690	111.690

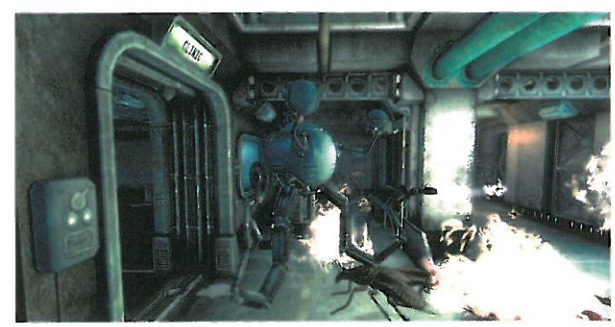
DATOS DE MAYO DE 2008. Fuente: VGCHARTZ. SEMANA DEL 2 DE OCTUBRE. ÚLTIMA CONTROLADA A DÍA DEL CIERRE DE EDICIÓN POR VGCHARTZ.

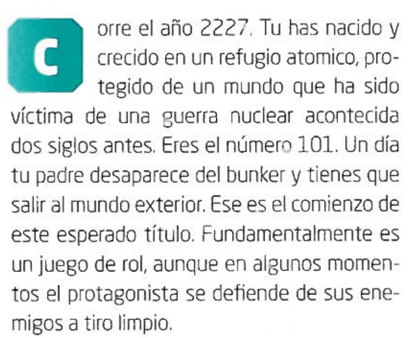
PC, PS3, XBOX 360

Sobrevivir en la era postnuclear

'Fallout 3' recupera un juego mítico de PC ambientado en un mundo devastado por la bomba atómica y con criaturas de 'infierno'.







Corre el año 2227. Tu has nacido y crecido en un refugio atomico, protegido de un mundo que ha sido víctima de una guerra nuclear acontecida dos siglos antes. Eres el número 101. Un día tu padre desaparece del bunker y tienes que salir al mundo exterior. Ese es el comienzo de este esperado título. Fundamentalmente es un juego de rol, aunque en algunos momentos el protagonista se defiende de sus enemigos a tiro limpio.

A lo largo de su periplo se encontrará con diversos personajes con los que conversará y, dependiendo de la respuesta que le de a cada uno de ellos, decidirá cual es su personalidad. Puede elegir ayudar cuando se lo piden o no escuchar las suplicas, hacer caso al sheriff de la destruida Megatrón, uno de los entornos del juego, o acabar con el a tiros... y ponerse a toda la población en su contra. Dependiendo de cómo actúes podrás incluso conseguir algunos seguidores y si no tienes ganas de hacer amigos, sólo tienes que escuchar a un extraño personaje, que te ofrece un trato, y explosionar una bomba atómica...

Pero ojo con lo que bebes y comes en tu exploración, porque la radioctividad está en el ambiente y puedes contaminarte. Para recuperar fuerzas tendrás a tu disposición medicinas y drogas, un asunto este último que ha causado cierta polémica en algunos países. El juego sale a la venta el 30 de octubre y un aviso para navegantes, el juego es bastante bestia, con un Pegui de mayores de 18 años, así que si tienes un hijo menor de edad es responsabilidad tuya dejarle que juegue.



Los orígenes de una saga mítica en el RPG

A los no iniciados les sorprenderán ver en los menús de selección del perfil, cualidades y armamento del personaje el dibujo de un jovencito de aspecto retro, como de cómic de los años 60. Es Vault Boy el simbolo de la Vault-Tec una empresa de ficción que en la primera entrega de la saga, *Fallout Radioctive*, se dedicaba a la construcción de refugios atómicos, en uno de los cuales vive el protagonista. El juego salió en 2002, con una secuela al año siguiente. Su éxito entre los usuarios de PC provocó su salto a las consolas PS2 y Xbox con el título *'Fallout , La Hermandad del Acero'.*



PLAYSTATION Network
12+
www.pegi.info
SACA TU LADO BUZZ!™
SEAS COMO SEAS, ¡HAY UN BUZZ! PARA TI!
Buzz! para PSP: cualquier sitio de la ciudad es bueno para poner a prueba tus conocimientos.
Con un mismo juego pueden jugar de 1 a 6 concursantes.
uzz! para PS2: la mayor variedad de títulos con los que la diversión está asegurada en directo en tu salón.
uzz! para PS3: el más interactivo de todos, donde podrás descargarte preguntas y jugar on line,
on pulsadores inalámbricos y muchas más sorpresas.
Buzz! El mejor juego de preguntas y respuestas para tu PlayStation.
A qué esperas para sacar tu lado Buzz!?
BUZZTHEGAME.COM
"PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved. Buzz!™: Quiz TV © 2007 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Relentless Software Ltd / Curve Studios. Buzz! and the Buzz! logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation 2
PSP
PLAYSTATION 3





NUEVA TEMPORADA

BLADE FM, ¡el veterano programa de radio se reinventa!

Blade FM inició su cuarta temporada el pasado 5 de octubre y no ha podido empezar de mejor manera. Por un lado hemos contado con un padrino de excepción, el inigualable, a la par que inimitable, Nacho Vidal. Una sorpresa para nuestros oyentes... y el equipo de Blade FM. Por otro, como suele decirse en estos casos, el éxito ha superado nuestras más optimistas previsiones. Un éxito compartido con nuestros oyentes y las empresas del sector... Marca Player incluido.

Blade pierde la coletilla de 94.6, a la vez que se añaden nuevos miembros. Además de José de la Fuente, Rubén Mercado, Gemma Abasolo y Tomás Pardo, contamos en esta nueva etapa con Motenai, Manuel Martín Vivaldi, Víctor Sánchez, Iñaki Hernaez... un equipo ganador para llevar a buen puerto el programa. Cuatro son también el número de temporadas que otro gran programa de televisión celebra. Se trata de *Territorio Comanche* de la profesional Cristina Tárrega. Los dos programas tenemos en común la profesionalidad de sus componentes y la cuidada selección de sus invitados. Ambos, a su manera, dan lo mejor de ellos mismos a sus incondicionales. Eso sí, Gemma Abasolo no sólo es más joven, sino que además tiene una voz mucho más agradable. Además, cada mes encontrarás un apartado dentro de nuestra página en esta revista donde podrás seguir los contenidos que hemos emitido en Blade FM: entrevistas, análisis, secciones. Y por favor, visitar nuestra web en *www.bladefm.es*. Sergi, nuestro webmaster os lo agradecerá eternamente.

¿CRISIS?

Creatividad sub-prime

Si digo en voz alta que estamos en crisis, probablemente todo el mundo estaría de acuerdo conmigo. Pero en esta ocasión no se trata solamente de dinero, sino de algo un poco más denso y que aunque no nos afecta directamente al bolsillo sí nos repercute intelectualmente: falta creatividad en el sector. No es difícil ver que los juegos más espectaculares de los últimos y próximos meses son segundas, terceras o cuartas partes de sagas reconocidas. Aquellas compañías que han invertido con más fuerza en franquicias nuevas han visto como su producto perdía valor incluso por debajo del coste inicial. Hasta el hardware parece haberse contagiado de esta tendencia, como ejemplifica Nintendo tras sus últimos anuncios. ¿Dónde radica el problema? ¿Se nos acaban las ideas? Alguien puede argumentar –y así lo he leído– que con el reciente lanzamiento de *Spore* y el inminente *Little Big Planet* se pone de relieve que la creatividad de nuestro sector goza de buena salud. Pero no estaría de menos recordar que las mejores armas de uno y otro consisten precisamente en potentes editores que ponen la creación, sin duda la parte más crítica de todo proyecto, en manos de los usuarios. Y eso resulta, cuanto menos, sospechoso. Y preocupante.

















Iñaki Hernáez
Locutor
de Blade FM.

Malditos cachorros

NO SÉ QUE LES PASA a las compañías que de un tiempo a esta parte no paran de sacar accesorios para las consolas.

Por ejemplo, además de los mandos y nunchakus de la Wii hace poco nos sorprendían con un router, el MotionPlus y el WiiSpeak. Por desgracia, este fenómeno no es algo aislado, pues hay que reconocer que si fuera así, sería algo soportable. No tenemos que olvidar que junto con la colección de consolas que ocupan nuestros salones, también tendremos que buscar un hueco para instalar en nuestros hogares la guitarra y demás instrumentos de las sagas *Guitar Hero* o *Rock Band*. Menos mal que serán compatibles entre sí. Reconozco que todos estos cacharros me encantan, sobre todo los musicales, pero entre su precio y el espacio que ocupan es para pensárselo. Sobre esto último, parece que las multinacionales aún no se dan cuenta de que los pisos que podemos pagar con nuestros sueldos no se caracterizan por su gran tamaño, así que tendremos que ver dónde guardamos tanto cacharro. A este paso o alquilamos un desván para guardarlos o más vale que las compañías nos faciliten hipotecas a bajo interés, porque a mi no me salen las cuentas. Eso sí, siempre nos queda usar la batería a modo de perchero o colgar las guitarras en la pared. Desgraciadamente, para eso tendremos que convencer previamente a nuestro compañero o compañera de piso de que realmente es decorativo, tarea harto difícil, por cierto. Todo sea por la diversión.



USA vs.

Los mercados más importantes del mundo son el americano y el japonés. Y para que no os quedéis sin saber qué sucede en ellos hemos querido contactar con dos referencias en

Foto GRPG

Scott Steinberg
Ciudad: Nueva York
Bio: Director general de la firma de consulting del sector del videojuego Embassy Multimedia Consultants (*www.embassymulti.com*) y autor de la guía "Hazte Rico Jugando con Videojuegos" (*www.getrichgaming.com*).

Sal en los créditos

CREO QUE ME ADELANTO A la Navidad y la llegada de Papa Noël, pero traigo uno de esos regalos que a muchos de vosotros os encantaría recibir: conseguir un trabajo digno (y remunerado) a cada uno de vosotros.

La primera pregunta que me hace cualquier persona que no me conoce es: "¿Qué es eso que huele tan raro?", seguido de un "Así que te ganas la vida jugando... explícame cómo es eso". La primera de las cuestiones, la ignoro. Para la segunda, suelo dar una serie de pistas como las que siguen a continuación y que, de verdad, pueden hacer que entres de lleno en el negocio de los videojuegos de un día para otro:

Juega y no te quedes sentado. Sé creativo. Abre una página web de tu juego preferido. Utiliza WordPress o Windows Live Space para crear tu blog. Cómprate un micrófono USB por 10 dólares y crea tu podcast con un programa de grabación de voz de los muchos que hay gratis en la red, como por ejemplo Audacity. Crea tus propios vídeos con cualquier webcam vieja de esas que no valen ni 20 dólares y súbelos a YouTube, MetaCafe or Viddler. Diseña tu modificación casera (los famosos mods) de un título como *Half-Life 2* o *Unreal Tournament III* que tienen unas cuantas herramientas disponibles para ello. Apúntate a la Major League Gaming o Championship Gaming Series, que te pagan por cada torneo en el que participas y ganas. Poder crear proyectos originales o convertirte en parte de la industria de los juegos nunca ha sido tan fácil como lo es ahora.

> "La gente que se dedica a los juegos está disponible 24 horas al día y siete días a la semana".

Conecta. Eres exactamente las personas a las que conoces. Yendo a las ferias, participando en los foros de las empresas editoras de juegos y convirtiéndote en una figura reconocible en sitios como Gamasutra.com y IGDA.org te haces un nombre y eso es vital. Ir a la universidad y visitar asociaciones de profesionales también sirve para crear una buena agenda de contactos y darte un respaldo educativo sólido. Además: cuanta más gente conozca tu nombre, más valor irá adquiriendo. Con miles de personas pujando por un mismo puesto de trabajo, conviene no ser uno más, sino ser alguien.

Juega, juega, juega. Aprovecha tu inspiración y trabaja de una forma ética. Cualquiera puede crear juegos chulos con herramientas como XNA Game Studio Express, PlayFirst Playground SDK o el motor Torque Game, publicar un libro o hacer camisetas que molen mucho con la ayuda de proveedores como CafePress y Lulu.com. Sin embargo, últimamente, todo reside en la dedicación. El truco: la gente que se dedica a los juegos está disponible 24 horas al día y siete días a la semana. Eso te hace muy, pero que muy valioso.

Y sobre todo, no te olvides de ninguno de nosotros cuando seas uno de los grandes. Ten presente que acepto el pago en dólares americanos, lingotes de oro y, especialmente si eres Eva Longoria, incluso en abrazos.

Japón

este segmento. Por un lado, Scott Steinberg, director general de Embasy Multimedia Consultants; y por otro, David Guaita, director del programa de TV Jugones, realizado desde Japón.



David Guaita
Ciudad: Tokyo
Bio: Es el director del programa especializado en videojuegos 'Jugones', que emite Plus.es y que se realiza desde Japón. Puedes visitar su página web en *www.plus.es*

Tokyo Game Show 2008

EN EL MOMENTO EN EL que escribo estas líneas acaba de finalizar el Tokyo Game Show 2008. Han sido 4 días maratonianos, dos sólo para medios y dos para el público en general, que abarrotaron los pabellones de Makuhari Messe (por cierto, le podían cambiar el nombre por Makuhari Game Show, porque sólo el trayecto en tren desde Tokyo son 25 minutos).

Si un término define al TGS, ese es masivo. Masivo por número de stands y presentaciones, pasan tantas cosas simultáneamente que es imposible abarcarlas para el espectador. Y masivo por la cantidad de visitantes, en esta edición el pasillo que había entre Capcom y Square-Enyx parecía los San Fermines pero en versión nipona.

Empezando por las grandes, Sony mostró que su gran apuesta es Little Big Planet. En el extremo más visible de su stand, una enorme bola del mundo de cartón piedra coronada por Sackboy no dejaba lugar a dudas de las expectativas depositadas en el juego de Media Molecule. Entre los muchos títulos que mostraron, destacar los pases sólo para adultos de Resistance 2 y Killzone 2, y los hands-on para todos los públicos de Locoroco2 y Patapon 2. No sé si tendrá algún sentido, pero esta vez el logo que dominaba su pabellón era únicamente Playstation, sin competencia de PSP ni PS3. ¿Querrán decirnos algo?

"En el próximo Jugones habrá un reportaje sobre cosplays"

SQUARE-ENIX exhibió su poderío como imparable máquina de producir videojuegos, y también su maestría a la hora de tensar la expectación del jugón. Pases cerrados de imágenes de Final Fantasy XIII, que todavía no tiene una fecha para Europa. Por ahora sólo sabemos que saldrá a la luz en Japón durante el próximo año.

Igualmente sólo pudimos ver trailers de Star Ocean: The Last Hope para Xbox 360 que llega a principios del año que viene, y The Last Remnant, juego basado en turnos será publicado a nivel mundial el 20 de Noviembre para Xbox 360, y luego para PS3 y PC.

CAPCOM, que está celebrando su 25 aniversario, ha brillado con fuerza en el E3. Su batería de nuevos juegos es impresionante: Street Fighter IV, que lleva un tiempo ya en las salas de arcade, y tendrá versiones de Pc, Xbox y Ps3; Resident Evil 5, ahora desarrollándose en África y a plena luz del día, Dead Rising: Chop till you Die para Wii, y Monster Hunter 3, una franquicia que en Japón ha arrasado en ventas en su versión para Psp, el Monster Hunter 2G. Y de remate, el primer pase de Resident Evil: Degeneration, la primera película producida por Capcom, para lo cual se ha aliado con Sony Pictures. Va a ser curioso ver como se compara este film con el Final Fantasy que en su día produjo Square-Enix.

KONAMI, con Winning Eleven 2009 va a hacer felices a todos los del Barça porque ha elegido a Messi como imagen del nuevo juego, no sabemos si continuará así cuando llegue a España convertido en Pro Evolution Soccer. Silent Hill Homecoming estará en nuestras casas en navidades, y en cuanto a Metal Gear Online, finalizó en el TGS su campeonato mundial, con victoria de japoneses tanto en individual como por equipos.

Para acabar, NAMCO BANDAI presentó muchos juegos basados en anime, como Naruto Ultimate Ninja Storm, que sale para PS3, Dragon Ball: Origins, par la Nintendo DS, y vídeos de One Piece Unlimited Cruise: Episode 1, que saldrá en Wii.

SI HAY ALGO QUE me gusta del TGS es ver el cosplay. Sabeis que eso que consiste en hacerte un traje de tu personaje de videojuegos o anime favorito, y en un fecha señalada acercarte a un gran evento a lucirte y a que te hagan fotos a discreción. Eso sí, no consiste en disfrazarte del personaje, sino en convertirse en el personaje.

EN EL PRÓXIMO PROGRAMA de Jugones (www.plus.es/jugones) podréis ver un reportaje sobre el evento, con imágenes de los cosplayers japoneses.





DS

Nintendo le lava la cara a su portátil

En primavera de 2009 se pondrá a la venta DSi, aunque en Japón estará disponible desde noviembre. Más peu

Se rumoreaba hace tiempo que la compañía japonesa estaba trabajando en una nueva versión de la popular DS, la consola que ha vendido más de 80 millones en todo el mundo. Pero, hasta principios de octubre, la empresa nipona no hizo públicas las características de este nuevo modelo. La principal novedad es que lleva una cámara incorporada, capaz de captar audio y vídeo y con una resolución de 0,3 megapíxels; es decir, las fotos serán válidas para colgar en internet, pero inservibles para imprimir.

Aunque su tamaño es aproximadamente un 12 % menor que la anterior versión, la pantalla será de 3,25 pulgadas, frente a la actual, que es de 3. También se ha reducido el tiempo estimado de carga de la nueva portátil, pues se realizará al completo en dos horas y media, frente a las tres horas del modelo actual.

Su nombre: DSi y, aunque en Japón estará disponible en noviembre, por aquí no la veremos hasta la primavera de 2009.



DS

Korg DS: Música en tu muñeca

Korg DS10 permite crear música electrónica en la consola portátil

Llamarlo juego sería erróneo, porque *Korg DS10* es, en realidad, un programa para crear música electrónica a la vieja usanza. Es un simulador que imita a los sintetizadores clásicos con los que crearon sus sonidos Vangelis o Pink Floyd. Esto, en principio, puede amedrentar un poco al usuario, pero en realidad es muy sencillo de utilizar, pues no es necesario tener conocimientos de música para usarlo.



Korg presenta en la pantalla superior los pasos a seguir para crear melodías en la pantalla táctil. Para ir avanzando por esas instrucciones se pueden intercambiar la pantalla superior y la inferior alternativamente.

Una vez creadas diferentes melodías podremos aplicarles efectos diferentes y agruparlas para formar un único tema.

Aunque decíamos que no es necesario saber solfeo, lo cierto es que quien tenga estos conocimientos podrá sacarle mucho partido, como demostró el músico Luis Herrero en la presentación del título. Herrero compuso a la perfección *Esphera* de Vangelis. Y es que *Korg* tiene también un potente editor de canciones.



XBOX 360

La conexión Live se pone guapa

La comunidad online Xbox Live cambia de cara a partir del 19 de noviembre. Su aspecto visual será mucho más moderno y además incorpora una importante novedad: el bazar de vídeo en el que el usuario se podrá bajar películas en alta definición y verlas por un tiempo limitado. Para el que no sepa de qué va la cosa, Xbox Live permite a los usuarios de la consola de Microsft conectarse entre ellos para charlar o jugar o comprar títulos. Si quieres saber cómo funciona, vete a la página 138.



EUROGAMER.es
Xabi Robles
Director
de Eurogamer.es

Lloviendo candelabros

HACE UNOS MESES RECIBÍ UNA llamada de esas que piensas que te están gastando una broma: caían candelabros del cielo. Efectivamente, era una broma. Pero luego, en la siguiente llamada, ya fue el colmo: me estaban ofreciendo dirigir la versión española de Eurogamer. En ese momento yo estaba, lo prometo, con *www.eurogamer.net* en la pantalla del ordenador. Para mí siempre ha sido la web de referencia a nivel internacional. Independencia, profesionalidad y textos amenos de leer. Y todo en un diseño atractivo y fácil de utilizar.

Dicho y hecho: tras unos viajes a Inglaterra cerramos el trato. Pobre de mí, no sabía lo que nos esperaba: contratar a más de 10 colaboradores del más alto perfil y prestigio (con todo lo que ello implica: adularlos, pagarles los vicios, ponerles un jet privado para los desplazamientos...), elaborar una línea editorial propia (porque, sí, nuestros artículos, en su mayoría, no serán traducciones) o hacer un tour por todas las distribuidoras presentando el proyecto. Una odisea, vamos.

> "Seremos la primera página con una red social de videojuegos"

Tuvimos suerte, sin embargo, de no tener que preocuparnos por el tema técnico. De ello se encargan los ingleses. Como sabréis, en Inglaterra van en naves espaciales y tienen robots domésticos. Es decir que tecnológicamente están a años luz de España. Eso implica, por suerte para nosotros, que tendremos un sistema de vídeos HD absolutamente espectacular y actualizado varias veces al día: el mejor que veréis por estas tierras. Que seremos la primera página con una red social de videojuegos. Y, claro, contaremos con todas las exclusivas de la red Eurogamer, que se extiende por seis países.

LA GUERRA DE LAS CONSOLAS

Ranking de ventas al cierre de esta edición en millones



1 > Nintendo DS 81,91 M



2 > PSP 38,72 M



3 > Wii 33,05 M

4 > Xbox 360 21,30 M



5 > Playstation 3 15,77 M

Tras la pista del vellocino de oro

'Rise of the Argonauts' recrea la historia de el mítico héroe griego Jason y los marineros de su barco, el Argos. Una aventura de lo más mítica.



Uno de los recursos habituales entre los guionistas de videojuegos es utilizar historias o leyendas más o menos conocidas para elaborar sus historias. Es el caso de este juego de rol, inspirado en la historia del griego Jason y sus marineros que según la mitoglogía superaron incontables dificultades para lograr el vellocino (piel de un cordero) de oro.

En el juego teserás el valiente Jason y recorrer exuberantes islas y procelosas junglas batallando junto a tus soldados, entre los que estarán Hércules y Aquiles. Para lograr tus objetivos tendras que ganarte la protección de los dioses. *Rise of the Argonauts* saldrá a la venta a finales de Otoño para PC, PS3 y Xbox 360.

LEÍDO EN LOS FOROS

Wii™

¿Que consola elijo al final?

Wii, PS3, Xbox 360? a la vista de las opiniones que se encuentran en los foros, está claro que no hay unanimidad. Los más extremistas hasta tienen dos de ellas o incluso las tres. La razón que se deduce de las conversaciones no es otra que el catálogo de cada una de ellas, aunque también influye la edad del jugador, y en eso parece que Wii se está identificando como la máquina para los más peques...

ElOtroLado.net

Leído en elotrolado.net

> **gastre: Estoy pensando en cambiar mi Xbox 360 por una Wii, y queria saber la opinion de los poseedores de una Wii. Tengo que decir que uno de los motivos para pensar en el cambio es que tengo una niña de 3 años.**

> kyubids: Mi recomendación es otra... no vendas ni cambies la Xbox 360, puesto que si no es ahora, será por los títulos que vendrán, lo disfrutaras, y en vez de eso, cuando puedas comprate la Wii, es muy buena pareja. yo tengo ambas y depende de lo que me apetezca me pongo una u tra. Y para tu niña.... lo mejor es la Wii, una 360 no tiene un amplio catálogo para una persona de su corta edad....

> Ruben2727: El caso es que tengo una PS3 y una Xbox360 y la dichosa Wii que esta cojiendo polvo mas que otra cosa. es lo mas cansino que e visto jamas.

> Ruben2727: No digas memeces xdd. Lo que para ti es cansino, para otros es genial. .

Pablo Juanarena
El Speaker
de Radio Marca

¡Menos películas!

LLEGA EL DÍA EN QUE se pone a la venta tu juego soñado. Las semanas anteriores vives más ansioso que Enjuto Mojamuto perdido en el SIMO y por fin llega el día. Vas a la tienda y lo compras. Le das al dependiente de la tienda tus ahorros de varios meses y sales de la tienda.
En el trayecto, camino a casa, le quitas como puedes el plastiquito protector, mientras te sientes observado por los vecinos del autobús. Abres el estuche. Mmmmmmm. Redondo, claro. Como todos. ¿Qué esperabas encontrar? ¿Un disco con pelo? Y a ver las instrucciones. Un librillo de pocas páginas, muchos dibujitos y la mitad dedicado a avisos y consejos que ya sé.
Al llegar a casa no puedes más. Casi corriendo y sin quitarte el abrigo enciendes la videoconsola, metes el disco y START. Tus ojos se abren como platos de sopa fría y tus dedos toman posición en los botones. Pero esto no empieza. Lees: "Cargando". Por fin, un menú. Un jugador. Ya. Quieres empezar ya. Y empieza... una peli. Paisaje lejano. Un rótulo, empiezas a ver una escena cinemática, que tiene pinta de durar mucho. Música lenta. Y en vez de actores, unos muñecos cuyo parecido con las personas humanas es una casualidad. ¡Pero si no mueven la boca al hablar! Y esto no acaba. Miras el reverso de la caja y lees: "Tres horas de escenas cinemáticas." ¡Tres horas! ¡Y lo anuncian como si fuera una virtud!

> "En vez de actores salen unos muñecos que no mueven la boca ni para hablar"

Entonces sueltas el mando, pensando en lo que te ha costado ahorrar los 59 euros... Señores desarrolladores de videojuegos: Si quiero ver una película, me voy al cine, que es más barato."



FIFA 09 vs PES 09

por Kristian

Nota: Aún no hemos jugado a la versión final de PES 2009, por lo que esta comparación está realizada en base a lo probado en la build de la Games Convention 2008 y a la demo que se hizo pública el pasado día 2 de octubre. En cuanto a FIFA 09, se tiene en cuenta la versión final que se ha puesto ya a la venta. En ambos casos, versiones de 360/PS3.

Yo, Kristian, soy un PESero. Llevo con orgullo la camiseta de "I Love PES" que tan a regañadientes Roswell me diseñó. Pero soy el primero en reconocer que en la Next-Gen Konami no ha hecho las cosas bien y, en cambio, Electronic Arts sí que se ha puesto las pilas.

FIFA 09 o PES 2009. Dos grandes franquicias, conocidísimas, popularísimas, que en los dos últimos años han protagonizado un enfrentamiento en el que en nuestro país el juego de EA se ha llevado el gato al agua a la crítica y el de Konami ha ganado de calle en cuanto a cifras de ventas. Calidad contra tradición. En la edición del 2009 PES ha mejorado muchísimo lo visto en el año pasado, pero EA Sports se ha puesto las pilas y tras la revolución de los FIFA 08 y UEFA Euro 2008, ha seguido evolucionando la fórmula creada hasta llegar a un producto que se ha convertido en la referencia en las consolas Next-Gen.

Y no digo "Referencia Indiscutible", porque la sombra de Pro Evolution Soccer de PS2 es alargada. Alargadísima. Porque el conseguir que los seguidores de esos monumentos a la jugabilidad que son los PES para la 128 bits de Sony apoyen a los PES Next-Gen con todas sus carencias es algo casi religioso, una muestra de fanatismo obcecado que ahora mismo no puedo equiparar a ninguna otra franquicia del mundo del videojuego. Porque la cruz, la conciencia, la referencia ineludible de ese coloso del Fútbol Virtual que es ese legado vivo de los PES en PS2, no ha pesado para todos los fans igual. Algunos, como yo mismo, consideran que lo que Seabass y su equipo han hecho en PS3 y 360 no tiene nombre. Otros, a pesar de reconocer algunas de las carencias de los PES Next-Gen, siguen considerando a la serie de KCET como la única opción, demonizando a FIFA y descartando cualquier acercamiento.

A esos seguidores acérrimos del PES les diría que por favor abrieran los ojos y se dieran cuenta que, desde esa desbordante forma de homenaje que es "el estar inspirado por", FIFA 09 tiene más de PES de PS2 que el propio PES 2009 (Vale, tanto FIFA 09 como PES 2009 palidecen cuando se comparan con los Pro Evolution de la pasada generación).

Concluyendo: Según mi opinión, FIFA 09 es un gran juego de fútbol, el mejor del momento para 360 y PS3, mientras que PES 2009 es una adaptación de la fórmula de PES de PS2 a la Next-Gen que se ha quedado a medio camino, aunque vista la evolución con respecto a ese primer intento que fue PES 2008, espero con ilusión a la edición 2010 de PES.

	FIFA 09	PES 09
PROS	Licencias	Mucho mejor que el PES 2008
PROS	Animaciones muy realistas	Licencia Copa de Europa
PROS	Modos de juego	La franquicia que le da nombre
PROS	Juego físico	
PROS	Apartado sonoro	
CONTRAS	Regates exigentes	Los PES de PS2 son superiores
CONTRAS	Cuesta habituarse al control	Animaciones nefastas
CONTRAS		Cracks dopados
CONTRAS		Física del balón

ESPECIAL VIPS

por Casidios

"Vidas ejemplares" es un homenaje biográfico a esos genios de andar por casa que tantos momentos de diversión nos han proporcionado. Si ellos, simples mortales con sus virtudes y defectos, han alcanzado el dinero y la fama, ¿por qué no nosotros?.



Tomonobu Itagaki

Ita, como nos gusta llamarlo, es el desarrollador más afectado por la crisis. Ahora ayuda a aumentar el porcentaje de parados en Japón y su fichaje por un grande (léase Microsoft) se está haciendo esperar más que el de Kaká por el Madrid. Salió de Tecmo poco menos que a patadas tras declarar que los juegos los hacía él solo y que o le pagaban las primas que le debían o 'La Matanza de Texas' iba a parecer una peli de Disney.

Conocido mundialmente por meter mucha sangre y silicona en sus videojuegos (Dead or Alive, Ninja Gaiden), entre sus aficiones destacan las apuestas de caballos, coleccionar miniaturas y tocar el culo a sus secretarias, lo que le ha costado un par de visitas a los tribunales y varios acuerdos extrajudiciales. La paternidad evitó que su carrera se viera truncada por su gusto por la marcha.

David Jaffe

Nuestro ídolo. Es lo más cercano a un colega de copas que existe en el sector. Igual te lo encuentras de con un cocktail que saliendo de una fiesta de la Mansión Playboy y dando riendo suelta a una verborrea en la que si no te confirma que está haciendo God of War 6 es porque se lo tiene que llevar antes la ambulancia.

Pero no penséis que todo en su vida de programador estrella 'made in californication' es sencillo. Cada noche imparte charlas y conferencias... desde su webcam. A lo Banega, David Jaffe se planta delante de su ordenador y se pega unos soliloquios que ni Fidel Castro en el aniversario de la Revolución. ¿Los temas que trata? Que los periodistas que critican sus juegos no tienen ni p*%& idea, que a Sarah Palin, candidata a la VP de los EEUU, le haría un favor horizontal, que es más guapo que CliffyB (Gears of War)... *http://criminalcrack-down.blogspot.com/*

Peter "Mr. Hype" Molyneux

Uno tiene amigos que cuando hablan se les llena la boca. Te los encuentras un domingo por la mañana en el fútbol y te dicen: "buah, vengo de empalmada, ayer estuve en el Space, me tomé cincuenta cubatas y me lo hice a la vez con tres suecas gemelas en los baños". Según va pasando la mañana te enteras de que no sólo no salió, sino que es alérgico al gin-tonic y que pasó la noche en el hospital con gastroenteritis. Mr. Hype pertenece a esta tipología humana. Todos los proyectos que ha dirigido, dos años antes de ponerse a la venta, siempre han sido los juegos más innovadores y sorprendentes jamás desarrollados. Según se va acercando la fecha en que podemos comprarlo va rebajando el tono y al final sale algo como Fable. De la segunda parte de éste ha terminado diciendo que "está muy lejos de ser perfecto" y que el perro que hará de mini-mapa tiende a perderse más que Lassie.

Akihabara Blues está formada por **Roswell**, **Toño** y **Kristian**.
Actualmente sobreviven como bloggers de fortuna. Si tienes una historia y les escribes, quizá puedan publicarla:
redaccion@akihabarablues.com



Descarga 'casual' de EA

Electronic Arts presenta su catálogo de juegos para todos los públicos, que llegarán antes de las próximas Navidades

Boogie Superstar

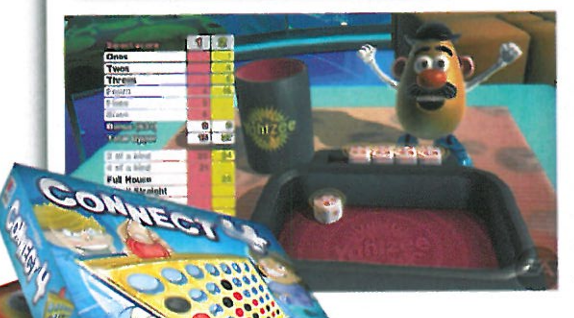
Bailar, bailar

Sólo apto para gentes con nulo sentido del ridículo, o que esté dispuesto a olvidarse de él. La cosa consiste en coger el mando sensor de movimiento de la consola, el wiimote, e imitar, rítmicamente, los movimientos 'bailones' del personaje que aparece en la pantalla. También se puede cantar y hacer un karaoke a la par que se menea el esqueleto. En ambos casos aparecen aciertos y fallos en pantalla con una puntuación final que permitirá desbloquear más canciones. Entre los temas que se podrán bailar y cantar estarán 'By Your Side', de Tokyo Hotel o 'Girlfriend', de Avril Lavigne. Pero, además, también estará media docena de interpretes españoles; entre ellos, El Canto del Loco, con su 'Eres tonto', o El Sueño de Morfeo, con para 'Toda la vida'.



Plataforma: Wii
A la venta: 24 de octubre

Hasbro Family Party





Guerra de barquitos

El orondo Mister Potato es el anfitrión de este puñado de juegos de mesa de toda la vida. Entre ellos, 'Hundir la Flota', con unos interesantes efectos especiales, en 3D, cuando hundimos una nave adversaria, el clásico 'Conecta Cuatro', junto a otros menos conocidos por estos pagos, como 'Yahtzee' o 'Boggle'. En algunos de ellos pueden participar hasta cuatro jugadores y podemos seguir las normas clásicas o personalizarlas a nuestro gusto.

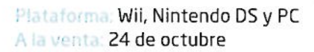
Plataforma: Wii y PS2
A la venta: 21 de noviembre

Littlest Pet Shop

Cuida a tu mascota

El juego está dirigido específicamente a niñas de entre 6 y 12 años. La cosa consiste en cuidar de diferentes mascotas. 'Littlest Pet Shop' es una marca de juguetes y en ella se inspira esta historia en la que la usuaria tendra que cuidar al animalito elegido y explorar los escenarios y completar los minijuegos para lograr nuevas mascotas. La versión de DS cuenta con 20 animalillos.







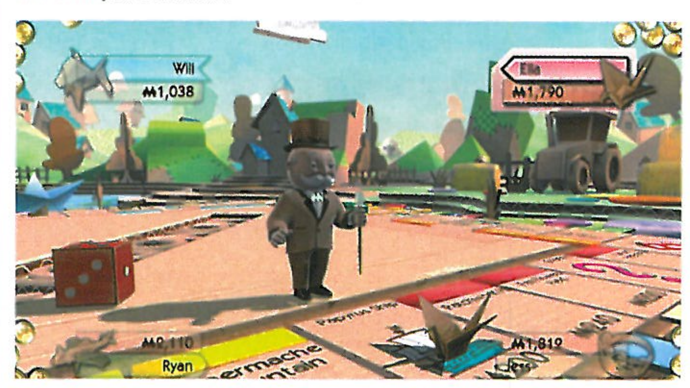
Plataforma: Wii, Nintendo DS y PC
A la venta: 24 de octubre

Monopoli

Aprendiendo a especular

Es el juego de mesa de más éxito en el mundo ¿será por ese oculto afan de enriquecerse que tiene el ser humano? Reflexiones filosóficas aparte, lo cierto es que, hace unos años raro era no encontrar una caja con el 'Monopoli' en la mayoría de los hogares donde nos dedicábamos las tardes de domingo a comprar y vender casas con billetes simulados, perderlos solo nos dolía en el orgullo y no en el bolsillo. Ahora el popular entretenimiento llega a las consolas con un diseño en tres dimensiones y con un cuidado aspecto. La mecánica es la misma comprar y vender, en momento oportuno, inmuebles para incrementar nuestros fondos. Entre tanto, una serie de de minijuegos determinan el orden de tirada de cada uno de los jugadores, que pueden ser hasta cuatro.

Plataforma: PS2, Wii, Xbox 360
A la venta: 24 de octubre





Zubo

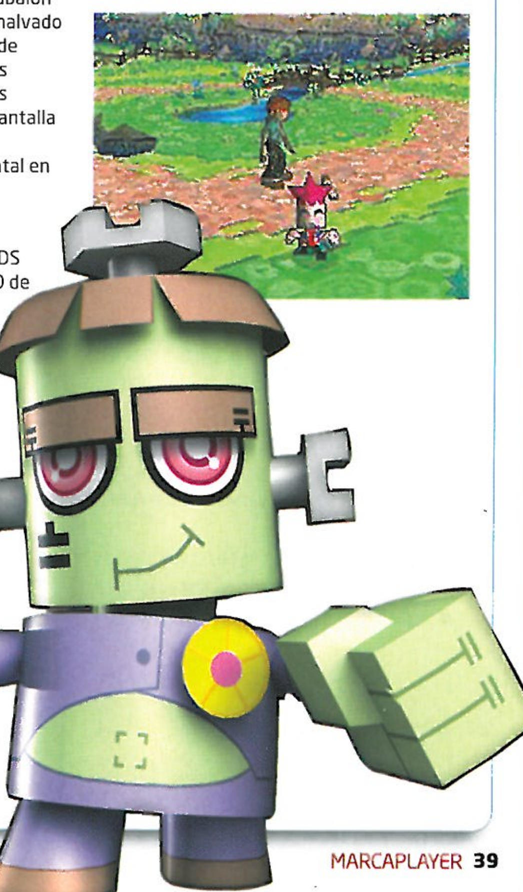
Clones malvados

Es quizá el juego más 'gamberro' de todo el lote. Los protagonistas son los zubos unas peculiares criaturas que llegan al Zubalón, un planeta compuesto por 10 mundos diferente, entre ellos el salvaje Oeste o un ambiente de cuento de hadas. Zubalón esta dominado por el malvado Big Head y su ejercito de clones, los Zombos. Los personajes están todos realizados en 3D y la pantalla táctil de la portátil de Nintendo es fundamental en los minijuegos y los combates.





Plataforma: Nintendo DS
A la venta: Desde el 10 de octubre



SIMULADOR DE VUELO / PC

Una cabina de avión, en el salón de casa

Hay gente a la que le gusta jugar a *Flight Simulator X*, el simulador de vuelo para PC... y luego hay gente que lo que quiere es pilotar un avión de verdad

FOTOS: CARLOS LOPEZ
WWW.MICABINADEVUELO.COM


SUBE QUE TE LLEVO hay sitio para el piloto y el copiloto y el realismo de *Flight Simulator X* hace el resto.


UNA CABINA DESGUAZADA ES un lugar perfecto para conseguir piezas únicas para nuestra cabina.


EL ASPECTO ES EL de una cabina real de cualquier avión comercial.


SOLDANDO BARRAS DE ACERO se puede diseñar y montar el armazón de la cabina de vuelo.


CADA PIEZA DEBE SER real pero, además, funcionar con el programa de PC.

Jugar a *Flight Simulator X* es la experiencia más parecida a pilotar un avión de verdad pero, para muchos aficionados esta experiencia podía hacercarse mucho más a la realidad con un poco de esfuerzo: sustituyendo el teclado y el ratón por una cabina de vuelo casi idéntica a la de un avión comercial.

Hay cientos de afionados que construyen sus propias cabinas y las hacen funcionar tras largos meses de trabajo de diseño, bricolaje, montaje, electrónica, programación... El resultado, cabinas de vuelo como las que podéis ver en las imágenes de esta página (la cabina de un Boeing 737NG diseñada y creada por Carlos Lopez, autor de la página web ***www.micabinadevuelo.com***)

Hay cientos de páginas web donde estos aficionados comparten trucos y técnicas para montar los paneles, hacerlos funcionar con *Flight Simulator X*, conseguir piezas únicas, etc. Los cementerios de viejos aviones desguazados es el paraíso de estos chicos, de donde obtienen piezas originales de las cabinas de muchos aviones. Tampoco está de más hacverse con el asiento de un piloto de verdad y colocar treso cuatro monitores al PC para simular las diferentes ventanillas de la cabina de un avión comercial. Increíble.

Los cementerios de aviones son el paraíso, un sitio donde obtener piezas únicas

EL DETALLE

Monta tu cabina

Echa un vistazo a los siguientes enlaces:
-*www.micabinadevuelo.com*
-*http://simuvuelo.org*
-*www.hispapanels.com*
-*http://personal.telefonica.terra.es/web/ec-cts/iocards.htm*

CONCURSO PÁG. 160

Flight Simulator X Gold Edition

El simulador definitivo



Para regocijo de todos los amantes de la aviación virtual, Microsfot acaba de lanzar el pack definitivo del prestigioso simulador de vuelo: ***Flight Simulator X Gold***. Esta fantástica edición, a la venta por 59 euros, incluye el juego completo y las dos expansiones oficiales (Deluxe y Acceleration). Además, ésta actualización ofrecerá, por primera vez, 80 nuevas misiones que supondrán un reto para las habilidades de los jugadores de *Flight Simulator*.

Todo mejoras para los locos de esta aplicación, con nuevo contenido. Y una nueva apariencia gráfica mejorada por gráficos DirectX 10.





HOY EN IGN



NBA 2K9

Análisis NBA 2K9

El retorno a la posición dominante de la ancestral serie

NBA 2K9 es un juego para puristas que encandilará a los verdaderos fanáticos de la NBA. 2K Sports ha añadido un buen número de extras para conseguir el favor de los jugadores más ocasionales, pero esto no hace que el juego sea extremadamente real y exigente para los aficionados más hardcore. Cualquiera que haya visto el juego se da cuenta, sólo con jugarlo unos instantes, el por qué puede convertirse este título en el mejor juego de la ciudad. Los detalles son importantes en este caso...

> http://xbox360.ign.com/articles/916/916726p1.html



HOY EN IGN



Animal Crossing

Impresiones Animal Crossing

Yo a este juego ya había jugado antes, lo juro

La versión de Wii es, sin duda, significativamente mejor que la versión de Nintendo DS, de la que disfrutamos hace unos años, pero tampoco esperéis un gran salto cualitativo desde aquélla. Los modelos de los personajes tienen un mayor número de polígonos y el trabajo en sus texturas está ligeramente mejorado, pero honestamente este juego no es mucho más que una ligera mejora del juego de GameCube. Ahora es un mundo algo más grande: hay que pegarse unas buenas caminatas para recorrer la ciudad. ¡Ah! y hay un lindo y pequeño pájaro en el tablón de anuncios del Ayuntamiento, que sale volando muy lejos cada vez que nos acercamos demasiado. Esa es toda la novedad.

> http://wii.ign.com/articles/916/916551p1.html

LA BARONESA

Jessica Chobot
blogs.ign.com/Jess-IGN
'The Baronesse'
Posts:
408
Comentarios:
11,246
Blog creado:
Enero '06



> Jessica tiene su propia figura de acción

Los chicos de Symbiote Studios han creado una figura mía, versión manga. El resultado final es espectacular. Me encanta y, si lo encargas, te llega perfectamente empaquetado a casa, como parte de una edición limitada. Si queréis tenerme en lo alto de vuestras estanterías sólo tenéis que pedir una en *www. symbiotestudios.com*



Una Jessica estilo manga.

> Motorizada y legal

Siento haber dejado a un lado estas últimas semanas mis post diarios en el blog, pero es que estoy ordenando mi vida antes de partir a Tokyo para cubrir el Tokyo Game Show. A los que se preguntaban lo que he estado haciendo todo este tiempo les diré que preparándome el examen para sacarme la licencia para conducir una moto, y ¡he aprobado! Por lo que ahora ya puedo conducir (legalmente) mi nueva Vespa.

ROCK BAND

> Mad Catz Fender Precision Bass

Después de usar el Mad Catz Fender Precision Bass, sueño de todo bajista que juega a Rock Band, sólo podemos decir que lo amamos...

> http://gear.ign.com/articles/916/916636p1.html

NIGHT OF THE DEMONS



> Una de terror con curvas

Comienza el rodaje de 'Night of the Demons', un remake de una de terror de culto de los 80 del mismo nombre, con Shannon Elizabeth, Monica Keena y Diora Baird.

> http://movies.ign.com/articles/916/916599p1.html

SAINT'S ROW 2



> Toda la música de Saint's Row 2

El juego cuenta con no menos de 11 emisoras de radio diferentes, con nombres tan raros como 12, Funk, Krunch, Underground, GenX, Krhyme, The Mix...

> http://music.ign.com/articles/916/916679p1.html

COMICS

> El futuro de los X-Men

Marvel no deja de enredar con los Hombres X. En este especial nos preguntamos cuál será el destino de la raza mutante, tras *Uncanny X-Men*, *Young X-Men* o *Astonishing X-Men*.

> http://comics.ign.com/articles/916/916201p1.html

LA SELECCIÓN ESPAÑOLA DE 'VIDEOGAMERS' RUMBO A LA WORLD CIBER GAMES 2008

¡Todos con La Roja!

El deporte español está viviendo un momento muy dulce, con grandes éxitos internacionales en casi todas las disciplinas: fútbol, baloncesto, tenis, ciclismo, motociclismo, fórmula 1... Así que, ¿por qué no empezar a triunfar en los videojuegos?

Hace unas semanas se celebraron en Madrid las finales españolas de las ***World Cyber Games 2008 (WCG)***, las 'olimpiadas de los videojuegos'. De estas apasionantes rondas finales nacionales salieron 11 ganadores absolutos, que viajarán a Colonia, Alemania, en el mes de noviembre, a medirse con más de 700 jugadores de 74 países diferentes. Las World Cyber Games 2008 son los mundiales donde se miden entre sí los videogamers más prestigiosos del planeta.



La WCG 2008 se celebra en Colonia (Alemania) del 5 al 8 de noviembre, con 74 países participantes

Las seis disciplinas en las que se compite, y en las que aportamos competidores, son *Warcraft III* (para la estrategia), *FIFA 08* (deporte), *Virtua Fighter 5* (lucha), *Project Gotham Racing 4* (conducción), *Guitar Hero III* (música) y, por supuesto, un clásico en la competición: *Counter Strike* (acción multijugador por equipos). Todos nuestros campeones van a dejarse la piel y tenemos, por supuesto, opciones de medallas.

› *Por Gustavo Maeso*



› Guillermo Pedrosa
Virtua Fighter 5
Guillermo tiene 19 años. Tan sólo llevaba jugando a VF5 durante 2 meses y ya es el campeón.

› Jorge Gutiérrez
FIFA 08
Jorge tiene 19 años y quedó subcampeón de FIFA 08. También viaja a Colonia.

› X6tence.AMD
Counter Strike
David Antón, Antonio Rivas, Adrián Rodríguez, Daniel García y Jean García... dioses de *Counter*.





› Pedro Moreno
Warcraft III
Pedro tiene 16 años y pertenece al equipo X6tence.AMD. Es el genio nacional de WIII.



› David Arbolí
FIFA 08
David, alias 'Máximo', se llevó el gato al agua en FIFA 08. Es el mejor jugador español.



› Alejandro Revidiego
Guitar Hero III
Este chaval, de tan sólo 14 años, es el campeón nacional de Guitar Hero III... y va a por medalla.



› Guillermo Veramendi
PGR4
Guillermo es el mejor conductor nacional del simulador Project Gotham Racing 4.

Big in Japan

Viajamos a la capital nipona y os contamos todo lo que ocurrió en el certamen internacional de videojuegos más friki de todos los tiempos.

El Tokyo Game Show ha comenzado y nos hemos ido hasta Japón porque en Marca Player nuestro deber, además de pasarlo bien y representar a nuestro país en los karaokes y máquinas recreativas, es informaros de todo lo que se cuece, ya sea bueno o malo. Para los que no conozcáis este evento, se trata de una de las ferias más 'frikis' del sector pero también una de las más encantadoras. Los pasillos y los stands están decorados con dibujos manga, luces, pantallas gigantes e imágenes, mientras bellas señoritas, ligeritas de ropa y disfrazadas de personajes de videojuego, invitan a probar las últimas novedades en ocio electrónico.

Peloteos aparte, la sensación general es que este año el número de asistentes ha sido ligeramente inferior al de ediciones anteriores, así como el número de sorpresas y anuncios, aunque la cantidad de lanzamientos que se esperan, tanto a corto, como a medio y largo plazo, no deja de ser abrumadora y excitante. Hemos podido ponerle la mano encima a títulos tan suculentos como: *Killzone 2*, *Dead Rising versión Wii*, *Patapon 2*, *Street Fighter IV*, etc. Y no sólo en lo que a software se refiere (jueguicos), el hardware (consoloides) también está teniendo una importante presencia este año, con los recientes anuncios de las nuevas PSP 3.000 y Nintendo DSi. Por su parte, las hermanas mayores, Wii, Xbox 360 y Playstation 3, intentarán estimular las ventas con nuevos packs, lanzamientos exclusivos y contenidos online. > ***Mario Fernández***



ESTA ES LA ÚLTIMA imagen conocida de Mario antes de que el peluche en cuestión se pusiera a darle estopa. D.E.P.

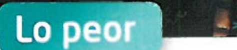


NO HAY NADA MEJOR como ver a esas chavalitas del TGS. Ahhhh...

Lo mejor

Las chavalas y mucho más

› Muchas novedades y una visión de futuro en la que parece que las consolas y juegos occidentales cobrarán importancia en el país del sol naciente. De momento os avanzamos que Sega está preprando una buena cantidad de títulos notables como *Madworld*, *Bayonetta* para Xbox 360 y *PS3*, *Let's Tap*, un juego también para Wii que detecta los golpes que damos sobre la mesa poniendo cerca el Wiimote, . Títulos todos variados y espectaculares.



Lo peor

Sin bombazos

› Este año el certamen tubo un flujo constante de anuncios y novedades, pero por desgracia no se confirmó ningún bombazo de esos que dejan con la boca abierta almundo. Además cada vez es más evidente la 'sequía de ideas' que sufren las desarrolladoras orientales, llenando el mercado de secuelas, terceras, y hasta cuartas y quintas partes de sus sagas más valoradas.

Platinum Games

El 'dream team' de los juegos



¿PERO QUÉ LES PASA a estos japos? Tienen más ganas de dar caña que Chuck Norris.

Hemos viajado a Japón para visitar uno de los estudios más prometedores del momento, Platinum Games, y conocer en persona a algunos de sus creadores. Se trata de una reciente desarrolladora de origen nipón en la que se han reunido algunos de los mejores diseñadores de videojuegos de la última década. Una empresa fundada por Shinji Mikami, creador de Resident Evil; Atsushi Inaba, famoso por Okami, God Hand y Viewtiful Joe; y Hideki Kamiya, responsable de la saga Devil May Cry (ambos en la foto superior). Todos ellos se conocieron trabajando para Capcom, pero llegó un punto en que decidieron abandonar la compañía que tanto prestigio y éxitos les había dado. Los primeros juegos de esta compañía, que aspira a ser independiente, serán publicados por Sega. De momento serán tres juegos más un cuarto aún sin confirmar, que dirigirá el mismísimo Shinji Mikami. En 360 y PS3 se lanzará Bayonetta, muy en la onda de Devil May Cry donde tomaremos el control de una bruja de armas tomar con pistolas en los tacones. Por otro lado, Inaba-San está ultimando los últimos detalles de Madworld, con un aspecto visual innovador y sangriento, llamado a convertirse en uno de los pocos juegos de temática adulta que existen en Wii.



MARIO FUE HACIENDO AMIGOS, como se puede ver en la imagen superior.



DESDE S. FRANCISCO CON BALÓN

NBA 2k9 asalta el el trono del basket

Recibimos la asistencia de nuestra vida de manos de 2K Games en pleno San Francisco.

Hay ocasiones en las que la vida te sonríe, como el día que los chicos de Marca Player me ofrecieron ir a San Francisco a ver, de primera mano, lo que nos espera a todos los apasionados al deporte de la canasta con NBA 2K9.

Un simulador puro en el que todo está pensado hasta la saciedad, incluidas las pérdidas de balón del pobre Sergio Rodríguez (aunque parece que Mc Millan ya le va dando minutos). Se trata de Baloncesto con mayúsculas, del de las mejores noches. Solo hay que poner un poco de imaginación y las jugadas salen (casi) solas. Por lo demás, gráficos de ensueño, mejoras en el sistema defensivo, actualizaciones online después de cada partido de liga real, y una variedad de modos de juego aplastante, donde destaca el modo asociación 2.0. Los aprendices de general manager ya no tienen excusa... › *Por Jorge Quiroga*









¿Sabes lo que es un 'mocap'?



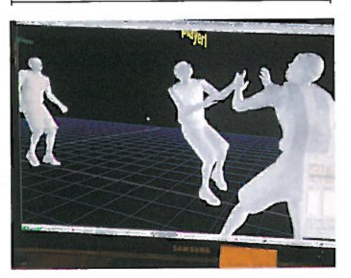
Traje de luces

Al llegar al estudio nos vistieron de esta guisa y nos pusieron a jugar al baloncesto. Más tarde me conseguí enterar que las 'pelotas' que llevábamos colgadas eran sensores para capturar nuestros movimientos y pasarlos a los modelos tridimensionales en el juego.



En grandes espacios

LAS GRANDES DESVENTAJAS de este sistema son su elevado coste y que necesita mucho espacio para poder realizar la captura de movimientos. En esta ocasión nos dejaron todo un estudio para jugar al baloncesto y actuar un poquito.



En el ordenador

UNA VEZ REALIZADOS los movimientos, se debe procesar y liberar de impurezas. Con nuestra depurada técnica, creímos que no sería necesaria esta parte del proceso. Obviamente nos equivocamos. Ni siquiera los profesionales se libran.



Y al juego

AL FINAL, TODO el esfuerzo y el disfraz no sirvieron de mucho. Por lo visto no alcanzo el nivel de maestría de las estrellas del deporte que han sido capturadas en esta ocasión, pero lo que es seguro es que NBA 2K9 va a impresionar hasta en los movimientos.

Y Calderón nos hundió..

Las estrellas de la NBA tambien juegan

Este mes, Jose Manuel Calderón, estrella de los Toronto Raptors, nos hizo una visita para enseñarnos NBA 2k9. Se nota que el base extremeño tenía ya sus horas de entrenamiento, puesto que nada pudimos hacer ante su maestría. Por cierto, siempre las clavaba de tres cuando era él mismo.

Sorteo Marca Player

Una camiseta autografiada

Envía un email a concursos@marcaplayer.es con la palabra 'calderon' como asunto para entrar en este magnífico sorteo.


GAME CRITICS AWARD 08 WINNER
© 2008, Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados. Epic, Epic Games, el logotipo de Epic Games, Gears of War, Gears of War 2, Marcus Fenix y el logotipo de Crimson Omen son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Epic Games, Inc. en Estados Unidos de América y/u otros países. © 2008 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de compañías Microsoft.
EPIC GAMES
Microsoft game studios

Jump in.

Comparativa
Juegos para aprender inglés

Para Vaughan la DS suspende en inglés

Hemos enviado cuatro de los juegos de aprendizaje de inglés de Nintendo DS a los profesores de Vaughan Systems, uno de los centros especializados en inglés mejor preparado de nuestro país. Los han analizado y nos han dado su opinión... y ¡uups! parece que algunos necesitan ser revisados.

RICHARD VAUGHAN LLEGÓ A ESPAÑA POR PRIMERA VEZ EN SUS AÑOS DE UNIVERSIDAD Y YA EMPEZÓ A DAR CLASES PARA COSTEARSE LOS GASTOS. En 1977 montó la primera empresa Vaughan Systems en 1977 y sigue innovando en sus métodos con programas de radio, televisión y ordenador... ¿llegará un Vaughan DS?

› ¿Se puede aprender inglés a través de una pantalla?

› No. Hay que definir el concepto de aprender inglés. Para hacerse con el dominio de un idioma, no. Como un excelente complemento para apoyar, sí. Cuando estás en un nivel avanzado y tienes un buen juego "en inglés" en el que puedes hacer input en inglés, el complemento es excelente. Sobre todo a ciertas edades en las que la atracción es el juego y no el idioma, lo que ocurre es que el chaval aprende el juego y, como consecuencia, el idioma. Lo que se pretende es que exista una absorción inadvertida del idioma por parte del niño, del adolescente o de quien sea.

"No se puede aprender inglés a través de una pantalla, ni con un juego ni con un programa de televisión pasivo"

› ¿Y la tele?

› Todo ayuda. Lo que hay que evitar son los programas que exijan un uso demasiado agudo del idioma y que puedan resultar muy difíciles y se le pongan al chaval cuesta arriba. De esa forma, se le puede llegar a coger manía al idioma. Todo es válido en el aprendizaje del inglés si no provoca complejos u obsesiones insanas. La pantalla no es la panacea, hace falta la presencia de un profesor y un deseo ardiente de quién quiere aprender. La pantalla no es mágica.

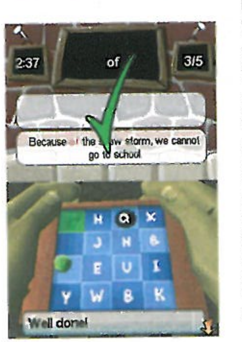
"Yo recomiendo que en los juegos que sean para aprender inglés no haya opción de cambiar el idioma al español"

RICHARD VAUGHAN
El profesor tejano ha revolucionado el aprendizaje de inglés con métodos que van del "internado" en un pueblo soriano a un programa de radio. Su empresa forma a más directivos que ninguna otra en toda España.

MIND YOUR LANGUAGE: LEARN ENGLISH!

Además de perder mucho tiempo yendo de un sito a otro, los personajes te "hablan" con voces indescifrables y las instrucciones son en inglés, algo que no es lógico. Es lento y nulo en lo didáctico, además las faltas de ortografía en la carátula asustan.





HOME ENGLISH: DO YOU SPEAK ENGLISH

Aunque se disfruta el paseo por Londres, en los primeros diez minutos de juego llegas a escuchar unas 10 palabras en inglés, demasiado poco. Además, si no te dicen el significado en español, es difícil que sea una herramienta útil. Como en otros juego se premia el escribir bien frente al entendimiento.





Pues a nosotros... ¡nos gustan!

› Nosotros no somos profesores de inglés y no tenemos un nivel como para poder poner nota a un juego de este tipo, desde el punto de vista de un docente. Como ellos, pensamos que la mayor parte de ellos son incompletos e incluso erróneos, pero también creemos que son divertidos y que pueden ayudar a aprender algo de vocabulario y de frases sencillas de una forma muy simple. Los 'profes' tienen razón en su crítica, pero ¿se pasan de exigentes? Así funciona el sistema Vaughan.

› ¿Se puede usar el hecho de que haya juegos sin doblar para aprender?

› De hecho, yo recomiendo que, al menos en los juegos que sean para aprender inglés, no haya opción de cambiar el idioma al español. Para los padres, siempre recomiendo que compren los DVDs de dibujos animados para sus niños en inglés, incluso pedidos a Reino Unido, en donde no hay versión española. Aquí los niños de tres años se dan cuenta en seguida de que si pulsan un botón pueden cambiar el idioma en el que ven las películas. Yo soy un gran creyente en la audición indirecta. Escuchar 2000 horas de inglés sin darte cuenta ayudan a aprender de una forma más sencilla.

› ¿Y con un diccionario en la mano?

› El diccionario les aburre. A esas edades lo importante es no hacerlo difícil. Hay que tratar que sepa muy bien inglés a los 23 años. No tratar de que sepa con 15 años. Las consultas son tediosas y en ocasiones no aciertan con el matiz que pretendemos. Lo mejor es entusiasmar, haciendo que el estudiante piense que lo sabe todo. La hipnosis positiva es muy válida. Hay que ir muy despacio en la progresión y que los obstáculos sean muy pequeños para que la progresión sea más sencilla. Ese es el truco.

El juego de Vaughan para DS

El profesor Richard Vaughan dice que es un carroza para esto de los juegos y que sus ideas son muy clásicas, pero seguirían funcionando.

1. La traducción inversa

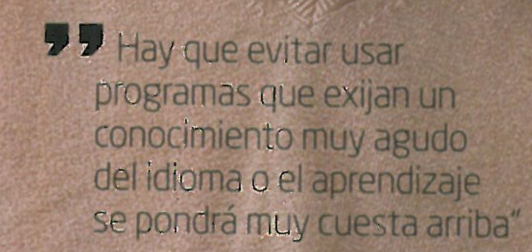
Pones la frase en español, un cursor para escribir la frase en inglés y un timer que marque el tiempo que tienes para meter la frase y con recompensas: imágenes bonitas como una pintura de Goya o una chica guapa.
Gancho: Es un reto. Igual que los videojuegos antiguos, los Super Mario que exigen ir subiendo de nivel o los Tetris con los momentos de frustración.

2. Las voces en inglés

Mientras el chaval mata al enemigo, las voces están en inglés y el oído está absorbiendo el idioma. Sentado delante de una pantalla, es positiva la recepción de inputs auditivos en inglés.
Gancho: El estudiante simplemente juega mientras que su oídos se va haciendo al inglés.

3. Sin ejercicios de micro

Yo tendría reticencias a la hora de poner un micrófono. Al ser profesor de inglés, y ser muy perfeccionista, mi miedo es que el estudiante coja vicios de pronunciación que luego no hay quien los cambie. La consola no puede estar controlando cómo se dicen las palabras correctamente. Una pantalla de ordenador no va a llamar la atención con la suficiente insistencia.



"Hay que evitar usar programas que exijan un conocimiento muy agudo del idioma o el aprendizaje se pondrá muy cuesta arriba"

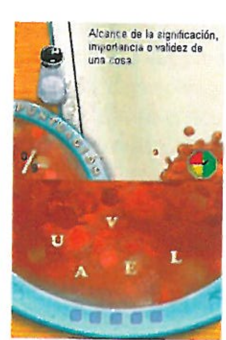
"El gran problema de muchos de estos juegos de DS es que requieren un gran conocimiento de la ortografía inglesa"

RICHARD BROWN
Es director de I+D de Vaughan Systems, escritor del Curso Definitivo de Inglés con EL MUNDO, creador del Sudoku Inglés, presentador de Vaughan Radio, autor de 'Kiddy English' y un loco de la ópera.

MI EXPERTO EN INGLÉS

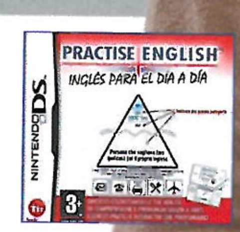
Tener un tutor parece una buena idea, hasta que empieza a soltar aburridas parrafadas de texto que tienes que "tragarte", sí o sí. Descripciones en español para que digas la palabra en inglés es el ejercicio típico de un título que basa sus lecciones en que aprendas mucho vocabulario. Es más rápido que los otros, pero no más eficaz.





PRACTISE ENGLISH

Se trata de un juego de dictado que se centra tanto en palabras como en frases, desde muy simples hasta muy complicadas, usando un inglés natural y a una velocidad real. El problema es que requiere un gran conocimiento de la ortografía inglesa y no mide tu comprensión auditiva. Escuchar puede ser valioso, pero de esta forma es muy aburrido.





Así nos venden los juegos

Scott Steinberg nos revela el secreto

Su libro Videogame Marketing and PR relata las claves que usan las empresas para convertir un juego en un éxito de ventas



SCOTT STEINBERG ES DIRECTOR de la agencia de prensa y marketing Embassy Multimedia, especializada en videojuegos. Colabora con CNN, LA/NY Times, Playboy, Rolling Stone, USA Today, TV Guide y, claro, Marca Player.

"El ser humano es un jugador desde que nace"

Scott Steinberg dedica su vida a los videojuegos y hacer que éstos se vendan como churros. Sabe que los hay mejores y que los hay peores. Asegura que los primeros tres segundos de contacto son vitales.

EN MARCA PLAYER QUEREMOS QUE CONOZCAS TODOS LOS SECRETOS DEL MUNDO DE LOS JUEGOS. Y Scott es de esas personas que pueden arrojar luz a todos los interesados.

› El juego está acabado. ¿Qué tiene que hacer una empresa para vender mucho?

› Seguir mejorando el juego y recoger mucha información de los usuarios —un juego nunca es demasiado bueno—. Pero en realidad lo único que hay que hacer es mucho ruido. Notas de prensa, demos, pantallas, trailers de vídeo, marketing viral, podcasts, enseñas algún "cómo se hizo" el juego,... cosas de esas. Incluso algo tan simple como comprar una cámara USB de 20 dólares y grabar un diario de desarrollo que, aunque no lo creas, puede generar un montón de visitas a la página del juego. Hay que tener una web muy buena. Se trata de dar mucha promoción al juego.

› Sabemos que no te gusta el concepto de "casual"... ¿Cómo defines todos esos juegos que hacen que mi madre se siente con la DS en el sillón un rato cada día?

› Lo primero que debo decir es que tu madre es una mujer con muy buen gusto. La gente debe aceptar que los juegos son simplemente una evolución de la sociedad digital. Todo ser humano es un jugador desde que nace, tanto si jugamos a *Super Mario Bros.* como si jugamos al fútbol o a juegos de mesa, como *Monopoly* o *Cluedo*. Mi hija de tan sólo cuatro meses, y obviando sus actividades principales (comer y dormir), todo un tercio de su vida está dedicado a jugar. Los primeros juegos de recreativa o del Atari 2600 trataban temas relevantes y eran accesibles para todas las edades y sexos. A partir de entonces, la industria se empezó a centrar en la especialización, los varones de 18 a 34 años con intereses en ciencia ficción, fantasía, guerra y demás... Desde mediados de los 80 y 90 se empezó a perder la audiencia de las mujeres, gente mayor y el público más amplio. Como cualquier otra industria, no inventamos nada, sólo vamos recolocándonos.

› Entonces, ¿crees que ese público ha vuelto por casualidad o ha sido una estrategia para atraer más público?

› Hoy por hoy es algo estratégico. Los editores de juegos obsesionados por los números y los beneficios tratan de abrir mercados en espacios nada tradicionales en los que realmente pueden sacar una gran tajada. He aquí el porqué de la preponderancia de títulos dirigidos a chicas, música, amantes, adultos, abuelas, etc. No hay nada de revolucionario en esto. Lo raro es que los editores no lo hicieran antes.

› Los videojuegos, al menos en España, no son tomados como un negocio demasiado serio. ¿Qué hacer para cambiar esto?

› Creando juegos para audiencias más maduras, y no sólo para nichos de fanáticos... y tratando temas más eruditos: moda, viajes, arte, literatura,

> "Los títulos más conocidos hacen que las genialidades vendan menos por la misma razón por la que hay más gente que aprecia el pop que la música clásica"

baile... Ganaremos esta guerra despacio, pero ganaremos. Basta con crear juegos con conceptos para un público más general y ejecutados de una manera más sofisticada. Necesitamos más juegos con el nivel literario de *Bioshock*, el calado en conceptos de salud como *Brain Training* o *WiiFit*, y algo menos de los temas adolescentes de *Mortal Kombat vs DC Universe* o *NFL Blitz II*.

› Siempre hablas de la importancia de los dos primeros segundos de ver un juego e incluso el paquete...

› Hay que simplificar. Hacer que cada aspecto del juego, desde el título a la caja se defina por sí mismo a cualquier persona que no haya jugado nunca en su vida. Que todos los elementos del título refuercen un único tema central ya sea el toreo o carreras de alta velocidad. Asegurarse que una sola pantalla es suficiente para que cualquiera que la vea pueda decirte de qué va el juego y cuál es su propuesta principal. Y darle un aspecto visual único que lo diferencie del resto de los juegos de la estantería. Pero lo más importante de todo: no asumir que los compradores van a tratar de buscar tu juego. Tienes que vender a la gente que no cree en ti y ni siquiera te conoce.



UNO DE LOS RETOS ante el que Scott no pestañearía sería en convertir a *Fallout 3* en un superventas para esta Navidad..., a pesar de su temática y su género poco accesible.

> "Todos los elementos del título deben reforzar una única temática, ya sea el toreo o las carreras de alta velocidad"

EL JUEGO DE LAS NAVIDADES

Guitar Hero tiene más marca

El juego de esta Navidad es *Guitar Hero World Tour*. *Rock Band* es el favorito de la crítica. Pero, escucha lo que te digo: gracias a que la mayor parte de las madres reconocen y confían en *Guitar Hero* (la franquicia empezó hace tiempo, han estado en las listas de ventas durante meses y han salido hasta en *South Park*), seguro que termina vendiendo el triple que su némesis. ¿Qué puedo decir? Es el poder de una marca.



THE DEFINITIVE GUIDE
VIDEOGAME MARKETING AND PR
VOL 1: PLAYING TO WIN
Top the Charts • Make Headlines • Earn Better Reviews
SCOTT STEINBERG

SECRETOS Y TRAMPAS

Cómo sobrevivir al marketing

Scott Steinberg nos recomienda hacer los deberes: leer revistas como esta, mirar sitios como IGN y GameSpot, leer los foros de toda la red.
Si eres capaz de resistirte a comprar en el primer día, hazlo. Esta bien ser el primero en jugar, pero te conviertes en el conejillo de indias del resto.
Mira las demos, pero ten en cuenta que son hechas para engrandecer el título.

Algunas de las principales trampas:
> Los trailers: están hechos a medida para mostrar las cosas del juego que se quieren enseñar. He aquí el hecho de que sean tan cortos.
> Las pantallas: son mejores que lo que es el juego en realidad y son capturadas con tarjetas gráficas que los usuarios de a pie ni siquiera saben que existen.
> Las citas de las cajas no son nada fiables, los que hacen los análisis del juego son jugadores como tú y tienen su propia opinión. ¿Quién te dice que tus gustos están en sintonía con los de la persona que lo ha jugado antes?
> Antes de comprar, juega y conoce las opiniones más diversas posibles.

› ¿Qué prefiere la gente hoy día: los juegos tipo *Los Sims* (una saga reconocible) o *No More Heroes* (una genialidad única)?

› Los títulos más conocidos hacen que esos juegos únicos vendan menos, está claro. ¿Por qué? Por la misma razón que hay más gente que aprecia el pop que la música clásica, *Hostel* a H. P. Lovecraft... Es una cuestión de gustos. Los títulos que por naturaleza conectan con una masa de público mayor suelen tratar de temas que atraen al instante a un rango de gente mayor. Mira, a mi me encanta la ópera. Pero llega un punto en el que tienes que entender que requiere mucho esfuerzo tratar de apreciar un lenguaje muy difícil de entender, como es el de la música. Es muchísimo más fácil encender la radio y menear el culo con P. Diddy o Justin Timberlake.

› ¿Qué necesita un juego para convertirse en un éxito?

› ¿La respuesta típica? Una gran jugabilidad ¿La respuesta de verdad? Pasión, un trabajo de equipo con desarrolladores de auténtico talento. Un tema atractivo, una ejecución sólida, una identidad propia, la habilidad de ofrecer valor a cambio del dinero que gastas en el juego.

› ¿Es posible reconocer un gran juego sin sacarlo de la caja?

› Aunque dicen que "Nunca juzgues un libro por su portada", yo siempre digo que los mejores juegos tienen un "algo" especial que los hace sobresalir por encima del resto... Incluso para los ojos menos entrenados.

› ¿Qué es más seguro para el editor: invertir en secuelas o en conceptos originales?

› Hombre, no hay ninguna razón para que electronic Arts no publique *Medal of Honor 12*. Las secuelas tienen que tener su sitio, pero lo que hay que hacer entender a las compañías es que esos dos tipos de juegos deberían coexistir. Los proyectos más locos suelen ser soportados económicamente sólo gracias al dinero extra que las compañías ganan en las licencias más seguras.

› Si pudieses elegir uno de los juegos que está a punto de salir para convertirlo en un éxito, ¿cuál escogerías?

› *Fallout 3*, su temática posapocalíptica lo hace muy difícil de vender, pero soy un loco de *Mad Max*... O quizá el próximo *Alone in the Dark*. Es una serie que necesita un nuevo empujón después de que un montón de desarrolladores hayan intentado acabar con ella. Necesita un rollo más Michael Bay, más complejidad y cosas de la fórmula original (una casa encantada, una atmósfera gélida, momentos de shock y sangre). De hecho, dado el éxito actual de las pelis de miedo en Hollywood, no sé cómo no hemos visto más juegos de este tipo. Por cierto, quizá escogería mejor el juego de *Saw*. Por cierto, ¿ópera? ¿gore? Creo que me parezco demasiado a Hannibal Lecter.

NAVY MOVES

El retorno del clásico

Hace 20 años nada menos, en la época de los 8 bit, *Navy Moves* conquistó nuestros corazones. Ahora ha vuelto.



En aquella época dorada de los Spectrum, Amstrad, MSX y Commodore surgió un título que todos nosotros (carcas jugones) recordamos con una lagrimilla corriendo por nuestras mejillas: Navy Moves. El juego, creado por Victor Ruiz en la mítica desarrolladora española Dinamic era la secuela de otro gran éxito: Army Moves. El juego, ambientado en el Pacífico Sur, contaba con una diversión arcade endiablada y, por qué no decirlo, una extrema dificultad. Víctor Ruiz, en su actual empresa FX Interactive, ha rescatado el juego y lo ha adaptado a los tiempos. Pero la jugabilidad arcade clásica (velocidad, dificultad creciente, partidas rápidas y cada vez más exigentes...) sigue vivo. El juego se lanzará en unos meses, pero cuenta ya con una tercera beta abierta para que todos los aficonados lo prueben y aporten sus ideas, mejoras, etc. Navy Moves es un título que nos va a volver a dejar sin aliento, eso os lo aseguramos. > ***Por Gustavo Maeso***

¿QUÉ ES NAVY MOVES?

> SUS CREADORES LO TIENEN CLARO...

"Por la mañana creo un pique para mis amigos del clan en la fase del 4x4. Logro la primera puntuación del pique. Ninguno de mis amigos está conectado, pero a ellos ya les ha llegado por email una invitación a participar. 10 minutos invertidos en todo el proceso. Después salgo del juego para ir a trabajar. A media mañana, recibo un SMS de NAVY MOVES: un amigo de mi clan ha jugado y ha superado mi puntuación. La tensión crece. Ahora soy yo quien va por detrás. A la hora de comer, entro en el juego con la idea de ponerme de nuevo en cabeza. Mensajes recibidos: varios amigos del clan que han jugado durante el día. La cosa está a tope. Es mi turno. Mientras espero al autobús, me conecto a NAVY MOVES con mi portátil y juego. Pasan 10 intensos minutos, pero yo ni me entero. Mi reputación está en juego. ¡Lo conseguí! Envío desde el propio juego un SMS a todos mis amigos del clan retándoles. Llega el autobús. Misión cumplida. Esto es NAVY MOVES".

Un juego que te lleva a los recreativos de siempre

El aspecto más revolucionario del nuevo Navy Moves no son sus geniales gráficos, ni su nueva historia, sino el sistema de juego arcade, conocido como WAM-UP, y que es un sistema registrado por FX Interactive.

Hay que dejar claro que el juego podrá ser adquirido por todos los aficionados completamente gratis (se podrá descargar de la web) e, incluso, se podrá jugar al modo 'Movie' (con todos los capítulos) sin pagar un euro. Pero el alma de este juego es el 'modo arcade'. Aquí se podrá luchar contra el crono y contra el marcador para intentar batir a todos los jugadores de medio mundo en los rankings de Internet. El juego permitirá crear piques, clanes privados para organizar retos personales, ganar medallas con las mejores puntuaciones y consultar rnakings por clanes, comunidades, grupos... Pero cada partida cuesta 10 Wam-Up´s, la moneda de Navy Moves. Para participar en el modo ARCADE hay que enviar un SMS. El sistema te inscribe como nuevo jugador y te da 100 Wam-Ups para empezar a competir. Cada partida cuesta 10 Wam-Up's, así que el SMS será como echar monedas virtuales la máquina, como en las viejas recreativas arcade.

Pruébalo y gana muchos regalos

Competición NAVY MOVES en Marcaplayer:
1) Cuatro piques semanales (de lunes a domingo) en el que el ganador se hace con un pendrive de 8 Gb y un gamepad de FX. Las fechas se harán públicas en **www.marcaplayer.com**
2) El jugador que obtenga la mayor puntuación en los piques se hará con un premio especial. Síguenos mes a mes y entérate de cuál es el regalo secreto!

Para poder participar en esta competición, hay que pertenecer a la Comunidad Marcaplayer. Y cómo se hace eso? ¡Muy fácil!
A) Descarga el juego de **www.marcaplayer.com**

B) Para poder apuntarte a la Comunidad Marca Player, debes registrarte en NAVY MOVES enviando un **SMS al 5525** con la palabra clave FX NAVY.

C) El registro lo validas con un código que recibes automáticamente en tu móvil al enviar el SMS. una vez registrado, ya te puedes apuntar a la Comunidad. Basta con que pulses el botón CLANES y en la lista que aparece, elijas el clan MARCAPLAYER.

D) Al solicitar la entrada, te pide una clave de acceso: MARCAPLAYER. Una vez te apuntes, puedes competir en los piques y acceder a los premios.

¡Apúntate al clan Marca Player!











Consigue el juego (actualmente la beta) descargándolo gratis de la web o comprando tu copia física en la tienda. El juego sólo costará 19,95 € y vendrá con un pad arcade de regalo.



Regístrate en el sistema con un nombre de usuario y mándalo un SMS con tu móvil para conseguir los primeros Wam-Up´s. También recibirás en el móvil avisos cuando superen tus puntos.



Juega al modo movie o arcade disfruta de la nueva historia y los niveles del juego, crea tus clanes, crea piques y competiciones, gana medallas y grandes regalos.



¡QUÉ BIEN ENVEJECES, TUNANTE!





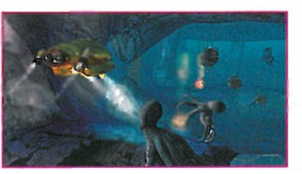
Han pasado 20 años y eso se nota al comparar las pantallas de la primera fase del *Navy Moves* de 1988 con otra imagen de la misma primera misión de la versión moderna. Recuerdo aquella fase a bordo de la lancha, saltando minas y esquivando motos de agua enemigas, como uno de los momentos más felices de los años 80. Cómo pasan los años.





Army Moves, el que fuera primer juego de la saga, inspira otra de las misiones de este nuevo *Navy Moves*, la mítica escena del 4x4 cargado de misiles y hostigado por helicópteros terroristas. Esta fase es endiablada y nos ofrece una acción de infarto. Acelera, apunta con cuidado, derriba helicópteros y esquiva misiles y agujeros en los interminables puentes.





La fase del submarino, otro momento clásico del juego original que ha sido rescatado para el remake. Enormes pulpos, morenas y bichos subacuáticos de la peor calaña luchan por acabar con nosotros. El protagonista del juego es el hijo del protagonista de aquel título mítico. Han pasado 20 años, pero un nuevo peligro nuclear en aguas del pacífico sur amenaza la paz mundial.





Nuestro agente es un tipo capaz de desenvolverse en toda clase de elementos: pilotará una lancha, un submarino, un 4x4 y hasta un Harrier, pero también habrá misiones a pie dentro del submarino nuclear de marras (como en el original). Además del hijo de aquel mítico protagonista, dos personajes jugables más se turnarán cada misión.





Gráficos para todos los PC´s. A la vista está que el remake le ha sentado genial a *Navy Moves*, con un diseño genial y unos gráficos a la altura de las circunstancias. Sus diseñadores han dejado a un lado los gráficos de infarto de útima generación con el objetivo de que el juego pueda funcionar en un PC portátil de lo más normal, sin una gráfica para tirar cohetes.

Entrevista

VICTOR RUIZ

Charlamos con uno de los nombres propias de la industria de los videojuegos en España. Víctor Ruíz fue creador y productor de grandes clásicos de la mítica Dinamic. Ahora está al frente de FX Interactive.

"El género arcade ha desaparecido"

DESDE QUE VICTOR RUIZ ABANDONÓ DINAMIC Y FUNDÓ FX INTERACTIVE, HACE YA UNA DECENA DE AÑOS, AL MÍTICO PRODUCTOR LE RONDABA LA IDEA DE HACER UN REMAKE DE NAVY MOVES. Nos cuenta el porqué.

› ¿Por qué lanzar ahora un nuevo *Navy Moves*?

› De la época de Dinamic es el juego del que mejor recuerdo tengo y creo que es el mejor clásico para rescatar. Ahora vuelve todo lo clásico y funciona, así que, ¿por qué no volver a traer un juego como *Navy Moves*?

Creo que se ha perdido el juego arcade como género, ahora todo es más fácil y no tiene tanta recompensa como aquel.

› ¿Cómo ha sido el proceso de este nuevo *Navy Moves*?

› Mucho más largo. Pero este está mucho más documentado que aquel. Hasta me he visto consultando webs con planos de submarinos y venta de armas. Pensé que la CIA iba a venir a por mí.

BETATESTER AL PODER

Javier Gil

Responsable de testeo 'Navy Moves'

"Un abnegado beta tester que ha llegado a lo más alto"

› De probar la beta... a trabajar en FX Ineractive

Muchos os habreís preguntado ¿de qué sirve meterse en el proceso de testeo de un juego? Pues, por ejemplo, para conseguir trabajo. Javier Gil ha sido beta tester de Navy Moves, pero lo ha hecho tan bién que la gente de FX Interactive le ha terminado fichando y ahora forma parte de su plantilla. Javi es ahora responsable de testeo del juego y de los que vengan.

"Llevo más de cuatro años siendo 'tester' de todo lo que sale y, al final, ha servido de algo."

Juegografía




WONDER WORLD
PARQUE DE ATRACCIONES
¡VENTE AL PARQUE!
El mando de Wii™ es tu pasaporte hacia el más divertido de los Parques de Atracciones. Una fantástica experiencia que vivirás en Wii™ y que te traerá a casa nada menos que 30 actividades apasionantes y 5 atracciones de feria. Consigue el mayor número de premios y obtén ítems para mejorar a tu personaje.
La diversión está servida, ¡Y SIN TENER QUE HACER COLA!
Wii
WONDER WORLD
PARQUE DE ATRACCIONES
¡35 EMOCIONANTES JUEGOS Y ATRACCIONES!
7+
www.pegi.info
MAJESCO
Wii
COYOTE CONSOLE
proein games
© 2008 Majesco Entertainment Company. All rights reserved. Developed by Coyote Console. Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. ©2006 Nintendo.

Fantasmas a más de 6.000 metros

Un juego de terror exclusivo para Wii, que promete ponernos los pelos de punta y hacernos sentir perdidos en pleno Himalaya. Monjes tibetanos fantasmas se nos echan encima, pero nosotros tenemos un Wiimote y sabemos utilizarlo.

La videoconsola de sobremesa de Nintendo no está acostumbrada a muchos sustos. Si acaso, a algún sobresalto provocado por malos malísimos de la talla de Wario o Bowser. Pero esto está a punto de cambiar con el desarrollo de uno de los primeros 'survival horror' serios que se acercan a la consola de Nintendo. *Cursed Mountain* nos coloca en la piel de un montañero que se lanza a una búsqueda desesperada de su hermano, desaparecido en una expedición al Himalaya. Pero lo que vamos a encontrar en las nevadas cumbres del techo del mundo no va a ser un espectáculo demasiado alentador. Experimentaremos una soledad absoluta y sólo nos toparemos con las almas malditas de todos los pobladores de este lugar inhóspito. Aldeanos, peregrinos, montañeros y monjes budistas —muertos, pero no reencarnados todavía— son las únicas personas que subsisten en la montaña. Los fantasmas y demonios bloquearán nuestro camino, pero habrá que defenderse y seguir adelante.

Los desarrolladores de Deep Silver eligieron Wii como plataforma para su juego por las características únicas del mando de control Wiimote. Con él tendremos que movernos por este extraño paisaje, escalar paredes de hielo y quitarnos a los fantasmas de encima a base de golpes y empujones. El juego no nos proveé de ningún tipo de arma (también es bastante inverosímil contar con un rifle de asalto a más de 6.000 metros de altura). El diseño de los escenarios es espectacular para lo visto en la consola de Nintendo, con enormes entornos abiertos por los que nuestro jugador sólo subirá y subirá. Cada nivel nos hace ganar altura y eso se nota en el cansancio del protagonista, la falta de oxígeno y el mal de altura. Mucho miedito.

› *Por Gustavo Maeso y Chema Antón*



¿Una leyenda real?

El escalador suizo Reinhold Messner se convirtió en 1986 en el primer hombre en subir los 14 ochomiles principales de la Tierra. En el camino se quedó su hermano Günter, que murió en un ascenso al Nanga Parbat, en 1970. Desde entonces, la sospecha de que le dejó morir en la montaña le ha perseguido. En 2005 apareció su cuerpo. Ya no tiene que vagar buscándolo por *su montaña maldita*.











"Más que malditas, en España tenemos montañas mágicas"

El escritor y periodista **JAVIER SIERRA** nos habla de lugares cargados de leyendas y que, aún hoy, alimentan noticias relacionadas con lo sobrenatural.

Monserrat (1.236 metros de altitud). Barcelona
En sus faldas, en marzo de 1345, se produjo el primer avistamiento OVNI de la historia consignado en un acta notarial. Ocurrió en Manresa, y los vecinos declararon haber visto una "misteriosa llum" maniobrar cerca de la iglesia del Carmen. Siete siglos después, se sigue conmemorando esa visión en unas fiestas que se llaman, precisamente, de la "Luz Misteriosa". Lo curioso es que fue escenario del hallazgo milagroso de la talla románica de la Moreneta (su Virgen), en el año 880, gracias a otras luces que indicaron a los pastores la cueva donde se ocultaba esa imagen.
Algunos montañeros hablan de un lago subterráneo que no está en los mapas. Incluso de galerías de cientos de metros en las que, tal vez, aún puede esconderse el Santo Grial que Heinrich Himmler fue a buscar a la montaña en plena Segunda Guerra Mundial.

Moncayo (2.314 m.). Entre Zaragoza y Soria
Entre Castilla y Aragón, el monte es famoso por sus historias de brujas y demonios. Dicen que era vigilado desde su celda de clausura por sor María Jesús de Ágreda, la célebre monja mística de tiempos del Felipe IV, a la que vieron predicar en Nuevo México, a 10.000 kms. de allí, porque tenía el don de estar en dos lugares a la vez. Ese Moncayo, de un modo u otro, proyecta su sombra picuda sobre La dama azul, la novela que dediqué a la religiosa de Ágreda.

Para saber más sobre montes legendarios: "Montes y simas sagrados de España", del historiador heterodoxo Juan G. Atienza (Edaf, 2000).

JAVIER SIERRA es una de las figuras más destacadas del nuevo panorama periodístico y literario español, con obras como *La Cena Secreta*, traducida a 32 idiomas.

La Dama Azul
La primera de las novelas que abrieron su serie de novelas de investigación, que le servía para resolver enigmas del pasado, repasa los procesos de trance y bilocación de Sor María Jesús de Ágreda.
Más información en:
www.javiersierra.com



Con los mandos en la masa

Julius, presentador del programa *22 minutos*, de Canal Cocina, pone a prueba los últimos cartuchos de Nintendo DS que nos enseñan a cocinar.

LOS AFICIONADOS A LA COCINA Y A LOS PROGRAMAS SOBRE LA MATERIA CONOCEN DE SOBRA A JULIUS, UN ENTERTAINER DE LOS FOGONES TELEVISIVOS. Hemos querido que cambiara su cocina del plató por la de la DS y así comprobar si el chef es igual de rápido con los botones que con los pucheros en los fogones del Obrador de Cocina de Isabel Maestre (Madrid).

› Tu programa se emite a las horas en que uno se dispone a cocinar, y así puede hacerlo contigo, ¿no?
› Lo que se pretende es dar ideas para que el espectador desarrolle sus propias recetas.

› También publicas libros de recetas.
› Sí, ya llevo dos: *Cocina en 22 minutos* y *Sigue cocinando en 22 minutos*. Son las recetas que se hacen en la tele, pero no pongo nunca la cantidad de ingredientes, para que la gente experimente. Más que un libro de cocina es de ayuda. O de autoayuda...

› ¿Qué comparten cocina y videojuegos?
› Que son una diversión, cocinar es tan entretenido como jugar con la consola. Para mí, la cocina no es ninguna obligación, sino una forma de pasar un buen rato. Alimentarse bien es muy importante. Sobre todo, para la gente joven, que lo tiene un poco olvidado.

› ¿Cocinas en casa?
› Cuando me dejan. Estoy viviendo con mi abuela, a mesa puesta. Y es que no hay nada mejor que el hecho de que te cocinen.

› ¿Crees que los cocineros virtuales pueden llegar a sustituiros a los reales?
› Por supuesto, claramente. En el momento en que se invente la televisión con olores. Si algún día la inventan, estamos arruinados.

› ¿Y entonces, a qué te dedicarás?
› Por supuesto, a jugar a las consolas.

› *Por Isabel Queipo*

Perfil
Nombre: Julio Bienert, alias Julius.
Edad: 29 años.
Profesión: Cocinero y presentador de *22 minutos* (Canal Cocina).
Libros publicados: *Cocina en 22 minutos* y *Sigue cocinando en 22 minutos*.
Primer juego: *Alex Kidd*.
Primera consola: Sega Master System.
Juegos preferidos: Estrategia para PC, tipo *Warcraft*.
Juegos recientes: *Gran Turismo Prologue* (PS3).
Tu gran 'viciada': *Resident Evil*, una semana sin salir.
Plato preferido: Fabada.
Detestas: Los higaditos.

'22 minutos' se emite de lunes a viernes, de 13.30 a 14, de 20.30 a 21 h. y de 23.30 a 0 h., en Canal Cocina.



Hell's Kitchen

UBISOFT 26,95 euros

De qué va:
El chef Gordon Ramsey vigila tus acciones en un local en el que tienes que atender, cocinar y servir. ¡Mucho curro!

Esto toca mi mundo, es muy simple y no tiene nada que ver con la vida real, pero sí que puede ser entretenido para que la gente se dé cuenta del verdadero estrés que es trabajar en una cocina. Me está sorprendiendo bastante. ¡Qué bronca me está echando éste! (un comensal, en la pantalla, gesticula furioso). ¿Pero cuántos clientes tengo? Bueno, yo que sé... ¡Hala, qué mal! (El tiempo ha pasado y Julius obtiene un 0%). Y fíjate, sale Gordon Ramsay diciéndome que no me atreva a mirarle a la cara... ¿Sabes qué te digo? Que le den. Voy a cocinar otra cosa. ¡¡Se me está quemando todo!! Otra vez me ha vuelto a echar, pero qué desastre de garito. ¡A tomar por..! (Aquí es cuando decidimos cambiar de cartucho, no sin antes dejar que haga un 100% que hace que Julius dibuje una gigantesca sonrisa en su boca. ¡He aquí a un cocinero realmente feliz!).

★★★☆☆

"Fíjate, sale Gordon Ramsey diciéndome que no me atreva a mirarle a la cara... ¡que le den!"





Cocina conmigo

¿Qué preparamos hoy?

NINTENDO 26,95 euros

De qué va:
Un recetario digital en el que se te cuenta paso a paso cómo preparar recetas de todo el mundo.

No está mal, parece una herramienta muy útil, no sólo para gente joven, sino para todo el que viva solo en casa. Cualquiera puede manejar estas recetas. A ver, estos ñoquis, ¿cómo que son españoles? Ah, no, que vamos por regiones... Le doy a España y me salen los ñoquis, no te lo pierdas. Pero seleccionas y entonces te dice que son de Italia. Esto despista un poco, ¿eh? A ver, una receta española. (Repasa las 15 recetas y se queda mirando las fotos, indignado). Un momento, vaya tortilla. ¿Esto es una tortilla? Es para denunciarlo. Yo veo esto y no me lo como. ¡La comida entra por el ojo! Me voy a ver qué hay en Sri Lanka. Son un poco chungas estas recetas. Indonesia, entonces. Voy a hacer un nasi goreng, que no sé que c... es. Ah, te explican cada ingrediente. Está muy bien explicado y te dice lo que vas a necesitar, y nada es difícil de conseguir... Un pulverizador. Vas a los chinos a comprarlo...

★★★★☆



























¡A cocinar!

Con Jamie Oliver

ATARI 36,95euros

De qué va:
Oliver pone su cara a un juego en el que se te enseñan recetas y las elaboras en pantalla con ingredientes digitales.

Voy a usar la opción música, que yo siempre cocino oyendo algo. Está en inglés (Julius empieza a mover el lápiz, desesperado. Logra encontrar el español e identifica los símbolos que aparecen en pantalla del tutorial). ¿Ves? La nevera, el fregadero, el área de mezclar... A ver, tengo que mover los objetos por la cocina. Y ahora, harina. La voy a echar toda. Cascar el huevo... (Empiezan las dificultades, porque el huevo se resiste a romperse). A ver, con un movimiento rápido y vertical, dice. (Jamie le apremia con un "¡vamos!"). ¡¡Aaaaaarrrrgh!! (otro huevo que no se casca). ¿Qué pasa aquí? Ahora bato. ¿Cómo que ya está? Es un guarro el Jamie Oliver, te dice que ya está bien, con grumos. ¿Cómo se pone el reloj? ¿Dónde está? Esto es muy complicado. No le cojo el rollo. Parece muy completo y es un lío. A ver el recetario. Éste lo que quiere es que le mande recetas. Pues no.

★★☆☆☆



DR. KAWASHIMA

"Los shooters no ejercitan el cerebro"

El célebre neurólogo japonés Ryuta Kawashima, padrino de tantos juegos de entrenamiento mental, responde a nuestras preguntas aprovechando el lanzamiento del último juego supervisado por él.

›En primer lugar, hay un montón de géneros de videojuegos. En todos los años que lleva investigando, ¿ha encontrado géneros que tiendan a estimular el cerebro más y otros menos?

›Sí. No puedo decir que sea cierto para absolutamente todos los casos, pero la actividad cerebral que un juego produce depende del género principal del juego. Entre los géneros que prácticamente no ejercitan el cerebro estarían los shooters, por ejemplo. Los juegos de puzzle, por otra parte, no ejercitan casi nada el lóbulo frontal.

›Hablando de lo cual, los puzzles en *Brain Magister* están clasificados como juegos que ejercitan principalmente el lóbulo temporal y el lóbulo parietal.

›Efectivamente. Incluyendo los puzzles, los juegos en los que tienes que pensar intensamente para encontrar la respuesta son generalmente menos adecuados para el córtex frontal. En comparación, los juegos deportivos ejercitan más el córtex frontal. Y los juegos de rol, en los que tienes que intentar entender las mentes de tus adversarios, activan el área del cerebro que controla lo que en psicología llamamos "teoría de la mente". En lo que respecta a juegos de acción, no hay prácticamente activación de la región prefrontal del cerebro. En estos casos, tendría que decir que hay más actividad en la región responsable de la percepción visual. Éste es el tipo de diferencias que existen entre la actividad cerebral producida por los distintos géneros de juegos.

› En comparación con el género de brain training, ¿hay otros juegos que puedan ser tan efectivos a la hora de producir actividad cerebral?

› No lo creo. Quiero decir que no sé si podemos considerar ya el brain training como un género, pero si lo es, los productos de brain training como *Brain Magister* se han hecho con juegos que hemos comprobado experimentalmente que incrementan la actividad cerebral. Mientras tanto, otros juegos se han desarrollado desde un punto de vista totalmente diferente, es decir, los juegos normales se desarrollan desde el punto de vista del entretenimiento, sin ningún conocimiento del efecto que tienen en los seres humanos. Por lo tanto, no podemos esperar razonablemente demasiado beneficio de los juegos normales.

"Los juegos de acción sólo producen actividad en la región responsable de la percepción visual"

En el laboratorio



› Dando el visto bueno
Los videojuegos con el sello del Doctor Kawashima pasan unas exhaustivas pruebas científicas en su laboratorio de la Universidad de Tohoku, Japón.



› Ejercitando lóbulos
El videojuego activa diversas partes del cerebro. Las pruebas de memoria ejercitan los lóbulos frontal y parietal. Algunos juegos ejercitan el lóbulo temporal.

› Por cierto, aparte de los videojuegos, hay muchos otros tipos de juegos. Juegos como el ajedrez, ¿también activan el cerebro?

› Sí lo hacen cuando juegas contra otras personas. No mucho cuando juegas contra el ordenador. Cuando el juego actúa como una herramienta de comunicación, la región prefrontal se activa considerablemente. Sin embargo, cuando simplemente juegas contra el ordenador, tu cerebro no estará muy activo.

› Entonces, ¿cuál es la mayor diferencia entre jugar con otra gente o jugar con videojuegos?

› No se puede señalar solamente una diferencia. En realidad, son actividades totalmente diferentes.

"No hay ningún dato que diga que mostrar escenas violentas provoca violencia"

› Por ejemplo, usted ha dicho en alguna ocasión que "mirar a alguien a los ojos y hablar " es bueno.

› No es sólo eso. Para empezar, el aspecto externo es totalmente diferente, el comportamiento del interfaz es diferente, y si puedes predecir o no las respuestas del oponente también es diferente.

› Los juegos violentos, ¿afectan a nuestros cerebros? ¿Qué piensa al respecto, profesor?

› Esto es algo de lo cual aún no sabemos nada. Cuando los críticos denuncian algunos juegos, a veces ponen mucho hincapié en la "potencial violencia que pueden provocar los videojuegos", pero no hay absolutamente ningún dato que diga que mostrar escenas violentas provoca violencia. Estos críticos saben que crear polémica hará que las audiencias les aplaudan, así que lo dicen arbitrariamente. Lo hacen con mala intención.

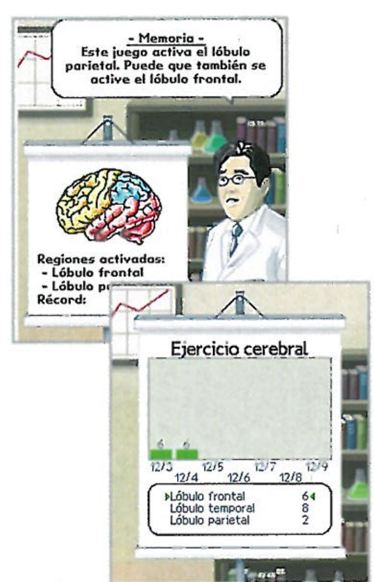
BRAN MAGISTER

El nuevo videojuego del "doctor cerebro"

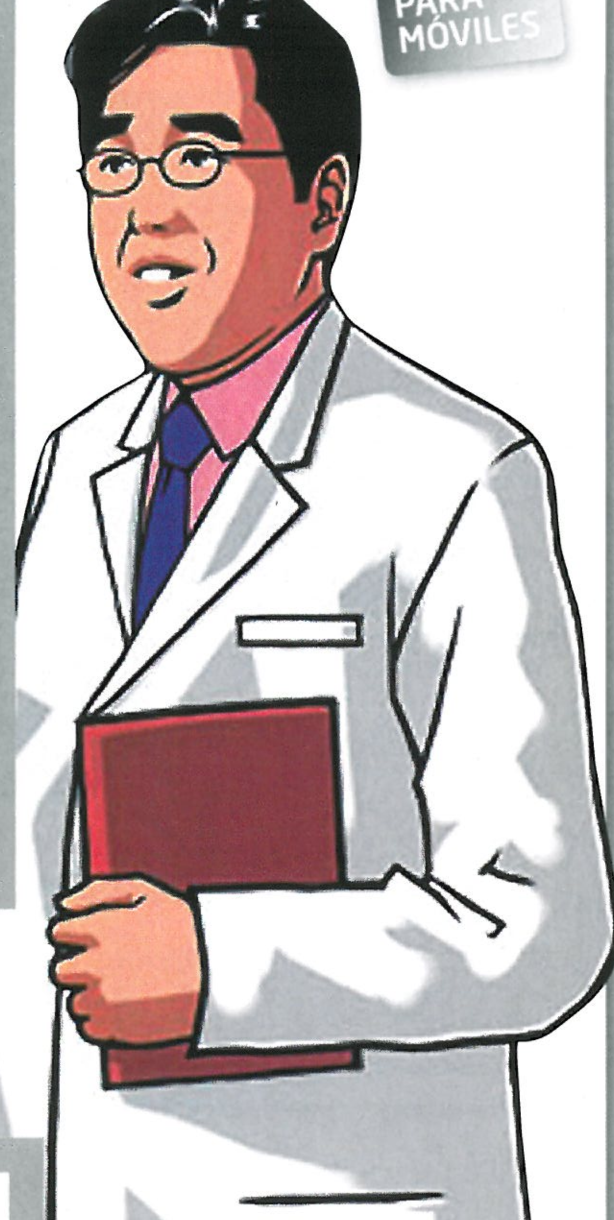
PARA MÓVILES

DALE AL COCO

› Namco Bandai Mobile ha lanzado el único juego para móviles aprobado oficialmente por el Doctor Kawashima. lleno de minijuegos para mantener en forma nuestro cerebro, es perfecto para entrenar varios minutos cada día, allá donde estemos.









› Recogiendo datos
Mientras las 'cobayas humanas' prueban los juegos, se recoge toda la actividad cerebral mediente unos nodos pegados en sus cabezas. ¡A jugar!

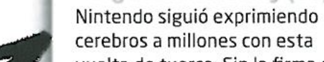


› Comprueba tu evolución
Los datos se guardan en un PC y se generan gráficas, similares a las que nos muestran los juegos con la evolución de nuestros cerebros.

Juegos para todos los cerebros

> Brain Training (DS)

El título que desató la locura por los videojuegos 'calienta-cocos'. Asistido y aprobado por el Doctor Kawashima hizo famoso a nuestro científico fuera de Japón. Un superventas increíble que ha batido todos los records.



> Big Brain Academy (DS)

Nintendo siguió exprimiendo cerebros a millones con esta vuelta de tuerca. Sin la firma de Kawashima, pero con muchos minijuegos para disfrutar multijugador. Divertido, rápido y para estrujarse el coco.



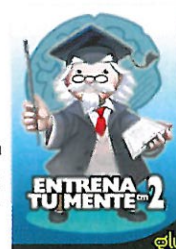
> Turbo Brain (PC)

Un entrenador mental para PC lanzado por la empresa de software Micronet. Mide las capacidades de tu cerebro y te entrena para mejorar. Permite publicar tus resultados en un ranking online y compararte con gente de todo el mundo. Tiene una simpática versión para niños.



> Entrena tu Mente 2008 (móvil)

Muy completo título para móviles que, además, cuenta con la aprobación de MENSA España, sociedad internacional para personas de alto coeficiente intelectual. Utilizando imágenes, el juego entrena la memoria, la percepción, el cálculo y la lógica.



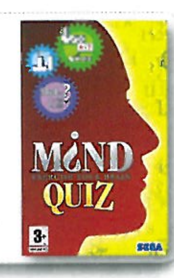
> Reto Mental (móviles)

Minijuegos divertidos y rápidos para entrenar la actividad cerebral en cualquier momento y lugar. El juego de Gameloft es realmente adictivo y te muestra completas gráficas de la avolución de tu actividad cerebral a lo largo las sesiones de entrenamiento.



> Mind Quiz (PSP, DS)

El ejercicio mental, además de a Nintendo DS, también llega a la PSP de Sony gracias a este título de Ubi Soft. El juego también está revisado y aprobado por el Doctor Kawashima y cuenta con un gran número de nuevos retos, pruebas e informes cerebrales.



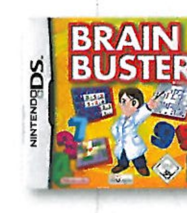
> Brain Assist (DS)

Otro juego para pensar divertido, asequible y lleno de colorines y personajes divertidos de Sega. Basado en Touch de Uno, clásico juego de arcade japonés, Brain Assist es fácil de manejar y posee una completa variedad de minijuegos.

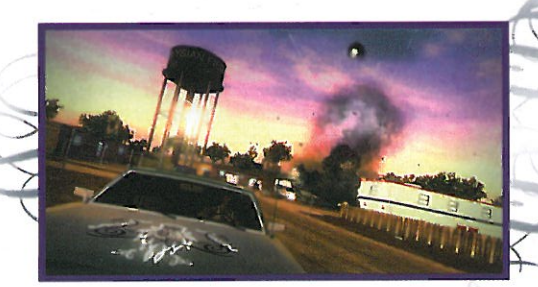


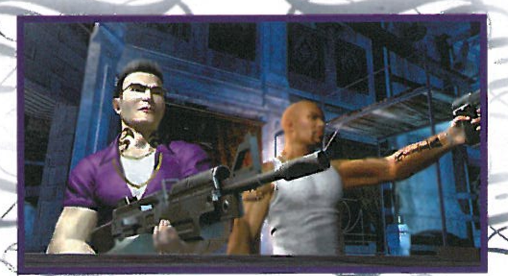
> Brain Buster (DS)

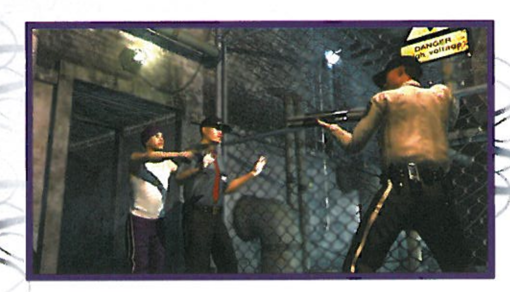
Este título de 505 Games es un conjunto de juegos de lógica y estrategia típicos japoneses. Son juegos para darle al coco, como el Sudoku y el Kakuro, todos ellos muy adictivos y, se supone, capaces de poner nuestro cerebro a 100.












PC
DVD-ROM
SOFTWARE






POWERED BY
gamespy


A la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos
www.game.es


18+
www.pegi.info




PLAYSTATION 3



MMORPG

'Massive Multiplayer Online Rol-Playing Games'. Bajo estas extrañas siglas, que nadie es capaz de pronunciar de una vez sin escupir, se encuentra el género de videojuegos más en alza de los últimos años. ¿Qué son los 'Juegos de Rol Masivos Multijugador Online'? Pues eso, la misma palabra lo dice.

A pesar de que el mercado de videojuegos de PC no vive su mejor momento, debido al lento, pero decidido monopolio de las videoconsolas, hay un género casi exclusivo de los PC y los MAC que no hace sino acumulador aficionados, los juegos de rol online. Las reglas de los juegos de rol de toda la vida, ya sea de tablero o los primeros que llegaron al mundo de los videojuegos, llevadas a la experiencia online ha convencido a legiones de fans de todo el planeta. Construye a tu alter ego virtual (un enano, un mago o un alienígena cabreado) y conéctate a Internet para compartir batallas y aventuras con cientos de miles de jugadores de todo el mundo.

Mundos persistentes, llenos de aventuras, te esperan en el ciberespacio. Sólo necesitas un PC, una copia de algún juego y una tarjeta de crédito.

› *Por Gustavo Maeso*

¿QUÉ ES?

UN JUEGO DE Rol Multijugador Masivo y Online. Si te gustan los juegos de rol, sus reglas, su dinámica y su posibilidad de acumular habilidades, objetos y mejoras para tu personaje único... bienvenido a la experiencia online.

SU HISTORIA

LA 'ARQUEOLOGÍA' de los MMORPGs data su nacimiento, allá por los años 70, y surgieron de los antiguos MUD (juegos online no gráficos), las aventuras conversacionales y los juegos de rol de lápiz y papel. Se considera al juego *Moria* de finales de los 70 el primer MMORPG. El juego, basado en texto *Islands of Kesmai* de mediados de los 80, está considerado el primer MMORPG comercial. Pero el género se popularizó realmente con *Real Online* (Sierra, 1996) y, sobre todo, *Ultima Online* (1997).

¿CÓMO SE JUEGA?

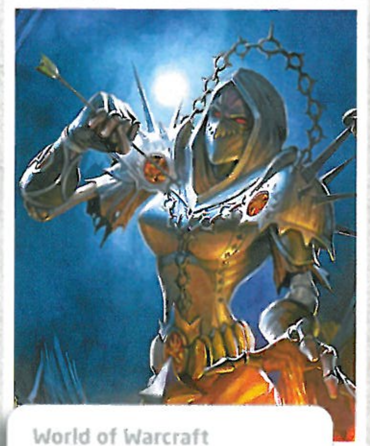
TENDRÁS QUE CREAR tu propio personaje y podrás hacerlo 'crecer' gracias al habitual sistema de niveles y puntos de experiencia. Manejar a tu personaje por el mundo es muy sencillo, a golpe de teclas o ratón, en busca de 'quest' (aventuras) y a la caza de monstruos o enemigos de todo tipo. Obtener recompensas, ganar tesoros, adquirir destrezas y compartir batallas y aventuras agrupados en gremios o clanes es el pan de cada día.

¿CUÁNTO CUESTA?

ADEMÁS DEL PRECIO de cada copia del juego, es decir, aprox. 40 y pico euros, los MMORPG's cobran una cuota (mensual, trimestral o anual) para mantener los servidores que sustentan su mundo virtual, pagar al servicio técnico y mejorar la experiencia. Las cuotas mensuales son la manera tradicional de pago y rondan el precio estándar de 12'99 euros. Si no quieres tirar de tarjeta de crédito, puedes adquirir (en algunos títulos) tarjetas prepago a la venta en las tiendas de videojuegos.

...¿Qué?

Esto es cosa de tres



World of Warcraft
Blizzard (2004)
Cuota: 12,99€/mes
+10 millones de jugadores

El rey actual de los juegos de rol online es World of Warcraft. El universo épico de Blizzard ha enganchado a más de 10 millones de jugadores. El 13 de noviembre, nueva expansión: *Wrath of the Lich King*.







Age of Conan: Hyborian Adventures
Funcom (2008)
Cuota: 12,99€/mes
415.000 jugadores

Esta atractiva propuesta de Funcom recoge el universo de Conan en un MMO con unos gráficos impresionantes y una temática más realista, adulta y sangrienta.







Warhammer Online: Age of Reckoning
Mythic (2008)
Cuota: 12,99€/mes
+5000.000 jugadores

Alcanzar el medio millón de suscriptores tras ocho días a la venta no es fácil. El último gran MMO en llegar al mercado lo hace pisando muy fuerte.





Y MUCHOS MÁS...

Tal vez, el primero entre los grandes fue *Ultima Online (UO)*, al que se jugaba con módems 9600 y el teléfono de toda la vida, allá por el año 1997, y que aún sigue entreteniendo a un gran número de jugadores. Después, el que verdaderamente revolucionó el mercado fue *Everquest* (y luego *Everquest II*), seguramente el juego más vasto, completo y grande de todos los que existen, pero es a su vez seguramente el más



difícil y tal vez se ha quedado ya obsoleto en cuanto a gráficos. Más tarde llegaron los *Asheron Call I* y *II*, justo después nació el *Dark Ages of Camelot*, que revolucionó el modo Player Vs. Player al incorporar los modos de juego Reino Vs. Reino. Salió entre medias el *Shadowbane* y el *Final Fantasy XI* (que se podía jugar desde la PS2), pero que tal vez tiene un corte demasiado oriental. Otros títulos importantes son *Dungeons & Dragons Online*, *Vanguard: Saga of Heroes*, *El Señor de los Anillos Online* o *Pirates of the Burning Sea*.



Todos estos juegos, si sólo nos ceñimos a la fantasía, el género más popular entre los amantes del rol. De temática de ciencia ficción también hay unos cuantos videojuegos dignos de mención, como *Anarchy Online* (que ahora ya no requiere pagar cuotas), el genial *EVE Online* (muy bueno, aunque con una curva de aprendizaje que requiere varios masters y licenciaturas), *Star Wars Galaxies* (el juego de rol online del universo de la Guerra de las Galaxias), *The Matrix Online* (basado en la famosa trilogái cinematográfica), el *City of Heroes/City of Villains* o el *Tabula Rasa* (un apasopnante y preciosista juego de rol futurista creado por el padre del mítico *Ultima Online*, Richard Garriott).



¿Y no puedo jugar gratis?

Pues sí. Aunque la mayoría de los títulos más importantes del género siguen manteniendo su sistema de cuotas, hay un gran número de MMORPG´s que no las cobran. Algunos grandes juegos comenzaron con cuotas y luego las han eliminado y otros siempre han sido gratis.



GUILD WARS
5 millones de jugadores

Este gigante de la empresa coreana NCSoft cuenta en la actualidad con más de 5 millones de usuarios registrados, lo que le coloca entre los MMORPG's de más éxito de los últimos años. Con tres episodios y una expansión a sus espaldas, *Guild Wars* ha captado a la atención de los fans y, lo más importante, no cobra cuotas de ningún tipo para jugar. El juego se desarrolla en un mundo de fantasía gigantesco que, tras sus diferentes capítulos, permite explorar hasta cuatro enormes continentes. Friendware, la editora de *Guild Wars* en España, acaba de lanzar un pack, 'La Colección Completa', que contiene los cuatro episodios del jugo a un fantástico precio: 44,95 euros.

ARCHLORD
Gratuito al 100%

Codemasters lanzó en Europa en el año 2006 el MMORPG's de la compañía coreana NHN Games, *Archlord*, que en un principio estableció la típica cuota mensual de 12 euros por jugar. Enseguida, la distribuidora británica decidió eliminar el sistema de cuotas y se convirtió en un juego gratuito. El título ha recibido expansiones que lo han mejorado y, lo mejor, puede descargarse para instalarlo en tu PC y jugarlo directamente desde su web: **www.archlordgame.com**. Todo esto ha hecho que se convierta en un título muy popular entre los fans, que ya suman más de medio millón de jugadores registrados en todo el mundo.

La Orquesta Sinfónica de Londres pone banda sonora a este juego de fantasía épica de caballeros de brillante armadura. Como casi siempre, en esta temática tres razas se disputan el terruño en este juego: orcos, humanos y elfos. Un juego muy completo que, además, es 100% gratuito.

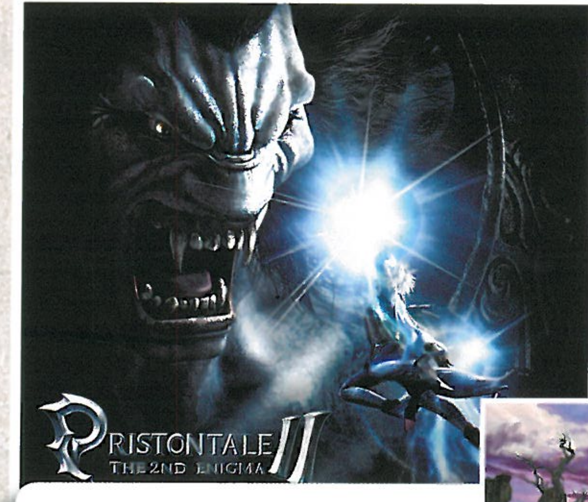








Florensia
Juega gratis en cualquier PC
El mundo de los MMORPG's ha crecido tanto y hay tantos jugadores en el mundo esperando nuevos contenidos para lanzarse a por ellos que muchas empresas están lanzando títulos como churros, con menos desarrollo, pero completamente gratuitos. *Florensia* es el ejemplo perfecto de juego de rol online japonés gratuito. Se ofrece su descarga y su juego completamente gratis, desde la web europea de juego online *www.alaplaya.eu*, y no exige cuotas. Lo que ocurre es que en esta web te venden objetos y habilidades del juego muy deseables para mejorar tu personaje. Esto se conoce como el sistema de micropagos, y así se están financioando muchos juegos de este estilo. Lo mejor de *Florencia* es que es un título de mucha calidad, gratuíto y que funciona en cualquier PC, sobre tu navegador web.







Pristontale II: The 2nd Enigma
Llega otro plato fuerte
El primer *Pristontale* fue un juego de rol online muy cuidado, pero con una ambientacíon manga excesivamente colorista. Un título coreano, que no tuvo demasiado éxito por estas tierras. Pero todo aquello tiene pinta de cambiar en breve, cuando la empresa Key to Play lance su segunda parte en Europa: *Pristontale II: The 2nd Enigma*. El juego, que será completamente gratuito (con la opción siempre presente de los micropagos a cambio de atractivos ítems) tiene un aspecto excepcional. Podrá descargarse de la web *www.pristontale2.com*, desde donde ya se puede bajar el título para participar en la beta abierta para testearlo. Con la calidad vista en sus imágenes, vídeos y las opiniones desprendidas por los afortunados beta-testers, muchos aficionados ya lo han coronado como el mejor MMORPG gratuito de todos.

Y MUCHOS MÁS...

El catálogo de juegos de rol online gratuítos prácticamente no tiene fin, por lo que no tienes excusa para no jugar a alguno de ellos. Muchos de estos títulos funcionan, además, en PC´s no demasiado rápidos o potentes, por lo que puedes jugarlo tengas el ordenador que tengas.

Lineage II
Un juego que acumuló hasta 7 millones de jugadores antes de la llegada de World of Warcraft. Ahora es gratis.
www.lineage2.com

Regnum Online
Un juego muy completo y con unos gráficos sorprendentes.
www.regnumonlinegame.com



Ragnarok
Un juego japonés muy popular desde hace años. Se ha trasladado al manga y al anime.
www.ragnarokonline.com

Dofus
unam ezcla entre juego de rol y dibujo animado. Cargado de humor y mucha estrategia en lso combates.
www.dofus.com/es

Fly for Fun
Muy divertido y con atractivos gráficos y en el que peudes volar con tu personaje.
http://flyff.gpotato.com/

Metin 2
Un MMO fuy enfocado a las luchas y la acción, basado en la China medieval y sus samurais.
www.metin2.es

Tibia
Clásico entre los clásicos. Nación en 1997, es en dos dimensiones pero si teniendo mucho encanto.
www.tibia.com

2 Moons
Crea tu bestia monstruosa y hazla luchar en una aventura épica. Un juego muy atractivo.
http://2moons.acclaim.com



RF Online
Caballeros de brillante armadura y robots gigantescos estilo Mazinger-Z. Un juego muy recomendable.
www.rf-onlinegame.com

Rappelz
Otro juego oriental gratuíto con temática fantástica/ medieval. Unos gráficos muy buenos.
http://rappelz.gpotato.com

Planeshift
Aunque se trata de un juego completo y bastante bueno, sus desarrolladores insisten en que tan sólo es una demostración de tecnología de código abierto. ¡Qué vivan los experimentos!
www.planeshift.it

Los más peques también tienen sus juegos online



Disney's Toontown Online

Los niños también pueden jugar a juegos de rol online, ¿por qué no? Eso es lo que han debido pensar un buen número de mentes pensantes de diferentes compañías por todo el mundo, como en la todopoderosa Disney. Con Diney's Toontown Online puedes crear a tu personaje único de dibujos animados (al estilo Disney, claro) y explorar la ciudad de Toontown.

El juego es realmente entretenido, cargado de misiones, minijuegos y la posibilidad de interacturar con niños de cuaquier parte del mundo. Los simpáticos habitantes de esta ciudad de dibujos animados también tendrán que defenderse de los malvado robots pero, evidentemente, sin violencia alguna. está recomendado para mayores de siete años. *http://play.toontown.com*

Hello Kitty Online

La dulzura de la gatita más famosa venida de japón y todos sus colegas de Sanrio en un juego de rol online choca, pero funciona. El título se enceuntra aún en su fase beta pero ya se peude descargar y probar. Crea tu personaje y hazlo disfrutar en el mundo de Hello Kitty.

Por supeusto, el objetivo del MMO de Kitty no es el de cargarte de armas y machacar a bichos feos, sino cosas mucho más amables y de tonos pastel: cocinar, crear tu propia línea de ropa, cuidar de tu propia granja, construir casas bonitas y llenas de estrellas y corazones, etc. Las niñas, y niños, enamorados de la famosa gata podrán pasarlo genial en este mundo persistente creado a su imagen y semejanza. *www.hellokittyonline.com*



Lego Universe

No hay licencia multimedia que se precie que no intente crear su propia experiencia online. Los muñequitos de Lego y sus incontables piezas de construcción ya dieron el salto al mundo de los videojuegos y con mucho éxito. Ahora, preparan su asalto al mundo de los MMORPG´s.



Lego Universe está en fase de desarrollo pero ya tiene a todo el mundo revolucionado. Crea a tu personaje Lego y todos sus complementos a base de bloques, hazlo evolucionar y hasta llévalo a matar a algún dragón, de bloques, claro.

Y MUCHOS MÁS...

Como ocurre con los MMO's en general, los dedicados a los más pequeñuelos se multiplican como setas. Entre los que ya funcionan destacan *Audition*, *Fantasy Tennis* o *Come on Baby*, todos ellos descargables de la web *www.alaplaya.eu*. *Audition* es un juego de baile, pero puedes competir con gente de todo el mundo a golpe de tecla y creando a tu bailarín único. *Fantasy Tennis* es un juego de rol manga con todos los componentes clásicos, pero en vez de luchar aquí hay que darle al tenis. Por otro lado, *Come on Baby* es un juego de carreras online, pero puedes crear a tu piloto único y hacerlo mejorar. Eso sí, los pilotos sólo pueden ser gordos y simpáticos bebés.



FusionFall es el MMO que funciona sobre cualquier navegador web que ha lanzado la cadena de televisión infantil Cartoon Network. Aún se encuentra en su fase beta, pero ya se puede probar y disfrutar. ¡Niños, a jugar!





A a la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos

DEAD SPACE







XBOX 360 LIVE

VE LA PELICULA, JUEGA AL VIDEOJUEGO

DEADSPACE.EA.COM



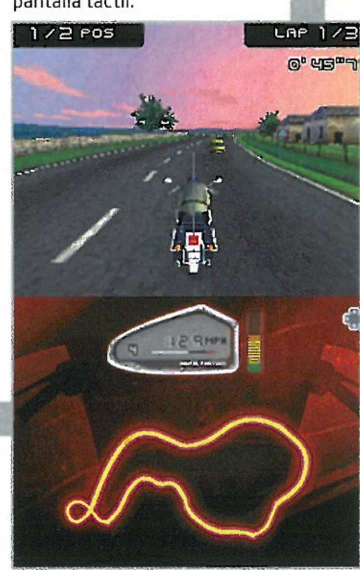
Moto Racer DS: en la pole de la DS

Ningún otro juego de carreras hasta la fecha se ha atrevido a que el jugador controle su vehículo con sólo puntear sobre la pantalla, *Moto Racer DS* es el primero que incorpora manejo con el stylus en un título que no hará sino agrandar la gloria de una saga mítica con once años de éxito a sus espaldas.

QUE DESDE 1997 SE HAYAN VENDIDO 7 MILLONES DE COPIAS de los tres títulos lanzados hasta la fecha bajo la franquicia de *Moto Racer* ya dice mucho del juego. En su debut para DS, se incorpora un nuevo sistema de control, el que hace uso del stylus. La posibilidad de jugar en partidas multijugador utilizando el WiFi de la consola hace que la experiencia entre varios jugadores sea genial. *Moto Racer DS*, fiel a las raíces de la saga, ofrece cuatro disciplinas de juego diferentes y tres niveles de dificultad que hacen que el juego especialmente variado ya que, además, cada una de las diferentes disciplinas (Moto GP, Tráfico, Super Cross y Freestyle) tiene varias modalidades tanto para uno como para varios jugadores. ***Por Chema Antón***



TODO ES EL STYLUS
Juegos de carreras hay muchos; de motos, no tantos, y en la DS, menos. Pero juegos que utilicen el stylus como sistema de control de nuestra moto no había ninguno hasta el momento. Aunque, por defecto, viene el control con la cruceta, puedes optar por la originalidad del control con el lápiz sobre la pantalla táctil.



SENSIBILIDAD AJUSTADA
Si optas por el control con el lápiz, tendrás toda la pantalla inferior para controlar la moto. Debes dejar el lápiz sobre ella y llevarlo hacia delante para acelerar y hacia atrás para frenar. En el caso de frenar en curva, tira de él hacia la esquina de la pantalla. La velocidad es progresiva en función de la zona de la pantalla que toques.



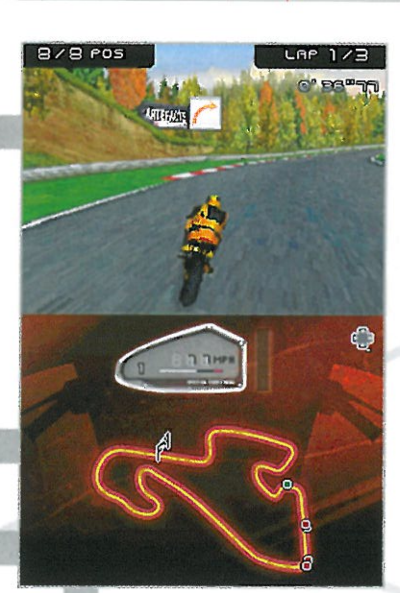
44 CIRCUITOS Y PISTAS

Aunque no son los trazados reales del campeonato del mundo de motociclismo, el juego cuenta con nada menos que 44 trazados diferentes, que combinan zonas urbanas y montañas con pistas cubiertas de cross para practicar los saltos y las figuras en los dos modos con motos de cross.



A TODO GAS

Además del acelerador tradicional (sea con el lápiz o con el botón A), puedes dar un buen impulso con el turbo, que se encuentra en los botones superiores o pulsando con el lápiz dos veces sobre la parte superior de la pantalla táctil. Ten cuidado y echa a tu piloto hacia delante porque si no la moto se levantará en un caballito "mortal".





MIRA COMO QUIERAS

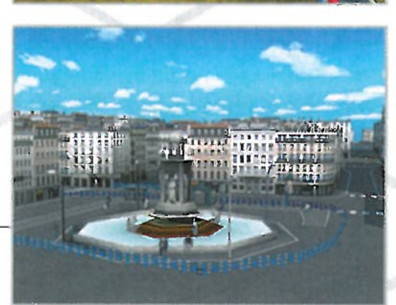
Basta con pulsar el botón Select para ir cambiando la vista que tendrás de la carrera. Puedes optar por ver la moto desde arriba y atrás o llegar a ponerte el casco y tener una mayor sensación de velocidad al experimentar el juego en primera persona. Existen 5 vistas diferentes.



Modos de juego

Cuatro formas de disfrutar

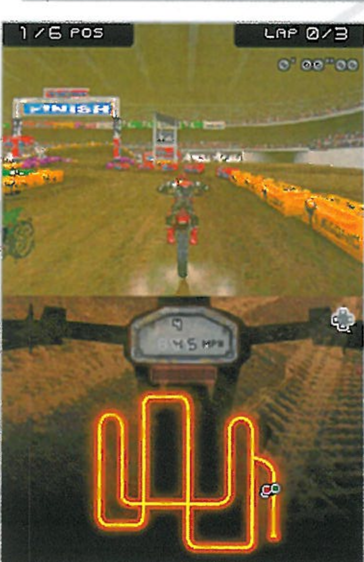
Existen cuatro posibilidades diferentes de juego. Moto GP nos pone en el mono de un piloto de carreras en circuito; Supercross opta por carreras pero con motos de cross y en circuitos de arena; Freestyle nos deja solos en una de estas pistas de tierra para que hagamos las figuras más espectaculares que seamos capaces, y por último, Tráfico nos pone a prueba con 10 diferentes test en circuitos urbanos y ¡con tráfico real! Reta a tus amigos en Duelos.





CORRER POR LA CIUDAD

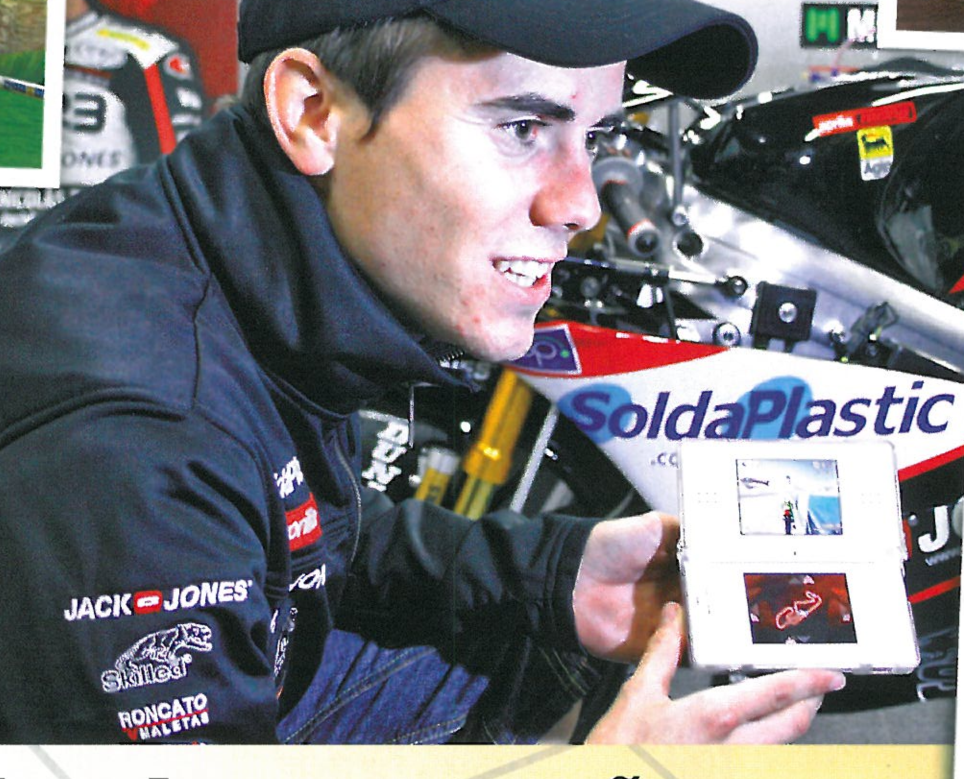
El modo ciudad nos recuerda a pruebas que ya hemos jugado en juegos de la serie *BurnOut*. Se trata de correr sin ser "cazados" por los radares o adelantar a coches azules y rojos haciendo un eslalon, por ejemplo y con vehículos desbloqueables como scooters o mini-bikes de recompensa.



SIETE AMIGOS Y TÚ

Con cada cartucho pueden jugar hasta cuatro jugadores en red en el modo multijugador. Y hasta ocho jugadores con un cartucho por consola para competir en emocionantes carreras. El jugador que crea la partida elige modo de control, moto y circuito para todos.





Perfil
Nombre: Nico Terol.
Edad: 20 años.
Profesión: Piloto de carreras (125 cc).
Juega a: Juegos de coches y motos.
Objetivo: Mejorar los tiempos y mejorarse a sí mismo.
Cuándo juega: En los ratos muertos y los viajes.
Juegos favoritos: La serie *Moto GP* y *Superbikes 2008* para PSP.
Tiempo libre: Mountain bike, familia y música.
Frase de campeón: "Me encantaría que hicieran un *Nico Terol Racer*".

Nico Terol nos enseña a pilotar en la DS...

Viajamos a Japón y el piloto de 125 nos da una lección de pilotaje en DS

Ya que Nico ha tenido la oportunidad de jugar a la versión final del juego aprovechamos un rato entre los entrenamientos para que nos diese las claves de cómo realizar una conducción de campeón en *Moto Racer DS*. Estos son sus consejos:

— "No te choques con un muro a fondo". Los golpes suelen ser definitivos para la clasificación, ya que el resto de corredores controlados por la máquina suelen ser impecables en la carrera y no suelen cometer fallos.

— "Practica mucho las figuras de Freestyle porque no es sencillo". Fíjate en todo el contorno de la pantalla, existen nueve figuras que debes ir presionando para que las haga tu moto en el aire.

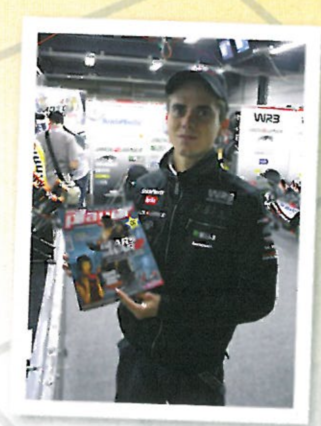
— "Cuidado con los radares". Tan importante como ir rápido es memorizar dónde están los radares del modo Tráfico.

...Y EN LA CALLE

— "El casco es siempre necesario". No importa si vamos cerca o si lo hemos dejado en casa.

— "No correr en la calle". Para eso son los circuitos.

— "Disfrutar de la moto es la primera regla". Saber que vas montado en una máquina poderosa y que te puede trasladar es emocionante.





SU PRÓXIMO JUEGO

Será para PSP y, si sigue nuestra recomendación, será *Star Wars: El Poder de la Fuerza*. Uno de los mejores juegos para PSP este año.



¡CUÁNTO MITO!

Nuestro viaje al circuito de Motegi, en Japón, estuvo lleno de encuentros con mitos de la talla de Ángel Nieto, Sito Pons o el gran Valentino Rossi.



HACE PÓDIUM

› "Es muy fácil de entrar a jugar gracias al control con el lápiz táctil".

› "El modo multijugador con un solo cartucho".

› "Poder hacer figuras en el modo Freestyle". El afán de superación de Nico le han hecho aficionarse a un modo que exige mucha coordinación.

PARA EL BOX

› "La respuesta de las motos no es totalmente realista. Me encantaría que fuese más simulador... Claro que no sería tan divertido".

› "Es demasiado difícil caerse. Que fuese más técnico".

› "Que no están los circuitos de verdad y no me los puedo estudiar".

AYUDA PARA CAMPEONES

› Reflejos.- La velocidad a la que se mueve el juego, las curvas cerradas y el tráfico sirven para mejorar los reflejos del jugador.

› Distracción en los ratos de tiempo libre. Los juegos de consola se convierten en una de sus distracciones preferidas.

SU TRACKLIST

Oasis - Whatever
U2 - One
The Calling - Wherever you will go
Green Day - American Idiot
Coldplay - Clocks



HELLO KITTY DAILY

La gatita controla tu vida

Cuenta a Kitty todos tus secretos y guárdalos en la agenda más pequeña, un cartucho de DS.



TU ASISTENTE PERSONAL

Disfrutar de *Hello Kitty Daily* como la agenda que es. No es un juego. Eso sí, te vas a encontrar con una completa agenda, que permite desde introducir los datos de todos tus amigos con avatares de los diferentes personajes del universo de la gata del lazo, hasta llevar la cuenta de los gastos que vas haciendo a lo largo de los días. No hay ningún minijuego escondido, ningún modo en el que hagas corretear o saltar a la gatita blanca del lazo. Sin embargo, si eres fan de Hello Kitty sentirás un deseo imparable de adquirir esta herramienta para el día a día. Se acabaron las agendas de anillas y los recambios para cada año. Todas las opciones que permite *HK Daily* son un modo cuaderno, una alarma, un calendario, una agenda de amigos, un horario de clase con todas las asignaturas, una calculadora, el diario y el balance de lo que te has gastado y el dinero que te han dado cada día. Disfruta de cada día al máximo y cuéntaselo a Kitty.













NUNCA UNA AGENDA FUE tan pequeña como la que propone *Hello Kitty Daily*, que te cabe en un cartucho de DS, y puedes consultar en la consola de tus amigos.

SI QUIERES KITTY, EN TOKIO ESTÁ POR TODAS PARTES

Desde que te bajas del avión, cada palmo de Japón está tomado por la iconografía de Hello Kitty que tras sus inocentes ojos negros ya cuenta con más de 30 años de historia.









EL MUNDO DE LAS RECREATIVAS

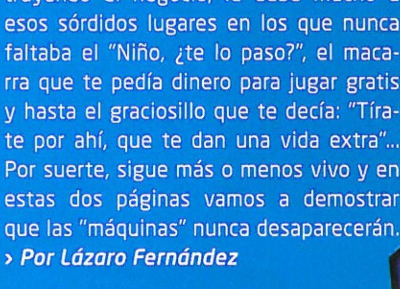
INSERT COIN

En ocasiones conviene recordar que sin las máquinas recreativas no tendríamos en casa algunos de los mejores videojuegos.

Podéis llamarme nostálgico, carroza, viejuno o cualquier otra cosa parecida, pero sigo siendo de los que piensan que los 80 y los 90, con el auge de las recreativas, fueron los mejores años para los videojuegos. Street Fighter, Tetris, Donkey Kong... todos ellos nacieron en los salones recreativos y el mundo de las consolas, pese a ser, en teoría, el que ha ido destruyendo el negocio, le debe mucho a esos sórdidos lugares en los que nunca faltaba el "Niño, ¿te lo paso?", el macarra que te pedía dinero para jugar gratis y hasta el graciosillo que te decía: "Tírate por ahí, que te dan una vida extra"... Por suerte, sigue más o menos vivo y en estas dos páginas vamos a demostrar que las "máquinas" nunca desaparecerán.

› ***Por Lázaro Fernández***







EN JAPÓN es fácil encontrar edificios enteros dedicados a albergar salones recreativos.

Sigue siendo "Big in Japan"

Aunque los salones recreativos han ido extinguiéndose poco a poco en nuestro país, hasta formar parte de aburridos centros comerciales, en Japón siguen siendo auténticos centros de entretenimiento para "jugones" de todas las edades. La gran mayoría de las recreativas llegan cada vez más rápido a las consolas, pero títulos como Virtua Fighter 5, Tekken 6 o Street Fighter IV siguen causando furor en los gigantescos salones japoneses, que a veces ocupan edificios de varias plantas (como el Club Sega, que está junto a la estación de Akihabara, foto de la izquierda), incluso después de aparecer en versión "doméstica". Por supuesto, tampoco será difícil encontrar máquinas clásicas en determinados salones del País del Sol Naciente.

FER-Interazar

La feria de MGA

Hace años éramos capaces de vender nuestra alma al diablo por entrar a la Feria Española del Recreativo, donde se concentraban, durante tres días, todas las novedades para los salones. Con el paso del tiempo, las máquinas de tipo B ("tragaperras") le han ido ganando terreno a las de Tipo A (videojuegos) y el FER-Interazar celebrado a finales de septiembre es el ejemplo más claro: sólo los catalanes de MGA, importadores de las recreativas, entre otras, de Sega, mostraron una buena cantidad de máquinas como Rambo, Sega Rally 3 (en sus dos versiones), Silent Hill: The Arcade, Primeval Hunter y algún que otro título funcionando en el mueble para recreativa perfecto, el Naomi Universal Cabinet.







Lo más buscado



EL PRECIO DE la máquina de Pac-Man puede rondar los 2.000 euros.

TEMPEST CAUSÓ FUROR en EE.UU. Su precio en eBay supera los 2.000 $.

Auténticas piezas de coleccionismo

Las recreativas y "placas" (juegos para máquinas) clásicas se han convertido en auténticas piezas de coleccionismo para los jugones más nostálgicos. Entre las máquinas más buscadas están míticos títulos como Donkey Kong, Pac-Man, Tempest, Star Wars y Space Invaders. Es fácil que el precio de algunos de estos títulos supere los mil, y en algunos casos, los dos mil euros en páginas dedicadas al coleccionismo y hasta en eBay.

SUPER PANG ARCADE CABINET. Restauración de una antigua máquina por Mikonos (Zona Arcade).



LOS PIONEROS

Aunque se suele dar por hecho que la primera recreativa de la historia fue Pong, aparecida en 1972 y creada por Nolan Bushnell y Alan Allcorn, ésto no es del todo cierto. En 1971, el mismo Bushnell diseñó, junto a Ted Dabney (ambos fundadores de Atari), Computer Space, para Nutting Associates.



EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

Si quieres meter una recreativa en casa, descubrirás que el paso del tiempo también hace mella en ellas. Tienes dos opciones: restaurarla, manteniendo su aspecto original, o modificarla a tu gusto. El mes que viene os mostraremos las técnicas de "Marcianitos" (www.marcianitos.org) y de "Zona Arcade" (zonaarcade.forumcommunity.

RÉPLICA DE LA RECREATIVA original de Donkey Kong creada "desde cero" por el "Team CSI".

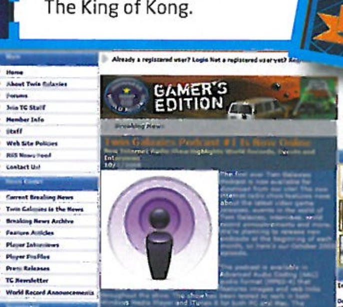
¿QUIERES ENTRAR EN EL LIBRO GUINNES?

Entra en www.twingalaxies.com y sabrás la puntuación que tendrás que superar para entrar en la edición del Libro Guiness de los Récords dedicada a los videojuegos. Si eres muy bueno, quizá hasta te hagan un documental, como el genial The King of Kong.





EL STAND DE MGA estaba poblado por algunas de las últimas recreativas de Sega, como Sega Rally 3 y Rambo, un shooter-popurrí de las tres películas de Stallone. Lo más parecido que vimos a una recreativa fuera de los límites de MGA fueron las últimas versiones de las máquinas táctiles Photo-Play.



ESDLA ON-LINE: MINAS DE MORIA

La ciudad de los enanos

Codemasters nos llevó hasta el centro de Londres para conocer, de mano de sus creadores, las novedades de la primera ampliación de su MMORPG.

El que ha sido proclamado mejor juego del pasado año por varias publicaciones especializadas en juegos de PC, El Señor de Los Anillos On-Line, está a punto de recibir su primera ampliación. Con motivo de su presentación a nivel mundial, CodeMasters nos llevó hasta Londres, donde tuvimos ocasión de probar la ampliación del famoso MMORPG, conocer las novedades que incluirá y charlar sobre la tierra media y la relación del juego con la obra de Tolkien con algunos de los miembros de Turbine, compañía que ha desarrollado el juego.

Expertos en el género RPG para PC, los programadores de Turbine han incluido todo tipo de mejoras con la expansión Minas de Moria. Junto al gigantesco mundo subterráneo de Khazad-dûm, que va mucho más allá de lo que vimos en la trilogía cinematográfica, basada en la obra de Tolkien, Turbine ha incluido novedades, como la posibilidad de aumentar nuestro nivel de experiencia hasta el nivel 60 (en la versión "original" del juego sólo podíamos llegar hasta el nivel 50), la posibilidad de seleccionar dos nuevos tipos de personaje (Rune-Keeper y Warden) y una nueva habilidad: la forja de objetos.

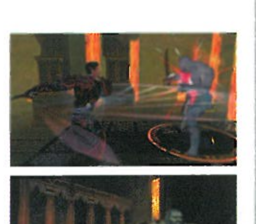
ESDLA On-Line: Minas de Moria, llegará al mercado español el 18 de noviembre en exclusiva para PC.

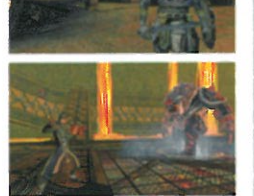
EL UNIVERSO DE EL Señor de los Anillos, pretende reflejar fielmente el universo de Tolkien, más allá de los filmes de Peter Jackson



Personajes y habilidades

La ampliación de El Señor de los Anillos On-line incuirá la posibilidad de elegir a dos nuevos personajes: Rune-Keeper y Warden. El primero de ellos es el primer personaje de todo el juego, que basa su habilidad únicamente en la magia. Está basado en el conocido personaje de Galadriel. El Warden es un elfo que basa muchos de sus ataques en técnicas "cuerpo a cuerpo". El modelo en el que se ha basado Turbine para crearlo es Haldir, el elfo que protegía las tierras de Lothlorien.







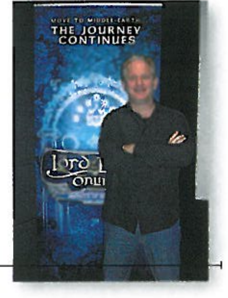




Charlamos con Jeffrey Steefel

El productor ejecutivo nos habla del juego

Aunque tuvo que realizar un largo viaje desde Massachusetts hasta Londres, a Jeffrey Steefel, productor de El Señor de los Anillos On-line y de su expansión, no le faltó entusiasmo a la hora de hablarnos de su creación. Nos hizo ver más allá de la trilogía, dirigida por Peter Jackson, y nos contó que el relato de la Comunidad del Anillo era una mínima parte del universo creado por Tolkien, en el que se sucedían todo tipo de situaciones que estaban a medio camino entre la creatividad de los miembros de Turbine y la del famoso escritor británico. Teniendo en cuenta que PS3 y Xbox 360 están preparando el salto al género MMORPG, no dudamos en preguntarle si algún día llegaría la saga On-line de El Señor de los Anillos a la consola. Nos dijo que sería perfectamente posible.



Entrevista
Visitamos Marvelous en Japón

Conan no se equivoca nunca... por contrato

La aventura del joven investigador utiliza todos sus aparatos con los mandos de la Wii. Que levante la mano quien no haya querido ponerse el traje de detective alguna vez.

La sagacidad es la mejor arma en *Conan: La investigación de Mirápolis*. Mientras que en el anime siempre demuestra ser muy astuto, en el juego el que tiene que demostrar su inteligencia es el jugador. En cualquier película, Conan no se equivoca cuando hace una aproximación. Así que, como los dueños de la licencia del detective no querían que su imagen fuese dañada en el juego, en las condiciones del contrato de la licencia una de las cláusulas era que Conan no se equivocase nunca.

Hacer un juego en el que el jugador no tenga la posibilidad de errar puede convertir el juego en algo muy aburrido, pero la solución de los creadores fue ofrecer al jugador todo tipo de pistas y ayudas para que pudiese alcanzar la respuesta correcta. Así que el juego se convierte en una especie de persecución de pistas, un intento de mostrar el camino de una forma divertida sin dar posibilidad de que se meta la

> Cuando el jugador no puede equivocarse, el juego puede convertirse en algo muy aburrido

pata. Para ello, la aventura se basa en la posibilidad de usar todos los gadgets de Conan, como son el reloj atómico, el patinete..., y hacerlo con los mandos de Wii. Se trata de un juego de acción, ya que usa mucho el nunchako. Vas avanzando por los diferentes niveles y Conan tiene la posibilidad de preguntar a la gente (todos los personajes de la serie de animación aparecen en el juego) sobre los crímenes y acontecimientos sucedidos. A partir de ahí, lo dicho: utilizas las pistas para moverte y avanzar en el juego y crear una aproximación al crimen. La resolución de un gran puzle, nada que ver, por tanto, con el también juego de detectives *El Profesor Layton y la Villa Misteriosa*, en el que lo que se hace es encadenar la resolución de muchos pequeños puzles.

Como se desarrolla dentro del parque de atracciones de Mirápolis, te vas a encontrar unas partes en las que la importancia es mayor para las conversaciones, así como partes de exploración y partes con mucho minijuegos. La parte de exploración y conversación era algo que no preocupaba demasiado a la gente del estudio, pues ya habían hecho algo similar con el *Harvest Moon* de DS, en el que tienes que estar preguntando a la gente cómo conseguir determinadas cosas y la mecánica iba a ser muy similar, pero la parte de acción se convertía en un quebradero de cabeza para la gente de Marvelous. Para el creador del juego era su primera experiencia con Wii y la gran dificultad fue poder hacer algo divertido y original con el mando de Wii en la mano. El concepto de control tan diferente planteaba un reto: el de hacer algo original de verdad. El uso de la gran cantidad de gadgets de Conan fue lo que abrió "la lata" y de ahí empezaron a surgir ideas de usos para el mando Wii y el nunchako.



En Japón, hasta

› Todo un símbolo
Cualquier imagen reconocible en Japón se convierte en objeto de explotación al instante. Si Hello Kitty es uno de los símbolos que podemos encontrar allá donde miremos en las calles de

Atracciones de feria

El jugador tiene la opción de jugar a seis minijuegos diferentes dentro de la feria de Mirápolis. Entre ellos, encontramos un juego de golpear topos, en el que el uso del Wiimote se complicaba por la velocidad a la que establecer a los propios topos, pero está perfectamente ajustado. Otro de los juegos se trata de disparar en una caseta de la feria de tiro al blanco.



LOS JUEGOS DE FERIA se están convirtiendo en un clásico de Wii. Será que su mando se presta a que todo el mundo quiera aplastar topos.

OTROS DETECTIVES EN CAMINO

Profesor Layton y la Villa Misteriosa.- El juego de Nintendo cuenta también con una estética anime muy cuidada y la mecánica es supersencilla. Plantea puzles de toda la vida (perspectiva, cálculo, lógica...) y los encadena para que resuelvas el caso de una herencia comprometida.

La Abadía del Crimen.- Es la revisión del mejor juego español de todos los tiempos. Una aventura gráfica, con muchos matices, que nos recuerda a historias como *El Nombre de la Rosa* y con una serie de misteriosos asesinatos en los que, quizá, no sea conveniente descubrir al asesino.





Leía Sherlock Holmes, pero prefería las de ciencia ficción

Aunque desde pequeño, Hikaru Nakano, productor del juego, leyó las aventuras de Sherlock Holmes, en realidad sus historias favoritas eran las de ciencia ficción y superhéroes. El único juego de cuando era pequeño en el que recuerda una trama detectivesca era uno llamado "*Potopia*", en el que tenías un socio, en plan Watson que, al final del juego, era el criminal. La frase de "ha sido Iaso" fue todo un hit en aquel momento.









CADA UNO DE LOS OBJETOS con los que Conan trabaja en la serie de TV estará a tu disposición en la investigación.

en las galletas..., y hasta el productor ya es fan

Tokio, no lo son menos Doraemon o Conan. El detective ya tiene puzles, pegatinas, camisetas, figuras, cromos y hasta galletas con la cara de Conan.
Aunque, cuando le dieron el



proyecto de crear un juego basado en el Detective Conan, sólo podía decir que sabía quién era, alguna vez había visto algo en televisión y había leído algo. Eso sí, cuando le encargaron el proyecto,



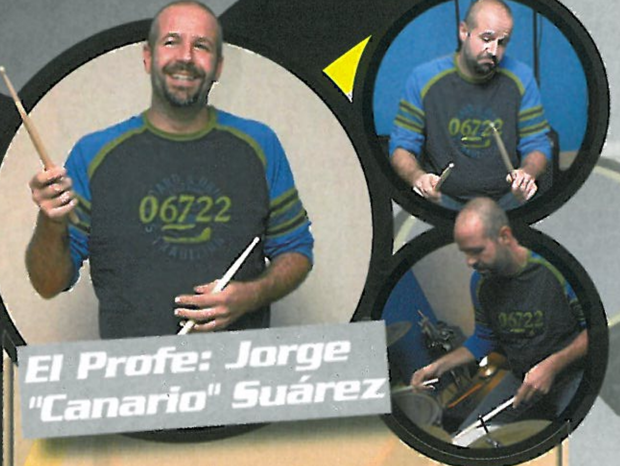
Nakano se leyó todo y vio cada capítulo del anime y cada película para poder estar documentado. "No es que fuese demasiado fan, pero en Japón todo el mundo sabe quién es Conan", nos dijo.

Más que un simple juego

Hazte 'batera' con tu Rock Band

Como cantar sabemos todos (para bien o para mal) y para tocar la guitarra hace falta tener una de verdad, hemos descubierto la capacidad didáctica de RockBand de cara a tocar la batería. Somos la prueba de que se puede.

AUNQUE EL TÍTULO musical de Electronic Arts acaba de llegar al mercado, nosotros ya hemos jugado tanto a títulos musicales japoneses que ya hemos experimentado esa sensación: "si lo hago así en el juego... ¿lo haré bien con un instrumento real?". La respuesta es sí... siempre y cuando hablemos de la batería, el único periférico del juego que se asemeja al instrumento real. Uno de nosotros toca la batería desde hace años gracias a un videojuego; si tú también quieres hacerlo, sigue estos consejos.



El Profe: Jorge "Canario" Suárez

Comienza con buen pie: Jorge te enseña lo básico para tocar bien

Toda la vida detrás de los grupos más importantes
Tras dejar atrás las islas y estudiar percusión en Barcelona, Jorge no ha dejado de tocar de forma profesional con grupos como Cañaman, Despistaos y, ahora, con La Rueda de Orsay.

1. Agarre de las baquetas: "la pinza"

No lo hagas con demasiada fuerza
Tal y como se muestra en la imagen de la derecha, la baqueta debe agarrarse principalmente entre los dedos pulgar e índice, para después recoger los otros tres dedos alrededor del cuerpo de la baqueta, completando el agarre. Es importante que la baqueta pueda oscilar, que no quede rígida entre los dedos y que la postura de la mano sea cómoda.

2. Posición para tocar

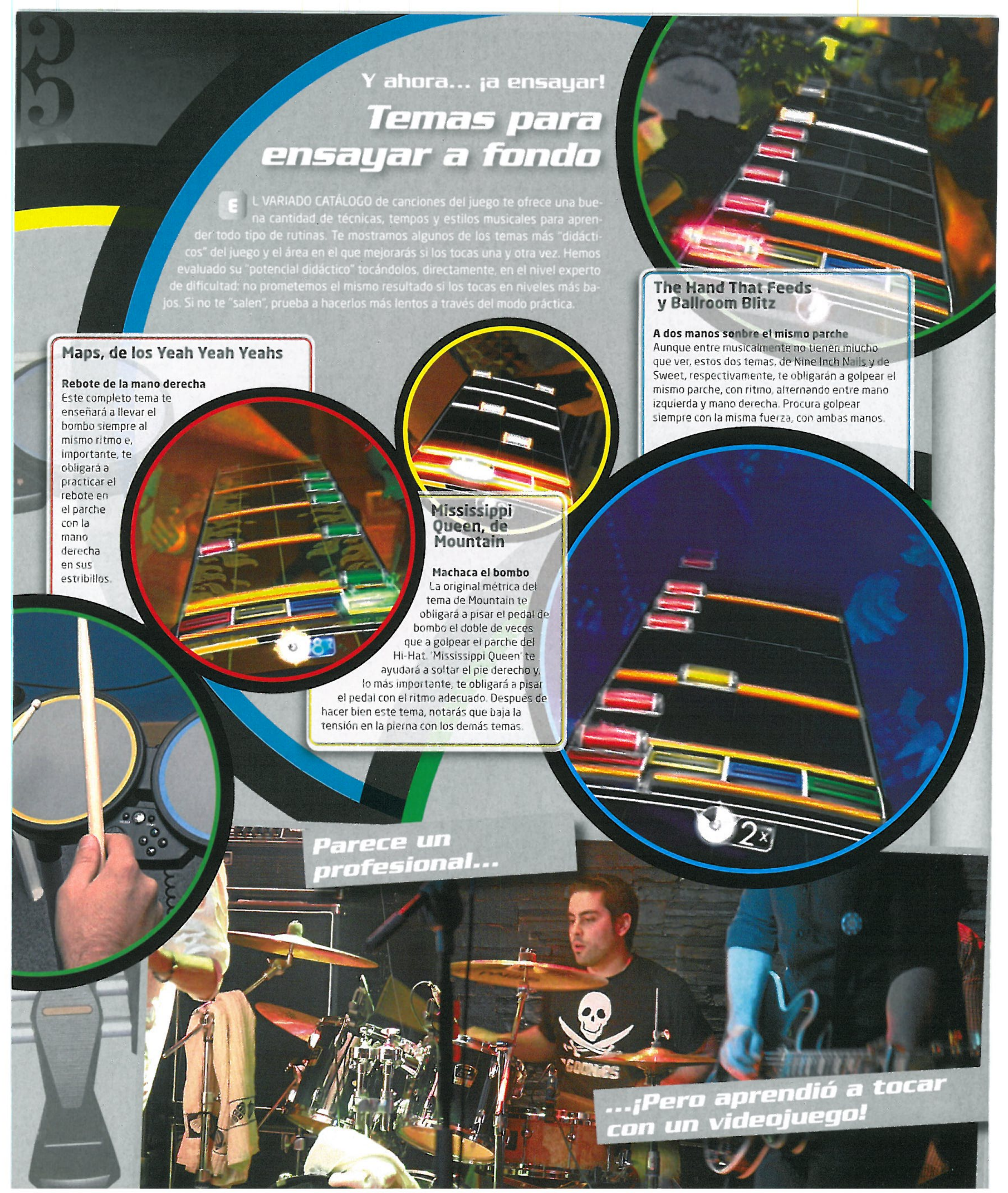
Comodidad
Tendrás que pasar un tiempo probando diferentes alturas de la banqueta y de los parches para sentirte cómodo con la posición de los brazos y las piernas.

3. Cómo pegar al bombo

No es solo el pie, es toda la pierna
En estas dos imágenes, Jorge muestra la diferencia entre pisar o no pisar el pedal; no intentes tocar con el talón pegado al suelo (te cansarás enseguida). Ten muy en cuenta que la pegada al bombo ha de hacerse con un movimiento de toda la pierna, dejando caer la bola del pie (la parte donde acaba la planta y empiezan los dedos) sobre el pedal.

4. Y de regalo: la técnica del "flam"

Dos golpes en uno
Aunque no aparece en todas las canciones del juego, sí lo hace en algunas, y consiste en hacer dos golpes seguidos (normalmente en la caja) como si fuera uno solo. ¿El truco? Coloca una mano más alta que la otra sobre el parche y deja caer las dos al mismo tiempo. Esa es la técnica, tal y como la enseña Jorge; ahora, a practicar.



Y ahora... ¡a ensayar!

Temas para ensayar a fondo

EL VARIADO CATÁLOGO de canciones del juego te ofrece una buena cantidad de técnicas, tempos y estilos musicales para aprender todo tipo de rutinas. Te mostramos algunos de los temas más "didácticos" del juego y el área en el que mejorarás si los tocas una y otra vez. Hemos evaluado su "potencial didáctico" tocándolos, directamente, en el nivel experto de dificultad: no prometemos el mismo resultado si los tocas en niveles más bajos. Si no te "salen", prueba a hacerlos más lentos a través del modo práctica.

Maps, de los Yeah Yeah Yeahs

Rebote de la mano derecha

Este completo tema te enseñará a llevar el bombo siempre al mismo ritmo e, importante, te obligará a practicar el rebote en el parche con la mano derecha en sus estribillos.

Mississippi Queen, de Mountain

Machaca el bombo

La original métrica del tema de Mountain te obligará a pisar el pedal de bombo el doble de veces que a golpear el parche del Hi-Hat. 'Mississippi Queen' te ayudará a soltar el pie derecho y, lo más importante, te obligará a pisar el pedal con el ritmo adecuado. Después de hacer bien este tema, notarás que baja la tensión en la pierna con los demás temas.

The Hand That Feeds y Ballroom Blitz

A dos manos sonbre el mismo parche

Aunque entre musicalmente no tienen mucho que ver, estos dos temas, de Nine Inch Nails y de Sweet, respectivamente, te obligarán a golpear el mismo parche, con ritmo, alternando entre mano izquierda y mano derecha. Procura golpear siempre con la misma fuerza, con ambas manos.

Parece un profesional...

...¡Pero aprendió a tocar con un videojuego!

SE ACERCA EL

Tom Clancy's

ENDWAR™

16+

www.pegi.info


ENDWARGAME.COM
PRINCIPIO DEL FIN
TU VOZ: EL ARMA DEFINITIVA
ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL
CON RECONOCIMIENTO TOTAL DE VOZ
NINTENDO DS
XBOX 360 LIVE
PSP
PLAYSTATION 3
UBISOFT

Pidiendo guerra a viva voz

Los amantes de la estrategia están de enhorabuena. Endwar aparece con la intención de convertirnos en un general gritón, de los que no paran de dar órdenes a su ejército. ¿Te apuntas?

Unidades uno y dos, atacad al objetvo 'cuatro.' Esta pequeña frase es toda la distancia que hay entre una aburrida tarde de sofá y televisión, y el holocausto de la tercera guerra mundial. Todo gracias a lo nuevo de Ubi Soft en el campo de la estrategia, *Endwar*. Un título que nos pone al mando de una de las facciones de la tercera guerra mundial, y donde la única arma que necesitamos es nuestra propia voz.

El sueño húmedo de todos esos generales megalomaníacos frustrados, que han acabado repartiendo periódicos o poniendo multas, poder gritar a cientos de unidades militares qué hacer y cómo hacerlo, sin necesidad de aprenderse complicadas combinaciones de botones ni soportar largos y aburridos tutoriales. Como dirían algunos, el futuro ha llegado y es hoy.

El caso es que en *Endwar* una serie de acontecimientos están a punto de desencadenar la tercera guerra mundial entre tres facciones hiperpoderosas: los Estados Unidos de Europa, que tiene el control sobre la tecnología; La federación Rusa, con un poder terrestre enorme; y los Estados Unidos de América, que domina el espacio, con lanzaderas de misiles desde allá arriba y unidades de asalto especiales de despliegue rápido.

Nuestra inteligencia y nuestra voz serán las mejores armas del ejército para ganar la tercera guerra mundial

Con estos protagonistas, empieza una batalla por la dominación mundial que puede acabar con la raza humana. Nuestras armas son nuestra inteligencia y nuestra voz, que nos ayudará a dar órdenes desde una perspectiva tan cercana a un juego de acción (*Ghost Recon 2* es su mayor inspiración, pero a una escala mucho mayor), que puede sorprender a los habituales de los juegos de estrategia al uso. **>Por Juan García**



UN ONLINE MASIVO

El modo campaña de *Endwar*, según las propias palabras de Michael De Plater, Director Creativo del juego, "no es más que un simple entrenamiento para la batalla online". Además apuntilla que "jugando solo, las 10 primeras misiones no son más que una introducción a la tercera guerra mundial, que es la piedra angular del modo en línea".

EL PLATO FUERTE

Una vez conectemos a la red de redes. En primer lugar, hay simples escaramuzas de 1 contra 1 o dos contra 2 en cualquiera de los mapas disponibles. Lo bueno viene con el modo de juego, llamado Theatre of War, un modo de juego online persistente, en el que vamos mejorando nuestro ejército. Tendremos que elegir una facción y pertenecer siempre a ella cuando juguemos online. Tras esto, se juegan turnos. Cada día ataca un ejército y los otros dos se defienden del ataque. Al final del día se hace un resumen de las batallas y se da dinero y otorgan territorios, según los resultados. Y así, hasta la dominación mundial

¿ALGUIEN SE QUEJA DE TUS GRITOS? ¡50 FLEXIONES SOLDADO!

TOM CLANCY, GENIO Y FIGURA

El escritor al que se le va la pinza

Te suena el nombre de Tom Clancy? ¿No? Pues además de ser el dueño de un equpo de beisbol, los Baltimore Orions, es todo un personaje con películas, videojuegos y libros a sus espaldas. Se trata de uno de los mejores escribiendo sobre espionaje, y novelas militares. Hace pocos meses fue noticia porque 'vaticinó' en uno de sus juegos, *Ghost Recon*, el ataque de Rusia a Georgia. Polémicas aparte, si te interesa conocer un poco más de su obra, desde aquí te recomendamos *Juego de Patriotas* y *La Caza del Octubre Rojo* de entre sus películas. En el mundo del videojuego, no estaría mal que le echaras un ojo a cualquier título de la saga *Rainbow Six*, *Ghost Recon* y *Splinter Cell*.

CONTENIDOS



MOTO GP 08

Quítale el trono al 'Doctor'

La temporada acaba, pero los motores rugen de nuevo en las consolas de nueva generación...

Capcom tiene ya calentando motores en la versión de este año de MotoGP, el juego oficial del campeonato mundial de motociclismo. Lógicamente cuenta con todas las motos, pilotos y circuitos de esta temporada que ha encumbrado de nuevo al Il Doctore (Valentino Rossi). Todos los lances reales ocurridos durante esta temporada han sido examinados fotograma a fotograma, y precisamente por eso, verás siempre delante luchando por el podio a los incombustibles Lorenzo, Pedrosa, Stoner o Rossi. El comportamiento de los pilotos en pista será muy similar al que sus homónimos reales han tenido en cada carrera del campeonato.

Pero el mejor detalle no es ese, sino que es el hecho de que hagan acto de aparición las categorías 'menores'; es decir, que podremos jugar también con las motos y pilotos de 250 y 125 centímetros cúbicos. Y es que no sólo de Moto GP vive el aficionado. Ahora puedes ponerte en la piel de cualquiera de tus ídolos, independientemente de la categoría.



ALGUNAS DUDAS

EL MODO SIMULACIÓN es el más exigente de todos (obviamente), aunque sigue sin tener en cuenta algunos factores importantes (las luchas moto contra moto deberían ser más reales). La adherencia ya es uno de los temas más importantes para no caerse cada poco tiempo, y las frenadas tienen su importancia capital. No está, igualmente, a la altura de simulación de grandes juegos como el primer MotoGP de Clímax Studios o GP500, más estrictos en los valores reales de muchos factores de la conducción, pero es un juego que ya se presenta como un desafío a tener en cuenta.





Todo ello, con un aspecto excepcional, calcando cada cada curva y cada graderío en todos los circuitos, lo que no hace más que aumentar la sensación de realismo de un juego apto para todo tipo de jugadores.. Ya seas expertos en los títulos de simulación o un jugador menos experimentado, de los que prefieren una experiencia más arcade, más sencilla, Moto GP 08 se adapta a tu habilidad desde el primer momento. Un tutorial estudia tu forma de pilotar y propone el nivel de dificultad óptimo para tu habilidad. Además, mejora con cada prueba y el juego volverá a sugerirte cambiar el nivel a una dificultad superior. Además de los grandes premios, se puede jugar el modo trayectoria para triunfar con nuestro propio piloto desde un equipo en 125 cc. hasta llegar a lo más alto de la competición.

> El tutorial permitirá al jugador decidir el estilo de conducción que encaje mejor con su personalidad

› Por Juan García

La ficha

Moto GP 08



Desarrolladora: **Milestone** Editora: **Capcom**
Precio PS3 y Xbox 360: **59,95 €**
Precio PS2: **59,95 €**
Lanzamiento: 24 de Octubre 2008



Plataformas




Idiomas

Voces  Textos 

COMPLETAMENTE DOBLADO. ¡GENIAL!

PEGI



www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.motogp.com**

Crea tu propia leyenda...

El juego cuenta con la posibilidad de jugar el campeonato mundial, carreras rápidas, desafíos, etc. Pero el modo más profundo es el de 'Trayectoria'. Aquí creas tu propio piloto y lo haces triunfar, desde un desconocido equipo en la categoría de 125 cc. Mejoras tu moto, mejoras tu técnica y vas desbloqueando nuevos equipos, nuevas cilindradas... y puedes correr con tu piloto en Xbox Live.








EL REY EXÁNIME AGUARDA...
En Terrallende no has dejado demonio con cabeza. Ahora Arthas, el Rey Exánime, ha puesto en marcha sus planes para extinguir la vida en Azeroth. Además de enfrentarte a la amenaza de las legiones de no-muertos de invadir el mundo, deberás alcanzar el corazón del abismo helado y acabar con el reinado de terror del Rey Exánime para siempre...
• ALCANZA EL NIVEL 80
• ENFRÉNTATE CARA A CARA CON EL REY EXÁNIME ARTHAS
• DESCUBRE LA NUEVA CLASE HÉROE
• PONTE AL MANDO DE PODEROSAS MÁQUINAS DE ASEDIO
12+
www.pegi.info
BLIZZARD ENTERTAINMENT
© 2008 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Wrath of the Lich King es una marca comercial de World of Warcraft. Blizzard Entertainment y Warcraft son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en Los Estados Unidos y/o en otros países. El resto de marcas referenciadas aquí son propiedad de sus respectivos dueños.



WORLD OF WARCRAFT
WRATH of the LICH KING
A LA VENTA EL 13 DE NOVIEMBRE

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Lara vuelve al tajo

La arqueóloga más deseada del universo jugón vuelve con su mejor versión a protagonizar una nueva aventura. Plataformas y puzzles llenos de acción en los paisajes más originales de la saga

Desde que los chicos de Crystal Dinamics (los creadores de la saga *Soul Reaver*) se hicieron con las riendas de los juegos de *Tomb Raider*, la franquicia de la arqueóloga aventurera ha ganado muchos enteros. Estaba claro que la prolífica saga necesitaba un soplo de aire fresco.

Esta nueva aventura continúa el argumento ya iniciado en la anterior entrega, *Tomb Raider Legend*, y lleva a la buena de Lara en busca de pistas que la acerquen a su madre, a la que creía muerta hace años. Siguiendo las investigaciones que su padre dejó a media, Lara se dispone a buscar, nada más y nada menos, que el martillo de Thor, para lo que recorrerá medio mundo. Las localizaciones de esta nueva aventura son, tal vez, las más originales y expectaculares de la saga. El juego comienza con una fase submarina, bajo las aguas del mar Mediterráneo, con traje de neopreno ajustado y húmedo incluido. La peculiaridad del entorno obligará a Lara a desplegar nuevas habilidades y movimientos, como una refinada técnica de escalada libre, que nos sacará de un buen número de apuros. Ahora nuestra chica preferida también puede disparar mientras está colgada en algún saliente e, incluso, apuntar a diferentes objetivos con cada una de sus dos armas.

> El juego continúa el argumento de la anterior entrega, *Tomb Raider Legend*

Los niveles con los que hemos podido disfrutar nos han dejado claro que, de nuevo, la exploración y la resolución de puzzles y complejas plataformas serán el corazón de esta nueva entrega. Pero, además de esto, el título también parece que dará mucha importancia a la acción pura y dura, con algunos enfrentamientos memorables (casi siempre, con enormes animales salvajes) En general, el nuevo juego cuenta con un apartado gráfico excepcional, con modelados y texturas propias de la nueva generación. El soñado

Mitolología nórdica, maya...

La búsqueda del martillo del dios Thor es el eje fundamental de la aventura, pero el argumetno mezclará mitología y localizaciones de muchas otras culturas milenarias, como la maya o la tailandesa. Todo, para encontrarse con un poder milenario que, de desencadenarse, podría acabar con la civilización. Un argumento apasionante, que descubrirá también el pasado de Lara.











APARTADO GRÁFICOS DE INFARTO. Uno de los puntos fuertes del juego es el genial diseño.

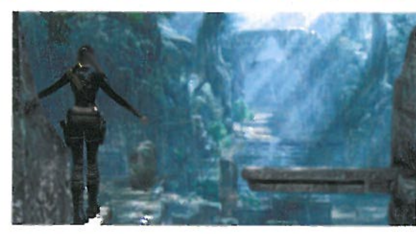
cuerpo de Lara Croft luce como nunca y sus movimientos son más fluidos y gráciles. El control es sencillo e intuitivo y respeta las maneras de anteriores entregas. Un mapa en tres dimensiones y una útil PDA que recogerá toda la información del jeugo serán las herramientas que más ayuda aportarán para finalizar la aventura sin problemas. › ***Por Gustavo Maeso***

Tomb Raider 8

Ocho entregas en doce años

Tomb Raider Underworld es el octavo capítulo de las aventuras de la archifamosa arqueóloga (por eso el proyecto se conocía como *Tomb Raider 8*) aunque, en realidad, se trata del noveno videojuego que sale a la venta. Pero *Tomb Raider Anniversary* (el lanzamiento inmediatamente anterior al que nos ocupa) no cuenta, ya que se trata de un 'remake' del primer videojuego, aquel primer *Tomb Raider* que apareció en 1996. La trilogía Anniversary-Legend-Underworld, desarrollada por Crystal Dynamics, intenta completar la historia personal de Lara Croft.







La ficha

Tomb Raider Underworld

Desarrolladora: **Crystal Dinamics**
Editora: **Proein**

Lanzamiento: 21 de Noviembre



Plataformas



Idiomas

Textos  Voces 

COMO DE COSTUMBRE Lara cuenta con un genial doblaje

1700 MOVIMIENTOS DISTINTONS ANIMAN el cuerpo de Lara Croft.

Inventario

Bien equipada

COMO YA ERA tradición en las últimas entregas, Lara Croft está mejor equipada con gadgets tecnológicos que el mismísimo James Bond. Es lo que tiene ser una arqueóloga multimillonaria (aprende Indiana). Una PDA, un sónar, un mapa 3D, el gancho alojado en su muñeca y, como no, todo tipo de vehículos.

Las primeras misiones bajo el agua del mar son muy originales y atractivas visualmente



FAR CRY 2

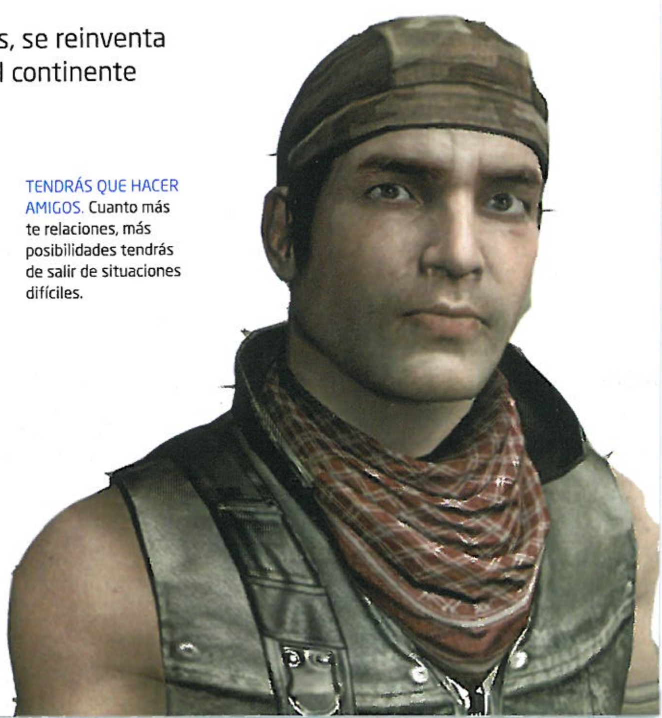
Perdido en África con armas y a lo loco

El juego de disparos que marcó un antes y un después hace unos pocos años, se reinventa de la mano de Ubi Soft. Nuevos protagonistas, habilidades y un escenario, el continente africano, para un aventura con tanta libertad como puedas imaginar.

Hasta hace no demasiado tiempo, una empresa alemana llamada Crytek era una completa desconocida. Entonces lanzaron Far Cry, en el 2004 y, automáticamente, se convirtió en uno de los grandes. Tanto, que se le acabaron subiendo los humos y renegaron de su 'hijo primogénito'. Ubi Soft tuvo entonces a bien adoptarle como si fuera suyo, y fruto de esa decisión surge esta secuela, aunque del primer juego de esta saga tiene únicamente la libertad de acción en batalla.

Porque prácticamente todo es nuevo, tratando de reinventarse gracias al ingenio del estudio localizado en Montreal de la compañía francesa. Sigue siendo un juego de disparos en primera persona, pero a partir de aquí todo es nuevo. Para empezar, el emplazamiento de la acción, que se traslada al continente africano. Esto significa que las junglas tendrán un contraste con desiertos, zonas salvajes con animales... Prácticamente de todo, como en vicaria. El elenco de personajes también ha cambiado, dando la posibilidad de elegir entre nueve distintos, con hilos argumentales distintos entre ellos, pero un objetivo común: cazar al chacal.

Nueve personajes, un destino: matar al chacal de una vez por todas



TENDRÁS QUE HACER AMIGOS. Cuanto más te relaciones, más posibilidades tendrás de salir de situaciones difíciles.



La ficha

Far Cry 2



Desarrolladora: **Ubi Soft Editora: Ubi Soft**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €**
Precio PC: **59,95 €**
Lanzamiento: 23 Octubre 2008

Plataformas

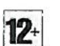



Idiomas

Voces  Textos

EL DOBLAJE ES de una calidad excelente

PEGI





www.pegi.info

En la red

Página oficial http://farcry.es.ubi.com/

Comparte y reparte

Crea tus mapas

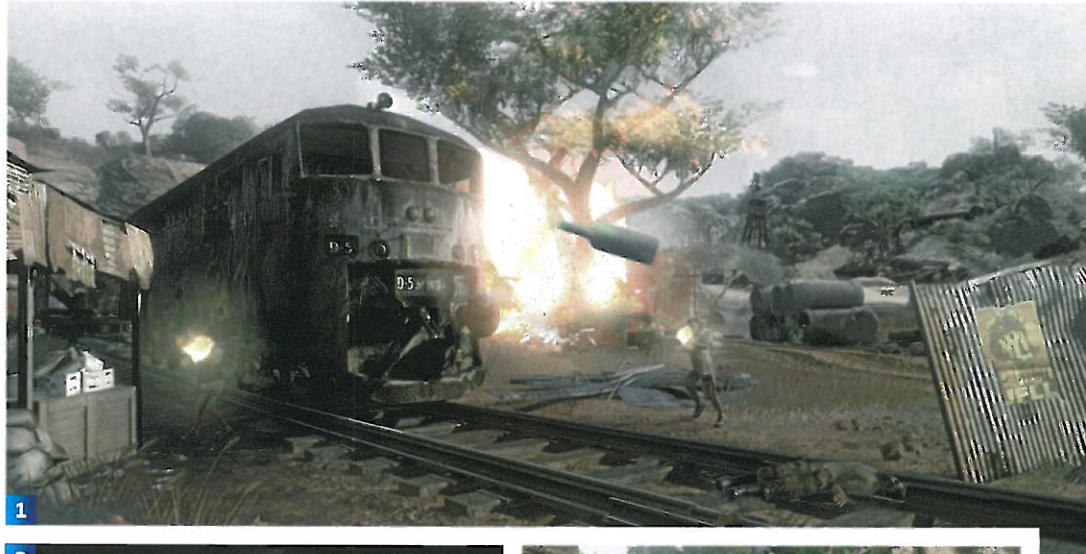
Uno de los detalles que más nos ha llamado la atención es el completísimo editor de mapas para el modo multijugador. Cuenta con cientos de objetos distintos, recogidos del modo para un jugador. Pero lo mejor no es eso, sino que podremos subir a la red de redes nuestras mejores creaciones y compartirlas con la comunidad de jugadores. De igual modo, podremos bajarnos mapas de otros usuarios, y usarlos en las batallas de modo multijugador. Que por cierto, permitirán hasta 20 jugadores en cuatro modos de juego diferentes.

Kilómetros y kilómetros de sabana africana para explorar en tus misiones

Visto de este modo, no parece más que otro shooter más para la lista de juegos clónicos, pero se diferencia del resto en su desarrollo, puesto que tendremos una libertad total de elección y de movimientos. Un país entero para campar a nuestras anchas y ayudar a las facciones que nos vengan en gana..

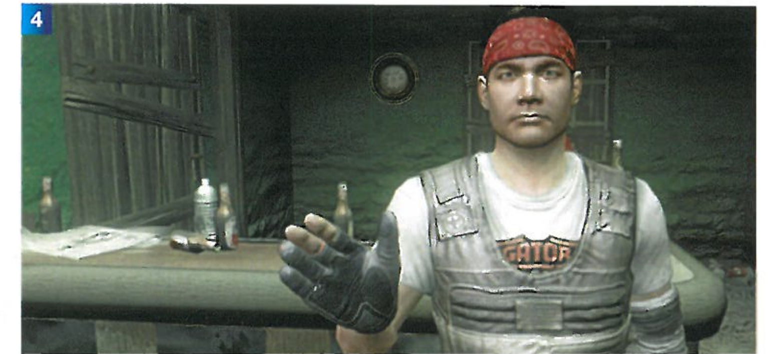
Y es que, por si no lo habíamos dicho, estamos en medio de una guerra a la antigua usanza, de la de disparo primero y pregunto después. Nosotros, como buenos mercenarios, iremos prestando nuestros servicios al mejor postor para ir mejorando nuestras habilidades y posesiones, sin perder de vista el objetivo inicial de nuestro viaje.

Pero conseguirlo será imposible sin contactos y un buen catre donde dormir seguro. Lo primero se consigue haciendo favores, en forma de misiones secundarias. Vienen bien porque siempre podrán echarnos una mano en un momento de necesidad. Lo segundo es necesario, porque toda la aventura de Far Cry 2 se juega en tiempo real, con el ciclo de día noche incluido, y nuestro personaje, como cualquier hijo de vecino, necesita descansar unas horas cada día. Y más, teniendo en cuenta que cada día puede 'patear' decenas de kilómetros, aunque para eso se han incluido todo tipo de coches, con GPS incluido. ¿Te apetece darte una vuelta por África? ***>Por Xcast***


1


2


3


4

1.ENTORNOS INTERACTIVOS Y ENEMIGOS inteligentes son las señas de identidad de las batallas.
2. ESTO VERÁS MUUUCHO tiempo Los viajes en coche son una constante por las largas distancias a recorrer.
3. CADA COMBATE, MIL soluciones ante cada situación, siempre hay varias posibilidades de acción.
4 .TU AMIGO DEL alma, casi cualquier personaje puede acabar siendo tu colega. No los desprecies.



DAMNATION

Una de vaqueros pero sin indios ni caballos...

Directamente de la nada, sin ni siquiera llamar a la puerta, aparece este nuevo cuatrero, que promete dar más guerra de la esperada

Ser un vaquero, con sombrero de ala ancha y pistolas de seis balas a cada lado de la cadera, puede ser muy duro. Si no que, se lo digan al amigo Hamilton Rourke, un tipo que parece un cruce entre Terminator y Clint Eastwood, pero con mucha más mala leche. Le ha tocado vivir en un universo donde la Guerra de Secesión americana ha durado tanto que hasta los traficantes de armas quieren dominar el mundo. Sólo él puede remediarlo a base de medicina de plomo, mucho salto y grandes dosis de habilidad.

Viendo estos antecedentes, podemos esperar un juego de disparos de los clásicos, con mucha arma y destrucción por doquier, pero en el universo de *Damnation* nada es lo que parece. Porque los mismos chicos de Blue Omega, sus desarrolladores, le dan una definición que es, como mínimo, peculiar: "Shooter vertical, en tercera persona". Esto viene a querer decir que la 'fiesta' empieza desde cualquier dirección, incluso desde la parte superior e inferior del nivel, y que además de pegar tiros a troche y moche, toca darse el panzón a dar saltitos y escalar unos enormes escenarios. De ahí las habilidades casi acrobáticas de Hamilton Rourke, que además se unen a su puntería prodigiosa y a alguna capacidad telepática que le da le permite localizar enemigos en cualquier parte del nivel.› ***Por Juan García "Xcast"***

Acción clásica... O no

Por mis pistolas

Todo juego de vaqueros que se precie no sería tal sin un buen puñado de armas a la altura del decorado. En esta ocasión, podemos decir que incluso se superan las expectativas, puesto que a los clásicos revólveres, escopetas y rifles de todo tipo se unen un puñado de utensilios y habilidades capaces de dejar al inspector Gadget babeando de envidia.

Tal es el caso de la telequinesis del protagonista, que permite conocer la posición exacta de los enemigos, las torretas de disparo o los vehículos que nos esperan, desperdigados por algunos de los niveles.

Vale, sabemos que en el viejo Oeste no había este tipo de artefactos, pero en el universo casi ciberpunk de *Damnation* tiene cabida una amplia variedad de utensilios infernales que ni siquiera hoy se nos pasaría por la cabeza tener. Además, somos conscientes de que en el momento que los traficantes de armas intenten conquistar el mundo, todo es posible.









¿Tienes amigos?

Los modos para varios jugadoresde este título prometen ser una piedra angular en la jugabilidad. Empezando por el cooperativo durante la historia principal, que se puede jugar además a pantalla partida. Le siguen unos cuantos modos de juego competitivos, que, aunque no son nada innovadores, van a resultar atractivos por su agilidad.

ROURKE, UN HÉROE CLÁSICO Este de aquí abajo es el protagonista de *Damnation*, típico hombre de acción de pocas palabras y pasado turbio. Un figura.

La ficha

Damnation



Desarrolladora: **Blue Omega Entertainment**
Editora: **Codemasters**
Precio Xbox 360 y PS3: **69,95 €**
Precio PC: **49,95 €**
Lanzamiento: 5 de Diciembre de 2008



Plataformas



Del cine a los videojuegos

EL CAMINO DE BLUE OMEGA no es uno de los habituales para las nuevas compañías de desarrollo. Empezaron como una productora cinematográfica, dando a luz dos títulos que pasaron sin pena ni gloria por las carteleras del año 2006. Se trata de *Dark Ride*, una película de terror simplemente correcta, y *Danika*, un thriller estrenado directamente en DVD. Así que se pasaron a los juegos.

Interferencias


PRINCE OF PERSIA



GEARS OF WAR


WILD WILD WEST

Nunca solo

SIEMPRE IREMOS ACOMPAÑADOS de algún otro personaje. No se tiene ningún control sobre ellos, pero su inteligencia artificial es elevada y nos echará una mano cuando la situación lo requiera.



LAS HORAS QUE se tardan en recorrer cada mapa de punta a punta



LA POSICIÓN DE *Damnation* en el concuros de mods de Epic





Del mod a la gloria

Los orígenes de Damnation son tan extraños como el juego en si mismo. La idea original viene de un concurso de modificaciones (mods) hechas con el motor gráfico Unreal Engine 2. El ganador fue un juego llamado *Red Orchestra*, disponible pronto en PC, *Damnation* quedó segundo en el concurso y se llevó la nada desdeñable cifra de un millón de dólares para seguir el desarrollo.

Enemigos desde cualquier punto, habilidades acrobáticas, mapas abiertos a la exploración... Algún día todos los shooters serán así de innovadores



STAR WARS: THE CLONE WARS

Por fin un sable láser de verdad

En el reciente *Star Wars: El Poder de la Fuerza* le sacabas un buen partido, Yoda y Darth Vader lo dominaban en *Soul Calibur IV*... ¡Al fin un juego de lucha sólo con sables de luz!

SLa gente de LucasArts no ha dejado pasar la oportunidad de tener una nueva película de *Star Wars* (en esta ocasión, una de dibujos animados y apellidada *Clone Wars*), para sacar un poco más de jugo a la saga y hacerla todavía más rentable, si es que eso es posible.

En esta ocasión, las plataformas elegidas han sido Wii y DS, por lo que tendrás que ser de Nintendo para disfrutar cada uno de los juegos, porque, de hecho, son dos juegos diferentes. Por un lado, está ***Star War The Clone Wars: Lightsaber Duels,*** para Wii, y por el otro, ***Star Wars The Clone Wars: Jedi Alliance,*** para DS.

Mientras que el juego de Wii es un juego de combates uno contra uno, en el que empuñamos un sable láser y nos enfrentamos contra cualquier personaje de la película o de la serie de televisión, el juego de DS es una aventura. Cada uno de ellos ha sido creado por un equipote desarrollo diferente.

› ***Por Chema Antón***

Combates uno contra uno, en los que empuñamos un sable láser y nos enfrentamos contra los personajes de la película

SW THE CLONE WARS: JEDI ALLIANCE DS

Profundizar en el conflicto clon

En juego de la portátil de Nintendo está basado en el universo de la serie de animación y la reciente película de *Star Wars*, pero va más allá en la historia añadiendo nuevos elementos que la enriquecen, hasta el punto que los propios guionistas de la serie se están planteando incluir algunos de los acontecimientos del juego en próximos capítulos de la serie. El trabajo conjunto de LucasArts y LucasFilms es evidente y se puede palpar en la utilización de arte idéntico en escenarios y personajes. La mecánica del juego es sencilla, peor muy eficaz: por un lado controlamos a la pareja de personajes Jedi que elijamos al principio de cada misión del juego y avanzamos con ellos por los diferentes escenarios. El hecho de que tengamos que elegir parejas no es fortuito, sino que responde al hecho de crear una buena sintonía entre ambos caballeros Jedi para crear ataques conjuntos y que la experiencia de combate se vea muy enriquecida por este hecho. Además del sistema de combate con sables láser conjunto, el título propone una serie de minijuegos que servirán para demostrar nuestra habilidad con el stylus, nuestra memoria, rapidez de reflejos e, incluso, si podemos exprimir nuestra "Fuerza" hasta el máximo.

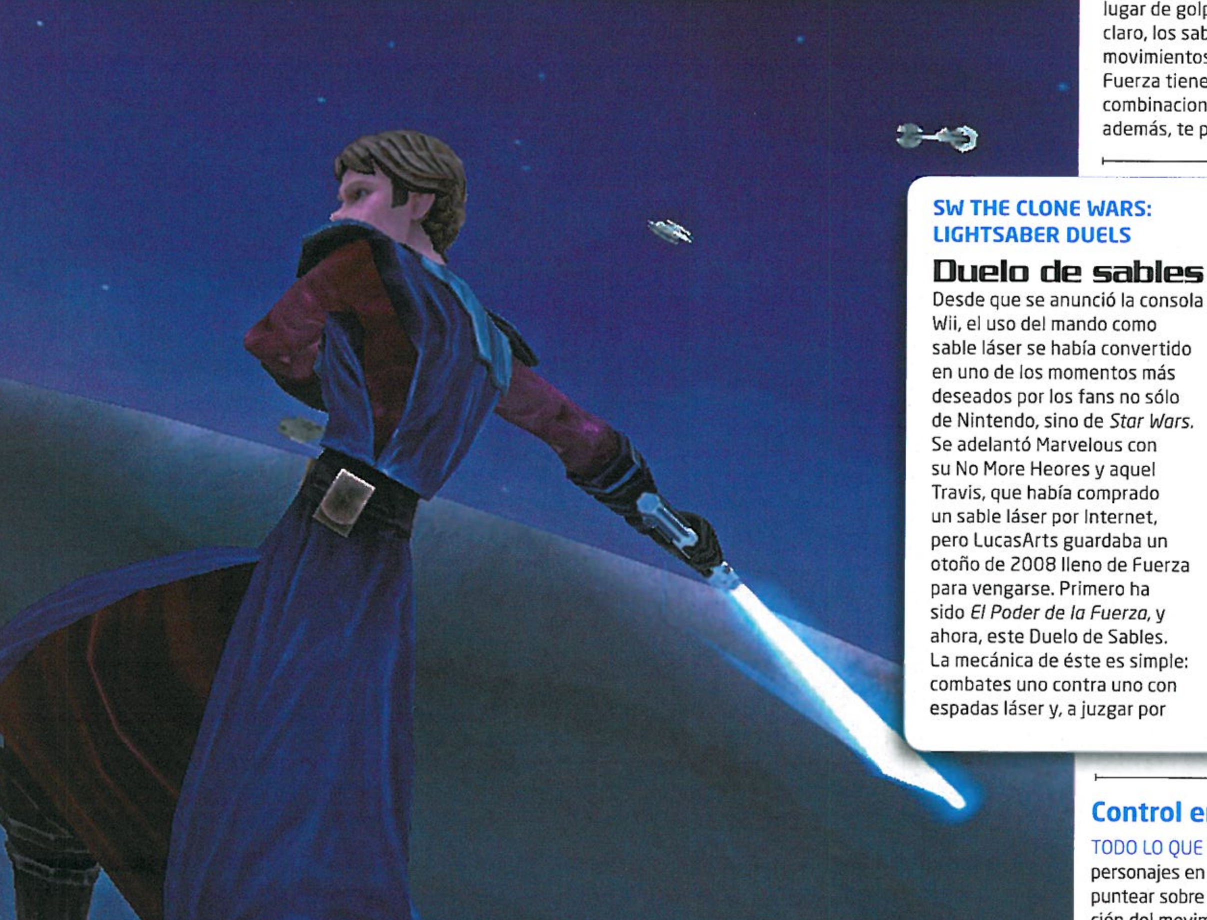






Un argumento original

Aunque la historia está ubicada en el mismo espacio y tiempo que la que se cuenta en la película, entre los Episodios II y III de *Star Wars*, el argumento es exclusivo del juego y relata las aventuras de nuestros caballeros Jedi con las Hermanas Night y cómo resuelven el conflicto.





La ficha

SWCW: Lightsaber Duels





Desarrolladora: **Krome**
Editora: **LucasArts/Activision**
Precio Wii: **59,95 €**
Lanzamiento: 14 de Noviembre de 2008

Plataformas

4.000 líneas de diálogo

ADEMÁS DE UN buen trabajo de sincronización de los labios y los diálogos, te vas a encontrar con muchas líneas de diálogo específicas de cada personaje.

USA EL WIIMOTE Y EL NUNCHAKO

El sable en una mano y la Fuerza en la otra

Estamos ante un juego de lucha, en el que en lugar de golpes especiales tenemos la Fuerza y, claro, los sables. El Wiimote corresponde a los movimientos del sable. Para poder usar la Fuerza tienes que utilizar diferentes combinaciones del nunchako, con el que, además, te puedes mover por el escenario.

SW THE CLONE WARS: LIGHTSABER DUELS

Duelo de sables

Desde que se anunció la consola Wii, el uso del mando como sable láser se había convertido en uno de los momentos más deseados por los fans no sólo de Nintendo, sino de *Star Wars*. Se adelantó Marvelous con su No More Heores y aquel Travis, que había comprado un sable láser por Internet, pero LucasArts guardaba un otoño de 2008 lleno de Fuerza para vengarse. Primero ha sido *El Poder de la Fuerza*, y ahora, este Duelo de Sables. La mecánica de éste es simple: combates uno contra uno con espadas láser y, a juzgar por nuestro test, funciona. No es que el personaje elegido en pantalla haga exactamente lo que nosotros hacemos con el Wiimote, pero sí que respeta los movimientos de ataque, defensa y movimientos especiales. Para ello, la utilización de los botones del nunchako es crucial, ya que controlará no sólo nuestra posición sobre el escenario, si no quieres bloquear el golpe del contrario o atacar con algún movimiento especial, utilizando la Fuerza. Por cierto, sí se pueden enfrentar personajes del mismo bando y la argumentación será que se lo toman como un entrenamiento, en vez de un enfrentamiento, a vida o muerte.

Control en la punta del lápiz

TODO LO QUE se puede hacer para controlar a los personajes en *Jedi Alliance* –el juego de DS– es puntear sobre la pantalla táctil. Tanto la dirección del movimiento de los personajes, como si quieres recoger objetos en pantalla se manejan del mismo modo. Es muy al estilo de *Zelda*, pero mejorado. Tanto los ataques como muchos de los minijuegos también se controlan punteando sobre la pantalla.

BIOSHOCK

Rapture llega al fin a PS3... y viceversa

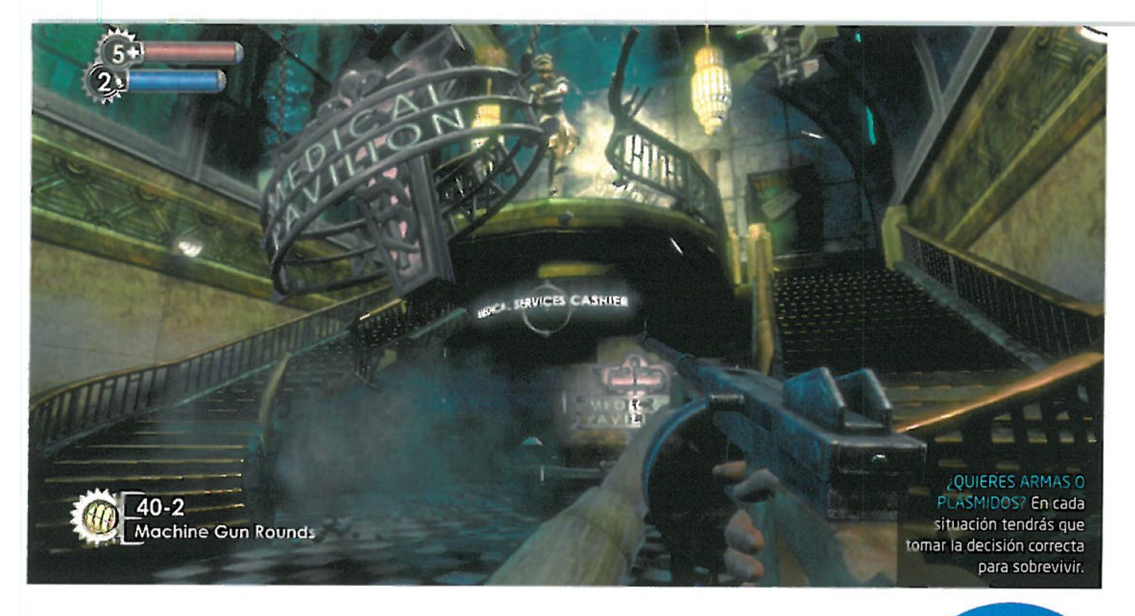
Tras desmentir una avalancha de rumores que no han dejado de aparecer desde el lanzamiento del juego en Xbox 360, 2KGames finalmente decide llevar PlayStation 3 a Rapture... ¿O es al revés?

El título de 2KGames hizo ruido cuando llegó al mercado para Xbox 360, pero ya llevaba meses acaparando páginas en todas las revistas del mundo. Además, después de su lanzamiento para la consola de Microsoft, los rumores hacían aparecer un mes, y otro también, a Bioshock en las revistas de medio mundo. Esos rumores hablaban de una versión para PlayStation 3, que hasta hace pocos meses nunca había sido confirmada, pero que, por suerte, ya hemos podido disfrutar en forma de versión prácticamente final.

Tal y como sus propios creadores mencionaron hace relativamente poco, la versión para PlayStation 3 de Bioshock es prácticamente idéntica a la original para Xbox 360, con alguna que otro nueva rutina gráfica,



RAPTURE: LA CIUDAD SUMERGIDA
Creada en 1960 por Andrew Ryan, Rapture es una ciudad bajo el mar, caracterizada por la libertad de acción y pensamiento y la inexistencia de opresión religiosa, ética o gubernamental. Al final, como es de esperar, tanta libertad acabará pasando factura a la ciudad sumergida.



¿QUIERES ARMAS O PLASMIDOS? En cada situación tendrás que tomar la decisión correcta para sobrevivir.

La ficha

Bioshock



Desarrolladora: **2KGames** Editora: **Take Two**
Precio: **59,95 €**
Lanzamiento: 24 de Octubre 2008



Plataformas



Idiomas

Voces  Textos 

EL DOBLAJE ES como el de la versión Xbox 360: Perfecto

PEGI

18+

www.pegi.info

En la red

Página oficial **www.2kgames.com/bioshock**

todos los añadidos de los extras "descargables" para 360 y algún que otro modo de juego nuevo.

Por si has estado en coma estos dos últimos años o, simplemente, te acabas de aficionar a los videojuegos, te contaremos por qué Bioshock se ha convertido en uno de los mejores juegos de los últimos tiempos: Bioshock mezcla acción, disparos y rol a partes iguales, desde una perspectiva en primera persona, y su argumento te introducirá, por pura suerte, en una civilización perdida, oculta bajo el mar y creada por un tal Andrew Ryan, cuya principal premisa a la hora de diseñar la sociedad perfecta era la libertad de acción y pensamiento y la eliminación de cualquier tipo de opresión religiosa o gubernamental. Sería el lugar perfecto para vivir... si no fuera porque a Ryan se le fue todo de las manos, incluyendo experimentos científicos, que dotaban a cualquier persona de ciertos poderes. Y en ese preciso momento de decadencia es en el que llegarás a Rapture.

La versión para PS3 incluirá nuevos modos de juego, como el Survivor, en el que la dificultad es más elevada, o el Puzzle Rooms, en el que nos enfrentaremos a todo tipo de rompecabezas. Pese a que llega un poco tarde para los usuarios de PS3, no hay excusa para no disfrutar de uno de los mejores títulos de la temporada.

› ***Por Lázaro Fernández***

BIOSHOCK ES UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE 2007

La versión para PS3 del juego incluirá alguna que otra mejora gráfica, nuevos modos de juego, como el Survivor y una buena cantidad de trofeos a conseguir





Utiliza los plásmidos

› Entre las investigaciones que se llevaron a cabo en Rapture, se descubrió la manera de dotar al ser humano con poderes especiales, como la piroquinesis y la telequinesis. Por supuesto, podrás hacer uso de ellos.

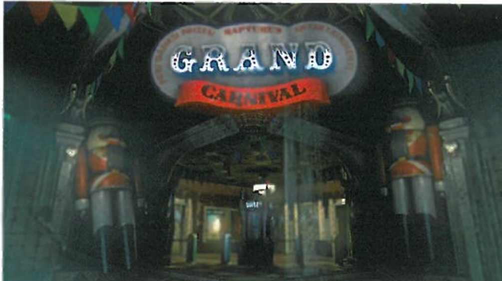
Puesta en escena

› Bioshock es uno de los mejores juegos de la presente generación por su original desarrollo y, por supuesto, por su impresionante argumento y espectacular puesta en escena, digna de una película.

¿He oído película?

› Pues dicho y hecho. Universal ya está preparando la peli, que será dirigida por Gore Verbinski.







NIKOPOL

Viñetas animadas

Una aventura gráfica clásica en primera persona, que adapta las viñetas de uno de los cómics franceses más galardonados: La Feria de los Inmortales, de Enki Bilal. Un comic futurista extraordinario, al que su salto al PC le ha sentado de maravilla.

La obra de Enki Bilal no es demasiado conocida en nuestro país, pero nunca es tarde para conocer a un genial autor de comics. La Feria de los Inmortales es el primer tomo de una trilogía, que ha dado fama internacional a Bilal. Ahora, bajo la supervisión directa del autor, este prestigioso volumen se ha convertido en una apasionante aventura gráfica, que enamorará a los fans del género. El juego es una aventura en primera persona, de esas de moverse a golpes de ratón y examinar hasta el último rincón de los escenarios en busca de pruebas, indicios u objetos para resolver neustras dudas y los innumerables puzzles.

Alcide Nikopol es un artista, miembro de la resistencia parisina, que lucha en secreto frente al gobierno fascista que gobierna la Tierra. Este gobierno futurista (año 2023) ha sido impuesto por antiguos dioses egipcios. Naves, un padre congelado que vuelve del espacio y la presencia de Horus o Anubis forman parte del genial universo de *Nikopol*. Una aventura que engancha y que a más de uno le hará buscar el cómic.

> **Gustavo Maeso**

EL UNIVERSO DE NIKOPOL está gobernado por dioses egipcios en el sglo XXI

NIKOPOL ES EL NOMBRE del protagonista, un pintor que colabora con la resistencia en un futuro fascista y policial



La ficha



Nikopol

Desarrolladora: **White Birds**
Editora: **505 Games**
Precio **39,99 €**
Lanzamiento: 30 de Octubre



Plataformas



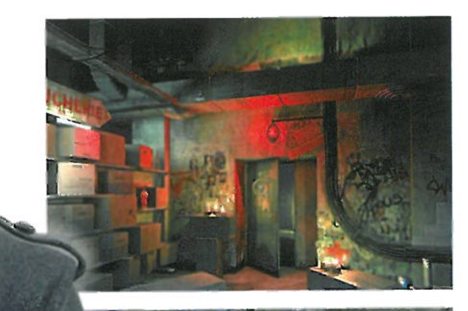
Idiomas

Textos  Voces 

UNA AVENTURA GRÁFICA necesita una buena localización

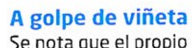
Bájate la demo

www.nikopolgame.com



A golpe de viñeta

Se nota que el propio Enki Bilal ha estado encima del proceso de diseño y desarrollo del videojuego, pues todos los vídeos que acompañan a la aventura se presentan en pantalla encuadrados en viñetas, que se mueven y se solapan sobre la pantalla. Así la acción se presenta de una manera realmente original y la historia atrapa desde el principio. Y claro, así queda claro que estamos ante un cómic animado e interactivo. El diseño de las escenas y de lso personajes y entornos resulta excepcional. Una obra de arte.







Bilal y sus aventuras

Nikopol no es la primera aventura gráfica creada a partir de un cómic del autor francés. De hecho, la compañía White Birds está acostumbrada a colaborar con Enki Bilal para crear videojuegos. Anteriores títulos nacidos de esta colaboración han sido *Paradise* o *Sinking Islands*.



CONCURSO PÁG. 160

Vive tu momento Xbox 360 desde 179,99€ P.V.P.R.

Conéctate a tu música, fotos y películas favoritas

Conéctate al mayor catálogo de juegos en HD

Conéctate a tus amigos a través de Xbox Live...

...¡Y a todo lo que más te gusta!

Jump in.



ANÁLISIS

CONTENIDOS

MIGUEL M. TALAVERA

› La voz del baloncesto en Radio Marca y narrador de lujo para los partidos del Atlético de Madrid. Un apasionado del deporte.

ENTRE AMIGOS

Este año Tala y Sara nos traen el fútbol

Ella defiende PES a muerte. Él mataría por el nuevo FIFA. Los dos aman el deporte, viven de él -Tala es la voz de Radio Marca y Sara la cara del deporte en La Sexta- y ahora se ven las caras.

Pueden parecer la extraña pareja y que tienen menos que ver que la pantera rosa y Silvester Stallone juntos en una habitación, pero son tan importantes para nuestro fútbol como nunca esperaron ser.

Miguel M. Talavera es, además de uno de los referentes en radio deportiva en nuestro país, la imagen de Fifa 09. Sí, ese hombre que sale con Manolo Lama en el balcón, narrando las peripecias del 'pipita'. Ella ha conquistado cientos de corazones gracias a sus intervenciones en el informativo del mediodía de la sexta.

En común tienen una gran amistad que los une, y una pasión desaforada por el deporte que les hace engancharse a los juegos de fútbol como cualquier hijo de vecino. Este año toca decantarse de nuevo entre los dos títulos en el mercado, FIFA

GÉNEROS:



 Plataformas  Rol  Puzzle Shooter  Conducción  Deportivo  Acción Estrategia  Musical  Acción

09 y Pro Evolution Soccer 2009. Ellos eligen su preferido y te cuentan como les ha cambiado el deporte las vidas. A lo mejor alguien encuentra en ellos una fuente de inspiración....

La elección final entre FIFA 09 Y Pro Evolution Soccer 2009 ya depende enteramente de ti y de lo que vas a encontrar en las seis próximas páginas. Elijas lo que elijas, seguro que caerán muchos goles y horas de diversión. ¡Que empiece el partido!

› *Por Juan García Garrido*

SARA CARBONERO

› Esta joven (y bella) periodista debutó en Balón Desastre, de Radio Marca. Actualmente presenta los deportes de fin de semana en la Sexta.

EL DEPORTE LES UNIÓ en sus comienzos, y el deporte les mantiene unidos. Sara y Tala, comparten un pasado radiofónico común.

El test Marca Player

Sara vs. Tala

Les teníamos a mano y claro, Xcast no pudo reprimirse. Cogió la grabadora y 'aquí te pillo, aquí te mato'.

>¿Cual es vuestro equipo de fútbol?

Sara Carbonero: Yo no lo puedo decir, pero me gustan los equipos madrileños.

Miguel Talavera: Yo soy del Getafe.

>Y el deporte: ¿Activo o pasivo?

MT: Pasivo cuando ves a los cracks, pero siempre hay un futbolista frustrado en cada uno de nosotros que intenta salir.

SC: Me tiraría un farol si dijera que practico muchísimo deporte, pero me gusta verlo y disfruto mucho de mi profesión, así que paivo.

>¿Y cuando érais pequeños, a que jugábais?

SC: Yo siempre he hecho mucho deporte, de hecho jugaba al fútbol, de defensa. Y también tenis, que no paddel.

MT: Aunque no lo parezca, a mi me gusta todo tipo de deporte y he jugado fútbol, fútbol sala, tenis, baloncesto...

>Entonces... ¿el peor momento de vuestras vidas deportivas ha sido?

MT: Cuando era pequeño y perdí con mi equipo de fútbol 22-0.

SC: Pues seguramente jugando al tenis de pequeña, porque apuntaba manera y al final me fui estropeando.

MT: ¡De hecho te llamaban Sharapova!

>¿En qué podrías ganar a tu compañero de entrevista?

SC: Nunca hemos jugando a nada, pero seguro que a tenis o paddel, gano yo.

MT: A mi me ganaría muy justita de modelo a lo mejor. Y yo a ella... en nada, no ganaría, solo participaría.

SC: Me ganarías en baloncesto, por ejemplo.

>Y con los videojuegos, ¿Qué tal os lleváis?

MT: Yo he llegado tarde a este mundillo, pero me he enganchado. Además los que más me gustan son los de deportes: fútbol, baloncesto, carreras... Dosificado es un algo muy aconsejable.

SC: Yo juego desde hace un año, que me regalaron una Xbox. Y me gustan los juegos de deporte, los de coches con el rollo simulador...

MT: Al fútbol en videojuego ahí si que la ganaría.

SC: De aquí a un tiempo verás...




>¿Sabéis perder a los videojuegos?

SC: Yo no, me enfado. Pero mas que con el cacharro, con la persona. Luego estoy sin hablarle.

MT: Yo soy de los de consola apagada, fuera disco y cabrearme.

>¿Y con qué juego os quedáis, FIFA o PES?

SC: Yo soy del PES

MT: Pues yo de FIFA, y a muerte...



FIFA 09

El equilibrio absoluto

Año tras año, EA Sports ha ido acercándose poco a poco a la perfección en lo que a simuladores de fútbol respecta. Si bien todas las anteriores entregas acababan fallando en algo, creemos que *FIFA 09* es perfecto.

Desde la aparición de *UEFA Euro 2008*, todos sabíamos que EA Sports estaba preparando algo grande para la nueva entrega de *FIFA*. Nunca pensamos que fuera TAN grande. Hemos empleado una buena cantidad de horas de nuestra vida jugando con *FIFA 09*, por placer más que por trabajo, y creemos que podemos afirmar con contundencia que el nuevo *FIFA* es el simulador de fútbol perfecto. Te contamos el porqué de tan rotunda afirmación.

Tras la aparición de *FIFA 08*, título que pese a su grandísima calidad parecía tener "algo" que fallaba, EA Sports se dedicó a recopilar todo tipo de opiniones y sugerencias por parte de los jugadores a través de revistas y todo tipo de foros de internet; así nació *UEFA*, de innegable calidad, y se fue gestando lo que más tade se iba a convertir en el juego de fútbol definitivo. Para que os hagáis una idea, en abril de este mismo año, EA Sports confirmó que ya había incluído 250 mejoras en el juego... ¡y sólo en lo que respecta a jugabilidad!

Respuesta, velocidad, realismo, dificultad, Inteligencia Artificial... todos estos valores parecen haber alcanzado tal grado de perfección,



Adidas Live Season

SI ESTÁS CANSADO de ver como jugadores como Adriano, Ronaldinho y similares se pasean tranquilamente por delante de tus defensas sin perder el balón para luego marcar sin despeinarse, incluso cuando en la vida real están haciendo el "paquete", atento: Activa el Adidas Live Season y el estado físico de cada jugador en el juego estará condicionado por su "actuación" en la vida real. ¡Y se actualiza cada semana!



El modo más original

Conviértete en un profesional

Estrenado hace un año con *FIFA 08*, el modo "Be a Pro" evoluciona en esta nueva entrega con la inclusión de cuatro temporadas completas en las que tendrás que participar con un único jugador en cada partido. Sorprendentemente, el modo Conviértete en un Profesional ha tenido tanta repercusión en el género que Konami lo ha incluído en su nueva entrega de *Pro Evolution Soccer*.





Diez contra diez

El productor de *Pro Evolution Soccer* dijo, antes de la aparición de PlayStation 3 y Xbox 360, que no sería difícil crear un juego de fútbol en el que cada jugador de un partido fuera una persona jugando on-line desde su casa. Suponemos que estará arrepintiéndose de haber dicho eso, ya que EA Sports le ha tomado la palabra y, tras quedarse cerca con *FIFA 08* (en el que podían participar 5 contra 5), finalmente han incluído un modo de juego en el que serás un único jugador en un equipo formado por 10 personas, que se medirá contra otro equipo similar.









1 Controles
Ahora los balones llegan al suelo más rápidamente, con un solo control. Ya no tendrás que rezar para no perder el balón en un pase.



2 Respuesta
Seguro que en *FIFA 08* te has encontrado balones en el área y has sido incapaz de rematarlos. Eso se acabó en *FIFA 09*.

3 Balón
El peso, la física, el efecto, la inercia... el comportamiento del balón ha sido recreado con un realismo espectacular.

4 Física
Ahora los jugadores tienen más "cuerpo"; robar los balones y protegerlos dependará mucho del jugador y será más real.

La ficha

FIFA 09

Desarrolladora: **EA Sports** Editora: **Electronic Arts**
Precio Ps3 y Xbox360: **69,95 €**
Lanzamiento: A la venta

Plataformas




Idiomas

Voces  Textos

MANOLO LAMA Y Paco González repiten... ¡por suerte!

Multijugador


7 JUGADORES PODRÁN DISFRUTAR en la misma consola... on-line, la cifra llega a 20.

PEGI


www.pegi.info

4 TEMPORADAS 'BE A PRO' para que saques el jugador que llevas dentro.

20 LAS PARTIDAS ON-LINE de 10 contra 10 prometen ser totalmente apoteósicas.

30 ESE ES EL número de ligas mundiales que incluye el simulador deportivo de EA Sports.

Online

PLAYSTATION 3 / XBOX 360 > El juego de Electronic Arts ofrece las mismas opciones para una y otra consola. Entre ellas destacamos el impresionante modo 10 contra 10, la actualización de plantillas on-line y, por supuesto, el original sistema Adidas Live Season.

Arriba y abajo



> A VECES PARECE que estás viendo un partido real
> EQUILIBRIO PERFECTO ENTRE gráficos y jugabilidad
> SI ERES UN radical del *PES*, te lo vas a perder
> PONER EL AUTO-SAVE y perder una liga en la final

Las notas

9.4



IGN	8.9
Gamespot	8.5
3djuegos	9.1
CVG	9.0

EA SPORTS HA conseguido encontrar el equilibrio entre realismo/buenos gráficos y jugabilidad. Es perfecto.

En la red

Página oficial www.fifa09.ea.com

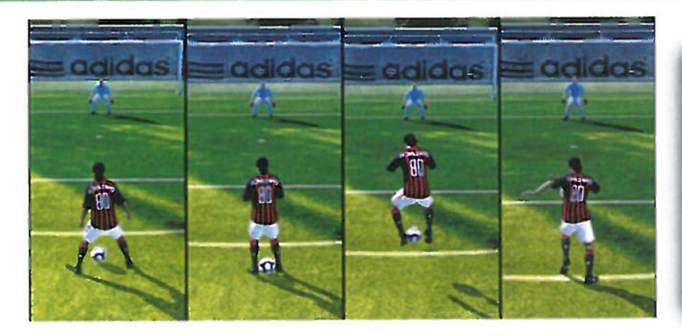








Gonzalo Higuain es la imagen del juego en España; ¿se cumplirá la "maldición FIFA"?



Juega con individualidades

Si eres un fan de Messi, Maradona o, porque no, Ronaldinho, *FIFA 09* te permitirá hacer todo tipo de regates. Apréndetelos en el menú del juego y sorprende a tus amigos elevando el balón por encima de sus cabezas, haciendo "elásticas", "bicicletas" o combinando varios regates en uno solo. Eso sí, más te vale llevar a un buen jugador para hacerlo.

de equilibrio, en el título de EA Sports que no sabemos muy bien lo que nos espera dentro de 365 días... pero antes de adelantar acontecimientos, concentrémonos en el juego que nos ocupa, *FIFA 08*.

El equilibrio perfecto

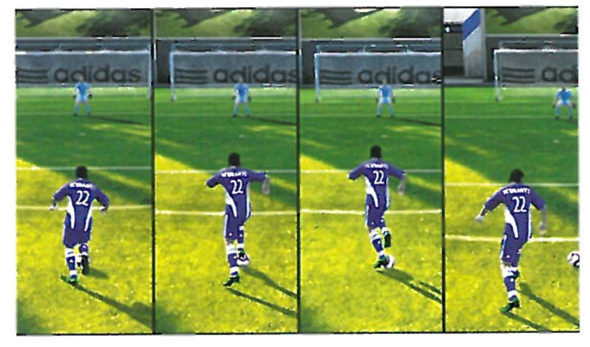
Siempre se ha dicho que *Pro Evolution Soccer* tenía jugabilidad y *FIFA* tenía buenos gráficos; este año se acabó el tópico. *FIFA 09* no sólo ha mejorado considerablemente en el apartado gráfico, presentando un aspecto y un desarrollo tan relista que en ocasiones creeremos estar viendo un partido de verdad; también los esfuerzos de sus creadores se han concentrado en el terreno jugable. Se acabaron los goles "que siempre salen", los larguísimos controles de balón que nos hacían perder la posesión en la anterior entrega, los regates bonitos pero inservibles... el equilibrio en todos sus apartados es absoluto. El ritmo de los partidos es perfecto, con una inteligencia artificial (oponente) que "aprieta" pero deja sus huecos (no como en *FIFA 08*) y con unos compañeros en el equipo, controlados por la CPU, que se desmarcan bien incluso cuando no lo pedimos de forma manual y que se mueven de forma muy inteligente por el terreno de juego.

Claro está, si no quieres depender de los jugadores controlados por la CPU para llegar a los balones, siempre puedes jugar en el modo Conviértete en un Profesional, que en esta nueva entrega te permitirá participar en cuatro temporadas completas y jugar en el mismo equipo junto a otros amigos. Y jugar con amigos es otra opción que convierte a *FIFA* en único: podrás participar en partidos on-line de 10 contra 10. A excepción del portero, cada jugador del terreno de juego será una persona jugando en su casa.

No sabemos como será *FIFA 10* pero, francamente, podríamos esperar un par de años jugando sin parar al impresionante *FIFA 09*.

Juega en equipo

Si lo tuyo no son los regates y las filigranas, el sistema de juego de *FIFA 09* te permitirá desarrollar un realista juego en equipo. Los pases rápidos y las recepciones se suceden en el juego más rápidamente que en la anterior entrega y la inteligencia artificial permite a todos los miembros de tu equipo buscar los huecos, escorarse o correr por la banda sin balón de una forma inteligente. Eso sí, no te olvides de utilizar el botón designado para pedir a uno de tus jugadores que se desmarque... te pondrá las cosas más fáciles.



> Hace seis meses, EA Sports confirmó que se habían incluído ya 250 novedades jugables en *FIFA 09*



Editor de jugador

Pro Evolution Soccer ya no es el único que puede presumir de tener un editor potente. *FIFA 09* te permitirá personalizar cualquier aspecto de cada jugador, tanto visual (incluyendo marcas para el uniforme) como técnico.



Editor de tácticas

Si no te gusta como reacciona tu equipo favorito "por defecto", siempre puedes diseñar tus propias tácticas. Si quieres, incluso puedes controlar al Valencia como Koeman...



Modo Manager

Si lo tuyo no es correr la banda, regatear, centrar y tirar a puerta, sino dirigir, *FIFA 09* también tiene un completísimo modo manager desde el que podrás disfrutar del juego de una forma diferente.









Un juego al que no le falta nada

¿Gráficos? Los mejores; ¿jugabilidad? este año supera con creces a la de *Pro Evolution Soccer*; ¿modos de juego? Editores, modo manager, Conviértete en un Profesional... ¡No le falta nada!

VEN A BURGER KING Y ¡CANTA TU PROPIA MÚSICA!*

Lips

GANA UNA XBOX 360 + LIPS CADA HORA

5.000 tonos reales del éxito "Mercy" (Duffy)



Fecha de Lanzamiento 21/11/08

Xbox 360 Arcade + LIPS





PRO EVOLUTION SOCCER 2009

JUEGA!!!

PES 2009
El balón lo es todo

Fiel a su cita, el deporte rey ha invadido las teles, nuestro cerebro y, finalmente, las consolas de nueva generación. El fútbol, según Konami, viene con las pilas cargadas... Que se prepare el conejito de Duracell.

Como dirían los buenos entrenadores, la pelota es lo importante en el fútbol. Determina quién manda sobre el campo, quién debe correr para alcanzarla, el ritmo del encuentro... Incluso una cosa tan simple como que pase una línea hace que la gente se ponga a gritar de alegría.

Por eso, este año, ***Pro Evolution Soccer*** tiene una mejora primordial, que le hace netamente superior a sus anteriores entregas: el balón vuelve a ser balón, y deja de ser una especie de globo con peso. Es decir, ya rueda sobre el césped, tiene peso al ser golpeado... Esto se nota una vez tenemos el mando en las manos, aunque también es cierto que casi todo lo demás se mantiene a un nivel similar al visto en la entrega del año pasado, con las lógicas mejoras técnicas que se incluyen de un año para otro. Por ejemplo, el ritmo de juego es algo más pausado, lo que hará las delicias de los amantes del tiki-taka, los regates por velocidad son menos comunes, la IA defensiva actua de manera distinta...

Son cientos de pequeños cambios y mejoras los que se han incluido en esta entrega, pero que no cambian en absoluto el estilo inconfundible de la saga. Vamos, se trata de la misma camisa pero con nuevos botones y remien- »

Champions League

El torneo de clubes más importante

Otro de los alicientes para los aficionados al fútbol es la licencia exclusiva para incluir la Champions League. El campeonato europeo de clubes está presente, de una manera tan real que dan ganas de gritar gol.

Nuestro 11 ideal

La alineación de ensueño de Marca Player

El editor del que hace gala *Pro Evolution Soccer 2009* es una verdadera gozada. Casi permite personalizar cualquier aspecto de nuestros jugadores. Por eso no nos hemos podido resistir a crear nuestro propio equipo. Un 'oe' por cada jugador: portería, Antonio ¡oe! Defensa de tres para Gus, Chema y Sapo ¡oe! Centro del campo con Lázaro, Sol y Xcast ¡oe,oe! y la punta de ataque para Miriam y Mario.



DISEÑA TU EQUIPO!!! Y GANA UN PES09

Envía una captura de tu equipo a **concursos@marcaplayer.es** y llévate uno de los 5 PES09 que sorteamos

Ataca como nunca

Richard Ortet, alias, RixardHB, subcampeón de España de Pro Evolution Soccer 2008 nos cuenta sus secretos para meter más goles que nadie.



1 Ajusta la táctica
Encuentra tu táctica ideal y modifícala según el partido. Si vas perdiendo, pon a todos tus efectivos en una sola banda.



2 Mantén la posesión
La mejor defensa es un buen ataque. Toca rápido en el centro e intenta llegar arriba con el máximo jugadores.





3 Regates
Aunque en esta entrega los regates son menos importantes, sobre todo en velocidad, siguen siendo claves para irnos de nuestro marcador en la banda. Intenta ser creativo.



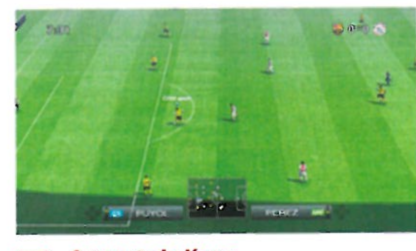
Leo Messi apuesta por PES 09 y presta su imagen para el lanzamiento internacional

Defiende como un titán

Nuestro campeón, Superdinho, nos cuenta el secreto del cerrojazo italiano. Ya le gustaría a muchos equipos defender como él.



1 Una de segadas
Esta vez más que nunca hay que medir las entradas a los rivales. Una mala segada y acabaremos con uno menos. Domina esta técnica y no se resistirán.



2 Aguanta la línea
El mejor truco para no quedar 'con el culo al aire' es evitar las subidas de los laterales convirtiéndolos en centrales desplazados. Una muralla que ni la china.



3 Acude a la ayuda
Pulsando el botón de ayuda un compañero acudirá a intentar robar el balón. Cuanto más fuerte presiones el botón, más dura será su entrada.

La ficha

Pro Evolution Soccer 2009



Desarrolladora: **Konami** Editora: **Konami**
Precio Ps3 y Xbox360: **59,95 €** Precio PSP y Ps2: **29,95 €** Precio PC: **29,95 €**
Lanzamiento: 16 de Octubre 2008

Plataformas



Idiomas

Voces  Textos

MALDINI Y JUAN Carlos Rivero en su mejor versión

Multijugador



4 HASTA CUATRO JUGADORES en la misma consola e incluso SEIS jugadores en PS2.

PEGI



www.pegi.info

5-3 CINCO LIGAS (ESPAÑA, INGLATERRA,Italia, Francia y Holanda) y solo las tres últimas con licencia.

101 EQUIPOS LICENCIADOS EN total entre todas las ligas y sin sumar los combinados nacionales.

7 EQUIPOS ESPAÑA **19** ESTADIOS **12** TORNEOS

Requisitos mínimos

PC > SISTEMA: Windows XP Procesador: Intel Pentium IV 2.5 GHz o AMD Athlon XP 3000+
Memoria: 1 gb RAM Tarjeta gráfica de 128 MB con Pixel Shader 2.0 / AGP 8x - 6200
DirectX 9.0c

Arriba y abajo

- >TAN ADICTIVO COMO siempre
- >LOS NUEVOS MODOS de juego
- >NO TIENE LA licencia de nuestra liga
- >PEQUEÑOS FALLOS DE programación

Las notas

8.9

ESPERÁBAMOS MUCHO DE la edición de este año, pero ha resultado no ser tan bueno como desean todos los fans. Aún así es capaz de divertir y entretener a partes iguales.

En la red

Página oficial **www.pesunites.com**






El online

Ahora más que nunca, PES une

El slogan que ha elegido Konami para la versión de este año es "PES une." Y trata de resumir el espíritu de este juego, que explota sus capacidades cuando se juega con amigos. A la posibilidad de echar unas pachangas con colegas 'in situ', se añade el modo onine 1 contra 1, ya incluido en la versión de año pasado. Pero la mayor novedad es el modo de juego Leyendas, que nos permite coger a nuestros jugadores creados y llevarlos al terreno de juego online para jugar en equipo con hasta tres amigos y formar un nuevo Dream Team.



La versión de **Wii** no llegará hasta la próxima primavera

dos. Hasta el estampado es casi igual, con una evolución técnica más bien escasita. Sigue habiendo jugadores con chepa, andares 'chiquitescos' y fallos de programación variados (hay veces que querrás matar a tus defensas, que de cuando en cuando hacen aguas porque sí). Y es que por lo visto un *Pro Evolution Soccer* no sería lo mismo sin estas pequeñas taras.

Es más, su mayor fallo es la falta de una evolución real en la saga. Nos encantaría decir que se trata del juego de balompié definitivo, pero un año más es tan sólo un muy buen simulador de fútbol, lo cual ya es mucho decir.

> "No es el juego de fútbol perfecto, pero se trata de un muy buen simulador del deporte rey, lo cual es mucho decir"

No es un gol por la escuadra, pero tampoco es que se haya ido fuera el disparo. Hablamos de un juego capaz de encandilar a todos los aficionados a la saga, y que incluye algunos nuevos modos de juego, que prometen muchas horas de diversión.

¿Dónde está mi Atleti?

Una de las mayores sorpresas que recibimos al poner el juego, no es precisamente buena. Y es que se ha perdido la licencia de la Liga española, quedando tan sólo unos cuantos equipos que han dado la licencia. Por ejemplo, Barcelona y Madrid están presentes, pero Atlético o Valencia no tienen las equipaciones reales. Si bien, cuentan con los jugadores actuales y siempre podremos recurrir al socorrido modo de edición (esta vez, más completo que nunca) para meter los equipos que faltan.

Aunque éste acaba siendo un fallo menor, que no afecta a la diversión de cada partido, ya que, para bien o para mal, sigue siendo el *PES* de toda la vida. Ése que es una verdadera juerga con amigos, capaz de enganchar durante horas y horas. A esto contribuyen, además, los nuevo modos de juego. Sé una estrella y Leyendas, que no son más que una vuelta de tuerca a esto del fútbol virtual. Un último apunte, a favor, es la mejora de los comentaristas en nuestro idioma... Vuelve el fútbol. > **Juan García Garrido**

Conviértete en uno de ellos

Hazte un hueco

En este nuevo modo de juego, tenemos que crear un jugador de la nada e ir haciéndolo evolucionar. Lo primero es encontrar un equipo y aceptar una de las ofertas. Se empieza con 17 años y los jugadores se retiran forzosamente a los 35. Tienes 18 temporadas...



Hazte fama

Empiezas desde el banquillo y te lo tienes que currar en los entrenamientos, mientras mejoras a tu jugador. Marca goles y puede que pronto los grandes de Europa llamen a tu puerta. Y si acabas en la selección.. deja el pabellón bien alto.



De aquí a la gloria

Una vez que lleguemos a la cima, será el momento de dar el salto al terreno online, con el modo Leyendas, donde podremos usar nuestro jugador y formar equipo con hasta 4 jugadores en emocionantes partidos en los que usaremos un solo jugador.



Una de fútbol en Roma

Estuvimos en las finales de la PES-Liga en Roma y nos hicieron vestirnos de corto. La selección española no llegó muy lejos, pero Marca Player dio la cara en todo momento.






WARIO LAND: THE SHAKE DIMENSION

El antagonista de Mario y la fiebre del oro

Wario se lanza a la aventura en un juego de plataformas como los de toda la vida. Salta, empuja, agarra y lanza enemigos en una aventura por el metal más codiciado (y ya de paso, salvar a una princesa)

Wario, el descarado y codicioso antagonista de Mario, ya ha sido protagonista de su propio juego en numerosas ocasiones, enemigo final en no menos, y personaje invitado en otros tantos. En todas ellas hemos sido testigos de su innata habilidad para rastrear fortunas, disfrazarse de lo que haga falta e incluso conducir karts con habilidad manifiesta. Pero, en su nueva aventura en solitario, da rienda suelta a lo que mejor se le da: sacudir.

La historia es sencilla: Wario recibe un regalo en forma estatua planetaria que resulta ser el contenido de todo un mundo en el que la princesa ha sido capturada por el malvadísimo pirata Rey Agitador (toma tópico). Además de con la princesa, el monarca se ha apoderado del tesoro más preciado, una bolsa que suelta monedas de oro sin fin al ser agitada. Nuestro protagonista no lo duda dos veces y se introduce en su nuevo universo a través de un telescopio reductor. En busca del tesoro, por supuesto.

El nuevo planeta de Wario consta de cinco continentes, cada uno de ellos compuesto de cuatro fases y con un enemigo al final de cada una de ellas. La mayoría de los niveles está compuesto de plataformas con scroll horizontal, como un Mario de toda la vida, en el que hay que recorrer toda la fase sin dejarse atrás tesoros ni monedas. Al final de ésta liberamos a un pequeño ser volador, que nos guiará de vuelta a la entrada de la fase. Para esta segunda parte tenemos una cuenta atrás que indica el tiempo que disponemos para alcanzar la salida antes de que nos descubran y así poder escapar con el botín

Comprando vidas

A gastar monedas

Aunque bien es sabido por todos que Wario prefiere acumular monedas a gastárselas (especialmente en productos para la higiene personal), en esta aventura deberá desembolsar importantes cantidades si desea progresar. Cada vez que completemos un continente, habrá que ir al barco del comienzo a comprar el mapa para poder acceder a las misiones posteriores. Y no son baratos. Además, se pueden comprar corazones para aumentar la vida y pociones para recuperarla.









Si quieres entretenimiento simplón del de toda la vida, este es tu juego

La ficha

Wario Land The Shake Dimension

Desarrolladora: **Nintendo** Editora: **Nintendo**
Precio Wii: **49,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas

Idiomas

Textos

LOS GRUÑIDOS de Wario no necesitan doblaje

PEGI

7+

www.pegi.info

Arriba y abajo

> PLATAFORMA DE TODA la vida sin complicación
> LA VARIEDAD DE escenarios puzles y situaciones

> SENCILLO Y CORTO salvo si quieres jugarlo al 100%
> AL MANDO DE Wii se le saca muy poco partido

Las notas

7.2

GAME SPOT	7.5
Game Master UK	8.3
IGN	7.8
NGAMER UK	7.4

UNA AVENTURA DE plataformas de toda la vida, un género casi carente de sentido en nuestros días.

Las 20 fases, aunque hay que recorrerlas en ambas direcciones, se hacen más cortas de lo que podría pensarse, y son tremendamente sencillas para un jugador un poco avezado. Si eres de los que les gusta exprimir el juego a tope, cada nivel tiene 3 tesoros y varias misiones a completar (como terminar la fase en poco tiempo, conseguir muchas monedas o no golpear enemigos) si persigues el 100%, no dudes en hacerlo.

El antihéroe se sumerge en un mundo diminuto en busca de un tesoro en forma de monedas

Técnicamente hablando, los gráficos son simplones y simpáticos a partes iguales, en la línea de todos los títulos de la 'familia Mario' con una mención especial a la introducción, que parece una serie de dibujos animados. El uso del mando de Wii es un poco anecdótico, ya que se usa como un mando normal para todo, salvo para un par de cosas.

Si quieres entretenimiento 'simplón' de toda la vida, en un par de tardes te lo has pasado y puede ser recomendable para los que busquen algo alternativo a tanto juego de cientos de horas. Si lo que buscas es una aventura para sumergirte, búscate otra cosa.

› *Por David Monteiro*





Sacudiendo bolsas

¡Menea ese mando! ¿Revolución?

El uso del revolucionario mando de Wii es algo totalmente anecdótico en esta aventura, aunque a veces es bastante útil. Se puede usar para que Wario machaque el suelo en una estampida vertical o para sacudir ciertas cosas como bolsas de monedas o enemigos y para saltar en algunos momentos. Para activar ambas cosas, sólo hay que sacudir el mando arriba y abajo. Una función que, en no pocas ocasiones, hará que, tras haber terminado de sacudir una bolsa, Wario realice de forma automática su ataque especial. Un pequeño inconveniente.



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

A todo trapo

Eres un tipo duro, siempre pisas el acelerador a fondo y las chicas se te rifan cada vez que ganas una carrera ilegal. Puede que no en tu vida normal, pero sí en Los Angeles de Midnight Club.

Rockstar es bien conocida por GTA, pero tiene otra saga emblemática, de las que cosechan fans hasta en la sopa. Responde al nombre de ***Midnight Club,*** y por fin llega a las consolas de nueva generación, con una pinta inmejorable.

Parece que, esta vez, los chicos del taller de chapa y pintura se han esforzado de verdad, convirtiendo a un juego de carreras excelente en un verdadero referente en su género. Y eso, sin cambiar un ápice la filosofía de una saga que ha sabido desmarcarse de sus rivales. En primer lugar, por anteponer la velocidad a florituras gráficas. Aunque, a decir verdad, esta vez todo tiene un aspecto extraordinario. El culpable es el motor Rage, el mismo que se usó hace poco meses en Grand Theft Auto IV, y que da a la ciudad de Los Angeles una personalidad propia, digna de su homónima real.

Sus señas de identidad empiezan con la presencia de motos y coches reales, fielmente representados y completamente modificables, con nuevas piezas, interiores incluidos (hasta ahí llega el detalle de los gráficos).

Y, como no podía ser de otra forma, Midnight Club Los Angeles sigue teniendo ese estilo de juego tan característico, con libertad total de acción por todo el mapeado de la ciudad, incluso durante las carreras. Éstas pueden ser de un punto a otro del mapa, pasando por controles consecutivos, batallas cara a cara contra otros

Velocidad endiablada, gráficos de espanto, una banda sonora de lujo y un control excelente





Midnight Club LA Remix

Una remezcla con las pilas cargadas al tope

La consola portátil de Sony tiene también su ración de derrapes, tunning y velocidad, en una versión adaptada a sus especiales características, explotando el chip gráfico de PSP hasta extremos inimaginables. La mayor diferencia con las versiones mayores es que la ciudad de Los Angeles no el mismo y descomunal tamaño, sino que es una versión algo más reducida, pero en absoluto pequeña. Todo lo demás está en el UMD. Los mismos coches, opciones de tuneo, música... Incluso el estilo de juego es el mismo, con una libertad total para ir de un lado a otro de la ciudad, incluso cuando tenemos varias misiones abiertas. Este Remix tiene un corazón sólido, las carreras, pero viste su alma de personalización para tu vehículos. ¡Si hasta se pueden cambiar las matrículas, los asientos y el pomo de la caja de cambios!



Además, los usuarios de PSP tienen una clara ventaja sobre los de las consolas de sobremesa, y es que estos no tienen la ciudad de Tokyo para seguir quemando rueda, que es exclusiva para la portátil. Seguro que, a partir de ahora, cuando des las largas al coche de delante esperarás que se pique contigo en una carrera a muerte. Así es Midnight Club LA Remix, tan adictivo que te marcará.



TÚ, A TU ROLLO. En la ciudad de Los Angeles tienes libertad total para ir a lo tuyo. Si quieres, puedes pasear tranquilamente, o coger el volante con fuerza y lanzarte a correr como un descosido. Tú eliges.

Un juego distinto

Juega en internet y destrózalos con tus poderes

Si conectas tu consola a internet, Midnight Club va a hacerte gozar con sus carreras online. Hay múltiples modos de juego, que van desde variantes de carrera, entre puntos de control, hasta capturar la bandera con el volante o manillar en mano. Todos ellos, para un máximo de 16 oponentes simultáneos, y con todos, las posibilidades del modo de un jugador: nitros, caballitos, poner el coche a dos ruedas e incluso las habilidades especiales (agro, atropellas coches, Emp, desactivar el resto de coches, pilotos... Y todo ello, mientras mientras la policía toca las narices. La variedad es inmensa y hace que tardemos mucho tiempo en empezar a cansarnos de sus carreras urbanas.

Si a todo esto le unimos una banda sonora brutal, modos multijugador excelentes y una facilidad de manejo extraordinaria, el resultado es una apuesta segura en la carrera por el éxito de estas mismas Navidades. › ***Por Xcast***

COCHES Y MOTOS REALES Ford, Lamborghini o Mazda en coches; Ducati y Kawasaki, en motos, son sólo algunos ejemplos.

La ficha

Midnight Club Los Angeles



Desarrolladora: **Rocstar** Editora: **Take 2**
Precio PS3 y Xbox 360: **59,95 €** PSP: **39,95 €**

Plataformas




Idiomas

Voces  Textos 

VOCES EN INGLES como suele ser habitual en Rockstar

Multijugador



16 DIECISEIS JUGADORES SIMULTANEOS en apasionantes carreras online.

¿Los Angeles de verdad?

AUNQUE PAREZCA RARO, los escenarios de Midnight Club Los Angeles no son un mapa exacto de la ciudad californiana. Se han tomado muchas, calles, edificios y puntos emblemáticos y se he unido todo para conseguir una experiencia de juego inmejorable. Esta vez han dado en el clavo la gente de Rockstar.

En la red

Página oficial:
http://www.rockstargames.com/midnightclubLA/
Comunidad Rockstar *http://socialclub.rockstargames.com/*

PEGI





www.pegi.info

Interferencias



GRAND THEFT AUTO IV



A TODO GAS



CRAZY TAXI

Arriba y abajo



› IMPECABLE TECNICAMENTE
› LIBERTAD DE ELECCIÓN



› FALTA LA PANTALLA partida
› SOLO UNA CIUDAD

Las notas

9.1

UN VERDADERO JUEGAZO que sube el listón para el resto de competidores en esto de la velocidad y el tuning. Un serio candidato a juego del año.

PLAY CHAPAS

A golpe de chapa...

El primer videojuego para PSP producido por Sony España quiere populizar algo tan 'nuestro' como el fútbol chapas. Recopila tu equipo de chapas, un par de porterías de cartón y un garbanzo....Comienza el partido.



Un juego de chapas para la PSP es una propuesta, cuanto menos, original. Esa es la primera reacción que se tiene cuando uno se pone frente a ***Play Chapas Football Edition***, el juego que nos permite revivir esta pasión de la infancia sin tener que hincar las rodillas en el suelo.

Tiene todo el aspecto de un título de fútbol al uso, en el que podemos crearnos un perfil, un equipo, personalizar a nuestros 'jugadores' y personalizar la colocación en el campo de nuestro '8 titular' (decidieron que no fueran 11 porque en la pantalla de la PSP resultaría muy poco jugable). Una vez saltas al campo y ves esas chapas animadas en 3D, el primer impulso, tras el pitido inicial, es darle al pase y salir corriendo como si esto fuese el FIFA o el PES. Pero no, las chapas añaden a fútbol un componente estratégico por turnos y así se juega a este título. Tenemos tres movimientos antes de darle al balón en cada turno. Se puede disparar a puerta (avisando antes) o dar pases al pie si afinamos la puntería y pegamos el balón a una chapa de nuestro equipo (con lo que ganamos otro toque o disparo adicional). Todo es rápido, fluido y con unas animaciones 3D muy atractivas.

Lo malo es que la curva de aprendizaje es bastante amplia y, tal vez, muchos jugadores se queden en el camino. Si uno le echa paciencia y completa el Modo Competición puede llegar a ser un experto y disfrutar verdaderamente del juego. Otro extra atractivo es poder desbloquear nuevas chapas, equipaciones y personalziar al máximo a tu propio equipo. › ***Por Gustavo Maeso***



EL ASPECTO 3D DE las chapas y los estadios está muy cuidado y sus movimientos son muy reales.





La ficha

Play Chapas Football Ed.



Desarrolladora: **Zinkia Entertainment**
Editora: **Sony**
Precio: **29,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas




Idiomas

Voces Textos

LA BANDA SONORA corre a cargo de grupos españoles.

Multijugador



2

PUEDES ECHAR PARTIDAS con otro jugador a través de la conexión Wi-Fi de tu PSP.

PEGI

3+

www.pegi.info

Arriba y abajo

- >SE PARECE MUCHO al fútbol/chapas de verdad
- >LAS PARTIDAS MULTIJUGADOR enganchan
- >ES UN JUEGO un tanto difícil
- >NO CUENTA CON modo online

Las notas

6.7

MERISTATION 6.0

LA MEZCLA DE estrategia, habilidad y toque deportivo engancha, pero requiere paciencia y aprendizaje.

Multijugador

Comparte y cambia tus mejores chapas





LAS CHAPAS ESTÁN VIVAS y celebran los goles y las victorias, con espectaculares bailes en el centro del campo.

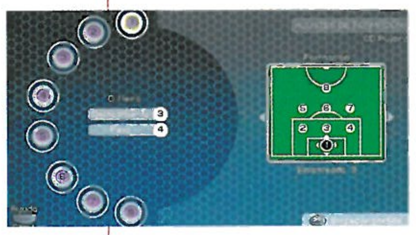
Además de la competición pura y dura, el juego tiene un componente de coleccionismo muy atractivo. Vía Wi-Fi, podemos compartir nuestras chapas o cambiarlas por otras con otro colega.
En cuanto a los modos de juego multijugador, esenciales cuando nos cansamos de jugar contra la máquina (algo que ocurre en el minuto dos) se agradece que se haya añadido el modo 'Split', para jugar con un amigo pasándole la consola (si él no tiene una PSP). Al tratarse de un juego por turnos, esta manera de jugar es muy efectiva. En realidad, el modo de juego entre dos consolas es idéntico, ya que hay que esperar los turnos, pero cada uno con su propia consola y su propio equipo personalizado de chapas. Lo que es una verdadera lástima es que el juego no cuente con un modo online para poder echar partidas con gente del mundo.

Crea tu equipo

A buscar chapas por el suelo del bar

A medida que vas avanzando en el modo Competición vas desbloqueando nuevas chapas (de todos los productos marca Coca-Cola), que puedes luego 'tunear' a tu gusto en el taller. Diseña los colores y dorsales, pásales una lija para que se deslicen más, añádeles peso extra...

Personaliza tus chapas a tu gusto o desbloquea chapas de jugadores de fútbol reales y fíchalos para tu equipo







FABLE 2

¿Y tú, qué quieres ser?

Una historia épica y un fúturo lleno de incógnitas. Elegir el camino del bien y el del mal, todo queda a tu elección. Ser el héroe que todos anhelan o el tirano que siempre recordarán...

Cuentan los ancianos que hace mucho, pero mucho tiempo, un hombre pudo elegir su propio destino. Y que, con el sudor de su frente y la sangre de sus heridas se construyo una reputación que le llevó a ser recordado por siempre.

Suena muy bonito, pero se trata de la premisa principal de este juego de rol y acción creado por uno de los gurús de los videojuegos, Peter Molineux. Sé como quieras ser, actua como te de la gana y lábrate un nombre. Se bueno o malo, ten hijos, cásate con un hombre o con cien mujeres en cada una de las ciudades Ten una casa, una cueva o un castillo... Todo son posibilidades que puedes elegir aceptar o no.

Como toda historia, tiene un argumento, situado 500 años después de los hechos ocurridos en el primer Fable, lanzado en Xbox, y que comienza con el prota (o la prota, podemos elegir el sexo de nuestro héroe/heroina) siendo un simple niño. Los primeros pasos son obvios: aprender, tomar las primeras elecciones, ver como afectan al mundo en el que vivimos...

Y es que la grandeza de Fable, es ver como cada acción tiene su consecuencia. Elige capturar a los malos y la ciudad se convertirá en un bastión de justicia cuando vuelvas en unos años. Acepta el soborno de los ladrones y cuando vuelvas reinará el caos.

Se trata de un cuento que nosotros vamos escribiendo página a página. Con un diseño extraordinario de cada elemento y un aspecto imponente al que además se suma a un doblaje a nuestro idioma al más alto nivel, para crear una experiencia inolvidable. Comenzar a jugar y ser uno con nuestro personaje, en sus

luchas (tu eliges tu estilo entre cuerpo a cuerpo, larga distancia, magia o todo ello a la vez), escarceos amorosos y demás avatares de su historia es algo que verdaderamente merece la pena probar.

Sé como quieras y haz lo que te de la gana. Esta es tu historia y tú su único autor

Además, Fable 2 es completamente accesible desde el primer instante, con una curva de aprendizaje tan suave que puede parecer que llevamos jugando desde siempre.. El único punto que no nos ha gustado, es que como todos los cuentos, se acaba. Aunque las posibilidades son tan amplias, que siempre querremos volver a revisitar Albión, hacer algo distinto y ver como eso afecta al mundo. que nos rodea. Una verdadera gozada.> ***Por Xcast***

Cuestión de detalle

Un perrete y un online

Uno de los detalles que más nos ha sorprendido desde el primer momento es que tenemos una mascota que copia nuestra actitud. Se trata de un perro, y su inteligencia está verdaderamente conseguida. Incluso se le pueden enseñar algunos trucos típicos. Sentarse, levantarse.... Otro de los detalles que nos ha encantado (aunque no lo hemos podido probar aún) es la existencia de un modo cooperativo para dos jugadores a través de Xbox Live. No viene incluido en el disco, pero será una descarga gratuita disponible el mismo dia del lanzamiento del juego.

La ficha

Fable 2



Desarrolladora: **Lionhead**
Editora: **Microsoft**
Precio Wii: **59,95 €**
Lanzamiento: 17 de Octubre 2008



Plataformas

Idiomas

Voces  Textos

UN TRABAJO DE doblaje excelente

Arriba y abajo



>UN SISTEMA DE control casi perfecto
>TIENE UN ASPECTO casi de cuento
>EL COMBATE SE puede volver repetitivo
>¿QUE SE ACABA?

PEGI



www.pegi.info

Las notas

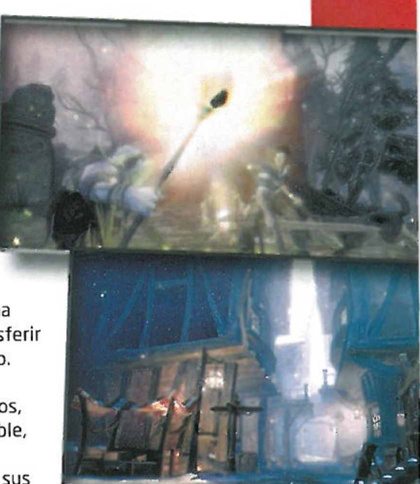
9.3

UNO DE LOS juegos del año para la consola de Microsoft y una aventura genial con la que seguro que pasarás muchas, muchas horas enganchado.

Fable Pub Games

Unas monedicas, por compasión...

El mundo de Fable 2 es tan basto que llega incluso al terreno de los juegos de Xbox Live Arcade, con el Fable Pub Games. Se trata de tres minijuegos con un coste de 800 MP (unos 9 euros) muy al estilo casino pero adaptado a los tiempos que corren en el juego. Que si unos dados por aquí, una cartas por allá... Nada del otro mundo. Gana dinero en ellos y lo podrás transferir a tu cuenta bancaria en el juego. Ten perdidias e hipotecarás tu futuro en Albión. Siendo sinceros, es una descarga algo prescindible, pero que hará a los fans pasar unas cuantas horas apostando sus cuartos para conseguir un futuro mejor para su personaje..





FARCRY®2
FAR CRY LO TIENE TODO
- PLAYMANIA -
16+
www.pegi.info
XBOX 360
PLAYSTATION 3
PC DVD ROM


TRAS JUGAR FAR CRY 2, NO PODRÉ JUGAR A OTRO SHOOTER TRADICIONAL
- PC GAMER -
LO MÁS ALUCINANTE QUE HABRÁS VISTO
- MICROMANIA -
LA NUEVA JOYA DE UBISOFT
- XBOX 360 OFICIAL -
WWW.LACAZADELCHACAL.ES
UBISOFT

TRACKMANÍA UNITED FOREVER

Acelera y no te preocupes de nada más

Un clásico de conducción para PC al que ya juegan cuatro millones de jugadores en todo el mundo. El secreto de su éxito: una conducción arcade vertiginosa y extremádamente sencilla.

Los simuladores de conducción más conocidos han ido ganando en realismo y perfección a lo largo de los años, y también en complejidad. Pero en el género de las carreras virtuales el éxito no siempre tiene que ir ligado a la pureza de la simulación. Si no, que se lo pregunten a la saga *Trackmania*, un título arcade de esos en los que sólo hay que acelerar y frenar (y esto último en muy contadas ocasiones). Un puñado de apasionantes entregas en el mercado (una de ellas, *Trackmania Nations*, complétamente gratuita) le ha hecho alcanzar la cifra de 4 millones de jugadores en todo el mundo, que se dice pronto.

La editora española FX interactive lanza ahora *Trackmanía United Forever*, la versión definitiva del juego de conducción que ofrece un catálogo interminable de circuitos, coches, modos de juego y la posibilidad de medir tus puntuaciones con la gran comunidad de jugadores de todo el mundo.

Lo genial del título es que es un juego de conducción extremádamente rápido, arcade, donde no hay que preocuparse más que en acelerar y girar el volante. Completar un mapa puede llevarnos un minuto y medio, desde la salida hasta la meta, y lo mejor es rejugarlo veinte veces seguidas hasta obtener el mejor tiempo. Conseguir medallas en sus 265 pistas diferentes no será fácil, pero el pique contra el crono está garantizado.

Un juego de conducción de esos donde sólo hay que acelerar y frenar, y esto último muy poco

El juego cuenta con 4 modos de juego (carrera, puzzle, plataformas y acrobacias) y hasta cinco niveles de dificultad. Cada modo y cada circuito es un reto constante y, os aseguramos que no dejaréis de intentar un circuito hasta desbloquear todas sus medallas.

Pero lo mejor del juego es el completo editor de circuitos, que permite crear pistas a nuestro

Editor de escenarios

Diseña tu propia pista imposible

El juego cuenta con un editor de circuitos realmente completo, que permite construir todo tipo de pistas, por imposible que parezca. Una vez creadas, puedes compartirlas en la red, y organizar partidas en tus mejores circuitos.

El editor de circuitos, utilizado por todos los fans del juego, ha creado un suministro casi inagotable de pistas para el juego. El editor es muy sencillo de utilizar y permite crear circuitos en todos y cada uno de los diferentes entornos del juego (estadio, isla, desierto, rally, nieve...) Una vez superdas las pistas que incluye el título, necesitarás nuevos retos para seguir pisando a tope el acelerador.



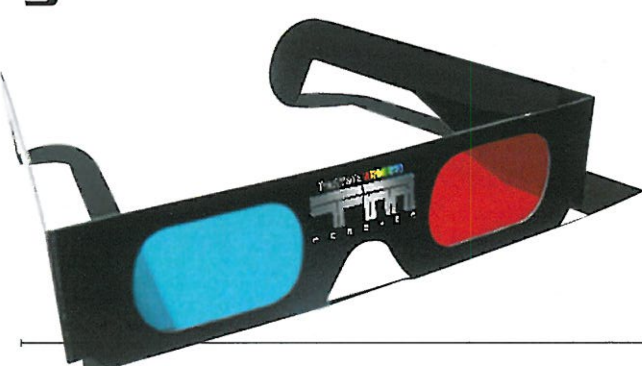




EL EDITOR CUENTA CON 300 piezas distintas que puedes utilizar a tu antojo para crear tus circuitos.

Para disfrutar más el juego

Ponte las gafas 3D y dale caña...



Por primera vez es un juego de este tipo, se pueden utilizar unas gafas 3D con filtro rojo y azul, de esas de las películas tridimensionales, para disfrutar de una experiencia mucho más realista del juego. La fantástica edición coleccionista que encontrarás en tu tienda de videojuegos, incluye un par de gafas de este tipo. Sólo tienes que colocártelas (mejor si tienes una pantalla de generoso tamaño) y colocar el modo 3D en el juego. Experimentarás una increíble sensación 3D que, unida a la extrema sensación de velocidad que ya tiene el juego, ofrece una experiencia única. Una opción muy original que todavía no habíamos experimentado en un videojuego y que, por supuesto, se puede deshabilitar para jugar en modo estándar.

gusto o descargar todas las que los usuarios han colgado en la red. Cuando hayas superado todos los retos offline es el momento de compartir tu puntuación con el mundo y plasmar tu nombre en los rankings online. O jugar a los modos multijugador, donde correrás contra las sombras de los demás jugadores, sin chocar con ellos, pero viendo en todo momento si estas mejorando o no sus tiempos de carrera.

Un juego arcade para esas partidas diarias de media hora, en casa o en la oficina. Asegura diversión casi perpetua. > **Gustavo Maeso**

Lleva tus mejores tiempos a los rankings online y comprueba si eres de los mejores del mundo

Tuning para todos

Crea un modelo único

El juego también cuenta con un editor de vehículos, donde se pueden modificar, pintar y mejorar tus coches. Pero es que la aplicación también permite importar vehículos creados por los jugadores en programas externos de modelado 3D. esto multiplica las posibilidades cosa fina. Un ejemplo genial de esta opción es la edición española del juego, que incluye el vehículo de Navy Moves, el inminente juego de FX Interactive: el 4x4 cargado de misiles. Además puedes poner a la venta tus creaciones en el jeugo, a cambio de 'coppers', la moneda de *Trackmanía*, que se acumula desbloqueando pistas y batiendo los mejores tiempos de cada trazado.









La ficha

Trackmania United For.



Desarrolladora: **Nadeo** Editora: **FX interactive**
Precio: **19,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas



Idiomas

Voces [ES] Textos [ES]

EL JUEGO CONTIENE un libreto de lujo cargado de extras

Requerimientos para PC

SISTEMA > WINDOWS XP - Vista > Pentium IV 1,6 Ghz > 512 MB RAM > 15 GB de espacio en disco duro **VÍDEO** > Gráfica 128 MB compatible con DirectX 9.0c (ATI o nVidia excepto MX) > Lector DVD-ROM **SONIDO** > Compatible con DirectX 9.0c

Multijugador





4 MILLONES DE JUGADORES se la juegan en los rankings mudiales. Conéctate y acelera fuerte.

PEGI



www.pegi.info

Arriba y abajo



> ADICTIVO HASTA DECIR "basta"
> LOS MODOS ONLINE son realmente apasionantes

> GRÁFICAMENTE NO ES para tirar cohetes
> ALGUNOS FALLOS CON la física de los circuitos

Las notas

8.5

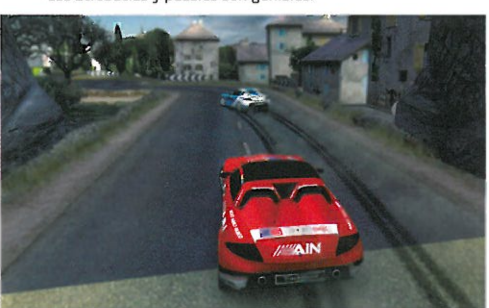
PC GAMER	8.2
ACE GAMEZ	8.0
GAMEWORLD	8.8
PZ ZONE	8.4

UN TÍTULO CON grandes posibilidades, pero con una vida útil algo corta. Lo mejor, su modo cooperativo.

MODOS DE JUEGO para divertirse en cada uno de los entornos. Las acrobacias y puzzles son geniales.







LOS EFECTOS ATMOSFÉRICOS ESTÁN muy bien conseguidos en Crysis Warhead. La nieve es uno de los mejores.

CRYSIS WARHEAD pretende consagrarse como el Crysis que debió ser

CRYSIS WARHEAD

Se acabó el amor

Tras el efecto devastador provocado por el espectacular 'hype' que *Crysis* supuso hace un año, Crytek pide perdón y ofrece ***Crysis Warhead***, una revisión del título original que pretende ser más cañero y más accesible.

La primera parte de *Crysis*, publicada el año pasado, supuso una revolución en el aspecto gráfico de los juegos de PC. Mucha gente se ha quedado completamente marcada, y cualquier otro juego le parece pobre, comparado con el despliegue visual de la obra de Crytek.

Pero el estudio es y fue consciente de los defectos de un título espectacular y con una jugabilidad muy interesante. Tras la enorme paliza de parir un motor gráfico como el CryEngine2, sin competencia actualmente, vieron necesario pulir aspectos de *Crysis* y concibieron este ***Crysis Warhead***, como una revisión necesaria a su obra.

Igual, pero con más de todo

Crysis Warhead incorpora a la variedad jugable del original, armas nuevas como dos Uzis que son una auténtica gozada y un uso más espectacular de los vehículos.

Los poderes del nanotraje siguen marcando la diferencia principal con otros juegos de acción al uso: este arma futurista permite incrementar tu velocidad, resistencia, fuerza, puntería, e incluso hacerte invisible por un corto periodo de tiempo.

> Los poderes del nanotraje y las armas siguen centrando la atención en la jugabilidad

Estas habilidades, que en *Crysis* te permitían basar tu juego tanto en la acción como en el sigilo, permiten en ***Warhead*** ir un poco más "a saco", porque si algo tiene esta expansión es acción por un tubo.



El rompe-gráficas de última generación

Si *Crysis* se ha convertido, durante el último año, en chiste entre los jugadores ha sido porque todo aficionado al hardware comprueba el rendimiento de su nueva tarjeta gráfica con él. "¿Qué tal mueve al innombrable? Pues todo genial, pero en detalles altos y a 1920 de resolución, rasca lo suyo..." Este ***Crysis Warhead*** consigue funcionar algo mejor en un abanico más amplio de equipos...



EL FACTOR ESPECTACULARIDAD VIENE de la mano de estas dos metralletas, poco precisas, pero una auténtica gozada

Más armas, más acción, más online, un personaje más carismático... *Crysis Warhead* es más de todo

Un DVD extra, incluido en la caja con el multijugador, ahora llamado *Crysis Wars*, muestra la importancia que Crytek le ha dado también al factor online: nuevos modos, más participantes por sesión... Todo hipervitaminado.

Al mismo tiempo, las exigencias técnicas parecen haberse reducido, aunque siguen siendo de las más altas hasta la fecha. Aunque eso sí, hablar de *Crysis* es hablar de fotorrealismo.

Está claro que la premisa inicial de Crytek para este ***Crysis Warhead*** ha sido "más de todo", pero la ausencia del factor sorpresa del original, conociendo ya la calidad gráfica y la jugabildiad del primero, resta puntos a un juego que, sin desmerecer, es genial, pero no sorprende.

› *Por Juanma Castillo*

EXPLOSIONES Y VEHÍCULOS ACORAZADOS. La combinación perfecta para disfrutar de un paseo por una isla tropical.

Un protagonista carismático

El Sgto. 'Psycho' Sikes es un tío duro de verdad

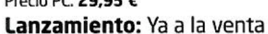


Crytek ha creído necesario endurecer al personaje protagonista de la aventura y presenta al nuevo sargento Sikes, apodado con toda la intención 'Psycho'. Violento, sin contemplaciones, con más líneas de diálogo y el aura de 'chico malo', pretende, sin conseguirlo, ganarse al jugador con esos aires de malote.
A mí me sigue gustando más un prota a lo Gordon Freeman, de *Half Life 2*.

La ficha

Crysis Warhead

Desarrolladora: **Crytek**
Editora: **Electronic Arts**
Precio PC: **29,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta





Plataformas



Idiomas

Voces Textos 

EL DOBLAJE REPITE la calidad del primero

PEGI





www.pegi.info

Interferencias


CRYSIS


FAR CRY


HALF LIFE 2

Online

PC › CRYSIS wars, el online de Crysis Warhead, viene en un segundo DVD y ofrece las mismas modalidades de juego de Crysis, pero le añade un deathmatch por equipos, otro clásico y "Lucha Por el Poder". Todos ellos, con capacidad para 32 jugadores.

Arriba y abajo

- ›SIGUE SIENDO EL máximo exponente gráfico de hoy en día, sin competencia.
- ›LA ACCIÓN DIRECTA Y SIN CONTEMPLACIONES se multiplica en relación a su predecesor
- ›LA MÚSICA ES mucho más cañera y ambienta más
- ›CRYSIS WARS ES la leche

- ›HA PERDIDO COMPLETAMENTE el factor sorpresa
- ›SE HACE ALGO repetitivo
- ›SU DURACIÓN ES MÍNIMA, a pesar de tener un precio de expansión

Las notas

8.5




MERISTATION	9
GAMESPOT	9
IGN	9.4
3D JUEGOS	9.6

ES EL JUEGO A BATIR en todos los sentidos técnicos, pero el 'deja vú' es demasiado fuerte

En la red

Página oficial: **http://crysiswarhead.ea.com/**
Comunidad: **http://crysisspain.foroportal.es/foro/**

WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING

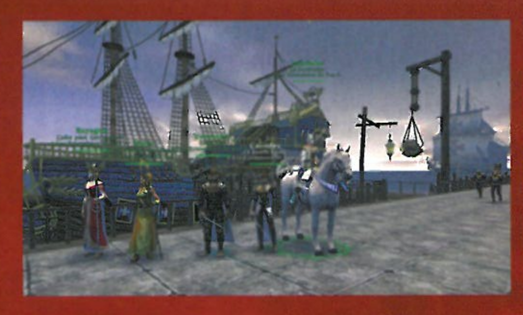
Esto es la guerra, online



LA PERDIDA de los compañeros será uno de los momentos más trágicos del juego.

El advenimiento del juego de rol online del universo Warhammer se ha hecho esperar, pero ya es un hecho. Todos los amantes del género ya cuentan con un nuevo título para disfrutar a lo grande, tal vez el único a la altura de cuestionar la supremacía de *World of Warcraft*. Casi un millón de reservas y los servidores echando humo tras su lanzamiento es un buen comienzo. Ha empezado la era ***Warhammer Online***.

El juego es un impresionante título de rol online, que explota a la perfección la licencia, propiedad de Games Workshop. Quien no sepa de qué va esto de Warhammer, habrá que decirle que se trata de un juego de estrategia por turnos, basado en miniaturas, que se creó hace unos 25 años y que está ambientado en un universo de fantasía épica. Aquí elfos, hombres y enanos, orcos y elfos oscuros se miden en un



El mejor PvP

LAS SIGLAS PVP (player versus player) designan en los títulos de rol online a la parte de la aventura que hace enfrentarse a los jugadores con otros jugadores de cualquier parte del mundo. *Warhammer Online* ha heredado el magnífico PvP de Dark Age of Camelot (de los mismos creadores), que está considerado el mejor hasta la fecha. Estos combates y escaramuzas (escenarios) son muy sencillos de jugar y están optimizados al máximo, con decenas de personajes en pantalla, sin saltos ni cargas.

Una buena base

Otro de los puntos fuertes del juego de GOA es el fantástico guión, que forma la base del juego. El contenido de las quest (misiones) está muy bien elaborado y va dando forma a la historia individual de cada jugador y a la epopeya colectiva compartida por cientos de miles de jugadores de todo el mundo. Las historias de cada raza y su devenir en la aventura se va escribiendo con cada trozo de mapa, con cada quest desbloqueada y hace que no puedas parar de jugar para escribir tu propia historia en el mundo Warhammer.

Todo está en el mapa

Aunque es cierto que los menos habituados a este tipo de juegos pueden perderse un poco entre los menús e indicadores en pantalla que presenta *Warhammer Online*, sólo tenemos buenas palabras para todas las ayudas en pantalla. Sobre todo, tenemos piropos para el genial mapa, donde podemos consultar en que lugar se encuentran los objetivos de cada quest activa, dónde están nuestros compañeros de gremio, de grupo y qué zonas están dominadas por un bando u otro.

Gráficos a la altura

Es cierto que el nivel gráfico no alcanza las cotas de otros juegos galardonados por este aspecto, como *Age of Conan*, pero todos estamos de acuerdo que no es este detalle el que hace triunfar a un juego de este género (que se lo digan a *Age of Conan*). Pero aún así, los gráficos de WAR cumplen a la perfección, mostrando entornos gigantescos, llenos de detalles y colorido y unos personajes muy cuidados. Los gráficos están a la altura de cualquier gran producción del género.

Sólo pulsando un botón te pones a la cola de un expectacular evento de lucha PvP

Perfecto equilibrio

Un juego ni muy 'casual' ni muy 'hardcore'

Tal vez uno de los aspectos a destacar por encima de todo es que *Warhammer Online* no es un juego ni demasiado enfocado a los más jugones ni demaisado fácil para los recién llegados a este mundo. En realidad se encuentra en un perfecto equilibrio entre sencillez y profundidad. Es un título perfecto si quieres empezar con un MMORPG, pero te aseguramos que si ya eres aficionado, también engancha.

juego masivo y online que ya está dando innumerables alegrías a sus fans.

La diferencia cualitativa con *World of Warcraft* tal vez sea la impresionante experiencia PvP (jugador contra jugador) que ofrece. Las batallas llamadas RvR (reino contra reino) son una experiencia excepcional, con decenas de personajes en pantalla compartiendo con sudor y sangre.

El mundo de WAR es gigantesco y viajar por él e ir superando aventuras irá haciendo que nuestro personaje crezca, gane habilidades y sea un personaje capacitado para liderar clanes y gremios hacia la victoria de nuestro bando (el orden o la destrucción). Una apuesta extraordinariamente cuidada que está llamando la atención de los fans del género y que, seguro, va a llegar muy lejos. › ***Por Gustavo Maeso***

La ficha

Warhammer Online: Age of Reckoning



Desarrolladora: **Mytich** Editora: **GOA / EA**
Precio: **44,95 €**

Plataformas



Idiomas

Voces Textos 

AUN CON FALLOS, se incluirán todos los textos en español

Edición coleccionista

CONTENIDO EXCLUSIVO: MINIATURA de Grumlok y Gazbag, novela gráfica inédita, libro de ilustraciones, alfombrilla de ratón, los 'Textos de la Perspicacia' (que permiten subir el nivel de forma más rápida durante un periodo limitado), misiones, títulos, recompensas adicionales, cabezas extra para los personajes (12) para aumentar la personalización.



PEGI





www.pegi.info

Interferencias


DARK AGE OF CAMELOT


WARHAMMER FANTASY


WORLD OF WARCRAFT

Arriba y abajo



- › EXCELENTE EXPERIENCIA PVP
- › TIENE MAS CONTENIDO que varios MMOs juntos
- › COMENZAR CUESTA SI no eres un experto
- › TODAVÍA TIENE COSAS por pulir

Las notas

9.0

GAMESPY	10
WIRED	9.0
MERISTATION	8.5
EUROGAMER	8.0

POR FIN UNA apuesta seria para competir de tú a tú con WoW. Un buen juego, que tiene mucho futuro por delante

SNK ARCADE CLASSICS VOL.1

Vuelve a los 'recre'

Deportes, carreras, luchas y matamarcianos... SNK nos regala sus recreativas más clásicas en un pack.





SNK Arcade

Desarrolladora: **Ignition**
Editora: **Virgin Play**
Precio: **29,95 €**
Lanzamiento: Octubre 2008



Plataformas



PEGI





www.pegi.info

Las notas

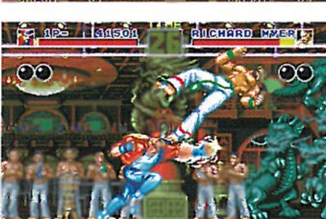
7.0

GAMESRADAR	7
3DJUEGOS	7
IGN	6.9
G4TV	6

LA VERSIÓN PARA WII es la más cuidada, aunque la de PSP permite llevarlos siempre encima.













Lo retro está de moda, y todo lo que nos parecía genial en los ochenta y los noventa vuelve a imponerse: los pantalones pitillo, ABBA y hasta El Coche Fantástico. Y esto es una regla que también sirve en el mundo de los videojuegos. Y como homenaje a la época de los salones recreativos, los años de las partidas a 'cinco duros' la compañía SNK ha empaquetado en un juego 16 de sus mejores máquinas.

Juegos de lucha clásicos, como *Fatal Fury* o *King of Fighters*, comparten juegos de acción arcade clásicos, como *Metal Slug* o *Magician Lord*. Y para los amantes de los deportes, títulos impagables, como *Baseball Star 2* o *The Next Glory*. La versión para PSP es nuestra favorita: dieciséis clásicos en un sólo UMD para llevar a cualquier parte.
> Gustavo Maeso

16 juegos clásicos

1. ART OF FIGHTING (1992)
2. BASEBALL STARS 2 (1992)
3. BURNING FIGHT (1991)
4. FATAL FURY (1991)
5. KING OF FIGHTERS '94 (1994)
6. KING OF THE MONSTERS (1991)
7. LAST RESORT (1992)
8. MAGICIAN LORD (1990)
9. METAL SLUG (1996)
10. NEO TURF MASTERS (1996)
11. SAMURAI SHODOWN (1993)
12. SENGOKU (1991)
13. SHOCK TROOPERS (1997)
14. SUPER SIDEKICKS 3 (1992)
15. TOP HUNTER (1994)
16. WORLD HEROES (1992)

PICTOIMAGE

No pienses en un elefante...

Los juegos de mesa del siglo XX se adaptan a los nuevos tiempos y, en esta ocasión es SEGA quien convierte al formato de bolsillo digital todo un clásico: *Pictionary*



Resumir *Pictoimage* en pocas palabras sería tan fácil como decir que se trata de una adaptación del clásico *Pictionary* al hardware de Nintendo DS. Con este punto de partida, resulta obvio imaginar la pantalla táctil y el stylus a modo de papel y lápiz. Pero, ¿cómo "comunicarnos" con la consola a la hora de ofrecer una respuesta?
Precisamente ahí es donde reside uno de los puntos débiles de este título: en lugar de aprovechar el potencial del micrófono integrado e incluir un sistema de reconocimiento de voz (al estilo de como *Brain Training* o *English Training*), sólo podremos introducir la solución mediante un pequeño teclado en la pantalla táctil o escribiendo manualmente las letras, una a una, con un nivel de precisión más bajo de lo que nos gustaría, a la hora de reconocer el texto y la consecuente pérdida de tiempo, puntos y nervios.

En un juego como éste siempre se acaba echando de menos el factor "humano": es fácil encontrar palabras como "ventana", pero se echa de menos algo de flexibilidad a la hora de introducir expresiones como "red de pescar". Por supuesto, el sistema se muestra tan estricto con el uso de las tildes como los profesores de lenguaje de nuestros años escolares.

> *Por Evil Princess*

Modos de juego

Mejor, en compañía

Dentro de la modalidad de juego individual, *Pictoimage* ofrece varias posibilidades. En la primera de ellas encontraremos cien dibujos, realizados por personas de diferentes sexos y edades, que tendremos que identificar en el menor tiempo posible; por otro lado, encontramos una serie de tutoriales de dibujo y una galería donde guardar diez de nuestras creaciones.
El modo multijugador (indiscutiblemente más entretenido) va desde los dos a los ocho usuarios y ofrece la posibilidad tanto de partidas con una consola y un juego por cada usuario, como de partidas en varias máquinas con una sola tarjeta (descargando información por Wifi), sin olvidarnos tampoco del fraternal método de ir pasando la consola a otro jugador para que adivine lo que hemos dibujado, para lo que nos bastará lógicamente con una DS y un *Pictoimage*.



CONCURSO PÁG. 161

La ficha

Pictoimage



Desarrolladora: **Sega**
Editora: **Sega**
Precio DS: **29,95 €**
Lanzamiento: Ya disponible



Plataformas



PEGI



www.pegi.info

Arriba y abajo

- LA POSIBILIDAD DE colorear los dibujos
- ENFRENTAMIENTOS CON UN solo juego
- EL DEFICIENTE RECONOCIMIENTO de texto
- NO EXPLOTA EL POTENCIAL DE LA CONSOLA

Dar una vuelta a la manzana...

PUEDES INCLUIR HASTA cincuenta palabras para que aparezcan en los modos multijugador. Una opción que no tiene precio a la hora de incluir bromas privadas...



5 COPIAS DEL JUEGO. Para participar en el concurso ve a la comunidad Nintendo en la página 161

100 DIBUJOS PREDEFINIDOS... POR si tienes tiempo y quieres aburrirte solo

Las notas

6.4

JOLT UK	8.0
1UP	8.0
CHEATCODE CENT.	6.4
GAMEPRO	4.0

UN TÍTULO QUE podía haber ofrecido mucho más, pero garantiza risas y diversión en multijugador.



PLAYSTATION Network
16+
www.pegi.info
Welcome to
the Island
ARRASA EL PARAÍSO
Bienvenidos de nuevo a MotorStorm. En esta ocasión nos trasladamos
a una paradisíaca isla del pacífico, donde tendrán lugar las carreras
más salvajes que harán de esta bella isla uno de los lugares más duros
del planeta. Ponte a prueba a lo largo de 16 imprevisibles circuitos,
elige entre 8 tipos de vehículos, incluido el brutal Monster Truck,
y vive las carreras off road a lo grande.
www.motorstorm.com
MOTORSTORM PACIFIC RIFT
PLAYSTATION 3
16+
PLAYSTATION 3

DANCING STAGE UNIVERSE 2

Mejor que en la discoteca

La discoteca ha llegado a tu salón. Mueve el esqueleto al rirmo de la música, siguiendo las flechas en pantalla. Tan simple como eso y proporcionamente divertido a la habilidad moviendo el esqueleto. Se un inútil y este juego acabará muy pronto en el cubo de la basura. Mejora a Tony Manero en Fiebre del Sábado Noche, y tienes juego para años. El problema es que el salto de un punto a otro es inexistente, por lo que acabarás jugando a las canciones fáciles y aburriéndote de perder al subir la dificultad.

Poco Importa que haya más de 70 canciones, con algunos temazos de Justice, Goldfrapp o los OK GO y que haya un buen puñado de modos de juego, si no somos capaces de progresar por su inmenso salto de dificultad. Al menos, si nos echamos varios amigos con alfombrillas, o tenemos una conexión a Xbox Live, podremos sacar algo más de partido a Dancing Stage Universe 2. Al menos así todos serán igual de malos que nosotros. **> *Por Xcast***

La ficha



Dancing Stage Universe 2

Desarrolladora: **Konami** Editora: **Konami**
Precio: **59,95 €**
Lanzamiento: Ya a la venta

Plataformas



Idiomas

Textos 

LAS ÚNICAS VOCES que oíras son las de las canciones

Accesorios

COMO CADA ENTREGA de esta saga desde el ya lejano 1998, se puede jugar con la ayuda del mando, pero se disfruta en todo su esplendor haciendo uso de una alfombrilla de baile. Puedes comprarla en un pack con el juego y también adquirirla por internet.

Multijugador



4 CUATRO JUGADORES A la vez, bailando como si tuvieran una sardina en los pantalones..

Las notas

7.2

TEAMXBOX	8.0
1UP	7.0
IGN	5.7

PARA LOS AMANTES del baile y los que quieren hacer algo de ejercicio con videojuegos.



ENTRE LOS MODOS DE JUEGO destaca el Quest mode, que nos pone en la piel de un aprendiz de go-go en su ascenso a la gloria. Los novatos, que no se olviden pasar por el Basic Mode, para aprender lo básico.

SUBBUTEO

¿Dónde están las instrucciones?

Sesenta años después de su lanzamiento original, *Subbuteo* llega a DS

La gente de Digital BROS arriesga demasiado al suponer que los usuarios de Nintendo DS comprenderán cómo se juega a *Subbuteo* con las cuatro pinceladas iniciales que se dan a cualquier jugador inexperto que empieza. La sensación de haberte perdido algo comienza desde el pitido inicial del árbitro de este extraño partido de fútbol por turnos en el que movemos peones como en una partida de ajedrez, pero además debemos hacer uso de la física para conseguir meter el balón entre los tres palos.

Aún sabiendo jugar al fútbol y conociendo todas sus reglas, *Subbuteo* se hace bastante complejo en su desarrollo debido, en parte, también a una serie de malas traducciones de los textos en pantalla.

Aunque se llegan a suponer algunas de las reglas y mecánicas de turnos, gracias a unos iconos bastante explícitos, aunque quizá escasos, el jugador inexperto se va a sentir abrumado por constantes parones en el juego, que no responden a otra lógica que las propias reglas del *Subbuteo* en el juego original del tablero. Es decir, algo indescifrable para quien se compra el juego y descubre el título por primera vez. Solución: practicar con alguien que conozca las reglas, comprar un *Subbuteo* de tablero y leer las reglas a conciencia o, más barato, visitar una de las cientos de páginas webs en las que los miles de aficionados al *Subbuteo* enaltecen las bondades de un juego que, quizá, tenga más sentido a este lado de la pantalla, que a través de un dedo y unos peones digitales.

> *Por Chema Antón*



> Sin instrucciones se complica iniciar una partida del título

Y aún así ¡funciona!

Todo esto no quita mérito al título en DS porque, si realmente sabes jugar, permite todas las acciones propias del título, consigue mantener la tensión en las partidas y permite acciones como golpeos, con efecto o elevación de la bola (esos golpes irán sin efecto), que los más diestros consiguen hacer también en el juego de tablero. La recreación gráfica es buena y, además, incluye modalidades de enfrentamiento entre varios jugadores, lo cual multiplica las horas de diversión, incluso pasando la consola de mano en mano y por turnos.









La ficha



Subbuteo

Desarrolladora: **Artematica**
Editora: **Digital Bros**
Precio: **36,95 €**
Lanzamiento: 26 Septiembre 2008



Plataformas

PEGI

3+

www.pegi.info

Las notas

6.0

EL GRAN PROBLEMA es que no se ha contado con que muchos de los usuarios no saben cómo se juega y las instrucciones se quedan cortas. De simple, se complica.

Un juego histórico

Los orígenes de Subbuteo están en la Inglaterra de los años cuarenta. El invento de Peter Adolph fue lanzado en 1947 y se llamó originalmente "The Hobby". Luego vinieron jugadores en 3D y hace poco los modelados realistas de los jugadores.

DEMUESTRA TU HABILIDAD CON LOS DEDOS y vete modificando la posición de golpeo en el peón para realizar tu jugada.



ardistel

PISTOLA WII™ PARA MANDO



MANDO NUNCHAKU RF



PISTOLA LÁSER PARA MANDOS
CON PUNTERO DE LUZ INCLUÍDO



PACK 2X VOLANTES



SUPER GAMER PACK 8 EN 1



PACK 2X RAQUETAS
LUMINOSAS



GUITARRA INALÁMBRICA
PARA MANDO



PACK JUEGO REDSTEEL™ + PISTOLA WII™



www.ardistel.com



La ficha

Futbolín



Desarrolladora: **505 Games**
Editora: **505 Games**
Precio Wii: **39,99 €**
Lanzamiento: Ya a la venta



Plataformas

Idiomas

Voces Textos

EL JUEGO ESTÁ perfectamente localizado

Multijugador



4 HASTA CUATRO JUGADORES pueden competir como en el futbolín real: dos contra dos.

PEGI



www.pegi.info



Las notas

7.5

3DJUEGOS	6.0
GAMESPOT	5.4
OJ GAMES	6.2

ES LO QUE muchos aficionados al futbolín real estábamos esperando. Cumple sobradamente.

FUTBOLÍN

Prohibido arrastrar con los delanteros

Si hay algo que me revienta de las distintas normas del futbolín, según el lugar de España donde juegues, es cuando no te dejan hacer virguerías con los delanteros. Por suerte, 505 Games permiten lucir palmito en su nuevo juego de futbolín.

La consola de Nintendo parece dispuesta a convertir todos los juegos sociales tradicionales a simulaciones digitales para todos los públicos. En este caso es 505 Games la que recoge el testigo de uno de los juegos más populares en nuestras tierras y realiza otra de las 'cantadas' de Wii y su sensor de movimiento: los mandos de un futbolín.

Futbolín destaca gratamente en su cuidada simulación de los mandos del futbolín clásico. Especial mención merecen los dos niveles de verosimilitud que el juego ofrece: Arcade y Simulación. Como podéis imaginar, uno es más sencillo y el otro más especilizado, sin ser ninguno de los dos excesivamente simples o complejos. ¡Estamos ante un juego para todos los públicos amigos!

El juego permite jugar con Wiimote solamente o con la combinación Wiimote+Nunchaku, siendo esta última la más recomendable, aunque, ¿quién tiene 4 Wiimotes con sus respectivos Nunchakus...? Porque Futbolín ofrece un multi de hasta cuatro jugadores.

El juego ofrece dos modalidades: partida rápida y campeonato, además de un modo tutorial que cumple su función: enseñar a jugar.

La selección de futbolín, entre varios posibles y la competición contra personajes predefinidos o jugadores reales, cierra un apartado austero, pero su realismo en la simulación con el Wiimando es el mayor atractivo del título.

Por otra parte, este juego ofrece al aficionado al futbolín de toda la vida exactamente lo que está buscando: una gran simulación de los mandos reales con los que practicar sus habilidades y unos modos de juego algo limitados, pero de sobra suficientes.

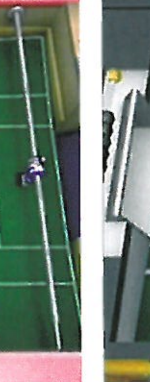
Futbolín es el claro exponente de juego social, que triunfa en la consola de Nintendo.

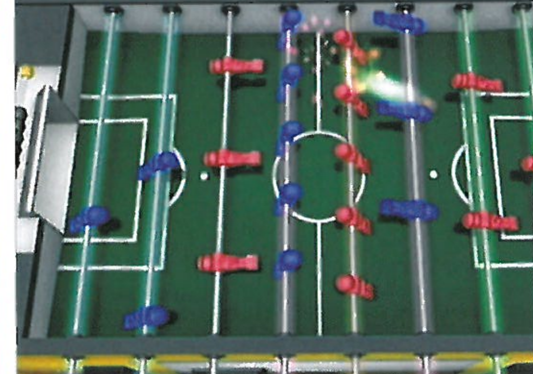
>Por Juanma Castillo

Puedes utilizar las reglas oficiales... o inventarte las tuyas propias

LOS DIFERENTES FUTBOLINES en los que puedes jugar no afectan demasiado al modo de juego, pero aportan variedad.





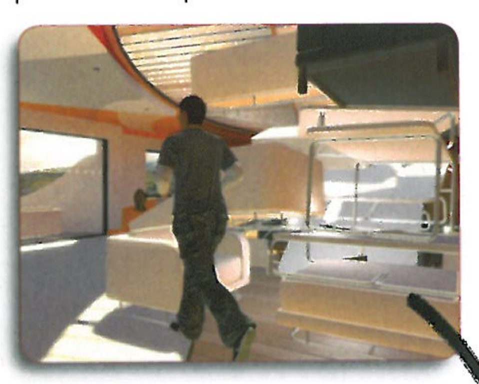


Descargas

El online que viene... PLAYSTATION 3

Cuando conectes tu consola a la red de redes dentro de muy poco (si tienes PS3 o 360), vas a recibir una actualización que lo cambiará todo. Nosotros te explicamos qué te vas a encontrar, para evitar sorpresas.





Apartamento

Hogar dulce hogar

A todos los lugares de ***Home*** se accede desde la Plaza Home, incluido tu apartamento personal. Sí, tu propio apartamento sin tener que pagar una hipoteca. Decóralo a tu gusto con muebles y accesorios, papeles de pared, cuadros y hasta podrás usar tus propias fotografías y colgarlas por las paredes (sí, las fotos del veranito en la playa también valen).

Podrás invitar a tus amigos de ***Home*** y que disfruten de su ambiente, ver una peli, escuchar música etc. Además podrás tener alguna que otra casa de verano por si te cansas de tu apartamento.



Cine

¿Quién se viene a ver una peli?

Otra de las partes de ***Home*** que más llama la atención es la sala de Cine. Aquí habrá trailers de juegos, videos de demostración e incluso películas como si de una sala de cine real se tratase. Se podrá invitar a amigos a que se unan a vosotros y visionar juntos el contenido elegido. Además, en la Plaza Home hay pantallas distribuídas que anuncian videoclips y trailers de juegos.



PSP Virtual

Controla todo

Éste será tu medio de teletransportarte a todos los rincones del universo ***Home*** sin tener que desplazarte, invitar a tus amigos a echar una partida, configurar ajustes etc...







Centro comercial

De Compras

Ropa, casas de verano , artículos de decoración y muebles para tu apartamento. Todo eso podrás encontrarlo en el Centro Comercial. El contenido de la actual PS Store también estará aquí.



Gamespace

Los recreativos del Barrio Home

Esta sala es sin duda una de las que más expectación despierta entre los usuarios. En ella podrás reunirte con tus amigos o con los miles de usuarios que poblarán el ***Home***, y echar partidas. Hay bolos en cualquiera de las múltiples pistas existentes, billares en las mesas de la sala, máquinas recreativas (actualmente, en la beta de ***Home*** hay varias distintas disponibles)... y también podrás competir por subir tu puntuación. Y ésto es sólo el principio ya que más y más actividades se irán añadiendo de forma paulatina. Sin duda, váis a disfrutar como enanos en esta sala.



Otras arenas

Todo esto y mucho más

Más y más áreas se irán añadiendo a ***Home*** progresivamente. Aparte de las casas de verano, que son casas de vacaciones que puedes comprar, se añadirán espacios promocionales. Podremos asistir, por ejemplo, a la presentación de un nuevo juego y llevarnos de regalo posters, merchandising y cosas similares para nuestro apartamento. Incluso podremos participar en mini juegos y ganar premios.

Descargas

XBOX 360

El 19 de Noviembre es la fecha marcada para que comience una nueva era en el bazarde Xbox 360. Un rediseño total con tantas novedades que necesitarás una guía.



Salas de chat

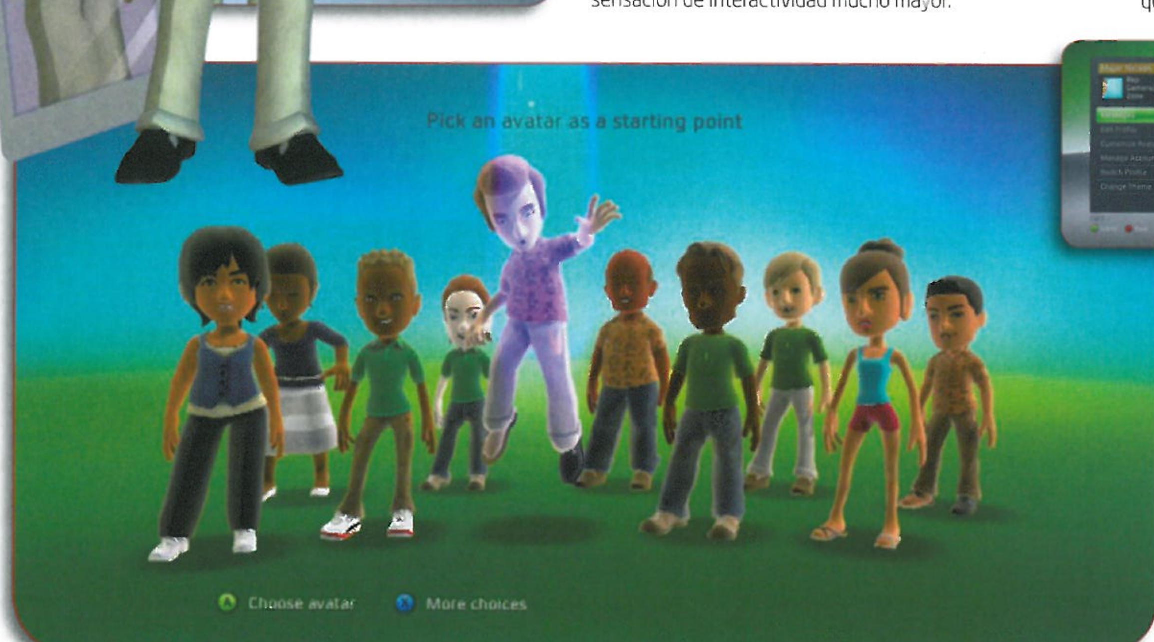
Va de Avatares

La gran novedad de esta actualización es la introducción de los avatares, para que cada jugador se defina a si mismo en el universo online tal y como quiera ser. Hay millones de posibilidades distintas, que además irán creciendo con actualizaciones en las ropas y opciones varias. Además, estos avatares se podrán usar en ciertos juegos, para dar una sensación de interactividad mucho mayor.

Salas de chat

De charleta

Hasta ahora, en Xbox Live solo se podían tener charlas 1 a 1. A partir del 19, se podrá charlar con cuatro amigos a la vez. Pero no sólo eso, sino que además podremos hablar al ver una peli o mientras uno nos enseña sus fotos o su música. ¡Mejor que hacerles una visita!







Bazar de video

Al fin en España

Por fin vamos a tener disponible el servicio de descarga de películas y series en nuestro país. No hay fecha confirmada, tan solo un 'antes de final de año', pero es un principio. Además incluirá un servicio llamado Netflix, que permite descargar películas de su catálogo a través de una tarifa plana.



Los juegos

Lo mejor, aquí

Como siempre, la pestaña de juegos de Xbox Live arderá cada miércoles con nuevos títulos a baja coste, directos al disco duro de nuestras consolas. La novedad, que por fin podremos tener acceso a los juegos creados por usuarios gracias a la herramienta XNA.



Nueva imagen

Igual, distinto

Todos los que nos hemos acostumbrado al estilo actual del Live no vamos a tener nada que temer; se puede recuperar el antiguo look en cualquier momento. De todas maneras, no se pierde ninguna función con el cambio y los temas tienen tan buen aspecto como en esta imagen.

Descargas

NINTENDO WII

Nintendo es la más novata en la vertiente online, pero ha sabido jugar sus cartas y adaptar el peculiar estilo de su consola de sobremesa a las infinitas posibilidades del mundo online.



WiiWare

Cambio de canal

Cuando se conecta la Wii a internet, los distintos contenidos disponibles están repartidos en forma de canales de televisión. Todos ellos se ven desde el menú principal y comprenden desde canales para nuestros Mii (esos muñecotes estilo caricaturesco) hasta tiendas online de juegos clásicos y nuevos o los canales de noticias, del tiempo o de navegación por internet. La actualización de canales es casi constante, así que la próxima vez que enchufes tu flamante Wii al router, puede que te lleves una grata sorpresa en forma de nuevo canal...

Lista de canales

Como esto de los canales es algo un tanto distntos, nosotros te hacemos una lista con los disponibles y los futuribles, apunta:

-Los precargador, que ya vienen en la memoria de la consola: Canal de juego, Canal Mii, Canal Noticias, Canal TIempo, Canal fotos y la tienda.

-Los descargables: Canal internet, Concurso Mii, Canal Nintendo, Todo el mundo Vota.

-Con los juegos: Canal Wii Fit, Canal Mario Kart.

-Muy pronto: Canal de impresión de fotos, Canal de televisión de amigos (a muy largo plazo) y Canal de chat.



Lo mejor, aquí

Como todavía no hay sistema de voz, la única manera de comunicarsecon nuestros amigos es dejando un mensaje en su tablón de anuncios. Puede incluso usarse el Wiiconnect24 para subir fotos, videos o imágenes desde nuestro ordenador y meterlas en el mundo online que los japoneses de Nintendo han creado expresamente para su legión de fieles usuarios.



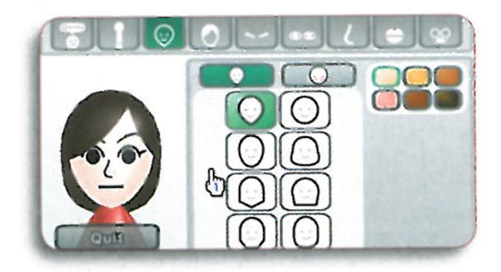


Navegador

Desde hace no muchas fechas, también hay disponible un canal para navegar la red de redes desde la comodidad de nuestro salón. Todas las funciones de un navegador al uso, pero utilizando el singular mando de la consola, el Wii mote. Es una versión del sistema Opera, uno de los más usados en internet. Necesita descargarse y tiene un coste de 500 puntos.

Y también juegos

Uno de los puntos fuertes del sistema online de la máquina de Nintendo ha sido su canal de descarga de juegos. Hay salidos originalemente para las primeras consola de la marca nipona, en incluso juegos de Sega Mega Drive, Turbo Graphx, Neo Geo... Hace pocas fechas se ha estrenado un nuevo canal, destinado a juegos desarrollados expresamente para este sistema. Se llama Wii Ware..



TOMAD POSICIONES!!!!... PREPARADOS!!!!... TIRAD LA PUERTA!!!!



SECURE TOMORROW



• Toma parte en misiones que te llevarán a diferentes localizaciones como una prisión, un centro financiero en Londres, el hielo de Groenlandia o un reactor subterráneo nuclear.



• Usa el equipamiento estándar de los comandos SAS: visión nocturna, M84 lanza granadas y la máscara antigás S10.



• Usa la sorpresa como una de tus táctica y emplea granadas cegadoras para desarmar y eliminar a tus enemigos.











www.city-interactive.com

PS3 Y XBOX 360

Star Wars: El Poder de la Fuerza

Sabemos que a muchos os sobra con los cuatro combos que habéis sido capaces de desbloquear en el rato que lleváis jugado El Poder de la Fuerza, pero para conseguir desplegar toda la Fuerza del título vas a tener que echar mano de algunos de estos códigos.

Los siguientes códigos desbloquean trajes que usualmente no se consiguen progresando en el juego normalmente. Solamente podrás salvar aquellos que se consigan en un Holocron. Estos códigos sólo funcionan en las versiones de PS3 y Xbox 360:

- **MANDALORE**: Master Kota .
- **HARDBOILED**: Blind Kota.
- **PROTOTYPE**: Proxy.
- **FERRAL**: Scout Trooper.
- **TK421GREEN**: Kashyyyk Trooper.
- **TK421WHITE**: Storm Trooper.
- **TK421BLUE**: Storm Trooper Commander.
- **VICEROY**: Bail Organa.
- **WOOKIEE**: Master Kento (Se desbloquea también por Holocron).
- **HOLOCRON**: Jedi Adventurer (Se desbloquea también progresando en el juego).
- **DANTOOINE**: Ceremonial Jedi (Se desbloquea también con el final Jedi).
- **KORRIBAN**: Sith Stalker (Se desbloquea también con el final Sith).

Los siguientes códigos bloquean el sistema de salvado del juego (hasta que reinicies tu consola) ya que son considerados trampas.

- **MARAJADE**: Desbloquea combos de fuerza.
- **LIGHTSABER**: Daño extra siempre activado.
- **KATARN**: Todos los poderes de la fueza a máxima potencia.
- **DATHOMIR**: Repulsión de Fuerza al máximo.
- **EXARKUN**: Empujón de Fuerza al máximo.
- **ADEGAN** : Lanzamiento de sable al máximo.
- **MOLDYCROW** : Todos los combos de Fuerza.
- **JOCASTA** : Todos los talentos de Fuerza al máximo.
- **VENTRESS** : Movimiento Aerial Ambush.
- **EETHKOTH** : Movimiento Aerial Assault.
- **YADDLE** : Movimiento Aerial Blast.
- **MASSASSI** : Movimiento Lightning Bomb.
- **RAGNOS** : Movimiento Lightning Grenade.
- **PLOKOON** : Movimiento Saber Slam.
- **KITFISTO** : Movimiento Saber Sling.
- **LUMIYA** : Movimiento Sith Saber Flurry.
- **DARAGON** : Movimiento Sith Slash.
- **SAZEN** : Movimiento Sith Throw.
- **FREEDON** : Movimiento Aerial combo.
- **BRUTALSTAB** : Movimiento Lightsaber stab.
- **OSSUS** : Todas las entradas de banco de datos desbloqueadas.
- **MINDTRICK** : Niveles en modo espejo.
- **HURRIKANE** : Todos los cristales de sable de luz desbloqueados.
- **Desbloquear dificultad Sith**: Termina el juego una vez en cualquier dificultad y con cualquier final y se desbloqueará esta nueva dificultad.



Hazte el más fuerte de la galaxia sin tener que vestirte de monje, ni cambiar tu tono de voz.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

PSP

- **AAYLA**: Aayla Secura.
- **BENKENOBI**: Obi-Wan Kenobi.
- **CHOSENONE**: Anakin Skywalker.
- **CORTOSIS**: Invulnerabilidad.
- **COUNTDOOKU**: Combos potenciados al máximo.
- **DANTOOINE**: Jedi Knight.
- **DREXLROOSH**: Drexl Roosh.
- **GRANDMOFF**: Todos los trajes.
- **HIDDENFEAR**: Darth Phobos.
- **HOLOCRON**: Sith Lord.
- **HOLOGRAM**: Proxy.
- **JEDIMASTER**: Mace Windu.
- **KATARN**: Poderes de la fuerza potenciados al máximo.
- **KORRIBAN**: Sith Stalker.
- **LIGHTSABER**: Aumenta el poder de tu sable.
- **MANDALORE**: General Rahm Kota.
- **MARAJADE**: Mara Jade.
- **MARISBROOD**: Maris Brood.
- **NERFHERDER**: Han Solo.
- **PALPATINE**: Emperor Palpatine.
- **PAUAN** : Darth Desolous.
- **SPEEDER**: Consigue un millón de puntos de fuerza.
- **STORMTROOP**: Stormtrooper
- **T16WOMPRAT**: Luke Skywalker
- **TOGRUTA**: Shaak Ti.
- **TYRANUS**: Todos los poderes de la fuerza.
- **VERGENCE**: Poder de la fuerza infinito.
- **WOOKIE**: Kento.
- **YELLOWJCKT**: Yavin Luke.

LOS MEJORES TRUCOS Y GUÍAS CADA MES

En estas páginas encontrarás, cada mes, trucos, consejos y pequeñas guías para superar tus juegos favoritos. Si has encontrado algún truco que no hayamos publicado, envíanoslo y podrás conseguir un cerro de premios. ¡Anímate y no dejes de participar y ayudar a otros jugadores!

¿Cómo participar?

Envía una carta con tus trucos a MARCAPlayer: Avda de San Luis 25,27 Planta Baja con tus datos, o manda un mail a

trucos@marcaplayer.es

Más que trucos
No te quedes colgado

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiados duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abrel las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

DEBLOB
Wii

- **Invulnerabilidad**: Si quieres ser invulnerable a todos los ataques, mantén pulsado el botón C y sin soltarlo pulsa 1,1,1,1 en cualquier momento durante el juego. Para desactivar el truco, repite de nuevo la secuencia.
- **Autocuración**: Con este truco podrás curarte cuantas veces quieras durante el transcurso de la partida. Para ello mantén pulsado el botón C y sin soltarlo pulsa 1, 1, 2, 2 en cualquier momento durante el juego.
- **Más opciones multijugador**: Para desbloquear muchas más opciones en el modo multijugador, introduce esta secuencia en el menú principal del juego: mantén pulsado el botón C y sin soltarlo pulsa 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.
- **Más tiempo**: Con este truco obtendrás 10 minutos extra para completar el nivel. Para ello mantén pulsado el botón C y sin soltarlo pulsa 1, 2, 1, 2 en cualquier momento durante el juego.
- **Más opciones multijugador**: Para desbloquear muchas más opciones en el modo multijugador, introduce esta secuencia en el menú principal del juego: mantén pulsado el botón C y sin soltarlo 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.



- **Desbloquear todos los Moods y música**: Introduce la siguiente secuencia en el menú principal del juego: mantén pulsado el botón C y sin soltarlo B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.

LEGO BATMAN
Nintendo DS

Introduce los siguientes códigos en el menú principal del juego para obtener el resultado deseado.

- **Empezar el juego con 1.000.000 Studs** : X, Y, B, B, Y, X, L, L, R, R, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Start, Select
- **Empezar el juego con 3.000.000 Studs** : Arriba, Arriba, B, Abajo, Abajo, X, Izquierda, Izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, Start, Select.
- **Desbloquear todos los personajes**: X, Arriba, B, Abajo, Y, Izquierda, Start, Derecha, R, R, L, R, R, Abajo, Abajo, Arriba, Y, Y, Y, Start, Select.
- **Desbloquear todos los episodios**: Derecha, Arriba, R, L, X, Y, Derecha, Izquierda, B, L, R, L, Abajo, Abajo, Arriba, Y, Y, X, X, B, B, Arriba, Arriba, L, R, Start, Select.



- **Desbloquear todos los extras**: Arriba, Abajo, L, R, L, R, L, Izquierda, Derecha, X, X, Y, Y, B, B, L, Arriba, Abajo, L, R, L, R, Arriba, Arriba, Abajo, Start, Select.

TNA IMPACT!
PS3, XBOX 360

Personajes desbloqueables:

- **Abyss** : Gánale en un combate durante el modo historia.
- **AJ Styles**: Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Benny the Clown**: Gana un total de 350,000 puntos de estilo.
- **Black Machismo**: Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Brother Ray**: Gána al Team 3rd en un combate durante el modo historia.
- **Chris Sabin**: Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Don West**: Gana un total de 250,000 puntos de estilo.
- **Eric Young**: Gana un tag team match con el como compañero en el modo historia.
- **Jay Lethal** : Gánale en el TNA Tryout durante el modo historia.
- **Jeff Jarrett** : Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Kevin Nash** : Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Lenny the Clown** : Gana un total de 400,000 puntos de estilo.
- **Senshi** : Gana un total de 200,000 puntos de estilo.
- **Sonjay Dutt** : Gánale en un combate durante el modo historia.
- **Suicide** : Completa el modo historia.
- **Tomko** : Gánale en un combate durante el modo historia.

Movimientos desbloqueables: Para conseguirlos, gana el dinero suficiente para cada uno en el Modo Exhibición o Temporada.

- **120,000**: Wheelbarrow Neckbreaker.
- **130,000**: Full Nelson Suplex.
- **140,000**: Basement Dropkick.
- **156,000**: Crotch Punch.
- **184,000**: Twisting Crossbody.
- **192,000**: Tornado DDT.
- **200,000**: The Book End.
- **208,000**: Eye Rake.
- **216,000**: Neckbreaker.
- **232,000**: Tailbreaker.
- **240,000**: The Cradle Shock.
- **240,000**: Jawbreaker.
- **252,000** : Leg Sweep.
- **268,000** : German Suplex.
- **280,000** : Dragon Suplex.
- **290,000** : The Border Toss.
- **312,000** : Atomic Drop.
- **320,000** : The Gore.
- **332,000** : Hurricanrana
- **340,000** : Running Neckbreaker
- **360,000** : The Gringo Killer.
- **376,000** : Mexican Head Scissors.
- **388,000** : Cutter.
- **400,000** : Hangman's Neckbreaker.
- **615,600** : Sonjay Cutter.
- **648,000** : The Steiner Recliner.
- **680,400** : The Styles Clash.
- **712,800** : The Stroke.
- **745,200** : The Unprettier.
- **750,000** : Afro Thunder.
- **777,600** : The Black Hole Slam.
- **940,000** : Canadian Destroyer.

Escenarios desbloqueables.

- **Armory** : Gana a James Storm en el modo historia.
- **Inglaterra** : Consigue 420,000 puntos de estilo.
- **Freedom Center** : Gana a Jobber Savage E en un combate Ultimate X en el modo historia.



- **Japón** : Gana a los Motor City Machine Guns en el modo historia.
- **Mexico** : Gana el Mexican Gauntlet Match en el modo historia.

N+
PSP

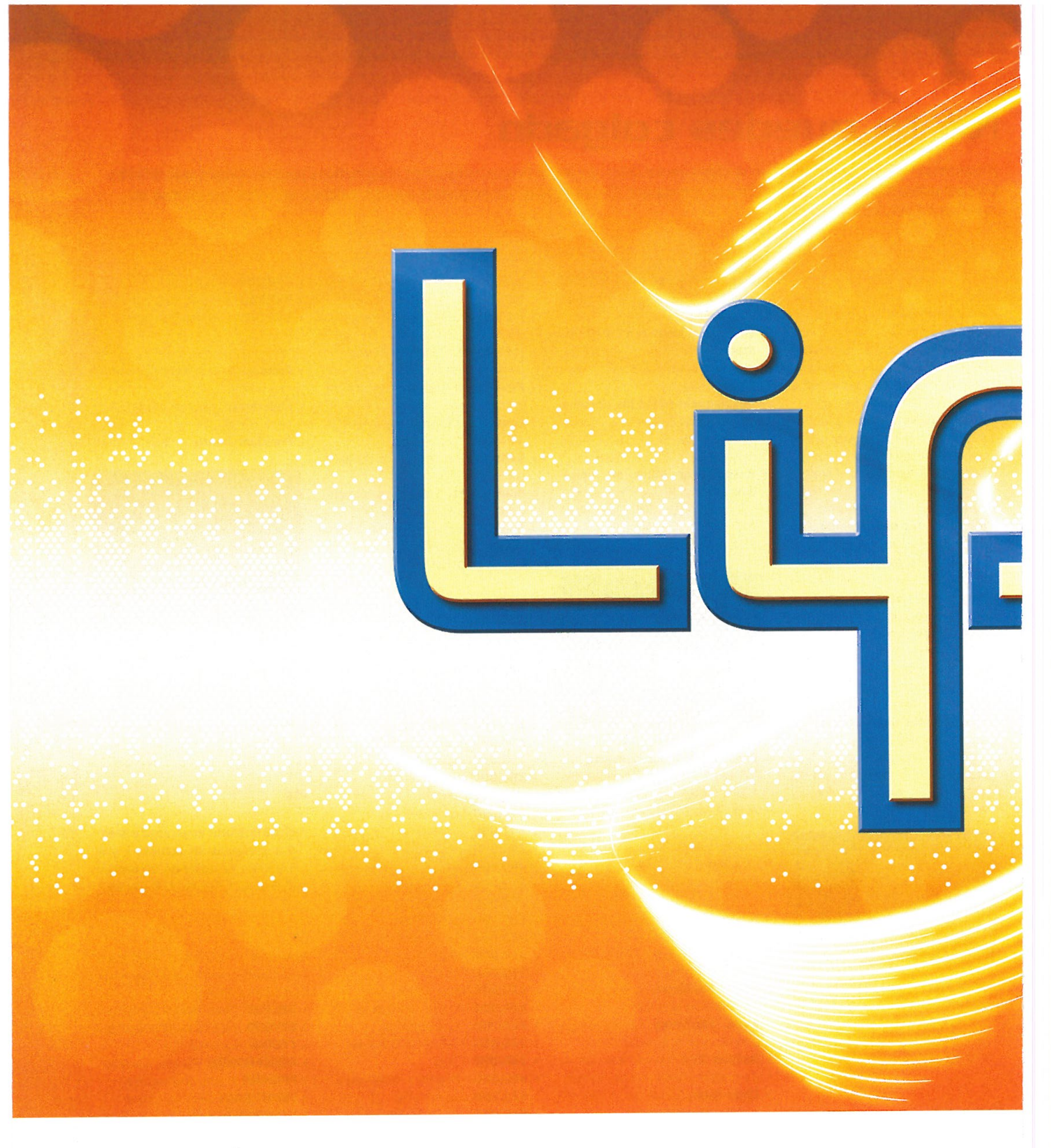
Desbloquear pantallas de bonus:

- **Menú de trucos en el juego y mientras presionas los botones L y R introduce la siguiente secuencia: X, Circulo, X, Círculo, X, X, Círculo.**

SIMCITY CREATOR
DS

Para introducir los códigos usa el menú de opciones. Cada uno desbloquea una característica concreta.

- **ANCIENT**: Mapa Dawn of Civilization.
- **BEYOND**: Mapa Post-Global Warming.
- **FEUDAL**: Mapa Asia Age.
- **HEREANDNOW**: Mapa Renaissance.
- **MODERN**: Mapa Global Warming.
- **MONEYBAGS**: Dinero al máximo.
- **NEWWORLD**: Mapa American Propsperity.
- **REBIRTH**: Mapa Renaissance II.
- **SAMURAI**: Mapa Asia Age II.



Jump in.

™

muy pronto **cantar**
ya no será igual...



JAVA, iPHONE, NINTENDO DS > REAL FOOTBALL 2009

Cesc Fábregas reparte juego

Estuvimos en Londres con la estrella del Arsenal y de la Selección Española para probar la versión 2009 de ***Real Football***, probablemente el mejor videojuego de fútbol que puedes descargar en tu teléfono móvil.

La empresa Gameloft lleva desde el año 2004 lanzando al mercado *Real Football*, una saga de juegos para móviles que se ha convertido ya en un superventas. Sin el nombre de las ediciones para móviles de *FIFA* o *Pro Evolution Soccer*, este juego se ha convertido en un verdadero referente en el género. Aprovechando la presentación de la edición de este año, fuimos a Londres para entrevistar al hombre que aparece en su portada, Cesc Fábregas.

El central del Arsenal y héroe de la Selección Española es un ídolo en Inglaterra y en toda Europa y está inmensamente feliz por aparecer en la portada de un videojuego como éste: "siempre es bonito aparecer en el juego de una compañía tan importante, en juegos para móviles y videoconsolas, como Gameloft. Yo estoy encantado por todo ello y a ver si ellos consiguen todo lo que se espera de mí."



MULTIJUGADOR

Partidos a dobles a través de Bluetooth

Además de poder disputar una liga completa, la copa, alguna competición internacional o dedicarte a echar partidos amistosos, puedes echar interesantes paridos multijugador con otro colega. Cada uno con su teléfono móvil y jugando a través de Bluetooth. ¡Genial!

Real Football 2009

Desarrollador: **Gameloft**
Precio: **3€ (Java); 7,99€ (iPhone)**

9.5



ADICTO A LOS JUEGOS de fútbol. Así se declaró Cesc Fábregas en la presentación del juego que lleva su imagen en portada.

Octubre 2008

Este mes...

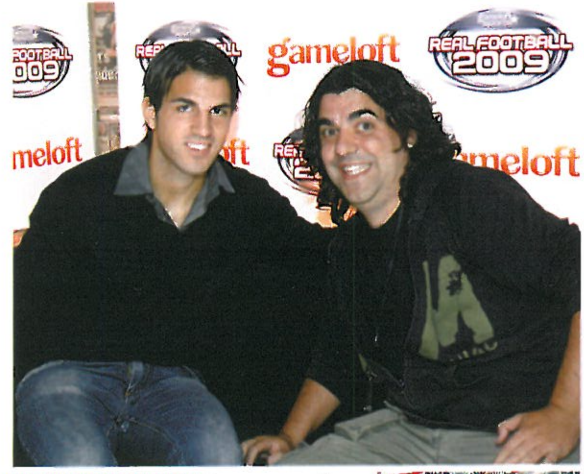
nGage La plataforma de juegos de la serie N de Nokia aumenta su catálogo.
iPhone, el móvil más deseado, viene cargado de juegos.
Novedades lo más nuevo.

Cesc nos confirmó que es todo un jugón, también fuera del campo: "La verdad es que le doy a bastantes videojuegos. Ahora estoy empezando a jugar con *Real Football 2009*, que acaba de salir, y me estoy aficionando bastante. Es cierto que juego a muchos juegos, pero casi todos son de fútbol. Son los que más me gustan."

Real Football 2009 es un título de fútbol realmente cuidado que, además, cuenta este año con la licencia oficial de la Liga de Fútbol Profesional (LigaBBVA). Seis ligas completas, más de 200 equipos y seis grandes estadios para competir y se trata del primer videojuego

El juego cuenta con la licencia oficial de la Liga española de fútbol, con todos sus equipos, jugadores...

que permite jugar partidos multijugador entre dos teléfonos móviles vía Bluetooth. El control del juego resulta excepcional, combinando pases largos, cortos y en profundidad, pudiendo medir su potencia y dirección. El sistema de saques de faltas o córners nos ha maravillado y el gran repertorio de fintas, quiebros y regates resulta sorprendentemente fácil de poner en práctica. Además, el juego cuenta con unos gráficos muy buenos y la realización de un partido de fútbol en televisión. **> *Por Gustavo Maeso***



ESTUVIMOS CON EL CRACK Cesc nos concedió una entrevista y se nos puso esta cara.

Fútbol en el pulgar

Fácil y completo

Aunque no es algo muy habitual, el control de este juego para móvil es realmente sencillo y completo. Con cuatro botones del teclado de tu teléfono podrás hacer bicicletas, fintas, pases largos, paredes, pases en profundidad...

Versión manager

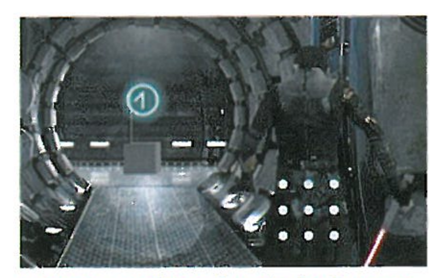
Pero si lo tuyo son los manager de fútbol, también puedes descargarte *Real Football 2009 Manager Edition 2009*, un título muy completo para hacer de entrenador de tu equipo favorito ¡y las estadísticas y datos se importan a ***Real Footbal 2009***!





La versión de iPhone nos ha impresionado

Aunque la versión Java es fantástica y la versión para Nintendo DS (que también la hay) no está nada mal, nosotros personalmente nos quedamos con la versión para iPhone (e iPod Touch), la más sorprendente y original de todas. Es la que tiene los mejores gráficos, que lucen genial en la enorme pantalla del teléfono y el MP3 de Apple. Pero es que la manera de jugar es realmente novedosa: los botones aparecen sobre la misma pantalla táctil y su control resulta fluído y sencillo, los regates se realizan tocando sobre el jugador directamente y los saques de banda se hacen moviendo la consola como si se tratara del balón. La experiencia de juego es sensacional y ya somos fanáticos de este título, al que echamos partidas siempre que esperamos el bus, el tren o en la cola de la compra. Es la primera versión para este dispositivo del juego de Gameloft, pero no será la última, seguro. Toda una maravilla que puede descargarse desde la iTunes store.

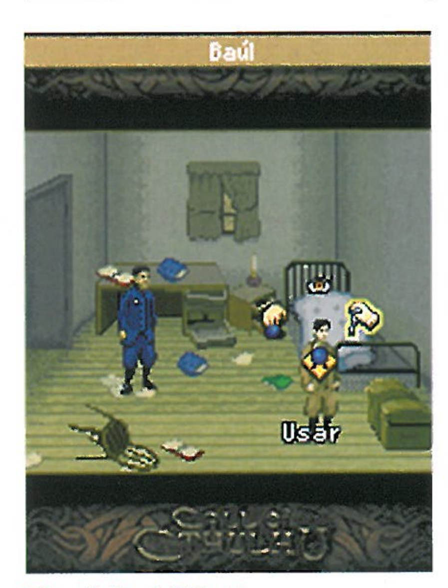


N-Gage > El Poder de la Fuerza

El lado oscuro a golpe de sable luz

El último videojuego de la saga galáctica también tiene versión móvil. El lanzamiento para la plataforma N-Gage es muy original. Una especie de 'Simón' controla todo el juego. Se elimina a los enemigos y se completa los puzles a base de dibujar patrones en pantalla. Extraño pero entretenido, y todo con unos gráficos excepcionales.

Star Wars: El Poder de la Fuerza
Desarrollador: **THQ Wireless**
Precio: **10 euros**
Lanzamiento : Disponible
7.7



The Call of Cthulhu

Una aventura gráfica de toda la vida

Poder vivir, con la misma intensidad y jugabilidad, una aventrua gráfica clásica en el móvil no tiene precio, y si encima tine un guión basado en la Llamada de Cthulhu, no hay más que decir. *La Llamada de Cthulhu: La Oscuridad Interior (Libro I)* es una aventura genialmente ambientada y que se juega a golpe de pulgar. Muy recomendable.

La Oscuridad Interior, Libro 1
Desarrollador: **Mayhem Studios**
Precio: **3,60 euros**
Lanzamiento : Disponible
8.0

Nokia N96

El móvil multimedia al cubo

Nokia ha lanzado al mercado español el nuevo buque insignia de su serie N. El N96 es un teléfono diseñado para disfrutar de cualquier contenido multimedia: video, música, fotografía, videojuegos...



A COMPAÑÍA PEOR ENCARADA del ejército norteamericano se encuentra por casualidad con unos lingotes de oro que tendrán que proteger.

Los fans de los teléfonos Nokia tienen un nuevo objeto de deseo: el N96. Este 'monstruo' multimedia cuenta con una enorme pantalla de 2,8 pulgadas con rotación automática, para disfrutar de cualquier vídeo o de las fotografías realizadas por su cámara de 5 Mpx con óptica Carl Zeiss, bajo la pantalla, un teclado deslizante en dos direcciones. GPS integrado, Bluetooth, Wi-Fi y navegador de Internet, además de acceso directo a la Nokia Music Store. Por supuesto, cuenta con compatibilidad para utilizar videojeugos de la plataforma N-Gage y cualquier otro videojuego Java. Además, el terminal cuenta con salida de TV y audio estéreo, para que disfrutes de todos tus archivos multimedia en la tele.

Compra música

Nokia Music Store

El lanzamiento del nuevo N96 ha coincidido en el tiempo con la puesta en marcha de la tienda de música digital de Nokia. A través de los móviles Nokia, o de cualquier PC, se puede acceder a la Nokia Music Store y comprar música de entre el extenso catálogo disponible (más de 4 millones de canciones). Así, puedes llenar los 16 Mb de memoria interna de tu N96.



Zeemote

Un joystick para jugar con tu teléfono móvil

El dispositivo Zeemote es un pequeño joystick bluetooth diseñado para jugar con los videojuegos de los teléfonos móviles. El joystick se maneja con el pulgar y, además, cuenta con un pequeño botón bajo el stick y un gatillo para pulsar con el índice. El dispositivo es realmente cómodo y eficaz y ya cuenta con un gran núemero de juegos compatibles. En España lo ha puesto a la venta Movistar, que lo entrega en un pack que incluye el terminal 3G Sony Ericsson K530i y cuatro videojuegos.



Los recomendados

Ranking Marcaplayer de juegos para móviles

Llega el otoño, el frío, la lluvía y las eternas esperas de los autobuses, para volver al curro, a la universidad, al instituto o a la escuela infantil. Afortunadamente, tenemos nuestro teléfono móvil cargadito de videjuegos... Y si son los cinco juegos seleccionados este mes por los expertos de Marca Player, pues se nos escapa el bus fijo.

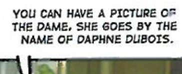


1 

Cyberpunk

Jave / Acción
Desarrolla: **Mayhem Studios**
Precio: **3,60 €**

THE ARASAKA'S PLOT es el nombre de este título, basado en el mítico juego de rol Cyberpunk. Un juego de acción arcade muy tradicional, pero realmente adictivo y lleno de sorpresas.





2 

Dirk Dagger

N-Gage / Aventura
Desarrollador: **Jadestone**
Precio: **10 €**

UNA AVENTURA GRÁFICA cargada de humor negro. *Dirk Dagger & The Fallen Idol* nos mete en la piel de un detective de los de antes para protagonizar, a golpe de pulgar, una aventura muy misteriosa.

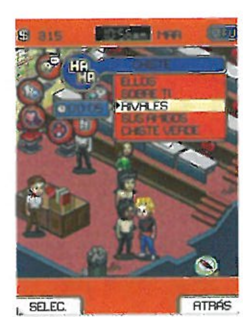


3 

Namco Arcade Golf

Java / Arcade
Desarrollador: **Namco Bandai**
Precios: **3 € (Orange 5 €)**

UN JUEGO QUE contiene pruebas de 4 videojuegos históricos de Namco (Galaxian, Pac-Man, Digdug y Garfio) durante una competición de minigolf por los mejores salones recreativos del mundo.



 4  

Escuela de Vagos

Java / Simulación
Desarrollador: **Gameloft**
Precios: **3 €**

SI TE GUSTÓ Porky's, Grease o cualquiera de las dos mil películas sobre escuelas y universidades americanas... vente al campus. Crea tu personaje y hazte el rey de la escuela haciendo el salvaje.



 5  

Spore

Java / Arcade
Desarrollador: **EA Mobile**
Precios: **3 €**

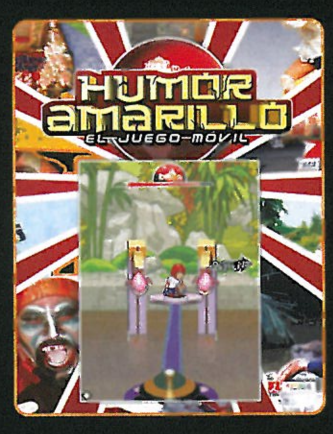
VERSIÓN PARA MÓVILES de la última ocurrencia del creador de Los Sims. Poco tiene que ver con la versión PC, pero es divertido. Crea tu bicho y manejalo para que sobreviva al feroz mundo unicelular.

¡Los mejores juegos de la tele!

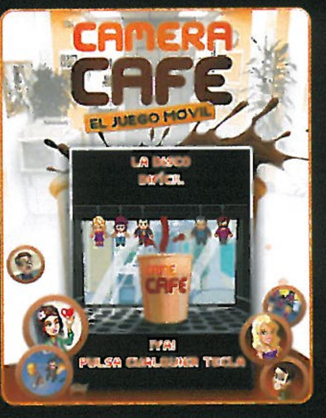
Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito con el
código JUEGOSTV al 222

Sólo clientes Orange

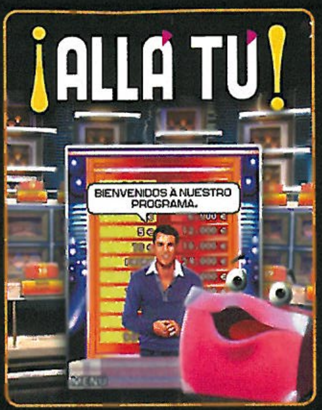




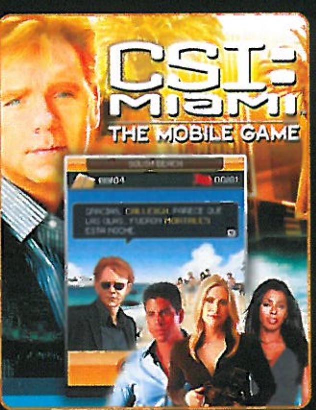










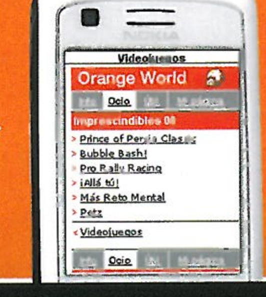


¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!













Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222





www.gameloft.com

Precios de descarga (i.i. incluidos): Península y Baleares: 3,48€; Canarias: 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión (i.i.incluidos): Península y Baleares 1,16€; Canarias 1€; Melilla 1,04€; Ceuta 1,03€.



Kits de juego

Ratones, teclados, volantes, pads...

¿Cómo juegas con tu Pc?

Los mandos de juego originales no han sido inventados por Nintendo Wii

Desde hace mucho tiempo, jugar con el Pc no ha sido sinónimo de combinaciones de teclas: teclados, ratones ultrarrápidos, volantes, joysticks, gamepads... Las consolas no han inventado nada en el mundo del control de video juegos. ¡Escoge tu arma!

Septiembre 2008

Para participar...

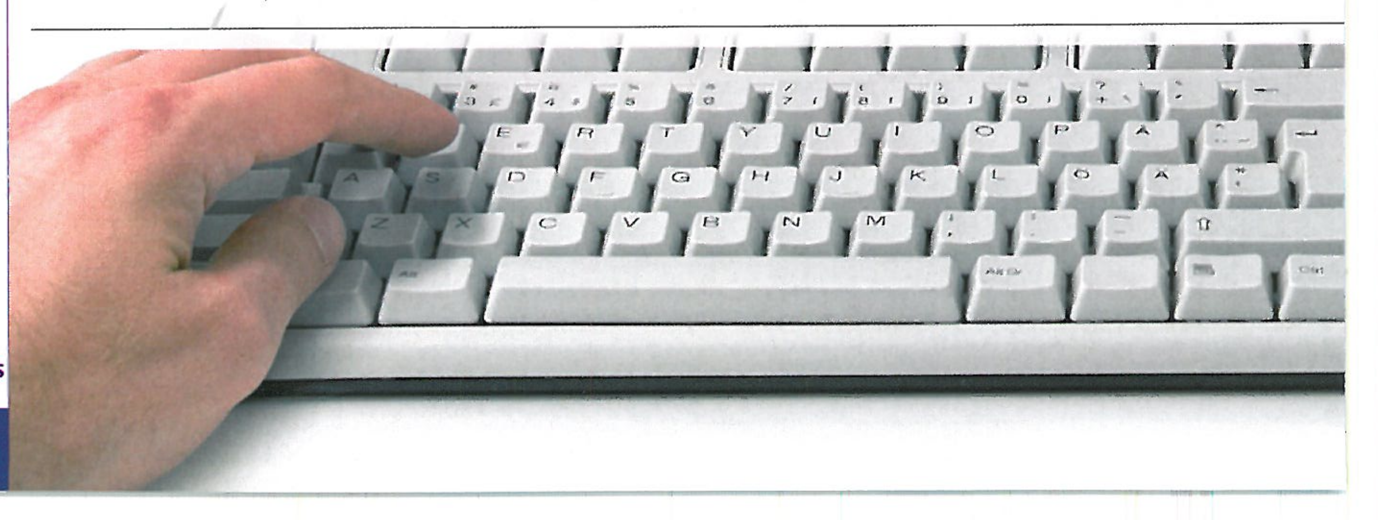
Una de las claves de tu nueva revista Marca Player, y de esta sección de hardware en concreto, es que absolutamente todo depende de ti. ¿Crees que somos demasiado 'casual'? ¿Quieres reportajes más 'duros'? ¿Más hardware y menos gadgets? ¿Más especialización? Cuéntanoslo en: **hardware@ marcaplayer.es**

¡Qué tiempos aquellos en los que se jugaba a todos los juegos con el teclado! Combinaciones imposibles, mucho más allá del clásico arriba-abajo, izquierda-derecha, salto y disparo, se repiten en los juegos para Pc hasta la extenuación. ¿Por qué es tan difícil hacerse con el control de un juego de ordenador?

Los usuarios de consolas lo tienen claro. Los pads son las interfaces más cómodas para cualquier juego. Además de que es posible usar los pads no inalámbricos de Xbox 360 con tu Pc, marcas como Logitech ofrecen productos como las series Rumblepad y Gamepad, que te permiten usar tu Pc como si fuese la última consola.

Pero si en algo destaca el mundo del Pc es precisamente en su mayor complejidad: juegos más extensos, controles más complejos, cercanos al 'simulacionismo' —con razón es en PC donde sobrevive la estrategia y la simulación

DESDE LOS PRIMEROS ORDENADORES, a finales de los 70 y principios de los 80, han existido intierfaces de usuario de los más variado. Los primeros joysticks se crearon pensando en los simuladores de vuelo





Recomedado Marca Player

Light Mouse Precision 2 Wireless

Revoltec es una marca con productos de refrigeración que nos han dejado muy sorprendidos por su calidad y ajustado precio. También dedicados al mundo 'gamer', su ratón estrella nos ha dejado un más que buen sabor de boca. ¡Dale una oportunidad!



Los teclado para gamers ofrecen teclas especiales y un aspecto de lo más espectacular

Alimentación

Fuentes Be Quiet E6 Straight Power

Uno de los componentes más importantes del PC, la fuente de alimentación, recibe la nueva serie E6 de Be Quiet!, una marca de gama alta que ofrece fuentes entre 350 y 700W a precios muy intertesantes: de 55 euros a 119 euros. ¡Recuerda que son el motor de tu PC!

Refrigeración de CPU

Arctic Cooling Freezer Xtreme

La revisión de uno de los disipadores económicos con prestaciones de gama alta, el Freezer de Arctic Cooling, se presenta a la batalla de competir de nuevo con los más grandes, tanto en plataforma Intel 775 como AMD AM2. ¡Para geeks!

pura—, lo que la convierte en la plataforma perfecta para desarrollar productos específicos, como los teclados auxiliares. Especial mención merece el de Revoltec Fightpad 2 ó las series de Z-Board personalizadas (El de Age of Conan es una gozada).

Si exceptuamos los volantes como los Logitech, las combinaciones teclado-ratón son las más comunes en el mercado. Tanto las marcas más punteras, como Razer, o las ya mencionadas Revoltec y Logitech ofrecen una amplio catálogo de teclados y ratones para 'gamer' en toda la gama de precios. Productos tan populares como el teclado G15 y el ratón G9, de Logitech, o el destacable Light Mouse Precision 2, de Revoltec, son opciones muy a tener en cuenta para el juego en Pc.

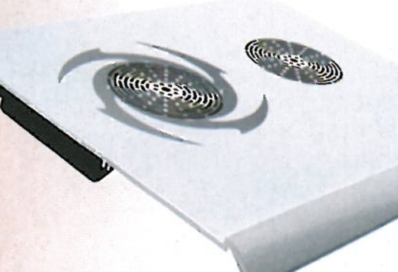
Más información:
www.logitech.com/index.cfm/gaming/&cl=es,es
www.razerzone.com
www.revoltec.es/RVTeclados.htm

Revoltec RNC-2100

Refrigera tu portátil en cualquier parte

Y repetimos. En esta ocasión, con Revoltec, porque acaba de presentar un más que interesante 'cooler' para portátiles, el RNC-2100. Su diseño sencillo y fácil instalación facilita la vida a aquellos usuarios de portátiles entre 12" y 15". Incluye, además, un puerto USB de alta velocidad y está fabricado en aluminio. ¡Un lujo en movilidad!





MQJ másquejuegos

RIDLEY SCOTT

"HAY GENTE QUE MATA CON UN MANOS LIBRES, A 19.000 KM DE DISTANCIA"

LLUEVE EN EL SOHO, Y LLEGAMOS TARDE A NUESTRA ENTREVISTA DE 25 MINUTOS CON RIDLEY SCOTT. Al fin, encontramos el coqueto y escondido Soho Hotel, donde el director está atendiendo a algunos medios, con motivo del estreno de su última película, "Red de Mentiras". Falsa alarma, llegamos bien. Un pundonoroso periodista brasileño apura sus últimas preguntas con el señor Scott, y ya nos toca. Es la hora de comer, y mientras le traen una bandeja de sándwiches, nos recibe con una sonrisa amable, y un apretón de manos. Tras ofrecerme un sándwich, que rechazo como un cobarde, porque en realidad estaba hambriento, y preguntarme por Rafa Nadal, empezamos la entrevista.

› Después de ver Red de Mentiras, uno sale del cine, digamos, 'acojonaíllo'. ¿De verdad somos objetivos tan fáciles para de los terroristas?

› Desde luego. Mira lo que acaba de pasar en Pakistán. Es imposible mantener un 100% de seguridad en ninguna parte.

› En la película, uno de los protagonistas dice "En esta guerra nadie es inocente". Podría comentar esta frase.

› Es una frase que el jefe americano (Russel Crowe), le dice a su hombre destacado en Oriente Medio (Leonardo di Caprio), porque piensa que está teniendo problemas de conciencia. Y la ética, le hace mucho

RED DE MENTIRAS





menos efectivo para el trabajo que tiene que hacer allí, o para ejecutar órdenes que deciden sobre la vida o la muerte de personas, de ambos bandos.

› También se dice, en un momento "Nadie ama el Oriente Medio". ¿Usted sí?

› Por supuesto. Y ese es un problema de la gente que trabaja allí. ¿Cómo pueden algunos dirigentes americanos decidir nada sobre los destinos de una zona concreta, cuando de hecho, odian esa zona? Y se refleja en más partes de la peli; si te fijas, los niños de Amman pasan de la comida de su madre, y le piden spaguettis y pizza. Esa es la parte oculta de la invasión americana (risas).

› Otro puntazo de la película es el uso que hace de la imagen de los satélites. ¿Estamos todos tan vigilados?

› Ahora mismo en Irak y en Afganistán hay más de 300 satélites, o aviones militares ofreciendo imágenes en tiempo real de lo que allí ocurre. Obviamente, los aterrizan por las noches, y son dirigidos tecnológicamente desde Irak, pero controlados desde Las Vegas.

› En un momento de la película se ve a Leonardo di Caprio mirando al cielo como si buscara estrellas, pero lo que hace es descubrir el destello de un satélite.

› Sí, y les dice: "Marchaos de una puta vez". Los terroristas también miran al cielo. Y toman medidas para ocultarse de ellos. Ya no son paletos en bicis. Pueden hacer explotar un edificio con sólo pulsar una tecla en el móvil.

› ¿Ves como asusta la peli? Cambiemos de tema. Siempre le han tirado más los guiones históricos. Ahora la situación en Oriente Medio. Roma con Gladiator, "El reino de los cielos"... ¿Qué vendrá después?

› Estoy como loco por hacer un Western, una peli de vaqueros. Pero ya no las quiere financiar nadie. Llevo meses hablando con dos grandísimos guionistas para ello, pero es difícil que la financien. Quizá tenga que hacerlo yo mismo. Las pelis de vaqueros se están transformando en pelis de policías. Y el western terminará por morir, lo que es una pena enorme.

› ¿Aceptará su amigo (y actor fijo en sus repartos) Russel Crowe vestirse de vaquero?

› Sin. Sin duda. Ya lo ha hecho, y seguro que repite. Hay un momento de la película en el que uno recuerda terrible imágenes reales distribuidas en Internet por Al Qaeda, y lamentablemente emitidas con toda su crudeza por algunos informativos, como el de la noche de Antena 3, en las que unos terroristas decapitaron a un periodista italiano. Yo recuerdo sentirme incómodo en el cine, en ese momento concreto de la peli.

› Ya, eso es así. Provocar una reacción de inseguridad forma parte de la idea de la película.



› Ridley Scott

Nacido: 30 Noviembre de 1937, South Shields, Reino Unido

Profesión: Director de cine

No te pierdas: Alien el Octavo Pasajero (1979), Blade Runner (1983), Thelma & Louise (1987), Gladiator (1995) y Black Hawk Derribado (2003)

SIGOURNEY Y JOSH ANTES de vérselas con la muerte en Alien El Octavo Pasajero y Black Hawk Derribado.





Estoy como loco por hacer un Western, una peli de vaqueros. Pero ya no las quiere financiar nadie.

¿De verdad emitieron esas imágenes reales en España?

› Es horrible. Nosotros queríamos simplemente enseñar lo pasa, sin centrarnos en lo escabroso del tema. Es más una parte psicológica, de lo piensa el personaje en esos momentos. Ellos suelen pedir que los secuestrados lean proclamas islamistas, pidan perdón o supliquen por sus vidas.

› No sólo asusta lo que uno ve, sino también lo que se oye. Todos aquellos cánticos, oraciones, bailes, gritos... ¿Tuvo que ver muchos vídeos como este del que hablamos para documentarse a la hora de hacer la película?

› No. Ninguno. Me negué a verlos. Absolutamente no. Sólo pensar en ello me pone enfermo. Por eso alucino de que alguien sea capaz de emitir uno cosa así. Me hace sentir culpable por verlo.

› Un poco fuerte esta parte, ¿no?

› Sí. Allí dicen que este tipo de ejecuciones ya no se llevan a cabo prácticamente, porque esa crudeza y esa forma tan explícita y pública de matar les echaba encima incluso a los que de alguna forma, apoyaban el terrorismo. ¿A quien crees que molestan más las bombas de Pakistán? A los pakistaníes. La gente se está volviendo contra los terroristas.

› ¡Me alegro de oír este punto de optimismo!

› Allí el pueblo tan sólo quiere llevar una vida normal, y hoy por hoy no pueden. Esperemos que vez se imponga más el sentido común. Los terroristas, sobre todo en Irak, cada vez más se están transformando más en gansters.

› Hablando de uno que hace poco hizo de ganster/poli: ¿ha tenido Leonardo di Caprio que encontrar un personaje y un papel en Oriente Medio, para que por primera vez en su vida una mujer le de calabazas?

› No le da exactamente calabazas, ¿pero mola, verdad? Yo creo que es más bien una cosa consensuada entre los dos. El personaje de Leonardo sabe que para una mujer musulmana, el hecho de llevar una relación un paso más allá de la amistad tiene mucha más trascendencia que para él, y decide tomarse tiempo y respetar eso. Para ellas, esa decisión es para toda la vida.

› Muy honesto. El que sale un poco peor parado en el reparto es Russel Crowe: jefazo gordo de la CIA, constantemente hablando por el manos libres del móvil, y decidiendo sobre la vida y la muerte de personas, mientras anima a su hija en un partido de fútbol.

› Sí. Asqueroso, ¿verdad? (risas). Mientras le tira los tejos a las mamás del partido está diciendo por detrás "Ok, mátalo". Creo que es un personaje muy acertado y que se ajusta mucho, por desgracia, a la realidad.

› Esto también es fuerte, la capacidad de decisión que tiene un persona a 19 horas de distancia.

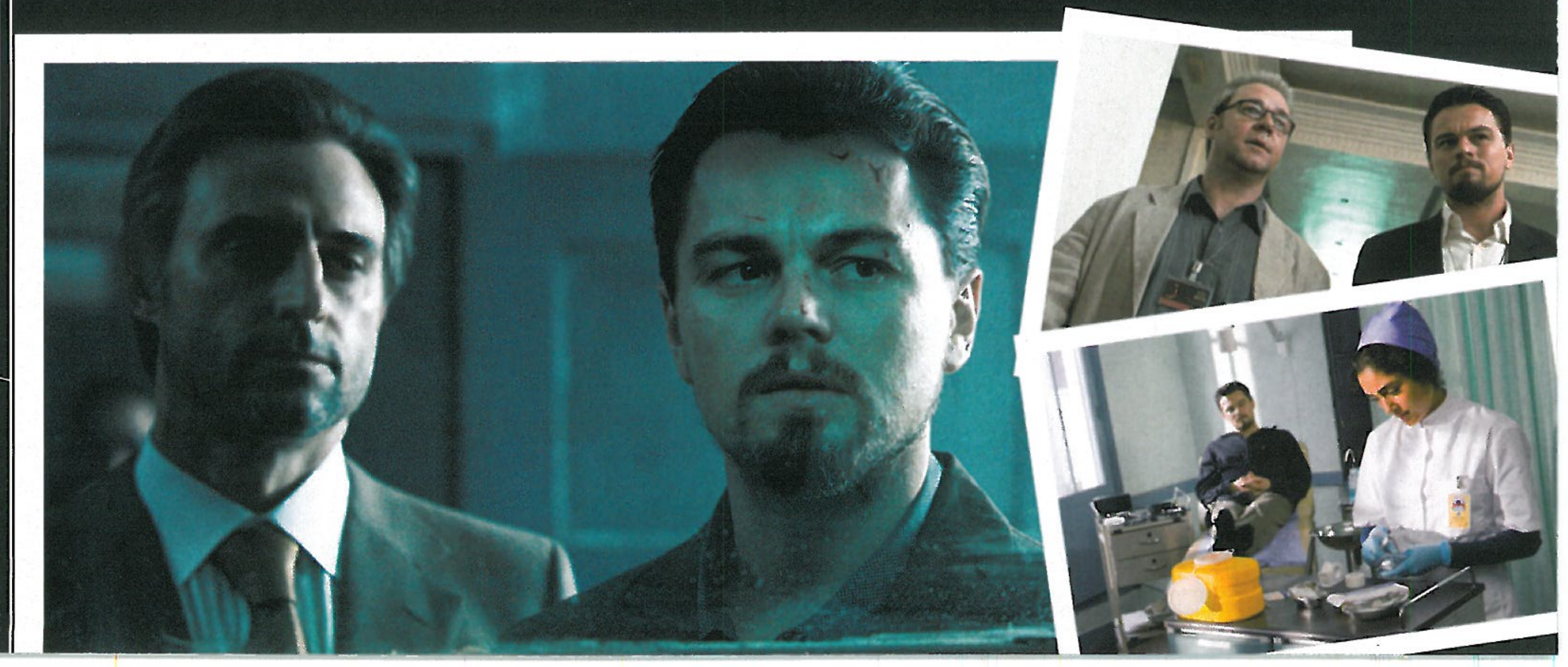
› Las comunicaciones hoy en día son así. Este móvil que tienes aquí, es mortífero. Mortífero, y hay mucha gente que los usa así, que mata con un "manos libres" a 19.000 km de distancia en medio de una barbacoa con sus vecinos, y por otro lado diciendo: "(perdona un momento) sí, ok, matalo

› .¿Y cómo va a recuperar al señor Crowe, tras esta imagen, para volver a hacer de él un héroe de cara a su próximo proyecto sobre Robin Hood, en la película "Nothingham"?

› Le esperan millones de flexiones, y de abdominales. Pero él para eso es increíble. Jamás ha protestado. Siempre dice "sin problema, pierdo 20 kilos, ok".

› ¿Le gustan las películas hechas a partir de personajes o tramas de videojuegos?

› Mucho, por supuesto. Me interesan, y quiero en algún momento centrarme en alguna de ellas. Bueno, ahora estoy haciendo Monopoly, que también es un juego de mesa, pero que ya existe como videojuego, y ahora yo voy a hacer la película. **› Dopico (LONDRES)**



EL ELENCO PRINCIPAL AL COMPLETO Ni que decir tiene que las dos chatis son las que nos interesan.

¡Gana 4 packs de la 2ª temporada!

Los chicos de Universal se han portado y nos han ofrecido la posibilidad de regalar 4 packs exclusivos con la 2ª temporada de la serie. Cientos de extras, información confidencial, making off... ¿Qué más quieres? Prepara las palomitas...

Héroes
Vota Peter Petrelli

La 3ª Temporada ya está causando furor en Estados Unidos. Nuevos malos, nuevas chatis con superpoderes y un sinfín de efectos especiales para una de las series del año.

Sylar recupera sus poderes, Claire ¿inmortal? Peter encerrado en el cuerpo de otro. Nathan cree que ha visto a Dios. Más malos, más chicas, más poderes desbordados... Eso es Héroes en su 3ª Temporada.

Y es que los guionistas se han puesto las pilas para retomar un guión que en su 2ª Temporada (que por cortesía de Universal sorteamos entre todos nuestros lectores) se liaba tanto que había momentos en los que te volvías mico buscando los hilos que unían todo.

En la 3ª temporada veremos a Claire disparando a Peter (están liados en la vida real, así que seguro que al volver a casa la tuvieron), y a Mohinder tranformándose poco menos que en La Mosca. Una pasada.

¿Sabías que...?

> En el primer guión que se hizo de la serie, allá por Diciembre de 2005, los nombres de algunos personajes era diferentes a los actuales. Peter se llamaba en realidad Ethan, Nathan se llamaba Harrison y Simone era Stella.

> Los dibujos de Isaac en la serie son obra de Tim Sale, un actor muy conocido en el mundo del cómic por su trabajo en un cómic de Batman para DC, entre otros. Además, resulta que es daltónico (información facilitada por Arya)

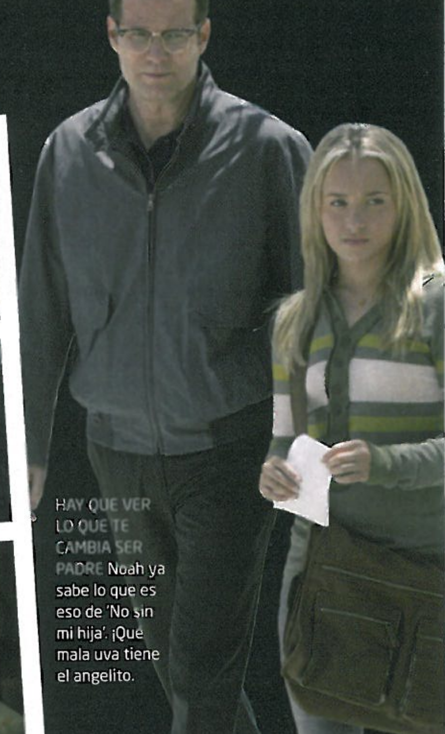
> En el primer capítulo en el que aparece por primera vez Hiro con su padre (George Takei, actor que encarna a Hikaru Sulu en la serie Star Trek) él se monta en una limusina con matrícula NCC1701 que es exactamente el mismo numero de serie de la nave Enterprise en la serie Star Trek. Gracias a Juan Carlos Acosta por el dato.

> En el capítulo de Parasite, cuando se ve a Jessica jugando con su hijo Micah a la PlayStation 3, se supone que en esa fecha en Estados Unidos todavía no se había comenzado a vender la consola.









HAY QUE VER LO QUE TE CAMBIA SER PADRE Noah ya sabe lo que es eso de 'No sin mi hija'. ¡Qué mala uva tiene el angelito.



House

Wilson manda a paseo a su amigo "el cojo"

El doctor antisocial vuelve en el mes de diciembre, igual de yonqui, borde, chalado y genial, pero un poco más solo que en otras ocasiones.

La última vez que vimos un capítulo nuevo de House, le dejamos cogiéndose una borrachera al más puro estilo Melendi en un vuelo transoceánico. Lo malo de aquello fue que Amber, la novia del Dr. Wilson, conocida cariñosamente como "Zorra Implacable", se fue a buscarle para intentar llevarle sano, salvo, borracho y yonki, a casita. En el camino de vuelta, un accidente de autobús dejó a House con amnesia, y tratando de recuperar la memoria, para darse cuenta, al conseguirlo, de que "Zorra Implacable" había muerto. Y

UN BASTÓN QUE VALE MUCHO
¿Sabías que el bastón usado por House en el rodaje de la serie se ha subastado en eBay y alcanzó un precio final de 8.300 dólares? ¿Y que Hugh Laurie se presentó a la audición para el papel del Dr. House mediante un vídeo grabado en el cuarto de baño de un hotel en Namibia, donde estaba rodando la película El vuelo del Fénix (2004)?. "Era el único lugar con suficiente luz", llegó a decir el actor.
Y la última, El padre de Hugh Laurie era médico y Laurie siente algo de culpa porque le "paguen tanto por convertirme en una versión falsa de mi propio padre."

LA DIETA RICA EN CEREBRO es el último grito entre los médicos.

IRÓNICO, CRUEL E HIRIENTE: Pedirle a "Trece", la nueva doctora, que investigue un medicamento que, para la ocasión, y tratándose de ella, él ha bautizado como "Bisexydrina".

Tendremos más relación House-Sherlock Holmes

Aceptamos que el personaje está inspirado en Sherlock Holmes, y el de su único amigo Wilson, en el Dr. Watson (hasta los nombres se parecen). Ahora vamos, por fin, a ver la aparición de fisuras en esta pareja, y sobre todo, de un tercero en discordia, que no podía tener otra profesión: detective privado. Sólo es una más de las pistas que entroncan la serie creada por David Shore y Bryan Singer, y enfocada hacia el personaje de Conan Doyle. Dando por supuesta la enorme capacidad deductiva de House para encontrar y diagnosticar enfermedades, vamos con otras:

- La afición que tanto House como Holmes comparten por las drogas. Sherlock, por la cocaína, y el doctor, más moderno, por el Vicodin
- El apartamento de House es el número 221B. Holmes vivía en el 221B de la calle Baker Street.
- El tipo que al final de la segunda temporada disparó al doctor House, se apellidaba de una forma que seguro que suena mucho a los aficionados al detective inglés: Moriarty.
- En el primer episodio, la paciente (una de las pocas a las que House respeta) se apellida Adler. Irene Adler era "la mujer" para Sherlock Holmes.

aquí, con todo el bajonazo, empezamos la quinta temporada (diciembre, en Fox). Con Wilson destrozado, mereciéndose más que nadie un buen viaje de Vicodin, y culpando, (como el resto del hospital) a su amigo House, de la muerte de su novia. La relación es imposible, por mucho que House, por primera vez, haga verdaderos esfuerzos para recuperar la amistad de su único amigo. Este, termina por pedir el traslado, y dejar el hospital para siempre jamás.

El primer capítulo, titulado "Morir lo cambia todo", presenta un estilo muy diferente en esta serie. Un doctor House triste, y necesitado de compañía. Y ni siquiera el escote de la doctora Cuddy puede paliar eso. Wilson se va, y ninguno de los 300 razonamientos que suele hacer el personaje de Hugh Laurie puede convencerle de lo contrario. Pero la inteligencia es la capacidad de adaptarse a las distintas situaciones, y House será un capullo, yonki, egoísta y lo que queráis, pero es inteligente. Tras intentar buscarse otro "muy mejor amigo" entre los médicos del hospital, termina por recurrir a un detective privado, Lucas (Michael Weston), para que vigile a Wilson, y busque algún punto flaco en su conducta que permita a House convencerle de que vuelva. Tampoco funciona, pero sí sirve para que se hagan, pero el trato entre estos dos personajes se vuelve parte de la trama central, no sólo por su relación contractual le cobra una pasta gansa por sus servicios de detective), sino también porque empezará a encontrar en Lucas al amigo manipulable, lleno de paciencia y comprensivo, que perdió con Wilson. Hasta aquí, todo bien. Lo malo vendrá cuando a la Dra. Cuddy le empiece a molar más el detective privado que a Ronaldo un whopper cuadruple. Pero eso, ya os lo contaremos más adelante. **> Dopico**



MICHAEL WESTON, EL NUEVO COLEGA DE HOUSE
Un clásico de las series americanas. Le has visto en Scrubs, Ley&Orden, A dos metros bajo tierra, Monk, y algunas más, como por ejemplo Frasier. También en el cine, en la chiflada comedia de "Dukes of Hazzard", que por algún motivo en España la llamaron "Dos chalados y muchas curvas", o en "El bar Coyote".



"EXTIENDES LA MISERIA a tu alrededor porque no eres capaz de sentir nada más. Ya no somos amigos. No estoy seguro de que lo hayamos sido nunca..." Ahí queda eso.

La chica de la TV



MICHELLE JENNER Y GUSTAVO MAESO jugaron a convertirse en tipos duros fuera de nuestra redacción. Un tira y afloja digno de las mejores series. ¡Que tenga cuidado Hugo Silva!

Logro Desbloqueado
¡¡Raptar a Michelle Jenner!!

Michelle Jenner

Joven, guapa y, por si fuera poco, actriz. Y, ante todo, su mirada no oculta dobleces y siempre sonríe. ¿Se puede pedir más? ¡Sí: un personaje de los Sims! › ***Por Sol García***

"Me gusta mi 'Yo' virtual"

› ¿Te gustan los videojuegos?
› Sí, aunque no todos. Los de disparar me ponen muy nerviosa. Soy más tranquila. Me gustan más los de dibujos y casas bonitas. Los de carreras también me gustan mucho, como, por ejemplo, *Need for Speed*.

› Te han hecho un personaje de los Sims, ¿te ha gustado ver tu yo virtual?
› La verdad es que me ha gustado mucho. Los Sims me encantan.

› ¿Y jugar con tu personaje?
› Pues todavía no he jugado...

› O sea, no te has viciado todavía...
› Ja, ja. Pues la verdad es que no he podido.

› ¿Crees que ha quedado logrado?
› Sí. Igual el color de pelo es más oscuro en el skin que en mí, pero está muy chulo.

› ¿Es más fácil desenvolverse con los Sims o ante una cámara?
› Jolín. No sé. En los Sims tienes muchos trucos que utilizar, dinero, etc... Y acabas consiguiendo lo que quieres. Con la cámara no hay tantos, aunque me resulta mucho más divertido.

› ¿Te gustaría doblar algún videojuego?
› He doblado ya alguno. A Hermione, de Harry Potter. Pero me gustaría doblar alguna aventura gráfica. Una que me gusta mucho es Broken Sword. Me encanta.

› ¿Pero eres muy adicta?
› Adicta, no. Pero sí que, cuando no tengo nada que hacer, me entretienen mucho. A veces cojo uno en concreto y lo juego todos los días, pero luego hay temporadas que no toco la consola...

› Háblanos un poco de tu pareja en Los hombres de Paco (Hugo Silva), un tipo duro. ¿Te gustan los tipos duros?
› ¿A mí los tipos duros? En absoluto. Me gusta la gente normal, sin dobleces ni fachadas. Aunque el papel de Hugo tiene dos caras: una de policía duro y otra, sensible muy tierno en sus momentos con Sara.

› ¿Convertirías Los hombres de Paco en personajes de los Sims?
› Ja, ja. Pues la verdad es que estaría muy divertido. Los pondría en situaciones difíciles.

› Háblanos de tus nuevos proyectos...
› Estoy ensayando para hacer de doña Inés, en Alcalá de Henares. Va a ser algo espectacular, con audiovisuales y al aire libre. Se estrena los días 29 y 30, para prensa, y el 31 y 1, para el público en octubre y noviembre. Y también en octubre, la película Íntimos y Extraños, en el festival de Valladolid.

› Te gustaría grabar algún disco, porque has estudiado canto y ballet....
› Me gusta hacerlo como hobby, con mis amigos, pero por el momento no me lo planteo. Quién sabe, igual dentro de unos años...

Comunidad PC

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de PC y compatibles



Gana un Microsoft Fligh Simulator X

Responde a la pregunta

Tenemos 10 para repartir. ¿Será el tuyo? Sigue las instrucciones en el cuadro y ¡mucha suerte!

Pregunta noviembre: *¿En qué año se publicó el primer Fligh Simulator?*

Envía un correo a: pc@marcaplayer.es y participa en el sorteo entre los acertantes. Visita tu comunidad PC Marca Player el mes que viene y descubre si eres uno de los afortunados ganadores

Foro

1 Antonio Basanta Fdez.
Foz (Lugo)

Topic:
¿Cuando se darán cuenta las compañias que las restricciones DRM no son beneficiosas para el usuario? Como por ejemplo el caso de EA y Spore

Respuesta:
Las restricciones DRM son uno de los mecanismos que los productores de contenidos para PC utilizan para evitar el problema de la piratería. Es un hecho que la implementación poco cuidada de estos sistemas provoca más quebraderos de cabeza a los compradores originales que, evidentemente, a los usuarios que piratean. Sobre este tema es necesaria una profunda reflexión que podemos empezar en este foro, si queréis.



1 Ana Isabel Sanz
Zalamea de la Serena (Badajoz)

Topic:
¿Si Crysis y su expansión ya piden un equipo de la leche para correrlos medinamente bien? ¿Qué equipo pedirá Crysis 2? ¿Uno de la NASA?

Respuesta:
Lo cierto es que es una auténtica locura la escalada de exigencias técnicas en PC. De todas formas, si te das cuenta, hoy en día, menos el "innombrable" cualquier juego actual se mueve razonablemente bien con la gama media-alta del mercado que, además, está a uno de los precios más interesantes de las últimas generaciones de gráficas. Que el tope de gama sea una 4870x2 y que no llega a 500 euros es una buena noticia. Hoy en día, con 200 euros, es posible jugar a absolutamente todo.





1 Beatriz Cortázar
Chinchón (Madrid)

Topic:
¿Por qué el mercado de juegos de PC está reduciendo cada vez más sus usuarios?

Respuesta:
La facilidad y sencillez de juego de las plataformas exclusivas para ello ha provocado, a nuestro entender, que el sector de usuarios tradicionales de videojuegos de ordenador que no eran aficionados a la informática en general, se hayan desplazado a las consolas. En el mundo del PC, el perfil de lo malamente llamod 'geek' se acerca más al aficionado al software, hardware y, además, a los videojuegos. Lo que no quita que también usen consolas. SI a eso le sumas a los casual y a los aficionados que han comenzado directamente con consola, echa cuentas...

1 Borja Valero
Pozuelo de Alarcón (Madrid)

Topic:
¿Que equipo tendríamos que tener hoy en día para jugar bien a los juegos actuales?

Respuesta:
Como comentábamos en otra de las respuestas, La exigencia técnica actual para jugar tampoco es tan grande. Por de pronto a mi me convencería un equipo básico con una placa de unos 120 o 140 euros, por ser uno de los elementos más importantes del equipo, un micro como el E8400 o Q6600 de Intel, 4Gb de RAM DDR2 (esperad un poco para la DDR3), Uno o dos discos duros de 500Gb, como los Seagate 7200.11 o Western Digital y una gráfica Ati 4850 o Nvidia GTX260 y disfrutarás durante bastante tiempo de practicamente todo.
También es importante saber con qué pantalla vas a jugar, porque a mayor resolución, mejores gráficas necesitarás. Tu nivel de exigencia es importante, ¿te gusta jugar con los filtros activados, aniso, etc...? Es la magia del PC, tú eres el dueño de tu equipo y de la experiencia que buscas con él.

1 Angel Rubio
Vallecas City (Madrid)

Topic:
¿Qué pasa con Pyro Studios? Todavía juego a Commandos 3 y me gustan los juegos de Templarios. ¿A qué puedo jugar?



Respuesta:
Si te gusta la estrategia en tiempo real militar, deberías probar Company of Heroes, el mejor juego de los dos últimos años. En cuanto a Pyro, nosotros también queremos saber que han hecho con los millones. Es coña.

Tema del mes

Presentación de tu comunidad

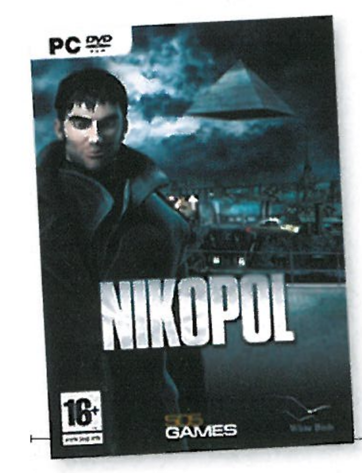
Así, con toda la fanfarria: ¡Bienvenidos a vuestra comunidad de PC y Hardware Marca Player! En este apartado de la revista, intentaremos ayudaros en las dudas que tengáis, tanto de juegos en concreto como en el complejo mundo del hardware y los 'gadgets'. En el espacio que nos ocupa, en concreto, que denominamos el Tema del mes, propondremos una pregunta general para debatir en el foro y seleccionaremos las mejores respuestas. Participa cada mes y crea comunidad. Y si no quieres crear comunidad, ¡al menos hazlo por conseguir los suculentos premiso que generosamente nos ceden. ¡Suerte a todos!

Para el mes que viene...

¿Cuánto estás dispuesto a gastarte al año y en qué componentes para actualizar tu PC?

Envía tu respuesta con tus datos personales a pc@marcaplayer.es y ya sabes, cuanto más participes, más posibilidades de ganar los faboluosos premiso que os traeremos cada mes.





5 NIKOPOL de 505 Games

Esta vez, por ser la primera, vamos a poneros las cosas fáciles. Además, queremos que todos vosotros disfrutéis de la espectacular aventura de 505 Games basada en las novelas gráficas de ¿qué autor francés? Envía tu respuesta al mail
concursos@marcaplayer.es
y todos tus datos de contacto y busca el ganador el mes que viene en tun comundiad PC de Marca Player

Comunidad PLAYSTATION

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de la consola de Sony de nueva generación.



¿Quieres ahorrar en tiempos de crisis?

Gana un juego de PS3

Gánanos en Tekken 5, a través de PlayStation Store y llévate un juego... ¡por tu cara bonita!

Nuestro reto:

Atrévete a luchar contra nosotros en Tekken 5: DR.

Agrega a Lázaro a tu lista de amigos (su nick es "DrumDoc") y enfréntate a él en Tekken 5: Dark Resurrection. Podrías ganar un juego de PS3.

Foro

1 Daniel Hernando
E-Mail

Topic:
Hola, ya he devorao el numero 1 de la revista :P!
En primer lugar, a la hora de analizar titulos que van a salir en más de una plataforma y que tengan grandes diferencias en sus distintas versiones sería conveniente que dijerais las diferencias principales entre ellas ya que sino, cuando analizais un titulo de Ps3 que tambien sale en PS2.
Por otra parte me a llamado mucho la atención que en una revista con tantisimas páginas no haya ni una sola de ellas dedicada al pasado de los videojuegos, una sección retro!
Creo que es muy importante que le dediqueis algo de espacio a la historia de los videojuegos ;).
Además de esto a la hora de hacer los análisis me ha llamado la atención que todo son buenas criticas, como si todos los juegos de este mes fueran perfectos. Me gustaría que os mojarais más y dijerais alto y claro las cosas malas de los titulos que analizais, sin olvidaros de las cosas buenas claro :P!

Respuesta:
¿Te has comido la revista? Espero que no... ¡que es un número uno, hombre! Seguro que algún día vale millones, así que guárdala bien y no te la comas.
Respecto a tu primera pregunta: últimamente, muchos títulos multiplataforma nos llegan antes en Xbox 360 y PlayStation 3; si queremos que aparezcan en un determinado número, hay veces que tenemos que renunciar a las otras versiones. Por ejemplo, de Mercenaries 2 mostramos la versión de PS2... pero poquito, porque hacía daño a los ojos.
Todo el mundo está deseando ver algún tipo de contenido retro en la revista. Es posible que lleguemos a hacer una sección fija, habrá que lucharlo con "el dire", pero por ahora, espero que puedas conformarte con el reportaje sobre recreativas que incluímos este mes.
Una respuesta sincera a tu última pregunta: ten en cuenta que nosotros damos más importancia a los reportajes que a los análisis, por lo tanto disponemos de menos páginas para ellos e intentamos mostraros lo mejor o más importante que tenemos cada mes. Así, es normal que prácticamente todo lo que analicemos sean buenos juegos, ¿no crees?

1 Javi García
E-Mail

Topic:
Buenas, quería saber qué noticias nuevas hay sobre White Knight Story (Shirokishi) que llevo siguiendo el juego desde enero y llevan bastante tiempo sin decir nada de él.
También, ¿Para cuando más o menos podremos disfrutar de Killzone 2 y HOME?

Respuesta:
¡Hola Javi! Justo este mes se ha vuelto a hablar de White Knight Chronicles (que así han decidido llamarlo ahora), concretamente en el Tokyo Game Show, ya que ha resultado ser uno de los títulos de la feria. Entre sus características destacan un modo historia de unas 100 horas de duración,





la posibilidad de jugar on-line en grupos de cuatro y hasta 16 jugadores simultáneamente y la posibilidad de intercambiar items y armas con tus compañeros.
Para disfrutar de Killzone 2 tendrás que esperar hasta el año que viene, supuestamente, febrero. Home, según los rumores, está más cerca de lo que imaginas... algunos de ellos dicen que estará para descargar antes de noviembre.

2 Raúl
E-Mail

Topic:
¿Qué se sabe del firmware 2.50 de PS3?

Respuesta:
Lo más importante es que posiblemente esté en la red cuando leas estas páginas. Si no lo está, apunta: captura de imágenes "in-game", soporte para el headset oficial de Socom (que incluye un modo "alta calidad"), mejoras para el interfaz de los trofeos, posibilidad de programar la consola para que se apague automáticamente después de descargar y desconexión de los mandos.

LITTLE BIG PLANET

Nosotros te hemos mostrado el camino; desde www.mayahansen.com han creado un original Sackboy y nosotros te hemos dado los patrones para que sigas sus pasos. Haz un Sackboy original, con o sin nuestros patrones, hazle una foto y mándanosla. Si nos gusta, mostraremos la foto en esta sección y te llevarás uno de los cinco Little Big Planet que sorteamos.

Carta del mes

¿Qué hago con mi PSone?

Ignacio Gil Sainz
E-Mail



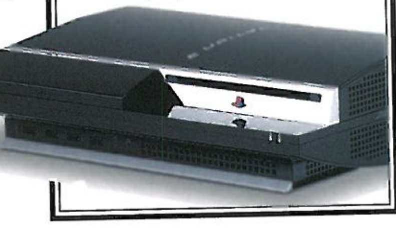
Tengo la PSone y ya ni la uso. Me preguntaba si sabes algun sitio donde la pueda vender aunque imagino que siendo tan antigua no me darán nada. Un saludo y gracias.

Respuesta:
Cierto, no te darán nada. Te recomendaría esperar 10 años más para que sea una auténtica reliquia. Nosotros te la podemos cambiar por un otra PSone, un VHS roto o un martillo.
Mándanos sugerencias si deseas algo peregrino en especial.

Para el mes que viene...

¿FIFA 09 o Pro Evolution Soccer 2009?

Envíanos un correo a playstation@marcaplayer.es diciendo cual de los dos te gusta más y porqué. Los cinco mejores mensajes se llevarán un Dead Space para PlayStation 3.



LO MÁS DESCARGADO DE PS STORE

1	Burnout Legends
2	Echochrome: Un Desafío para tu mente (PSP)
3	Burnout Dominator (PSP)
	Medal of Honor: Heroes 2 (PSP)
	Sid Meier's Pirates (PSP)
	Driver (PSP/PlayStation 3)
	Demo Agente Secreto Clank (PSP)
	Medal of Honor: Heroes (PSP)
	Demo Pipe Mania (PSP)
	Killzone: Liberation (PSP)

Comunidad XBOX 360

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de la blanquita de Microsoft.



EL RETO DE XBOX LIVE

Vive el fútbol

Tenemos 20 Mercenarios 2 para repartir. Las instrucciones en el cuadro adjunto.

Nuestro reto:

Gánanos a FIFA 09 y llévate un Mercenarios 2

Agrega a Xcast a tu lista de amigos y, cuando le encuentres online, rétale a FIFA 09. Los que marquen más goles se aseguran el premio.

Precio del mensaje: 0,3 euros Impuestos indirectos no incluidos. Sorteo realizado ante notario.

Foro

1 Nacho Rocillo Landa
E-mail

¡Hola! Me compré vuestro primer número y me ha encantado. Tengo unas preguntas para vosotros. A ver si las podéis resolver:

-¿Se sabe si saldrá un parche para el Infinite Undiscovery para poner subtítulos al castellano?

-¿Para cuándo la secuela de prey 2? El primero me encantó y tengo ganas de más.

-¿Qué se sabe del nuevo proyecto de Bungie?

Respuesta:

En primer lugar, gracias por la confianza que has depositado en Marca Player. En segundo, vamos al lío. Respecto al parche de Infinite Undiscovery, no hay ninguna noticia, con lo que mucho nos tememos que o aprendes inglés o lo llevas difícil con este interesante juego de rol.

De Prey 2 sabemos que está en desarrollo y que saldrá para Xbox 360 y PC, pero nada más. Seréis los primeros en saberlo, cuando tengamos noticias.

Lo nuevo de Bungie es un pack de expansión independiente para Halo 3. En él seremos un marine en los momentos previos a la invasión de la tierra por parte del pacto. Prometedor.

2 Andrea Pereda Pérez
E-mail. Gamertag: SportyAndy

¡Hola! Como amante de juegos de rol me he decidido y me compraré la Xbox 360, pero he visto que hay varios modelos y no sé cuál me compensa más... ¿Hay diferencias técnicas entre los modelos o sólo varían en el espacio del disco duro? ¿Para usar Internet, bajarme demos, y jugar en línea hay que pagar? ¡Gracias!

Respuesta:

Actualmente, las únicas diferencias que hay entre unas consolas y otras es el disco duro y el color. Por ejemplo, la Élite es de color negro y tiene un disco duro de 120 gigas; la Premium es de 60 gigas y blanca, y la Arcade, sin disco duro, pero con tarjeta de memoria de 256 megas, tiene la bandeja del DVD en color mate.

Respecto a la pregunta, Xbox Live tiene dos niveles: el Gold y el Silver. Con el Silver podrás descargar cosas gratis, ver trailers y chatear con amigos, pero no jugar en línea. Para eso tienes que ser miembro Gold, que cuesta 59,99 € anuales.

19 Víctor Rodríguez García
E-mail

¡Hola! Estoy algo preocupado por la desaparición de Prototype, un juego para al que tenía muchas ganas. ¿Sabéis algo de él?

Respuesta:

Con la fusión entre Vivendi y Activision parecía haberse perdido, pero sólo se ha retrasado para tener mejor pinta, para cuando llegue a nuestros hogares durante, el próximo año. Posiblemente, antes del verano.

EL TABLÓN DE ANUNCIOS DE WWW.XBOXMANIAC.ES

Xbox Live y el pirateo

Ardul : Yo no pirateo la consola por no ser baneado y no poder jugar online o bajar juegos de XBLA, pero ganas me entran viendo el precio de los juegos.

Silvanoshei: Veo normal que la gente se decante por piratear sus consolas. Mirando los precios... Si un juego de 1° mano costara 30 €, la gente igual lo compraría, pero cuando cuesta 70 ó más... También hay que entender que no es barato, precisamente, hacer un juego hoy en día. Aún así...

Blinx: 30 € no, pero 45-50 € ya me parece un precio bueno. 70 € por cada juego es algo excesivo.

POWERED BY





Sigue mandando tus dudas, ideas y quejas a xbox@marcaplayer. es Los más fieles serán recompensados.

Los trucos que nadie sabe de Xbox 360...

¿Sabías que cada disco duro te permite crear tres cuentas distintas con un mes gratuito de Live? Cada una tendrá sus propios logros y partidas salvadas, pero tendrás 30 días de juego online gratuito.

Si tienes 'trucos' para ahorrarte unas pelillas, simplemente siendo un poco listo envíalo a Xbox@marcaplayer.es

PACK XBOX360+ QUAMTUM OF SOLACE

¿Que harías por una Xbox 360? Dinos, ¿que harías por una?. El más original, se la lleva Envía a concursos@ marcaplayer.es con la palabra BOND como asunto..

La carta del mes

Todo un artista, inspirado por Gears of War 2

Simón Delgado Haworth
Adeje (Tenerife)

¡Hola! Enhorabuena por la revista y por vuestro trabajo.

Os envío un montaje que hice, y colgué en Youtube, de Gears of War con mi propia banda sonora. http://es.youtube.com/watch?v=HRhfHDNg3Gk slds

Mi Gamertag es Crazyfirstblood. La banda se llama Tres de Copas..

Respuesta:

¡Bravo! Sólo podemos descubrirnos ante tu talento. Tendrá su premio...

Para el mes que viene...

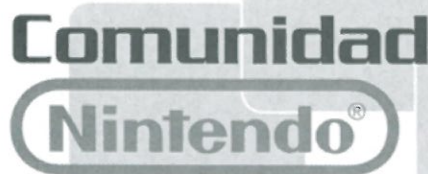
¿Como sería tu juego perfecto?

Envía tus respuestas a Xbox@marcaplayer.es, incluso si crees que tienes varios juegos perfectos. La ideas que más nos gusten se llevan un código de 1000 MP cada una.



LOS MÁS ESPERADOS EN 360		VOTOS
1	Gears of war 2 Epic	16
2	Mirror´s Edge DICE	13
3	Fable 2 Lionhead	10
4	WWE Smackdown vs Raw 2009	9
5	Pro Evolution Soccer 2009	9
6	Midnight Club Los Angeles	8
7	Prince of Persia	5
8	Lego Batman	4
9	Banjo Kazooie	3
10	Need for Speed Undercover	3


16+
www.pegi.info
Nintendo
HURACÁN
TSUNAMI
TERREMOTO
ERUPCIÓN VOLCÁNICA
¡VIVE UN DÍA INFERNAL!
Wii
DISASTER
DAY OF CRISIS
16+
PAL Nintendo
DISASTER
DAY OF CRISIS™
Raymond Bryce, antiguo marine de los EE.UU. y especialista en rescates, vuelve a la acción. Un grupo de terroristas amenaza la nación aprovechando una devastadora serie de desastres naturales. Resiste los disparos entre huracanes y terremotos, ábrete camino entre edificios derrumbados para rescatar a los supervivientes, escapa de mortales tsunamis, sobrevive a violentas erupciones volcánicas... Para ello cuentas con un arma única: el mando de Wii. Enfréntate a 23 fascinantes niveles. Hazte más fuerte, mejora tus habilidades ¡y salva al mundo del desastre nuclear!
www.wii.com
Wii
© 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



Wii
NINTENDO DS

El punto de encuentro MARCAPLAYER para los fans de las consolas Wii y DS



Tenemos 5 Futbolín

Mándanos un email a concursos@marcaplayer.es con el asunto "FUTBOLIN" y una foto pasando por debajo de un futbolín y llévate una de las cinco copias del juego.

Pregunta noviembre:

¿Qué juego de Wii/DS se merece estar en la portada de nuestra revista?

Envía un correo a: nintendo@marcaplayer.es

Tema del mes

1 SportyAndy
e-mail

Pregunta:
Hola. El Chrono Trigger fue un juegazo con diseños de Akira Toriyama ¿Tiene fecha para la versión de DS? ¿Viene traducido? ¿Se sabe de algún juegazo de rol más para DS o Wii? ¿Algún Final Fantasy o Kingdom Hearts en programación?. ¡Gracias!

Respuesta:
Por tener fecha de lanzamiento sí, el 25 de noviembre... en Estados Unidos. Puedes hacer la reserva desde ya en sitios de Internet. En España no se ha dado fecha todavía pero se va para el 2009. Otro que saldrá para entonces y que no debes perderte el Blue Dragon Plus, también para DS. Hasta entonces diviértete con Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra en DS. A tu última pregunta, sí, Final Fantasy Fables: Chocobo's Dungeon para Wii está a punto de salir y Final Fantasy: Crystal Chronicles-Crystal Bearers está sin fecha, pero anunciado.

Foro

2 Alejandro Fernández
e-mail

Pregunta:
Aunque sé que Marca tiene un contrato con Microsoft o algo así tenéis que intentar ser algo más globales, sobre todo con lo de la WII. Compré la revista pensando que iba a ser de todas las consolas, pero sólo hablan de la Xbox 360. Aún así, enhorabuena. Llevaba tiempo esperando una revista de todas las consolas. Muy bueno también lo de incluir Pcs y reportajes, como el de Muchachada Nui. Creo que deberíais enfocarla a un público mas hardcore, porque sólo la van a comprar personas que sepan de videojuegos. Pienso que sería bueno alargar un poco los reportajes. Viva la WII y la la gran N. Decidle a Juanma Castillo que cómo no le puede gustar el SPORE, juegazo. Un saludo y enhorabuena.

Respuesta:
Es cierto que también tenemos la Revista Oficial de Xbox 360, pero te podemos asegurar que los juegos están por encima de las plataformas. Es posible que un mes tengamos más juegos de Wii que de PS3 y otros meses al contrario. No nos juzgues por eso, nada nos ata a la Revista Oficial de Xbox 360. Lo de hacer una revista con temas variados y que no sean de videojuegos es porque revistas de juegos ya hay en el mercado y muy buenas. Queremos hacer algo diferente y enganchar a gente que no sea tan "hardcore" como tú les llamas. Por cierto, cuando descubras que a Juanma no le mola tampoco Warhammer Online, le vas a odiar del todo.





3 Maxi Herrera
e-mail

Pregunta:
¿Tienen idea si el juego Tatsunoko vs Capcom: Cross Generation of Heroes, llegará a España? He leído por ahí que es muy posible que no salga de Japón... pero ni idea.

Respuesta:
Sentimos desilusionarte, al menos momentáneamente, pero las noticias que tenemos sobre el gran juego es que de momento se ha anunciado sólo para recreativas. En Japón lo de las recreativas todavía funciona, pero en Europa... ¡puff! No hay ninguna noticia todavía de que llegue a consolas. Nosotros ya estamos rezando.

4 Simón Galván
e-mail

Pregunta:
Para Wii, va a salir un shooter llamado The Conduit, y me interesa. ¿Me podías decir los últimos detalles del título? Gracias y seguid así.

Respuesta:
Pues te podemos contar algunas cosas que han sido confirmadas recientemente, como que no habrá un modo versus offline y que sí utilizará el Wiispeak en sus controles. Por cierto, hablando de los controles, lo que puedes hacer es mandar tu configuración de controles preferida y ellos elegirán un ganador entre todos los participantes (feedback@high-voltage.com).
La gente de High Voltage Software también ha comentado que el juego durará entre 8 y 10 horas y que algunos de los escenarios te llevarán al Monumento a Jefferson, la Casa Blanca y la Biblioteca del Congreso. Vamos, que por turismo nos va a ser.





5 SONIC CHRONICLES. LA HERMANDAD SINIESTRA

Envíanos un email a concursos@marcaplayer.es con el asunto 'SONIC' y una foto de todas las cosas (juegos, figuras, pósters, camisetas,...) que tengas del erizo azul y llévate una copia del juego de las cinco que regalamos.



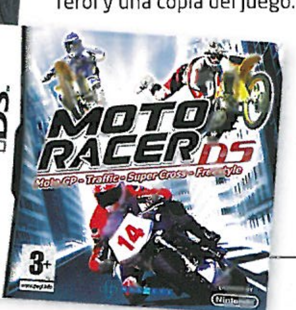
5 JUEGOS PICTOIMAGE

Mándanos un email a concursos@marcaplayer.es con el asunto 'PICTOIMAGE' y el dibujo que harías en el juego si tuvieses que definir el concepto: 'jugón'. Los cinco mejores se levarán una copia del juego.



Pack Motoracer DS

Manda un email a concursos@marcaplayer.es con el asunto 'MOTO RACER DS' con un dibujo o una foto de tu moto o tu moto soñada. El mejor se llevará la gorra de Nico Terol y una copia del juego.



Los recomendados

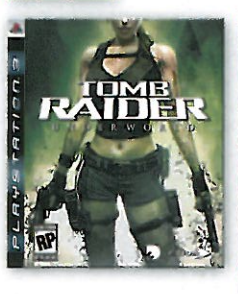
¿Buscas algún título? En nuestra **Guía de Compras** encontrarás más de 1.000 referencias con su precio. Además, te ofrecemos los videojuegos **más interesantes,** que estarán a tu alcance a lo largo de noviembre



TODAS LAS PLATAFORMAS

Tomb Raider Underworld

A LA VENTA EL 21 NOVIEMBRE. La incombustible Lara Croft viaja en esta ocasión a Tailandia en busca de nuevas y trepidantes aventuras.







XBOX 360

Gears of War 2

A LA VENTA EL 7 DE NOVIEMBRE. Los usuarios de la consola de Microsoft esperan este título con expectación. Quienes lo han visto ya lo definen como el juego del año.



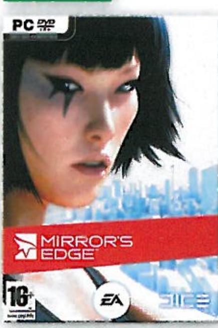


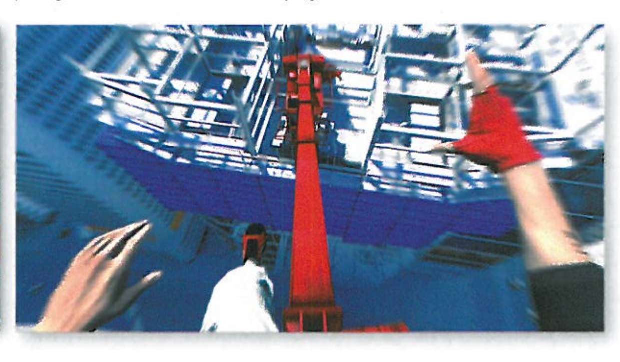


PC, PLAYSTATION 3, XBOX 360

Mirror's Edge

A LA VENTA EL 13 DE NOVIEMBRE. Un juego absolutamente sorprendente por el aspecto de sus escenarios, límpidos y minimalistas. Otro candidato a 'juego del año'.







XBOX 360

Banjo Kazooie: Baches y Cachivaches



A LA VENTA EL 14 NOVIEMBRE. El oso y el pollo viajeros regresan después de 8 años. Estos dos desvergonzados animalejos vuelven a sus descacharrantes aventuras..



TODAS LAS PLATAFORMAS

Call of Duty. World at War



A LA VENTA EL 14 DE NOVIEMBRE. La quinta entrega de CoD se desarrolla, en parte, en la contienda del Pacífico. Aviso: el comienzo del juego no es apto para estómagos sensibles.



TODAS LAS PLATAFORMAS

Madagascar 2



A LA VENTA EL 14 NOVIEMBRE. La troupe de animales que viajó de un zoo de Nueva York a Madagascar viaja ahora hasta el continente africano. Un juego simpatico y con imágenes trabajadas.



PS3

Resistance 2



A LA VENTA EL 27 NOVIEMBRE. El Sargento Nathan Hale sigue su denodada lucha contra las Quimeras que intenten dominar a la Humanidad. Tras combatir en Europa, ahora se traslada a Estados Unidos.



NDS, WII

Star Wars. Clone Wars



A LA VENTA EL 14 DE NOVIEMBRE. Apenas un mes después del estreno de la película de animación del mismo título llega el juego que a buen seguro dará horas de diversión con los 'sables laser' de la WII.



TODAS LAS PLATAFORMAS

Ned for Speed Undercover



A LA VENTA EL 20 DE NOVIEMBRE. La anterior entrega de esta saga decepcionó a sus seguidores. Ésta promete acción, con un policía infiltrado entre las bandas de carreras urbanas ilegales.



PS2, PS3, XBOX360, WII

Guitar Hero World Tour



A LA VENTA EL 21 DE NOVIEMBRE. El juego musical líder del mercado llega ahora con el 'grupo' al completo. Se podrá adquirir un pack con micrófono, guitarra y una espectacular batería.

Y ADEMÁS...

Legend of Spyro: Dawn of the Dragon PS2, PS3, XBOX 360 7 DE NOVIEMBRE. **Pro Evolution Soccer2009** PSP 7 DE NOVIEMBRE. **Detective Conan. La Investigación de Mirápolis** WII 14 DE NOVIEMBRE. **Sacred 2: Fallen Angel** XBOX 360, PS3, PC 20 DE NOVIEMBRE. **WWE SmackDown vs. Raw 2009** PS3, PS2, XBOX 360, NDS, WII 21 DE NOVIEMBRE. **Mi Experto en Perros: Con César Millán** NDS, PC 20 DE NOVIEMBRE. **Rayman Raving Rabbids TV Part** 20 DE NOVIEMBRE. **Grand Theft Auto IV** PC 21 DE NOVIEMBRE. **Left4Dead** PC, XBOX 360 20 DE NOVIEMBRE. **Mortal Kombat vs DC Universe** XBOX 360 20 DE NOVIEMBRE. **Alone in the Dark** PS3 24 DE NOVIEMBRE. **Disney Sing it: High School Musical 3: Fin de Curso** PS2, PS3, WII, XBOX 360 27 DE NOVIEMBRE. **The Lord of the Rings: Conquest** PS3, NDS, PC, XBOX 360 27 DE NOVIEMBRE. **Heist** XBOX 360, PC 28 DE NOVIEMBRE.

* Nuestra Guía de Compras se ha realizado cruzando los datos de diferentes tiendas especializadas a nivel nacional con el objetivo de mostrar una relación lo más completa posible de las referencias existentes en el mercado. Los precios pueden variar dependiendo de la tienda o de las ofertas especiales concretas, conversión en packs Classics o Platinum por parte de las editoras y por acciones especiales. Marca Player no puede responsabilizarse de estos cambios. Los precios pueden ser menores adquiriendo los juegos en las webs de las tiendas. Las fechas de lanzamiento también pueden variar por decisión de las respectivas compañías.



Todos los videojuegos

Aquí encontrarás los títulos disponibles en el mercado ordenados por **plataformas**

NINTENDO DS

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
42 Juegos de Siempre	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
A Cocinar con Jamie Oliver	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Ace Attorney: Apollo Justice	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Advance Wars: Dark Conflict	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Ajedrez - Sigue entrenando tu cerebro	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
An Artic Tale	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Animal Crossing: Wild World	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Animal Genius	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Animal Paradise	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Assassins Creed	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Asterix Brain Trainer	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	7	39,95 €
Bee Movie	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Bleach: The Blade of Fate	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Boogie	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Boulder Dash Rocks	NINTENDO DS	PUZZLE	7	19,95 €
Brain Assist	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brain Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Brainmaniac	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Bunnyz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	NINTENDO DS	AVENTURA	3	24,95 €
Cartero Paco	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Castlevania: Portrait of Ruin	NINTENDO DS	AVENTURA	12	19,95 €
Catz 2006	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Chicken Little 2: Ace in Action	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Children of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Chrono Twins	NINTENDO DS	ACCIÓM	12	24,95 €
Clever Kids: Pony World + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Cocina Conmigo: ¿Qué preparamos hoy?	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Contact	NINTENDO DS	ROL	3	19,95 €
Cooking Mama (relanzamiento en castellano)	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29,95 €
Cooking Mama 2: Cocina con tus amigos	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crazy Pig	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	24,95 €
Crosswords	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
CSI: oscuras intenciones	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Cuida tu Granja	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
De 10 en 10: Una Aventura Matematica	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Descubriendo a los Robinsons	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Diddy Kong Racing DS	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Do You Speak English?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	34,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Dolphin: Tus amigos del mar	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Dolphinz: Aventura en el zoo marino	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Donkey Kong Jungle Climbler	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Donkey Xote	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Dr. Reiner Knizia Logic Trainer	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	29,95 €
Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2 (Nuevo Precio)	NINTENDO DS	LUCHA	16	29,95 €
Dragon Hunters	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Dragon Quest Monsters: Joker	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Dragon Quest. The Chapter of the Chosen	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Ecolis: Defensores del bosque	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	29,95 €
El Increible Hulk	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Elite Beat Agents	NINTENDO DS	MUSICA	12	39,95 €
English Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Etrian Odyssey	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Evolution GT	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Fashion Dogz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
FIFA 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Final Fantasy Crystal Cronicles: Ring of Fates	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy IV	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Final Fantasy XII: Revenant Wings	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Fizz	NINTENDO DS	PUZZLE	3	19,95 €
Foster`s Home for Imaginary Friends	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Garfield Fun Fest	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Geometry Wars Galaxies	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	14,95 €
George de la Jungla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	29,95 €
Great Empires: Rome	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Guinness World of Records	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Guitar Hero On Tour	NINTENDO DS	MUSICA	3	49,95 €
Ham-Ham Training	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Hamsterz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hanna Montana: Música a Tope	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Harry Potter y la Orden del Fenix	NINTENDO DS	AVENTURA	7	19,95 €
Harvest Moon	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Hello Kitty	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hell's Kitchen	NINTENDO DS	UTILIDAD	3	29,95 €
Herbie 2: Rescue Rally	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Heroes of Mana	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
High School Musical	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
High School Musical: Vive el Verano	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Horse Life	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Horsez	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Horsez:Mi Aventura En El Rancho	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Hot Wheels Monster Jam	NINTENDO DS	AVENTURA	7	29,95 €
Imagina Ser Amazona	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Cocinera	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina Ser Diseñadora de Moda	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Imagina ser Estrella del Pop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mamá	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mama: Mira Cómo Aprenden	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Mi Diario Secreto	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Patinadora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Presenta La Academia de Baile	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Profesora	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Imagina Ser Tu Estudio de Moda	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Indoor Sports	NINTENDO DS	DEPORTES	3	29,95 €
Iron Man	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Jackass	NINTENDO DS	ACCIÓN	18	44,95 €
Jam Sessions: Tu guitarra de bolsillo	NINTENDO DS	MUSICA	3	19,95 €
Jenga	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Jetix Puzzle Buzzle	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29,95 €
Johnny Bravo	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	29,95 €
Juega con Tus Palabras	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Kim Possible	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	49,95 €
Kim Possible 6 Global Gemini	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Kirby 2 Mouse Attack	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Konami Arcade Classics	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	19,95 €
Korg DS-10	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Kung Fu Panda	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,90 €
La brújula dorada	NINTENDO DS	AVENTURA	12	9,95 €
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	NINTENDO DS	AVENTURA	12	29,95 €
La Sirenita	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	NINTENDO DS	AVENTURA	12	19,95 €
Lego Batman	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Littlest Pet Shop	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Lock Quest	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €
Los Simpson	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Los Sims 2	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Los Sims 2:Vecinos y Mascotas	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Luxor Pharaohs Challenge	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Magia en Acción	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	NINTENDO DS	DEPORTES	3	44,95 €
Mario Party DS	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Mario vs Donkey Kong 2: March of the Minis	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Martina en la Montaña + Funda NDS	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Maths For Your Brain	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Maths Play	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Maths Training	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mazes Fate	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
Metroid Prime Pinball	NINTENDO DS	PUZZLE	7	39,95 €
Mi Clinica Veterinaria	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Alemán	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29,95 €
Mi Experto en Ingles	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto en Vida Sana ¿Sabes cómo cuidarte?	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Mi Experto en Vida Sana. Dejar de Fumar con Alen Carr	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Experto En Vocabulario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29.95 €
Mi Tienda de Cachorros	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Miami Nights: Singles In The City	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Midnight Play Pack	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Mind Quiz: Your Brain Coach	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	19,95 €
Mind Your Language: Learn English!	NINTENDO DS	INTELGENCIA	3	29,95 €
MinDStorm: Train you Brain	NINTENDO DS	PUZZLE	3	19,95 €
Mistery Mansion	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Mr. Bean	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	29,95 €
MTV Fan Attack	NINTENDO DS	AVENTURA	7	24,95 €
Music Monstar	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
My Baby Boy	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Baby Girl	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
My Horse & Me	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Mysterious Dungeon: Shiren	NINTENDO DS	ROL	3	39,95 €
Naruto: Ninja Council	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
New International Track & Field	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
New Super Mario Bros	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Ninja Gaiden Dragon Sword	NINTENDO DS	ACCIÓN	16	39,95 €
Ninja Reflex	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Nintendogs: Chihuahua y Compañía	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Pack Mi Experto en Francés+Mind Quiz	NINTENDO DS	PACK	3	39,95 €
Pack Mi Experto en Inglés+Mind Quiz	NINTENDO DS	PACK	3	39.95 €
Panzer Tactics	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Personal Yoga Training	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29.95 €
Phoenix Wright: Ace Attorney	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Phoenix Wright: Ace Attorney. Trials and Tribulation	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Phoenix Wright: Justice for All	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Picross	NINTENDO DS	PUZZLE	3	29.95 €
Playmobil Piratas	NINTENDO DS	AVENTURA	3	34,95 €
Pokemon Diamante	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul	NINTENDO DS	ACCIÓN/ESTRATEGIA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Expl. de la Oscuridad	NINTENDO DS	AVENTURA GRÁFICA	3	39,95 €
Pokemon Mundo Misterioso: Expl. del Tiempo	NINTENDO DS	AVENTURA GRÁFICA	3	39,95 €
Pokemon Perla	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pokemon Ranger: Shadows of Almia	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pony Friends	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	29.95 €
Power Rangers	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Practice English! Face Everyday Situations	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Princesas sobre Hielo	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Quien quiere ser Millonario	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Race Driver Grid	NINTENDO DS	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Ratatouille: ¡La cocina loca!	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Rayman Raving Rabbids 2	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Real futbol 2008	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39.95 €
Reto Mental	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rhytmn & Notes	NINTENDO DS	MUSICA	3	39,95 €
Sea Monsters (Nat Geo)	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	29,95 €
Secret Files: Tunguska	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Sega Superstars Tennis	NINTENDO DS	DEPORTES	7	29,95 €
Sega Touch Darts	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Shin Chan Flipa en Colores	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	44,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Sonic Rush Adventure	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	12	39,95 €
Sonic Rush Pack	NINTENDO DS	PACK	3	29,95 €
Space Chimps	NINTENDO DS	AVENTURAS	3	29,95 €
Space Invaders	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39,95 €
Spectrobes	NINTENDO DS	ROL	7	39,95 €
Speed Racer	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	39,95 €
Spider-Man 3	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	29,95 €
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	29,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Spore Creatures	NINTENDO DS	SIMULADOR	7	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	NINTENDO DS	AVENTURA	16	39,95 €
Starfox Command	NINTENDO DS	ACCIÓN	7	39,95 €
Starz	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	19,95 €
Stratego Next Edition	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Street Football	NINTENDO DS	DEPORTES	3	29,95 €
Subbuteo	NINTENDO DS	DEPORTES		
Super Mario 64 DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Superbikes Ridding Challenge	NINTENDO DS	CONDUCCION	3	29,95 €
Tank Battles	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	24.95 €
Teenage Zombie	NINTENDO DS	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Tenchu Dark Secret	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Texas Hold em Poker Pack	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	29,95 €
The Legend of Zelda: Phantom Hourglass	NINTENDO DS	ROL	12	39,95 €
The World Ends with you	NINTENDO DS	ROL	12	44,95 €
Thrillville 2	NINTENDO DS	AVENTURA	3	19,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	NINTENDO DS	DEPORTES	3	
Tigerz	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	39,95 €
Tingles Rosy Rupeeland	NINTENDO DS	SIMULADOR	12	39,95 €
Tony Hawk Proving Ground	NINTENDO DS	DEPORTES	12	29,95 €
Top Spin 3	NINTENDO DS	DEPORTES	3	39,95 €
Totally Spies 3: agentes secretos	NINTENDO DS	ACCIÓN	3	39 95 €
Training For Your Eyes	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	29,95 €
Trauma Center: Under the Knife	NINTENDO DS	HABILIDAD	12	39,95 €
TSUMIKI - La torre infernal	NINTENDO DS	PUZZLE	3	39,95 €
Tus Amigos de Disney	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Undercover: doble traición	NINTENDO DS	AVENTURA	12	39,95 €
Viaje al Centro de la Tierra	NINTENDO DS	AVENTURA	7	39,95 €
Viewtiful Joe: Double Trouble	NINTENDO DS	ACCIÓN	12	39,95 €
Viva piñata	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	NINTENDO DS	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	12	24,95 €
Wario Master of Disguise	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Wario Ware: Touched!	NINTENDO DS	HABILIDAD	3	39,95 €
Yoshis Island DS	NINTENDO DS	PLATAFORMAS	3	39,95 €
Yu-Gi.Oh! World Championship 2008	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Keeper	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Zoo Tycoon	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Zoo Tycoon II	NINTENDO DS	SIMULADOR	3	19,95 €
Zubo	NINTENDO DS	ESTRATEGIA	7	39,95 €

PC-CD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
7 Sins	PC-CD	SIMULADOR	16	9,95 €
Agon, The Mysterious Codex	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	9,95 €
Agon: The Lost Sword of Toledo	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
ANKH, El Corazón de Osiris	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	19,95 €
Battlefield Vietnam (Classics)	PC-CD	ACCIÓN	16	9,95 €
Bee Movie	PC-CD	AVENTURA	3	19,95 €
Belief and Betrayal	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	12	29,95 €
Bionicle Heroes	PC-CD	ACCION	7	14,95 €
Brain Games	PC-CD	INTELIGENCIA	3	9,95 €
Brain Trainer 3	PC-CD	INTELIGENCIA	3	9.95 €
Brothers in Arms Pack (Codegame)	PC-CD	PACK	16	19,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Buscando a Nemo + Increibles	PC-CD	PACK	3	9,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PC-CD	AVENTURA	3	24,95 €
Cats & Dogs - Tus mejores amigos	PC-CD	SIMULADOR	3	9,95 €
Catz 2006 (Codegame Kids)	PC-CD	SIMULADOR	3	19,95 €
Championship Manager 2008	PC-CD	ESTRATEGIA	3	19,95 €
Clásicos Disney: Chicken Little	PC-CD	PLATAFORMAS	3	14,95 €
Combat Over Israel	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Combat Wings: Battle for Britain	PC-CD	SIMULADOR	12	19,95 €
Commander: Europe at War	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Counter Strike Anthology	PC-CD	ACCIÓN	16	14,95 €
Counter Strike Source	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
CSI: Miami (Code Game)	PC-CD	AVENTURA	16	19,95 €
Death to Spies	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
Delaware St John 3	PC-CD	AVENTURA	7	9,95 €
Descubriendo a los Robinsons	PC-CD	AVENTURA	7	14,95 €
Diablo II (Best Seller)	PC-CD	ROL	18	14,95 €
Donkey Xote	PC-CD	AVENTURA	3	19,95 €
Dungeon Siege: II: Broken World (Exp.)	PC-CD	ROL	12	5,95 €
Dungeons & Dragons Online: Stormreach [E]	PC-CD	ROL	12	59,95 €
El Desafío Ecuestre de Lucinda Green	PC-CD	DEPORTES	3	19,95 €
El Señor de los Anillos Online: Sombras de Angmar	PC-CD	ROL	12	49,95 €
Empire Earth II: The Art of Supremacy	PC-CD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Europa Universalis: Roma	PC-CD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Eva Cash: Dirt Project	PC-CD	AVENTURA	12	9,95 €
Final Conquest (Red Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Football Manager 2008	PC-CD	ESTRATEGIA	3	9,95 €
Guild Wars (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guild Wars Factions (Precio reducido) [O]	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Guilty Gear Isuka	PC-CD	LUCHA	12	9,95 €
Harley Davidson (Reactivate)	PC-CD	CONDUCCION	12	19,95 €
Hunting Unlimited 2008	PC-CD	SIMULADOR	12	29,95 €
Imagina Ser Veterinaria en Australia (Codegame)	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en el Zoo (Codegame Kids)	PC-CD	PACK	3	19,95 €
Increibles + Increibles La Amenaza del Socavador	PC-CD	PACK	7	9,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 1)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 2)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Ingles con los Lunnis (Nivel 3)	PC-CD	EDUCATIVO	3	24,95 €
Kelly Slaters Pro Surfer	PC-CD	DEPORTES	7	9,95 €
La Leyenda del Dragon (Red Collection)	PC-CD	AVENTURA	7	9,95 €
Lego Batman	PC-CD	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Toy + 3 Lego Games	PC-CD	PACK	3	24,95 €
Locos por el Surf (Codegame Kids)	PC-CD	ACCIÓN	3	19,95 €
Lords of the Realm III (The Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	6,95 €
Los Sims 2 Cocina y Baño (Accesorios)	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Abren Negocios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims 2: Decora tu familia	PC-CD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2: Universitarios	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Los Sims: Magia Potagia (Classics)	PC-CD	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Mage Knight: Apocalypse	PC-CD	ROL	18	39,95 €
Marvel: Ultimate Alliance	PC-CD	ACCIÓN	12	14,95 €
Mi Monstruo y Yo	PC-CD	AVENTURA	7	19,95 €
Monster Madness	PC-CD	ACCIÓN	16	11,95 €
Nostradamus: La Última Profecía	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Pack Codegame Kids 1	PC-CD	PACK	3	29,95 €
Pack Codegame Plus Ghost Recon	PC-CD	PACK	12	19,95 €
Pack Codegame Plus Splinter Cell	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Pack Codegame Plus Tom Clancy	PC-CD	LUCHA	16	19,95 €
Pack Codegame Plus Trilogia Prince of Persia	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Pack Deporte Cerebral	PC-CD	INTELIGENCIA	3	19,95 €
Painkiller: Overdose	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Paradise City	PC-CD	AVENTURA GRAFICA	16	14,95 €
Peter Jacksons King Kong (Code Game)	PC-CD	AVENTURA	12	9,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PC-CD	ROL	12	29,95 €
Piratas del Caribe: La L. de J. Sparrow (CodeGame)	PC-CD	ACCIÓN	12	19,95 €
Postal 2: Share the Pain	PC-CD	ACCIÓN	18	19,95 €
Pro Cycling Manager 06-07 S.Oro	PC-CD	DEPORTES	3	9,95 €
Scrabble 2005 (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	3	9,95 €
Sega Superstars Tennis	PC-CD	DEPORTES	7	19,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Settlers V Gold Edition (Codegame)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Shogun Gold Edition: Shogun + Mongolian Invasion	PC-CD	PACK	16	19,95 €
Star Wars Galaxies: Jump to Light Speed (Exp.) [O]	PC-CD	ROL	12	9,95 €
Star Wars: Caballeros Antigua Rep. II (Reactivate)	PC-CD	ROL	12	19,95 €
Starcraft + Broodwar (Best Seller)	PC-CD	ESTRATEGIA	16	14,95 €
Stranglehold	PC-CD	ACCIÓN	18	49,95 €
Strategic Command 2	PC-CD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Styling Factory	PC-CD	SIMULADOR	3	14,95 €
Superbikes Ridding Challenge	PC-CD	CONDUCCION	3	29,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (Codegame)	PC-CD	ACCIÓN	12	19,95 €
The Factory	PC-CD	PACK	3	24,95 €
The Guild Universe	PC-CD	ESTRATEGIA	7	19,95 €
The Plan	PC-CD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Shield	PC-CD	ACCIÓN	16	29,95 €
Thrillville 2	PC-CD	AVENTURA	3	29,95 €
Torino 2006 Winter Olympics	PC-CD	DEPORTES	3	9,95 €
Turbo Brain	PC-CD	HABILIDAD	3	29,95 €
Urgencias ER	PC-CD	ESTRATEGIA	16	9,95 €
Veterinarios en Acción	PC-CD	SIMULADOR	7	19,95 €
War on Terror	PC-CD	ESTRATEGIA	16	9,95 €
War Times (Red Collection)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Warcraft III: Reign of Chaos (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Warcraft III:The Frozen Throne (Best Sellers)	PC-CD	ESTRATEGIA	13	15,95 €
World of Warcraft Castellano [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €
World of Warcraft: The Burning Crusade [O]	PC-CD	ROL	12	14,95 €

PC-DVD

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Age of Conan: Hyborian Adventures [O]	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Alone in the Dark	PC-DVD	TERROR	18	49,95 €
Alone in the Dark (Edic. Coleccionista)	PC-DVD	AVENTURA	18	59,95 €
Assassins Creed	PC-DVD	ACCIÓN	18	59,95 €
Asterix en los Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	7	29,95 €
Avencast	PC-DVD	ACCIÓN	12	9,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Beowulf	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Blacksite: Area 51	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PC-DVD	ACCIÓN	16	44,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Clive Barkers Jericho	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Codename: Panzers (Premium)	PC-DVD	ACCIÓN	12	9,95 €
Command & Conquer 3: Tiberium Wars (Value Games)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	9,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Cossacks Oro Premium	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Crysis Warhead	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Dead Space	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
Devil May Cry 4	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros(Codegame Kids)	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Driver Parallel Lines (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
El Increible Hulk	PC-DVD	ACCION	12	29,95 €
El Señor de los Anillos Minas de Moria	PC-DVD	ROL	12	29,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
F.E.A.R. Gold (edición caja PC-DVD) [E]	PC-DVD	ACCIÓN	18	19,95 €
Fallout 3	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Far Cry 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Fenimore: The Revenge	PC-DVD	AVENTURA	12	29,95 €
FIFA 09	PC-DVD	DEPORTES	3	34,95 €
FlatOut 2	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Flight Simulator X Gold	PC-DVD	SIMULADOR	3	34,95 €
Frontline: Fields of Thunder	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Frontlines: Fuel of War - Special Edition	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Gothic III Diamond Edition	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Gothic Universe	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
Guild Wars (Colección completa)	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Guild Wars: NightFall (Precio Especial)	PC-DVD	ROL	12	29,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PC-DVD	ACCIÓN	16	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Half-Life 2: Episodio 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Hell's Kitchen	PC-DVD	UTILIDAD	3	19,95 €
Heroes of Might & Magic V: H. of Fate (Exp) Codeg.	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Heroes of Might and Magic V Gold	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	44,95 €
Imagina ser Amazona Competición	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imagina Ser diseñadora de moda (Codegame)	PC-DVD	HABILIDAD	3	19,95 €
Imagina Ser Veterinaria en tu Clínica	PC-DVD	SIMULADOR	3	19,95 €
Imperivm Civitas II	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
Imperivm Civitas Premium	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Iron Man	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Jack Keane	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	19,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PC-DVD	CONDUCCION	12	19,95 €
Kane & Lynch: Dead men	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €
Kung Fu Panda	PC-DVD	aventuras	7	26,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PC-DVD	AVENTURA	12	29,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	PC-DVD	AVENTURA	12	14,95 €
Legendary: The Box	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Lego Indiana Jones: la Trilogía Original	PC-DVD	AVENTURA	7	29,95 €
Littlest Pet Shop	PC-DVD	SIMULADOR	3	49,95 €
Los Sims 2 (Megaluxe)	PC-DVD	SIMULADOR	12	39,95 €
Los Sims 2 Deluxe (Juego + expansión)	PC-DVD	SIMULADOR	12	59,95 €
Los Sims 2 Ikea Accesorios para el Hogar	PC-DVD	SIMULADOR	12	14,95 €
Los Sims 2 Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Los Sims 2: Comparten Piso	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
Los Sims Historias de Mascotas	PC-DVD	SIMULADOR	12	19,95 €
Lost (Perdidos)	PC-DVD	AVENTURA	16	44,95 €
Maelstrom	PC-DVD	ESTRATEGIA	18	44,95 €
Mass Effect	PC-DVD	ROL	18	49,95 €
Max Payne 2 (Nuevo precio)	PC-DVD	ACCIÓN	18	9,95 €
Medal of Honor Airborne Classic	PC-DVD	ACCIÓN	12	14,95 €
Medal of Honor: Airborne	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Mountain Bike Adrenaline	PC-DVD	DEPORTES	3	19,95 €
NBA Live 08 Classic	PC-DVD	DEPORTES	3	19,95 €
Need for Speed (classic)	PC-DVD	CONDUCCION	12	19,95 €
Need for Speed Carbono EA Value Game	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Need For Speed: Pro Street	PC-DVD	CONDUCCION	3	19,95 €
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	PC-DVD	ROL	12	19,95 €
Pack Codegame 5 ACCIÓN	PC-DVD	PACK	16	19,95 €
Pack Codegame 5 Estrategia	PC-DVD	PACK	16	19,95 €
Painkiller Black Edition (juego + expansion)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Pirates of the Burning Sea	PC-DVD	ROL	12	39,95 €
Portal	PC-DVD	ACCIÓN	12	19,95 €
Prince of Persia Ed.Coleccionista (1+2) (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Pro Basket Manager	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling Manager 08-09	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution 2008 (Classics)	PC-DVD	DEPORTES	3	14,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PC-DVD	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Evolution Soccer 6 (Classic)	PC-DVD	DEPORTES	3	14,95 €
Pure	PC-DVD	CONDUCCION	3	49,95 €
Race Driver Grid	PC-DVD	CONDUCCION	12	49,95 €
Rail Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	39,95 €
Rainbow Six Vegas (Codegame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	59,95 €
Reprobates	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	44,95 €
Rfactor	PC-DVD	CONDUCCION	3	44,95 €
Rise of the Argonauts	PC-DVD	AVENTURA	18	49,95 €
Runaway	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	19,95 €
Rush for Berlin	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Saints Row 2	PC-DVD	ACCION	18	49,95 €
Sam & Max	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	7	29,95 €
Shadowrun	PC-DVD	ACCIÓN	16	29,95 €
Sherlock Holmes 4: El Rey de los Ladrones	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	19,95 €
Sherlock Holmes: La Aventura (Premium)	PC-DVD	AVENTURA	12	9,95 €
Siglo XIII: Muerte o Gloria	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Silent Hunter 4: U-boats (Exp.) (Codegame)	PC-DVD	SIMULADOR	7	9,95 €
Sim City Societies Deluxe	PC-DVD	SIMULADOR	7	49,95 €
Simon The Sorcerer 4	PC-DVD	AVENTURA GRAFICA	3	39,95 €
Soldier of Fortune 3	PC-DVD	ACCIÓN	18	29,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Sombras de Guerra:Guerra Civil Española(Ed.Esp)[E]	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Speedball 2 Tournament	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
SpellForce 2 - Gold Edition	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Splinter Cell : Double Agent (CodeGame)	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
Spore	PC-DVD	SIMULADOR	12	49,95 €
Spore Creature Creator Complete	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Spore Galactic Edition	PC-DVD	SIMULADOR	12	64,95 €
Stranger	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Strike Fighters (Premium)	PC-DVD	SIMULADOR	12	9,95 €
Sudden Strike 3	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Superbikes 2008	PC-DVD	CONDUCCION	3	39,95 €
Supreme Commander Gold (Juego+ Exp)	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	39,95 €
Tabula Rasa [E] [O]	PC-DVD	ROL	16	44,95 €
Team Fortress 2	PC-DVD	ACCIÓN	16	19,95 €
The Club	PC-DVD	ACCIÓN	18	49,95 €
The Elder Scrolls IV: Oblivion (Exp) (CodeGame)	PC-DVD	ROL	16	19,95 €
The Guild 2 (Gold Edition)	PC-DVD	ESTRATEGIA	7	14,95 €
Titan Quest	PC-DVD	ROL	12	9,95 €
Toca Race Driver 2 (Premium)	PC-DVD	CONDUCCION	12	9,95 €
Totally Spies ¡fiesta total! (Codegame Kids)	PC-DVD	ACCIÓN	3	19,95 €
Trackmania (Edición Oro)	PC-DVD	CONDUCCION	3	9,95 €
Transformers The Game	PC-DVD	ACCIÓN	12	29,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	PC-DVD	ACCIÓN	16	49,95 €
Turok	PC-DVD	ACCIÓN	16	34,95 €
Tzar Anthology Oro	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Uaz Racing 4x4	PC-DVD	CONDUCCION	7	29,95 €
UEFA Euro 2008	PC-DVD	DEPORTES	3	29,95 €
Ufo: Afterlight	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
UFO: Extraterrestrials	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Unreal Tournament 3	PC-DVD	ACCIÓN	16	54,95 €
Wall-E	PC-DVD	AVENTURA	3	29,95 €
War Front	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	9,95 €
Warhammer 40000: Dawn of War (Complete Collection)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	49,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch (Exp.)	PC-DVD	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Warhammer Online	PC-DVD	ROL	12	49,95 €
World of WarCraft - Battlechest [O]	PC-DVD	PACK	12	29,95 €
Worldshift	PC-DVD	ESTRATEGIA	12	19,95 €
X-Plane 7 Flight Simulator	PC-DVD	SIMULADOR	3	9,95 €
Yo Presidente. Objetivo: La Moncloa	PC-DVD	SIMULADOR	12	29,95 €
You Are Empty	PC-DVD	ACCIÓN		29,95 €

PLAYSTATION 2

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Acme Arsenal	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Alone in the Dark	PLAYSTATION 2	TERROR	18	49,95 €
Atelier Iris 3	PLAYSTATION 2	ROL	3	39,95 €
ATV Offroad Fury 4	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	49,95 €
Barbie: La Princesa de los animales	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Black Bucaneer	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	29,95 €
Boogie (sin micro)	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	19,95 €
Bratz: The Movie	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	9,95 €
Buzz Escuela de Talentos	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Hollywood	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	39,95 €
Buzz Junior Monsters	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz Pop Music 40 Principales	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Buzz Sports Quiz	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	3	39,95 €
Buzz! Junior Robot Mania	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Buzz: El Mega Concurso + Buzzers	PLAYSTATION 2	INTELIGENCIA	12	59,95 €
Cabelas Big game Hunter	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	7	19,95 €
Call of Duty 2 Big Red One (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Call of Duty 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	29,95 €
Canis Canem Edit (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Casper Escuela de Miedo	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
Cheggers Party Quiz	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crash: Lucha de Titanes (platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	7	19,95 €



PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Crash: Triple Pack (TTR, Nitro Kart y Twinsanity)	PLAYSTATION 2	PACK	7	39,95 €
CSI Las 3 Dimensiones del Asesinato	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Dancing Stage Supernova 2	PLAYSTATION 2	MUSICA	7	29,95 €
Donkey Xote	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	59,95 €
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
Drangon Ball Budokai Tenkaichi 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
Everybody's Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Eye Toy Total Combat	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	12	19,95 €
Eye Toy Total Fitness	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
Eye Toy: Play 2 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	39,95 €
Eye Toy: Play 3 + Camara (Platinum)	PLAYSTATION 2	PACK	3	39,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	19,95 €
FIFA 08 (Platinum)	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	19,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Fire Pro Wrestling Returns	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Forbidden Siren 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Formula One 06 (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €
George de la Jungla	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
Global Defence Force Tactics	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	7	14,95 €
God of War (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
God of War II (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto: San Andreas (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	29,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith + 2 Guitarras	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	12	89,95 €
Guitar Hero II	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	49,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	79,95 €
Hanna Montana: Únete a su gira mundial	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
High School Musical	PLAYSTATION 2	MUSICA	3	29,95 €
Hot Wheels Monster Jam	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	19,95 €
Iron Man	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	44,95 €
Jak X (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Jumper: Griffins Story	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	9,95 €
Killzone (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
KING OF FIGHTERS 2003	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	14,95 €
King Of Fighters: Maximum Impact 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	39,95 €
Kingdom Hearts (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	7	19,95 €
Kingdom Hearts 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ROL	12	19,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	39,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	19,95 €
Legend of Sayuki	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	7	29,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Lemmings	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Los Caballeros del Zodiaco 2: Hades	PLAYSTATION 2	LUCHA	3	69,95 €
Los Simpson	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Lumines Plus	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	54,95 €
Metal Slug Anthology	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	12	19,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	3	39,95 €
Moto GP 07	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	44,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Uzumaki Chronicles	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,99 €
Naruto: Ultimate Ninja 2	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	29,99 €
Naruto: Ultimate Ninja 3	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Naruto: Uzumaki Chronicles 2	PLAYSTATION 2	AVENTURA	12	49,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Nba Live 08	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	19,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Need for Speed Carbono (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	24,95 €
Need For Speed: Pro Street	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Nitro Bike	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	19,95 €
Odin Sphere	PLAYSTATION 2	ROL	12	39,95 €
PDC World Championship Darts 2008	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	29,95 €
Persona 3	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	44,95 €
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	PLAYSTATION 2	ROL	12	29,95 €
Pimp My Ride (MTV Tuning)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Stroke Golf	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	PLAYSTATION 2	PUZZLE	3	29,95 €
Ratatouille	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	19,95 €
Ratchet & Clank 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	PLATAFORMAS	3	19,95 €
Rayman: Raving Rabbids	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	9,95 €
Rhythmic Star (Super Eye Toy Game)	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	9,95 €
RTL Wintersports	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	29,95 €
Samurai Warriors 2 Xtreme Legends	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Scarface	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	18	19,95 €
Sega Superstars Tennis	PLAYSTATION 2	DEPORTES	7	19,95 €
Shrek Tercero	PLAYSTATION 2	AVENTURA	7	29,95 €
Singstar + 2 Microfonos (Eye Toy)	PLAYSTATION 2	PACK	12	59,95 €
Singstar 90s	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar La Edad de Oro del Pop Español	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Latino	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Legends	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Operación Triunfo	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Pop Hits	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar R&B	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Rock Baladas	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	
Singstar Rocks	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Singstar Summer Party	PLAYSTATION 2	MUSICA	12	29,95 €
Snow X Racing	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Socom 3 Platinum	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	19,95 €
Socom Combined Assault	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Socom II + Headset (Auriculares) (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	24,95 €
Soul Calibur III (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
Spider-Man 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Sports Challenge	PLAYSTATION 2	HABILIDAD	3	19,95 €
Star Trek: Conquest	PLAYSTATION 2	ESTRATEGIA	7	9,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	39,95 €
Super Dragon Ball Z	PLAYSTATION 2	LUCHA	12	49,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	3	29,95 €
Syphon Filter Dark Mirror	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	16	49,95 €
Taito Legends 2	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	7	14,95 €
Tekken 5 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	19,95 €
The Dog Island	PLAYSTATION 2	SIMULADOR	3	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Toca Race Driver 3 (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	12	19,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PLAYSTATION 2	AVENTURA	16	19,95 €
Tomb Raider: Legend (Platinum)	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	PLAYSTATION 2	DEPORTES	12	49,95 €
Totally Spies ¡fiesta total!	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	3	29,95 €
Tourist Trophy (Platinum)	PLAYSTATION 2	CONDUCCION	2	19,95 €
Transformers The Game	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	29,95 €
UEFA Euro 2008	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	39,95 €
Varriors Orochi 2	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	39,95 €
Warriors Orochi	PLAYSTATION 2	ACCIÓN	12	39,95 €
Winx Club	PLAYSTATION 2	AVENTURA	3	29,95 €
World Snooker Championship 2007	PLAYSTATION 2	DEPORTES	3	49,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2008 (Platinum)	PLAYSTATION 2	LUCHA	16	29,95 €

PLAYSTATION 3

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Army of Two	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Assassins Creed (Platinum)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
Battlefield: Bad Company	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Beowulf	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Bioshock	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Blacksite: Area 51	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Blade Storm: HYW	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	49,95 €
Blazing Angels	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	39,95 €
Blazing Angels 2 Secret Missions	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Blitz The League	PLAYSTATION 3	DEPORTES	12	59,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Burnout Paradise	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
Buzz! El Multiconcurso + Wireless Buzzers	PLAYSTATION 3	INTELIGENCIA	12	69,95 €
Call of Duty 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare (Juego del año) [E]	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	74,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
Clive Barkers Jericho	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Conan	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Condemned 2	PLAYSTATION 3	TERROR	18	69,95 €
Conflict: Denied Ops	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Dead Space	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	64,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 6	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Everybody's Golf: World Tour	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Eye of Judgement + Playstation Eye	PLAYSTATION 3	HABILIDAD	12	99,95 €
Facebreaker	PLAYSTATION 3	LUCHA	12	49,95 €
Far Cry 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	3	59,95 €
FIFA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	39,95 €
FIFA 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
FIFA Street 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Fracture	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Golden Axe Riders	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Gran Turismo 5 Prologue	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	39,95 €
Grand Theft Auto IV	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	PLAYSTATION 3	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	99,95 €
Half Life 2 The Orange Box	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	49,95 €
Haze	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	44,95 €
Heavenly Sword	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	64,95 €
Iron Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	39,95 €
Kane & Lynch: Dead men	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	39,95 €
Lair	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	69,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	PLAYSTATION 3	AVENTURA	12	59,95 €
Legendary: The Box	PLAYSTATION 3	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PLAYSTATION 3	AVENTURA	7	59,95 €
Little Big Planet	PLAYSTATION 3	PLATAFORMAS	7	69,95 €
Los Simpson	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	39,95 €
Lost (Perdidos)	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	44,95 €
Medal of Honor: Airborne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	29,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	59,95 €
Mobile Suit Gundam Target in Sight	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	3	39,95 €
Monopoli Edición Mundial	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	3	69,95 €
Moto GP 08	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Motorstorm (platinum)	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	26,95 €
Mx vs ATV Untamed	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	64,95 €
NBA 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Nba 2K8	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
NBA 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
Nba Live 08	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
NBA Live 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed: Pro Street	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	69,95 €
NHL 2K9	PLAYSTATION 3	DEPORTES	16	59,95 €
Overlord: Raising Hell	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	64,95 €
Pure	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	49,95 €
Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	7	69,95 €
Resistance: Fall of Man	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Rise of the Argonauts	PLAYSTATION 3	AVENTURA	19	69,95 €
Robert Ludlum`s: la Conspiración de Bourne	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Saints Row 2	PLAYSTATION 3	ACCION	18	69,95 €
Sega Rally	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	29,95 €
Sega Superstars Tennis	PLAYSTATION 3	DEPORTES	7	29,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	PLAYSTATION 3	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Silent Hill: Homecoming	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	59,95 €
Singstar	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	39,95 €
Singstar + 2 Microfonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Singstar 2 + 2 Micrófonos con cable	PLAYSTATION 3	MUSICA	12	69,95 €
Siren: Blood Curse	PLAYSTATION 3	AVENTURAS	18	19,95 €
Socom Confrontation + Headset (Auriculares)	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Soldier of Fortune 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	49,95 €
Soul Calibur IV	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Spider-Man 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	39,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	59,95 €
Splinter Cell: Double Agent	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	39,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Stuntman: Ignition	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	12	39,95 €
Superbikes 2008	PLAYSTATION 3	CONDUCCION	3	59,95 €
The Club	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
The Darkness	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Time Crisis 4 + Pistola	PLAYSTATION 3	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	89,95 €
Top Spin 3	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	59,95 €
Transformers The Game	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	12	44,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Turok	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
UEFA Euro 2008	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	69,95 €
Uncharted: El Tesoro de Drake	PLAYSTATION 3	AVENTURA	16	69,95 €
Unreal Tournament 3	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	69,95 €
Vampire Rain Altered Species	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	16	59,95 €
Viking: Battle for Asgard	PLAYSTATION 3	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	69,95 €
Virtua Tennis 3 (Platinum)	PLAYSTATION 3	DEPORTES	3	29,95 €
Wall-E	PLAYSTATION 3	AVENTURA	3	59,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	PLAYSTATION 3	LUCHA	16	39,95 €

PSP

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Astonishia Story	PSP	ROL	12	14,95 €
Battle Over The Pacific	PSP	SIMULADOR	3	29,95 €
Beowulf	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Buzz Concurso de Bolsillo	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Castlevania: The Dracula X Chronicles	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Chessmaster: descubre el arte del ajedrez	PSP	INTELIGENCIA	7	29,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	PSP	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros	PSP	CONDUCCION	12	49,95 €
Crush	PSP	PUZZLE	7	49,95 €
Daxter (Platinum)	PSP	PLATAFORMAS	7	19,95 €
Dragoneers Aria	PSP	ROL	12	49,95 €
Dungeon Explorer	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Echochrome	PSP	HABILIDAD	3	29,95 €



PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Every Extend Extra	PSP	PUZZLE	3	34,95 €
Everybodys Golf 2	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
FIFA 08 (Platinum)	PSP	DEPORTES	3	24,95 €
FIFA 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Final Armada	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Final Fantasy Tactics: The War of the Lions	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Final Fantasy VII: Crisis Core	PSP	ROL	16	39,95 €
Full Auto 2: Battlelines	PSP	CONDUCCION	12	49,98 €
Gangs of London (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Ghost Recon Advanced Warfighter 2	PSP	ACCIÓN	16	49,95 €
Gitaroo Man Lives!	PSP	MUSICA	3	19,95 €
God of War: Chains of Olympus	PSP	ACCIÓN	18	39,95 €
Grand Theft Auto Liberty City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Grand Theft Auto Vice City Stories (Platinum)	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
Gunpey	PSP	PUZZLE	3	9,95 €
Hard Rock Casino	PSP	HABILIDAD	12	19,95 €
Harry Potter y la Orden del Fenix (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Heat Seeker AKA Sidewinder	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Hellboy: The Science of Evil	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
Iron Man	PSP	ACCIÓN	12	44,95 €
Killzone: Liberation (Platinum)	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
King of Clubs	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
La brújula dorada	PSP	aventuras	12	19,95 €
Lego Batman	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	PSP	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Star Wars: La Trilogía Original (paltinum)	PSP	ACCIÓN	3	29,95 €
Lemmings (Platinum)	PSP	HABILIDAD	3	19,95 €
Los Simpson	PSP	AVENTURA	3	29,95 €
Luxor Pharaohs Challenge	PSP	AVENTURA	3	19,95 €
M.A.C.H.	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Marvel Trading Card	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Medal Of Honor Heroes 2	PSP	ACCIÓN	16	19,95 €
Monster Hunter Freedom	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Mortal Kombat: Unchained	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €
MTX: Mototrax	PSP	CONDUCCION	12	29,95 €
Mx vs ATV Untamed	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2	PSP	LUCHA	12	39,95 €
Naruto: Ultimate Ninja Heroes	PSP	ACCIÓN	12	34,95 €
NBA Live 09	PSP	DEPORTES	3	44,95 €
Need For Speed: Pro Street	PSP	CONDUCCION	3	49,95 €
Online Chess Kingdoms	PSP	ESTRATEGIA	12	14,95 €
Parappa the Rapper	PSP	MUSICA	3	29,95 €
Patapon	PSP	ACCIÓN	7	39,95 €
Pimp My Ride	PSP	CONDUCCION	12	29,95 €
Play Chapas	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Cycling (Temporada 2008)	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Pro Cycling Manager 07-08	PSP	DEPORTES	3	19,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	PSP	DEPORTES	3	29,95 €
Pursuit Force (Platinum)	PSP	CONDUCCION	12	19,95 €
Pursuit Force: Extreme Justice	PSP	CONDUCCION	12	39,95 €
Ratatouille	PSP	AVENTURA	3	24,95 €
Ratchet & Clank: El Tamaño Importa (Platinum)	PSP	AVENTURA	7	19,95 €
Ratchet: El Tamaño...+ UMD L. Surf + Cable TV Comp	PSP	PACK	7	49,95 €
Ridge Racer 2 (Platinum)	PSP	CONDUCCION	3	24,95 €
Silverfall	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Smash Court Tennis 3	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Socom Fireteam Bravo 2 + Headset	PSP	PACK	16	49,95 €
Sonic Rivals 2	PSP	AVENTURA	7	44,95 €
Spider-Man 3	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Splinter Cell Essentials	PSP	ACCIÓN	16	24,95 €
Star Wars Battlefront: Renegade Squadron	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars Lethal Alliance	PSP	ACCIÓN	12	19,95 €
Star Wars: Battlefront 2 (Platinum)	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	PSP	AVENTURA	16	39,95 €
Street Fighter Alpha 3 MAX	PSP	LUCHA	12	29,95 €
Superbikes 2008	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
SWAT: Target Liberty	PSP	ACCIÓN	18	19,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Syphon Filter Logan's Shadow	PSP	ACCIÓN	16	39,95 €
Tales of the World	PSP	ROL	12	39,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (2007)	PSP	ACCIÓN	12	49,95 €
Tekken: Dark Resurrection (Platinum)	PSP	LUCHA	16	19,95 €
The Fast & The Furious	PSP	CONDUCCION	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Tomb Raider: Anniversary	PSP	AVENTURA	16	29,95 €
Tony Hawks Project 8	PSP	DEPORTES	12	29,95 €
Transformers The Game	PSP	ACCIÓN	12	29,95 €
UEFA Euro 2008	PSP	DEPORTES	3	39,95 €
Ultimate Ghosts N Goblins	PSP	ACCIÓN	7	19,95 €
Wall-E	PSP	AVENTURA	3	39,95 €
Warhammer 40 K Squad Command	PSP	ESTRATEGIA	12	29,95 €
Warriors of the Lost Empire	PSP	ACCIÓN	12	24,95 €
Warriors Orochi	PSP	ACCIÓN	12	39,95 €
Wild Arms XF	PSP	ROL	12	39,95 €
Wipeout Pulse	PSP	ACCIÓN	3	39,95 €
WWE SmackDown vs. Raw 2008 (Platinum)	PSP	LUCHA	16	29,95 €

WII

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alien Syndrome	WII	ACCIÓN	12	29,95 €
Alone in the Dark	WII	TERROR	18	59,95 €
Alone in the Dark (Edic. Coleccionista)	WII	TERROR	18	69,95 €
Big Beach Sports	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Bleach: Shattered Blade	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Boogie superstar	WII	MUSICA	3	59,95 €
Boom Blox	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Brothers In Arms: Double Time	WII	ACCIÓN	16	59,95 €
Bully: Scholarship Edition	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Cabelas Big game Hunter	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Call of Duty 3	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
Carnival Games (Juegos de Feria)	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Catz: Diviertete Con Nuevos Felinos	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Cheggers Party Quiz	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Chicken Little	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Chicken Shoot	WII	ACCIÓN	3	34,95 €
Cooking Mama	WII	HABILIDAD	3	39,95 €
Cranium Kabooki	WII	HABILIDAD	3	19,95 €
Crash ¡Guerra al Cocomaniaco!	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
Crash: Lucha de Titanes	WII	PLATAFORMAS	7	39,95 €
CSI: pruebas ocultas	WII	AVENTURA GRAFICA	16	59,95 €
De Blob	WII	PLATAFORMAS	3	49,95 €
Descubriendo a los Robinsons	WII	ACCIÓN	7	59,95 €
Dogz: Diviertete Con Más Perros	WII	SIMULADOR	3	19,95 €
Donkey Kong Jet Race	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Dragon Quest Swords	WII	ROL	12	59,95 €
El Increible Hulk	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Emergency Heroes	WII	ACCIÓN	7	29,95 €
Excite Truck	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Family Ski	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Family Trainer Outdoor Challenge	WII	HABILIDAD	3	69,95 €
FIFA 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Ford Off Racing + volante	WII	CONDUCCION	3	44,95 €
Futbolín	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Geometry Wars: Galaxies	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
George de la Jungla	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Guinness World of Records	WII	INTELIGENCIA	7	39,95 €
Guitar Hero Aerosmith	WII	SIMULADOR	12	59,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	WII	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	WII	MUSICA	12	89,95 €
Hannah Montana: Spotlight World Tour	WII	MUSICA	3	59,95 €
Harvest Moon Magical Melody	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Hot Wheels Monster Jam	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Iron Man	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
King of Clubs	WII	DEPORTES	3	44,95 €
Kororinpa	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Kung Fu Panda	Wii	aventuras	7	59,95 €
La brújula dorada	Wii	aventuras	12	29,95 €





PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
La Familia Cosmic	WII	HABILIDAD	3	19,95 €
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
La Momia. La Tumba del Emperador Dragón	WII	AVENTURA	16	39,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	WII	AVENTURA	12	59,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	WII	AVENTURA	12	19,95 €
Las nuevas aventuras de Shin chan para Wii	WII	PLATAFORMAS	7	59,95 €
Lego Batman	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Links Crossbow Training + Zapper	WII	AVENTURA	12	29,95 €
Littlest Pet Shop	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Los Simpson	WII	AVENTURA	3	69,95 €
Mario & Sonic en los Juegos Olimpicos	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Mario Kart + Volante para Wiimote Nintendo	WII	CONDUCCION	3	49,95 €
Mario Party 8	WII	PUZZLE	3	49,95 €
Mario Strikers Charged Football	WII	DEPORTES	7	49,95 €
Metroid Prime 3 Corruption	WII	ACCIÓN	12	49,95 €
Mi Experto En Vocabulario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Mi Hotel Para Mascotas	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Monopoli Edición Mundial	WII	ESTRATEGIA	3	44,95 €
Mx vs ATV Untamed	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Namco Museum Remix	WII	ACCIÓN	3	39,95 €
Naruto Clash of Ninja Revolution	WII	LUCHA	12	49,95 €
Nba Live 08	WII	DEPORTES	3	59,95 €
NBA Live 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Need For Speed: Pro Street	WII	CONDUCCION	3	29,95 €
Nights: Journey of Dreams	WII	AVENTURA	7	29,95 €
Ninja Reflex	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Nitro Bike	WII	CONDUCCION	3	59,95 €
Opoona	WII	ROL	7	59,95 €
Pangya Golf	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Pokemon Battle Revolution	WII	LUCHA	7	49,95 €
Princesas	WII	AVENTURA	3	59,95 €
Pro Evolution Soccer 2008	WII	DEPORTES	3	59,95 €
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords	WII	PUZZLE	3	44,95 €
Quien quiere ser Millonario	WII	INTELIGENCIA	3	29,95 €
Rampage: Total Destruction	WII	PLATAFORMAS	12	29,95 €
Rapala Fishing Frenzy	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Rapala Fishing Frenzy Boundle	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Red Steel	WII	ACCIÓN	16	29,95 €
Rock Band	WII	MUSICA	12	49,95 €
RTL Wintersports	WII	DEPORTES	3	39,95 €
Sam and Max Season 1	WII	AVENTURA GRAFICA	7	39,95 €
Samba de amigo	WII	MUSICA	3	49,95 €
Secret Files: Tunguska	WII	AVENTURA	12	49,95 €
Sega Bass Fishing	WII	SIMULADOR	3	39,95 €
Sega Superstars Tennis	WII	DEPORTES	7	29,95 €
Shrek Tercero	WII	AVENTURA	7	39,95 €
Sonic y los Anillos Secretos	WII	HABILIDAD	7	59,95 €
Soul Calibur Legends	WII	LUCHA	16	59,95 €
Space Chimps	WII	AVENTURAS	3	44,95 €
Spider-Man 3	WII	ACCIÓN	12	39,95 €
Spider-Man: ¿Amigo o Enemigo?	WII	ACCIÓN	7	39,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	WII	ACCIÓN	12	59,95 €
Sports Challenge	WII	HABILIDAD	3	44,95 €
Sports Island	WII	DEPORTES	3	29,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Super Mario Galaxy	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Paper Mario	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Super Smash Bros. Brawl	WII	LUCHA	12	49,95 €
Tamagotchi Party On	WII	AVENTURA	3	29,95 €
Teenage Mutant Ninja Turtles (2007)	WII	ACCIÓN	12	59,95 €
The Dog Island	WII	SIMULADOR	3	59,95 €
The House of the Dead 2 & 3 Return + Fusil	WII	ACCIÓN	16	49,95 €
The Legend of Zelda: Twilight Princess	WII	AVENTURA	7	59,95 €
Thrillville 2	WII	AVENTURA	3	39,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Tomb Raider: Anniversary	WII	AVENTURA	16	59,95 €
Tony Hawk Proving Ground	WII	DEPORTES	12	39,95 €
Top Spin 3	WII	DEPORTES	3	39,95 €

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Totally Spies	WII	AVENTURA	3	19,95 €
Transformers The Game	WII	ACCIÓN	12	39,95 €
Trauma Center: Second Opinion	WII	AVENTURA GRAFICA	12	49,95 €
Triviial	WII	INTELIGENCIA	3	44,95 €
Ultimate Board Game Collection	WII	HABILIDAD	3	29,95 €
Wall-E	WII	AVENTURA	3	49,95 €
Wario Land The Shake Dimension	WII	PLATAFORMAS	7	49,95 €
Wario Ware: Smooth Moves	WII	HABILIDAD	7	49,95 €
We love Golf!	WII	DEPORTES	3	49,95 €
Wii Ajedrez	WII	ESTRATEGIA	3	29,95 €
Wii Fit + Tabla de Equilibrio	WII	HABILIDAD	3	89,95 €
Wii Play + Wii Remote	WII	PACK	3	49,95 €
Wing Island	WII	SIMULADOR	3	49,95 €
Worms: Una GusanOdisea	WII	ACCIÓN/ESTRATEGIA	7	29,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	WII	LUCHA	16	59,95 €

XBOX 360

PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Alone in the Dark	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Army of Two	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Assassins Creed (Cassics)	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Baja Edge of Control	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Battlefield: Bad Company	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bee Movie	XBOX 360	AVENTURA	3	29,95 €
Beijing 2008: Juegos Olímpicos	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Beowulf	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Bioshock	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Blazing Angels	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
Blazing Angels 2 -Secret Missions	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
Blitz The League	XBOX 360	DEPORTES	12	59,95 €
Blue Dragon	XBOX 360	ROL	12	29,95 €
Brothers in Arms: Hells Higway	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Bully: Scholarship Edition	XBOX 360	ACCIÓN	16	49,95 €
Burnout Paradise	XBOX 360	CONDUCCION	3	69,95 €
Cabelas Alaskan Adventure	XBOX 360	SIMULADOR	12	39,95 €
Call of Duty 3 (Gold Edition) [E]	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Call of Duty 4: Modern Warfare	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Call of Juarez	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Cars	XBOX 360	AVENTURA	3	19,95 €
Cars: La Copa Internacional de Mate	XBOX 360	AVENTURA	3	49,95 €
Clive Barkers Jericho	XBOX 360	ACCIÓN	18	39,95 €
Colin McRae Dirt (Classics)	XBOX 360	CONDUCCION	12	34,95 €
Command & Conquer: La Ira de Kane (Exp.) [E]	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	29,95 €
Command & Conquer: Red Alert 3	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	69,95 €
Conan	XBOX 360	ACCIÓN	18	19,95 €
Condemned 2	XBOX 360	TERROR	18	69,95 €
Crackdown	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Crash: Lucha de Titanes	XBOX 360	PLATAFORMAS	7	49,95 €
CSI: Pruebas Ocultas	XBOX 360	AVENTURA	16	44,95 €
Dark Messiah of Might & Magic: Elements	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Dead Space	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Destroy All Humans: Paths of the Furon	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Dragon Ball Z: Burst Limit	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Dynasty Warriors 5 Empires	XBOX 360	ACCIÓN	12	19,95 €
Dynasty Warriors 6	XBOX 360	ACCIÓN	12	69,95 €
El Increible Hulk	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
El Universo en Guerra: Asalto a la Tierra	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	39,95 €
Enemy Territory: Quake Wars	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Fable 2	XBOX 360	ROL	16	64,95 €
Fallout 3	XBOX 360	ROL	18	69,95 €
Far Cry 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
FIFA 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
FIFA Street 3	XBOX 360	DEPORTES	3	29,95 €
Fracture	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Frontlines: Fuel of War	XBOX 360	ACCIÓN	16	39,95 €
Fuzion Frenzy 2	XBOX 360	ACCIÓN	7	29,95 €
Gears of War 2	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Ghost Recon Advanced Warfighter 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Golden Axe Riders	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €

APRENDE A JUGAR AL TENIS CON
TONI Y RAFA NADAL

"El método que te proponemos no es el único, es simplemente el nuestro".

> TONI NADAL
ENTRENADOR DE RAFAEL NADAL

> RAFAEL NADAL
CAMPEÓN DE ROLAND GARROS WIMBLEDON Y MEDALLA DE ORO EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS DE CHINA

POR SÓLO 6,95 €

CADA DOMINGO UN DVD

>> Títulos

19-10	01.	El drive
26-10	02.	El revés
2-11	03.	El saque
9-11	04.	La volea
16-11	05.	El resto, la dejada, el globo, el passing shot, el bote pronto
23-11	06.	La táctica
30-11	07.	Sesión de entrenamiento
7-12	08.	Análisis de un partido



MARCA Y EL MUNDO TE TRAEN AL GRAN CAMPEÓN DEL TENIS CON EL MEJOR ENTRENADOR

Una colección única de 8 DVDs, donde aprenderás a jugar con el entrenador **TONI NADAL** que te enseñara como se hace un campeón: el drive, el revés, el saque, tácticas y además, anécdotas de nuestro gran campeón **RAFA NADAL.** Cada DVD por 6,95 euros. Sólo con **MARCA** y **EL MUNDO**.

PATROCINADO POR





www.elmundo.es/promociones
Teléfono de información al cliente
e información de suscriptores 902 99 99 46



www.marca.com/promociones
Teléfono de información al cliente
e información de suscriptores 902 37 33 37



PRODUCTO	PLATAFORMA	TIPO	PEGI	PRECIO
Grand Theft Auto IV	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith	XBOX 360	SIMULADOR	12	69,95 €
Guitar Hero Aerosmith + Guitarra Inalámbrica	XBOX 360	SIMULADOR	12	99,95 €
Guitar Hero II	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero III	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Guitar Hero III + Guitarra	XBOX 360	MUSICA	12	99,95 €
Halo 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	64,95 €
Halo 3 edición limitada	XBOX 360	ACCIÓN	16	74,95 €
Hellboy: The Science of Evil	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Hour of Victory	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Infinite Undiscovery	XBOX 360	ROL	16	59,95 €
Iron Man	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
Juiced 2: Hot Import Nights	XBOX 360	CONDUCCION	12	19,95 €
Kane & Lynch: Dead men	XBOX 360	ACCIÓN	18	29,95 €
Kingdom Under Fire: Circle of Doom	XBOX 360	ACCIÓN/ESTRATEGIA	16	64,95 €
Kung Fu Panda	Xbox 360	aventuras	7	59,95 €
La brújula dorada	Xbox 360	aventuras	12	19,95 €
Las Cronicas de Narnia: El Principe Caspian	XBOX 360	AVENTURA	12	59,95 €
Las Crónicas de Spiderwick	XBOX 360	AVENTURA	12	19,95 €
Legendary: The Box	XBOX 360	ROL	18	59,95 €
Lego Batman	XBOX 360	AVENTURA	7	49,95 €
Lego Indiana Jones: La Trilogía Original	XBOX 360	AVENTURA	7	59,95 €
Los Simpson	XBOX 360	AVENTURA	3	69,95 €
Lost (Perdidos)	XBOX 360	AVENTURA	16	44,95 €
Mercenaries 2: World in Flames	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Midnight Club 4: Los Angeles	XBOX 360	CONDUCCION	12	59,95 €
Moto Gp 07	XBOX 360	CONDUCCION	3	19,95 €
Moto GP 08	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Mx vs ATV Untamed	XBOX 360	CONDUCCION	3	64,95 €
Naruto: Rise of a Ninja	XBOX 360	AVENTURA	12	69,95 €
NBA 2K9	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
Nba Live 08	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
NBA Live 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Need For Speed: Pro Street	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
NHL 2K9	XBOX 360	DEPORTES	16	59,95 €
Ninja Gaiden II	XBOX 360	ACCIÓN	18	64,95 €
Over G Fighters	XBOX 360	DEPORTES	12	29,95 €
Phantasy Star Universe	XBOX 360	ROL	12	69,95 €
Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo	XBOX 360	AVENTURA	16	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2008 (Classics)	XBOX 360	DEPORTES	3	29,95 €
Pro Evolution Soccer 2009	XBOX 360	DEPORTES	3	64,95 €
Project Gotham Racing 3	XBOX 360	CONDUCCION	16	14,95 €
Project Gotham Racing 4	XBOX 360	CONDUCCION	16	64,95 €
Project Sylpheed	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
Pure	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Race Driver Grid	XBOX 360	CONDUCCION	12	69,95 €
Rainbow Six Vegas 2	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Rapala Fishing Frenzy	XBOX 360	DEPORTES	3	49,95 €
Rise of the Argonauts	XBOX 360	AVENTURA	20	69,95 €
Robert Ludlum´s: la Conspiración de Bourne	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
Rock Band	XBOX 360	MUSICA	12	69,95 €
Rock Band, guitarra micrófono y batería	XBOX 360	PACK PERIFERICOS	12	169,95 €
Saints Row 2	XBOX 360	ACCION	18	69,95 €
Samurai Warriors 2: Empires	XBOX 360	ACCIÓN	12	19,95 €
Sega Rally	XBOX 360	CONDUCCION	3	29,95 €
Sega Superstars Tennis	XBOX 360	DEPORTES	7	29,95 €
Shadowrun	XBOX 360	ACCIÓN	16	29,95 €
Shrek Tercero	XBOX 360	AVENTURA	7	39,95 €
Sid Meiers Civilization Revolution	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
Silent Hill: Homecoming	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Smash Court Tennis 3	XBOX 360	DEPORTES	3	44,95 €
Soldier of Fortune 3	XBOX 360	ACCIÓN	18	49,95 €
Soul Calibur IV	XBOX 360	LUCHA	16	69,95 €
Space Chimps	XBOX 360	AVENTURAS	3	44,95 €
Spiderman: El Reino de las Sombras	XBOX 360	ACCIÓN	12	59,95 €
Star Wars: El Poder de la Fuerza	XBOX 360	AVENTURA	16	69,95 €
Stranglehold Edición Especial	XBOX 360	ACCIÓN	18	59,95 €
Stuntman: Ignition	XBOX 360	CONDUCCION	12	19,95 €
Superbikes 2008	XBOX 360	CONDUCCION	3	59,95 €
Supreme Commander	XBOX 360	ESTRATEGIA	12	59,95 €
The Club	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (Exp)	XBOX 360	ROL	16	29,95 €
Tiger Woods PGA Tour 09	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
TimeShift	XBOX 360	ACCIÓN		59,95 €
Tomb Raider: Legend (Classics)	XBOX 360	ACCIÓN	16	19,95 €
Tony Hawk Proving Ground	XBOX 360	DEPORTES	12	49,95 €
Too Human	XBOX 360	ACCIÓN	12	64,95 €
Top Spin 3	XBOX 360	DEPORTES	3	59,95 €
Transformers The Game	XBOX 360	ACCIÓN	12	39,95 €
Turning Point: Fall of Liberty	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Turok	XBOX 360	ACCIÓN	16	59,95 €
UEFA Euro 2008	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
Unreal Tournament 3	XBOX 360	ACCIÓN	16	69,95 €
Varriors Orochi 2	XBOX 360	ACCIÓN	12	49,95 €
Viking: Battle for Asgard	XBOX 360	ACCIÓN	18	69,95 €
Virtua Fighter 5	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €
Viva Piñata 2: Trouble in Paradise	XBOX 360	HABILIDAD	3	54,95 €
Viva Piñata Party Animals	XBOX 360	HABILIDAD	3	39,95 €
Wall-E	XBOX 360	AVENTURA	3	59,95 €
Warhammer Mark of Chaos: BattleMarch	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	59,95 €
Wartech: Senko No Ronde	XBOX 360	ACCIÓN	12	29,95 €
World Championship Poker All in 2	XBOX 360	ESTRATEGIA	16	29,95 €
World Snooker Championship	XBOX 360	DEPORTES	3	69,95 €
WWE Smackdown vs Raw 2008	XBOX 360	LUCHA	16	29,95 €




MARCA
player
¿jugamos?


PLAYSTATION 3
LittleBIG Planet™
PlayStation.Network
Descarga las creaciones más molonas de otros jugadores de LittleBigPlanet™.
7+
www.pegi.info
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT


LittleBIG Planet™


MARCA player
PS3 X360 PS2 Wii PC PSP DS MÓVIL
SÓLO 1,9€
MOTO RACER DS
DS a toda pastilla
¡Es la hora de las tortas!
2009
LITTLE BIG PLANET
Los muñecos de trapo toman el control
RIDLEY SCOTT



EN EL PRÓXIMO
MARCA player
¿DISFRAZADOS DE SPYRO Y CRASH?
¿Quieres ver a Lázaro embutido en Crash? ¿Y a Juan en Spyro? ¡No te pierdas el reportaje del mes que viene!
CITA CON LEO MESSI
Nos vamos a ver a Messi para estar a solas con el megacrack del Barcelona.
ANIMAL CROSSING
Lo nuevo de Wii promete causar tanto furor como su versión DS. El mes que viene conocerás TODOS los secretos del juego. TODOS.
LA GUÍA DE COMPRAS
Elige los juegos del mes
TODAS LAS REVIEWS
¡No te quedes atrás!
MÓVILES
¡Lo último!
DESCARGAS
Lo mejor de Internet


EN EL PRÓXIMO
MARCA player
¿DISFRAZADOS DE SPYRO Y CRASH?
¿Quieres ver a Lázaro embutido en Crash? ¿Y a Juan en Spyro? ¡No te pierdas el reportaje del mes que viene!
CITA CON LEO MESSI
Nos vamos a ver a Messi para estar a solas con el megacrack del Barcelona.
ANIMAL CROSSING
Lo nuevo de Wii promete causar tanto furor como su versión DS. El mes que viene conocerás TODOS los secretos del juego. TODOS.
LA GUÍA DE COMPRAS
Elige los juegos del mes
TODAS LAS REVIEWS
¡No te quedes atrás!
MÓVILES
¡Lo último!
DESCARGAS
Lo mejor de Internet